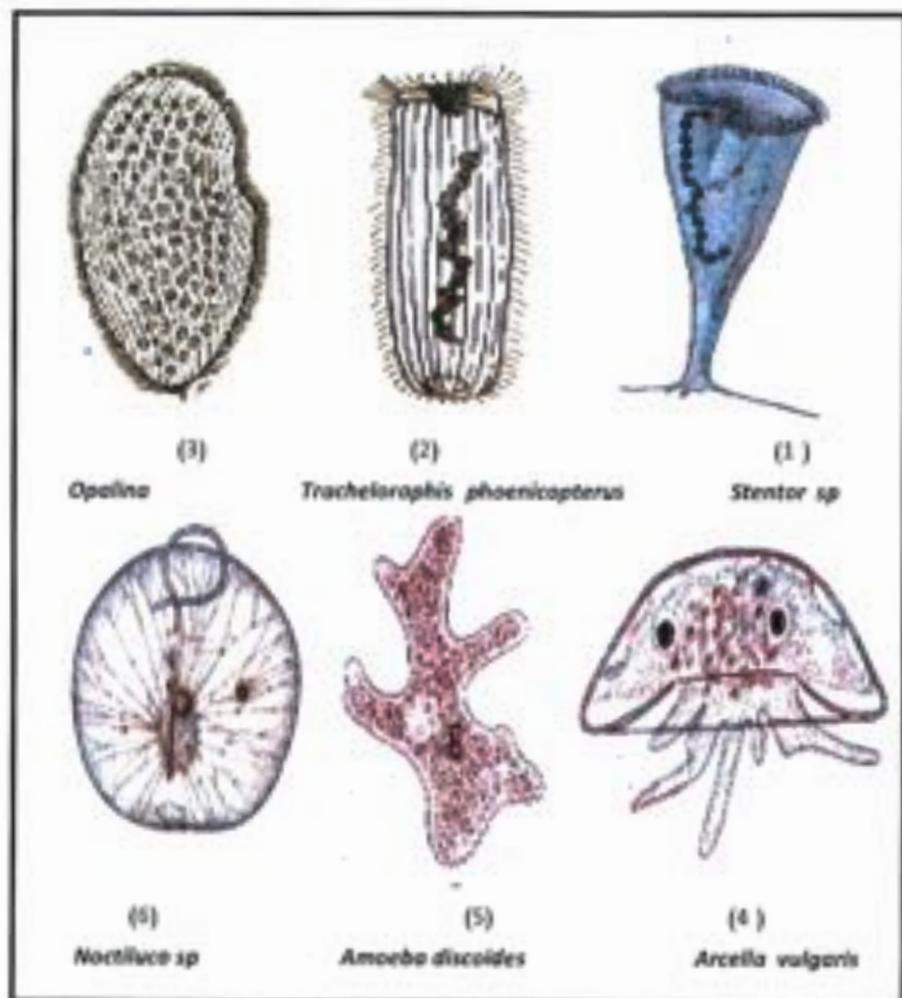
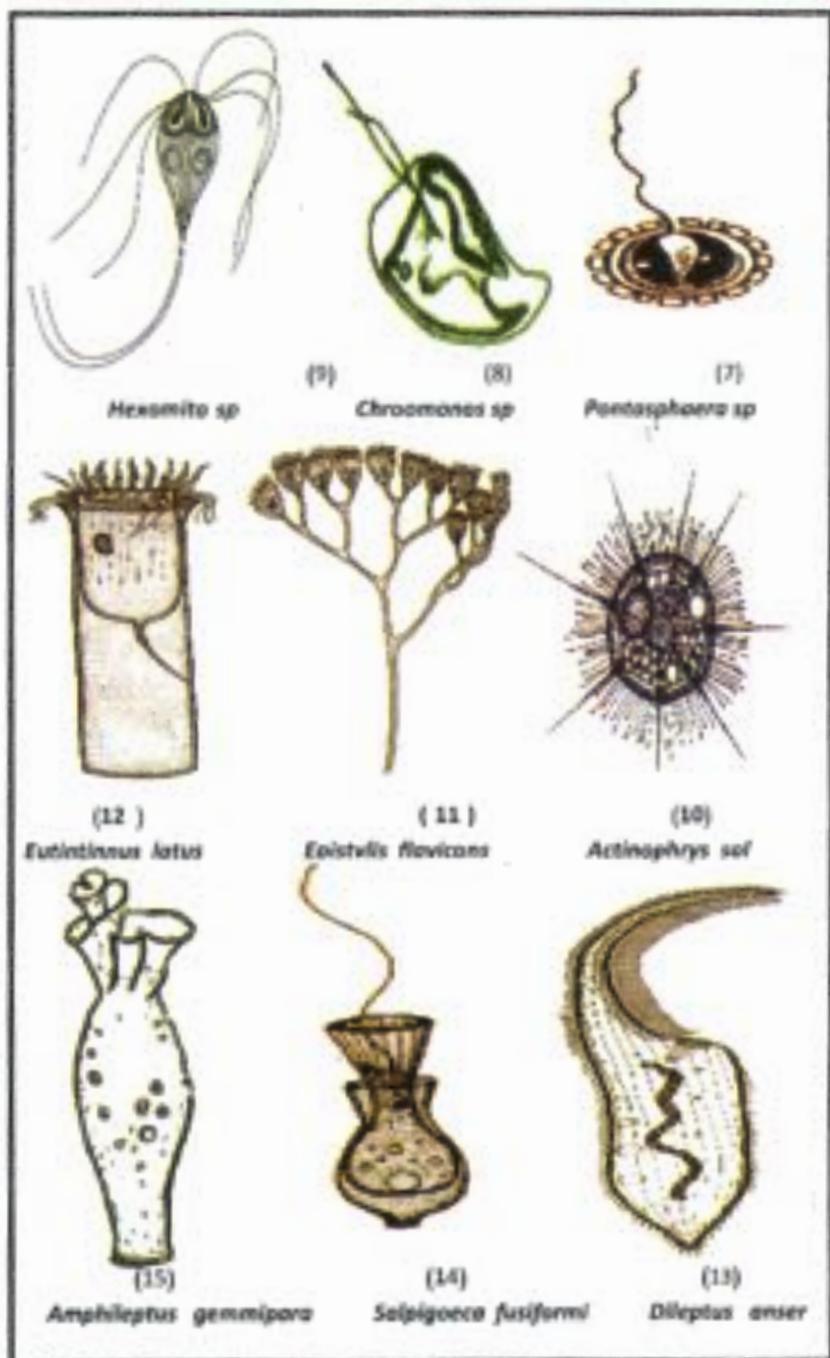


### تركيب وشكل الجسم الأولي : Structure and body shape

بأخذ الجسم في الأولي أشكالاً مختلفة بالرغم من أنه يتكون من خلية واحدة فقد يكون الجسم عاري وذات شكل أميبي لحمي وتأخذ الكتلة اللحمية أشكالاً متعددة ما في طائفة الأميبات (التحولات) أو أنها ذات قشرة أو غلاف كئي أو جزئي وقد تحتوي على تراكيب ولواحق مختلفة مثل الأقدام الكاذبة كما في الأميبات ذات القشرة. وفي مجاميع أخرى من الأولي تظهر الأسواط كما في السوطيات النباتية والحيوانية أو يحاط بالأهداب كما في مجموعة الهدييات. كما أن الجسم بأخذ أشكالاً مظهرية وحجمية مختلفة وهذا يعتبر تكيف لطبيعة الوسط البيئي وكذلك للتكيف لطريقة المعيشة والتغذية، حيث يمكن إن يكون شكل الأولي عبارة عن تركيب مغزلي كما في (1) أفراد جنس *Chaeni giags* أو أنبوي متطاوول كما في (2) أفراد جنس *Trachelorophis phoenicopterus* أو أن يكون تركيب بيضاوي كما في (3) جنس *Opalina ranarum* أو أن يكون مقلبي الشكل كما هو في (4) *Arcella vulgaris* أو على أنها ذات شكل أميبي كما في (5) *Amoeba discoids* أو أن يكون جسم الكائن عاري شفاف وكروي كما في (6) *Noctiluca sp* أو أن يمتلك الجسم غلاف ومحفظة مركزية وله سوط أو أكثر كما في (7) *Pontasphaera* وقد يكون له شكل ثلثي ورمي كما في (8) *Peranema*، وقد يكون يشبه شكل الطائرة الورقية كما في (9) *Hexamita* وبعضها يكون ذات أشعة من الأشواك تعطيه الشكل الشعاعي كما في (10) *Actiosphaerium eichorni* أفراد من شعاعية الأقدام ، أو أن الجسم متفرع (11) كجنس *Epistylis flavicans* وقد يكون الجسم على شكل متطاوول (12) عند أفراد جنس *Eutintinnus latus* أو يحاط بالأهداب معقوف النهاية (13) كما في *Dileptus anser* أو أن يكون كأسية ذو نهاية طوقية في (14) كما في حالة جنس *Salpigoeca fusiformi* أو يكون جسم الكائن الأولي على شكل يشبه الجرة كما في (15) أفراد جنس *Amphileptus gemmipara* ، وغيرها من الأشكال والتركييب التي تدل على تنوع وانتشار هذه الكائنات وقابليتها العالية للتكيف العالية لأن طبيعة الجسم الخارجي يرتبط بالمعيشة والحركة والتكيف البيئي كما أسلفنا، كما تعتبر معظم هذه الصفات التي ذكرت أعلاه من الصفات التصنيفية المعتمدة لهذه الكائنات. والشكل (2-2) يبين هذه الأشكال.



تابع بقية الشكل في الصفحة اللاحقة:



شكل (2-2) نماذج من أشكال الجسم في الأوالي.