

الفصل السادس

العلوم الطبيعية

الإطار الزمني

- من أسبوعين إلى ثلاثة أسابيع، يُعطى الطلاب القوائم مع بدء الوحدة. ومع تقديم المعلم للدرس طوال الأسبوع، فإنّ عليه الرجوع إلى خيارات القائمة المصاحبة للمحتوى. وسوف يطلع المعلم على الخيارات المحددة لذلك المحتوى جميعها، ويطلب إلى الطلاب وضع علامة صح في المربعات التي تمثل الأنشطة التي لديهم أكبر اهتمام في إكمالها، فإذا استخدم الطلاب استمارة قائمة تك-تاك-تو، فينبغي للأنشطة المختارة والمكتملة أن تصنع عموداً أو صفّاً، وإنّ استخدموا صيغة قائمة الوجبات، فعليهم أن يكملوا منتجاً واحداً من كلّ وجبة، مع جعل الحلوى منتج خيار إثرائي. عندما يكمل الطلاب هذه الأنماط، سيكونون قد أكملوا نشاطاً واحداً من كلّ مجال من مجالات المحتوى، أو أسلوب تعلم، أو مستوى من مصفوفة بلوم المعدلة.
- أسبوع واحد: في بداية الوحدة، يختار المعلم الأنشطة الثلاثة التي يعتقد أنها مهمة للطلاب. يمكن إنشاء محطات تعلم في غرفة الصف، وتكون هذه الأنشطة متوافرة ليختار منها الطلاب طوال الأسبوع مع استمرار عملية التدريس العادية.
- من يوم إلى يومين: يختار المعلم نشاطاً من القائمة ليستخدمه مع الصف كله.

النماذج المقترحة

- مقياس تقدير متدرج للأغراض جميعها.
- نموذج مقترح للاختيار الحر.

الاسم: التاريخ:

المادة

التوجيهات: اختر نشاطًا واحدًا لكل من الفطور، والغداء، والعشاء. أما الحلوى فهي نشاط يمكنك اختيار القيام به بعد أن تنهي وجباتك الأخرى. يجب إكمال المنتجات جميعها بحلول:

الفطور

- أنشئ كتاب اختبارات مطويًا لزملائك يساعدهم على التمرن على تركيب الذرة.
- أنشئ أحجية لكلمات متقاطعة عن تركيب الذرة. تأكد أن تدرج معلومات عن الجزيئات جميعها!
- اكتب كتاب أطفال يساعدهم على فهم الجزيئات الموجودة في الذرة والأدوار التي تؤديها. كن مبدعًا!

الغداء

- صمم حدًا زمنيًا ثلاثي الأبعاد يظهر كيفية تغير معرفتنا عن تركيب الذرة منذ العصور الإغريقية.
- ابحث عن مساهمات العلماء الذين أثروا في طريقة نظرنا إلى الذرة. اختر واحدًا، وأنشئ عرض بور بوينت عن عمله. هو أو هي - للفصل.
- أنشئ كتاب (شخبطة) لتاريخ الذرة بحيث توثق عمل كبار العلماء، وكيف أسهم كلٌّ منهم في نظرنا اليوم إلى تركيب الذرة.

العشاء

- صمم كتاب اختبارات مجلدًا يتناول خصائص الذرات، والعناصر، والمركبات.
- أنشئ ملصقًا يحتوي، على الأقل، على ثمانية عناصر ومركبات؛ أمثلةً نجدها في حياتنا اليومية.
- صمم لعبة ألواح عن الذرات، والعناصر، والمركبات يمرن بها اللاعبون معرفتهم بأنواع المادة الثلاثة.

الحلوى

- أنشئ نموذجًا من أغراض البيت يظهر العلاقة بين الذرات، والعناصر، والمركبات.
- الخيار الحر - قدّم مقترح خيار حر عن الذرة إلى معلمك للموافقة عليه.

الاسم: التاريخ:

المادة

التوجيهات: ضع علامة في المربع الذي تختاره، وينبغي أن يكون قائمة تك-تاك-تو عرضاً أو نزولاً. يجب إكمال المنتجات جميعها بحلول:

<input type="checkbox"/> الذرات، والعناصر، والمركبات صمم لعبة ألواح عن الذرات، والعناصر والمركبات يمرن بها اللاعبون معرفتهم بأنواع المادة الثلاثة.	<input type="checkbox"/> تاريخ الذرة ابحث عن مساهمات العلماء الذين درسنا عنهم، الذين أثروا في طريقة نظرنا إلى الذرة. اختر واحداً، وأنشئ عرض بور بوينت عن عمله. هو أو هي. للفصل.	<input type="checkbox"/> تركيب الذرة أنشئ صحيفة عمل لزملائك تساعدهم على التمرن على تركيب الذرة.
<input type="checkbox"/> تاريخ الذرة أنشئ كتاب (شخبطة) لتاريخ الذرة، بحيث توثق عمل كبار العلماء، وكيف أسهم كل منهم في نظرنا اليوم إلى تركيب الذرة.	<input type="checkbox"/> الخيار الحر: تركيب الذرة (املاً نموذج المقترح قبل بدء الخيار الحر!)	<input type="checkbox"/> الذرات، والعناصر، والمركبات صمم كتاب اختبارات مجلداً يتناول خصائص الذرات، والعناصر، والمركبات.
<input type="checkbox"/> تركيب الذرة أنشئ أحجية لكلمات متقاطعة عن تركيب الذرة. تأكد أن تدرج معلومات عن الجزيئات جميعها!	<input type="checkbox"/> الذرات، والعناصر، والمركبات صمم ملصقاً يضم على الأقل عشرة أمثلة على العناصر والمركبات التي نجدها في حياتنا اليومية.	<input type="checkbox"/> تاريخ الذرة صمم حدًا زمنيًا حدًا زمنيًا ثلاثي الأبعاد يظهر كيفية تغير معرفتنا عن تركيب الذرة منذ العصور الإغريقية.

الإطار الزمني

- من أسبوعين إلى ثلاثة أسابيع: يعطى الطلاب هذه القائمة في بداية الوحدة، وعندما يعطي المعلم الدروس خلال الأسبوع، عليه مراجعة خيارات القائمة المرتبطة بالمحتوى، وعليه دراسة الخيارات المتوافرة جميعها لذلك المحتوى، وجعل الطلاب يضعون علامة في المربعات التي تمثل الأنشطة التي يهتمون بإكمالها أكثر من غيرها، فإذا استخدم الطلاب صيغة قائمة تك - تاك - تو، فيجب أن تكون الأنشطة عموداً أو صفّاً، وإن استخدموا صيغة قائمة الوجبات، فعليهم أن يكملوا منتجاً واحداً من كلّ وجبة، مع جعل الحلوى منتج خيارٍ إثرائي. عندما يكمل الطلاب هذه الأنماط، سيكونون قد أكملوا نشاطاً واحداً من كلّ مجال من مجالات المحتوى، أو أسلوب تعلم، أو مستوى من مصفوفة بلوم المعدلة.
- أسبوع واحد: في بداية الوحدة، يختار المعلم الأنشطة الثلاثة التي يعتقد أنها مهمة للطلاب. يمكن إنشاء محطات تعلم في غرفة الصف، وتكون هذه الأنشطة متوافرة ليختار منها الطلاب طوال الأسبوع مع استمرار عملية التدريس العادية.
- من يوم إلى يومين: يختار المعلم نشاطاً من القائمة ليستخدمه مع الصف كله.

النماذج المقترحة

- مقياس التقدير المتدرج للأغراض جميعها.
- نموذج مقترح الخيار الحر للمنتجات المعتمد على النقاط.

الاسم: التاريخ: ▲

الجدول الدوري: الوجه الأول

التوجيهات:

1. يمكنك إكمال قدر ما تشاء من الأنشطة الواردة ضمن الوقت المحدد.
2. يمكنك اختيار أي مجموعة من الأنشطة.
3. هدفك هو الحصول على 100 نقطة. يمكن كسب حتى نقطة إضافية.
4. يمكنك أن تكون مبتكرًا قدر ما تشاء ضمن الإرشادات الواردة أدناه.
5. يجب عليك تقديم خطتك لمعلمك بحلول
6. يمكن تسليم الأنشطة في أي وقت خلال مدة العمل. ستصحح وتسجل على هذه الصحيفة مع مواصلتك العمل؛ لذا حافظ عليها!

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النقاط المراد إكمالها (وجه 1، 15-30 نقطة)	الخطة المراد عملها
		15	أكمل أحجية كلمات متقاطعة أخرى للطلاب	
		15	أكمل WebQuest آخر للطلاب	
		20	أنشئ كتاب اختبارات مجلدًا لزملائك عن ترتيب الجدول الدوري.	
		20	اصنع موبايلاً يظهر أجزاء الجدول الدوري وثلاث خصائص لكل منها.	
		25	اصنع رسم دوائر متداخلة لمقارنة ومقاربة جزأين من الجدول الدوري.	
		25	أنشئ لعبة إيجاد الإجابة الصحيحة لترتيب الجدول الدوري.	

(يتبع)

		25	صمم أغنية أو لحناً للمساعدة على تذكر الأجزاء وخصائصها.	
		25	اصنع أحجية كلمات متقطعة بما لا يقل عن خمس عشرة مفردة مهمة عن الجدول الدَّوريّ.	
		30	اختر خمسة عناصر رموزاً لا تتوافق مباشرة مع أسمائها. أنشئ مجموعة من خمس بطاقات تبادل لهذه العناصر تشمل لماذا رموزها واضحة إذا كنت تعرف تاريخها.	
		30	اكتب كتاب أطفال عن الجدول الدَّوريّ وأجزائه.	
		30	اصنع لعبة لوحية للجدول الدَّوريّ يتعرف فيها اللاعبون عناصر مختلفة من أجزاء مختلفة.	
	إجمالي النقاط المكتسبة من وجه 1:		إجمالي عدد النقاط التي تخطط للحصول عليها من وجه 1	

الاسم: التاريخ: ▲

الجدول الدَّوريّ: الوجه الثاني

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النشاط المراد إكماله (وجه 2، 35 نقطة فأكثر)	الخطة المراد عملها
		35	لو كان الجدول الدَّوريّ كتابًا، ما نوع غلاف الكتاب الذي يحتاج إليه؟ أنشئ غلاف كتاب للجدول الدوري وأجزائه.	
		35	ارسم شريطًا هزليًّا يظهر كيف تغير الجدول الدَّوريّ بمرور الوقت. (تأكد من ذكر كبار العلماء!)	
		35	أنشئ منتجًا من اختيارك يظهر أجزاء الجدول الدَّوريّ وما لا يقل عن خمس خصائص لكل منها.	
		35	أعطيت عنصرًا معروفًا. صمم بطاقة تدريس توضح كيفية تحديد أجزاءه.	
		35	أنشئ WebQuest لتاريخ الجدول الدوري وترتيبه.	
		35	وضّح في مقال من صفحة إلى صفحتين كيف يمكن تغيير الجدول الدَّوريّ في السنوات الخمسين المقبلة برأيك. ادرج رسمًا لما قد يبدو عليه.	
		40-10 نقطة	الخيار الحر: يجب وضع خطوطه العريضة على نموذج مقترح والموافقة عليها قبل بدء العمل.	
		إجمالي النقاط المكتسبة من وجه 1:	إجمالي عدد النقاط التي تخطط للحصول عليها من وجه 1	
		إجمالي النقاط المكتسبة من وجه 2:	إجمالي عدد النقاط التي تخطط للحصول عليها من وجه 2	
		الإجمالي الكلي (100/)		

أخطط لإكمال أنشطة قد أكسب منها ما مجموعه نقطة.

الأحرف الأولى من اسم المعلم توقيع الطالب

● الاسم: التاريخ:

الجدول الدّوريّ: الوجه الأوّل

التوجيهات:

1. يمكنك إكمال قدر ما تشاء من الأنشطة الواردة ضمن الوقت المحدد.
2. يمكنك اختيار أيّ مجموعة من الأنشطة.
3. هدفك هو الحصول على 100 نقطة. يمكن كسب حتى نقطة إضافية.
4. يمكنك أن تكون مبتكرًا قدر ما تشاء ضمن الإرشادات الواردة أدناه.
5. يجب عليك تقديم خطتك لمعلمك بحلول
6. يمكن تسليم الأنشطة في أيّ وقت خلال مدّة العمل. ستُصحّح وتُسجّل على هذه الصحيفة مع مواصلتك العمل؛ لذا حافظ عليها!

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النشاط المراد إكماله (وجه 1 : 10-25 نقطة)	الخطة المراد عملها
		10	أكمل أحجية كلمات متقاطعة أخرى للطلب.	
		15	أكمل WebQuest آخر للطالب.	
		15	أنشئ كتاب اختبارات مجلّدًا لاختبار زملائك.	
		15	اصنع موبايلاً يظهر أجزاء الجدول الدوري وثلاث خصائص لكل منها.	
		20	اصنع رسم دوائر متداخلة لمقارنة ومقاربة جزأين من الجدول الدوري.	
		20	أنشئ لعبة إيجاد الإجابة الصحيحة لترتيب الجدول الدّوريّ.	

(يتبع)

		20	اختر خمسة عناصر رموزاً لا تتوافق بصورة مباشرة مع أسمائها. أنشئ مجموعة من خمس بطاقات تبادل لهذه العناصر تشمل لماذا رموزها واضحة إذا كنت تعرف تاريخه.	
		20	اختر جزءك المفضل من الجدول الدوري، وأنشئ دفتر (شخبة) للأجزاء. أدرج خصائص الأجزاء وخصائصها.	
		25	صمم أغنية أو لحناً للمساعدة على تذكر الأجزاء وخصائصها.	
		25	اصنع أحجية كلمات متقاطعة بما لا يقل عن 20 مفردة مهمة عن الجدول الدوري.	
		25	لو كان الجدول الدوري كتاباً، فما نوع الغلاف الذي سيحتاجه؟ أنشئ غلاف كتاب.	
	إجمالي النقاط المكتسبة : من وجه 1 :	إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من الجانب 1		

الاسم: التاريخ:

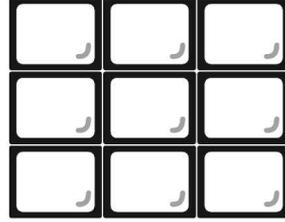
الجدول الدّوريّ: الوجه الثاني

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النشاط المراد إكماله (وجه 2، 30 نقطة فأكثر)	الخطة المراد عملها
		30	ارسم شريطاً كوميدياً يظهر كيف تغير الجدول الدّوريّ بمرور الوقت. (تأكد من ذكر كبار العلماء)!	
		30	أنشئ منتجاً من اختيارك يظهر جزاء الجدول الدّوريّ وما لا يقل عن خمسة من خصائص كل منها.	
		30	اصنع لعبة ألواح للجدول الدّوريّ حيث يتعرف اللاعبون العناصر المختلفة للأجزاء المختلفة.	
		30	اكتب كتاب أطفال عن الجدول الدّوريّ وأجزائه.	
		30	تم إعطاؤك عنصرًا معروفًا. صمم بطاقة تدريس توضح كيفية تحديد أجزائه.	
		30	أنشئ WebQuest لتاريخ الجدول الدوري وترتيبه.	
		30	وضّح في مقال من صفحة إلى صفحتين كيف يمكن تغيير الجدول الدّوريّ في السنوات الخمسين المقبلة والموافقة عليها قبل بدء العمل.	
		40-10 نقطة	الخيار الحر: يجب وضع خطوطه العريضة على نموذج مقترح والموافقة عليها قبل بدء العمل.	
		إجمالي النقاط المكتسبة من الجانب 1:	إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من الجانب 1	
		إجمالي النقاط المكتسبة من الجانب 2:	إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من الجانب 2	
		الإجمالي الكلي (/ 100)		

أخطط لإكمال أنشطة قد أكسب منها ما إجماليه نقطة.

الأحرف الأولى من اسم المعلم توقيع الطالب

الخصائص والتغيرات الكيميائية



قائمة برنامج الألعاب

الأهداف التي تشملها هذه القوائم والأنشطة

- سوف يتعرف الطلاب الخصائص الفيزيائية والكيميائية للأغراض المستخدمة في حياتنا اليومية.
- سوف يتعرف الطلاب خصائص التغيرات الفيزيائية والكيميائية.
- سوف يفكر الطلاب ويحددون أمثلة على التغيرات الفيزيائية والكيميائية في حياتهم اليومية.

المواد التي يحتاج إليها الطلاب

- لوحة ملصقات أو ورق أبيض كبير.
- مواد للتجارب المخبرية.
- بطاقات مؤشرات فارغة (لبطاقات التبادل والموبايلات).
- خيط (للموبايلات).
- علاقة معاطف (للموبايلات).
- مسطرة (للأشرطة الهزلية).
- إمكانية الدخول إلى الإنترنت (لبحوث الويب WebQuest) ●
- مجلات (للمصق).
- صحيفة (للإعلانات) ▲.
- برنامج (مايكروسوفت بوربوينت) أو أي برنامج آخر لعرض الشرائح.
- المواد اللازمة للوحة الإخبارية.
- قالب لمكعب منتج.

ملاحظات خاصة عن استخدام هذه القوائم

تسمح قائمة الدائرة للطلاب بإنشاء بحث على الويب (WebQuest). هناك نسخ وقوالب عدة لـ (WebQuest) متوافرة على الإنترنت. ينبغي للمعلمين تقرير أيحددون صيغة معينة أم يتيحون المجال أمام الطلاب لإنشاء صيغة من اختيارهم؟ تتيح هذه القوائم للطلاب إنشاء لوحة إخبارية. قد يكون في بعض الفصول لوحة إخبارية واحدة. حينها، على المعلم تقسيم اللوحة إلى أقسام، أو يمكن تقسيم جدار إضافي للفصل أو مساحة في قاعة لإنشاء هذه اللوحات، ويمكن للطلاب التخطيط لعروضهم بحسب المساحة المخصصة لهم.

الإطار الزمني

- من أسبوعين إلى ثلاثة أسابيع: يعطى الطلاب هذه القائمة في بداية الوحدة، وعندما يعطي المعلم الدروس خلال الأسبوع، عليه مراجعة خيارات القائمة المرتبطة بالمحتوى، وعليه دراسة الخيارات المتوافرة جميعها لذلك المحتوى، وجعل الطلاب يضعون علامة في المربعات التي تمثل الأنشطة التي يهتمون بإكمالها أكثر من غيرها، فإذا استخدم الطلاب صيغة قائمة تك . تاك . تو ، فيجب أن تكون الأنشطة عموداً أو صفّاً، وإن استخدموا صيغة قائمة الوجبات، فعليهم أن يكملوا منتجاً واحداً من كلّ وجبة، مع جعل الحلوى منتج خيار إثرائي. عندما يكمل الطلاب هذه الأنماط، سيكونون قد أكملوا نشاطاً واحداً من كلّ مجال من مجالات المحتوى، أو أسلوب تعلم، أو مستوى من مصفوفة بلوم المعدلة.
- أسبوع واحد: في بداية الوحدة، يختار المعلم الأنشطة الثلاثة التي يعتقد أنها مهمة للطلاب. يمكن إنشاء محطات تعلم في غرفة الصف، وتكون هذه الأنشطة متوافرة ليختار منها الطلاب طوال الأسبوع مع استمرار عملية التدريس العادية.
- من يوم إلى يومين: يختار المعلم نشاطاً من القائمة ليستخدمه مع الصف كله.

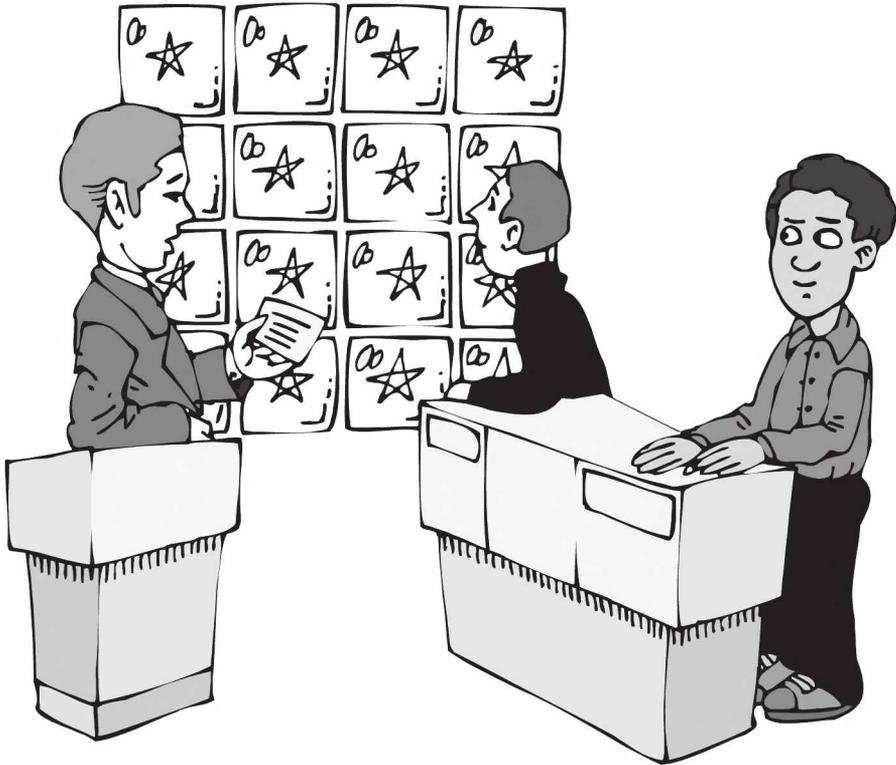
النماذج المقترحة

- مقياس تقدير متدرج مخصوص بتقرير المختبر.
- مقياس تقدير متدرج للأغراض جميعها.

الاسم: التاريخ:

إرشادات للخصائص والتغيرات في قائمة برنامج الألعاب في مادة الكيمياء

- يجب عليك أن تختار، نشاطًا واحدًا على الأقل من كل مجال.
- لا يمكنك القيام بأكثر من نشاطين في أي مجال للحصول على كريدت. (يمكنك القيام بأكثر من نشاطين لتحقيقك الخاص).
- سوف يكون التصحيح متواصلًا؛ لذا سلّم المنتجات عند إنجازها.
- يجب تسليم مقترحات الخيارات الحرة والموافقة عليها قبل العمل على منتج ذلك الخيار الحر.
- يجب عليك كسب 100 نقطة للحصول على 100%. ويمكنك الحصول على وحدات كريدت إضافية تصل إلى نقطة.
- يجب عليك إطلاع معلمك على خطتك للإكمال بحلول:



الخصائص والتغيرات الكيميائية

نقطة لكل مستوى	Potopuri	التغيرات الكيميائية	التغيرات الفيزيائية	الخصائص الكيميائية	الخصائص الفيزيائية
نقطة 15-10	<ul style="list-style-type: none"> □ أنشئ ملصقًا بها لا يقل في مجموعة عن 15 مثالًا على التغير في الخصائص الفيزيائية والتغيرات الكيميائية؛ ثم ضح تسمية لكل صورة. (15 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم موبيلًا بها لا يقل عن ثمانية أمثلة على التغيرات الكيميائية (المختلطة). (10 نقاط) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم سلسلة كلمات للعبارة (التغيرات الفيزيائية) ينبغي لكل عبارة وصفية أن تكون مثالًا على تغير فيزيائي تلاحظه كل يوم. (15 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم أمطارًا زجاجيًا على الخصائص الكيميائية (المختلطة). (15 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم مكعبًا يستة أسئلة لمساعدة مستخدمه على تحديد الخصائص الفيزيائية لتعلم رصاص. سجل الأجوبة تحت كل سؤال. (15 نقطة)
نقطة 25-20	<ul style="list-style-type: none"> □ اختر مقالة في مجلة فيها أمثلة على ما لا يقل عن ثلاث خصائص فيزيائية وثلاثة تغيرات فيزيائية، وتغيرين كيميائيين اثنين. اصنع لوحة إخبارية لعرض هذه الجوانب جميعها من مالتك. (25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ اختر مقالة في صحيفة تضم ما لا يقل عن خمسة تغيرات كيميائية فيها. اصنع ملصقًا للمقالة والتغيرات فيها. (25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ كثير من الاختراعات مصممة لجعل الحياة أسهل. اختر اختراعًا يجعل حياتنا أسهل، بإكمال إعلان لذلك. (25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم أمطارًا زجاجيًا على الخصائص الكيميائية (المختلطة). (15 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم مجموعة من بطاقات المبادلة لمختلف الخصائص التي يمكن أن توجد في أي شيء.
نقطة 30	<ul style="list-style-type: none"> □ فكر في هذا أي مما يأتي يحدث أكثر على الأرض: التغيرات الفيزيائية أم الكيميائية؟ صمم عرض بور بويونت تشارك في رأيك بحيث يشمل أمثلة داعمة. (30 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم شريطًا هزليًا يؤدي فيه تغير كيميائي دورًا رئيسيًا. (30 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ أكمل صحيفة عن تغير فيزيائي مدته ثماني ساعات تسجل فيها كل تغير فيزيائي تقوم به أو تحص به في مدة 8 ساعات. (30 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ قم بأداء مسرحية غامضة حيث يكمن سرّ الغموض في المعرفة عن الخصائص الكيميائية. (30 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> □ صمم تجربة مخبرية بها لا يقل عن ثلاثة أجزاء بحيث يمكن المشاركين تحديد الخصائص الفيزيائية الغرض من أعراض البيت. (30 نقطة)
نقطة 50-25	<p>الخبير الحر</p> <p>(الموافقة المستبقة) (50-25 نقطة)</p>	<p>الخبير الحر</p> <p>(الموافقة المستبقة) (50-25 نقطة)</p>	<p>الخبير الحر</p> <p>(الموافقة المستبقة) (50-25 نقطة)</p>	<p>الخبير الحر</p> <p>(الموافقة المستبقة) (50-25 نقطة)</p>	<p>الخبير الحر</p> <p>(الموافقة المستبقة) (50-25 نقطة)</p>
اجمالي الدرجة،	الاجمالي،	الاجمالي،	الاجمالي،	الاجمالي،	الاجمالي،

التاريخ

الخصائص والتغيرات الكيميائية

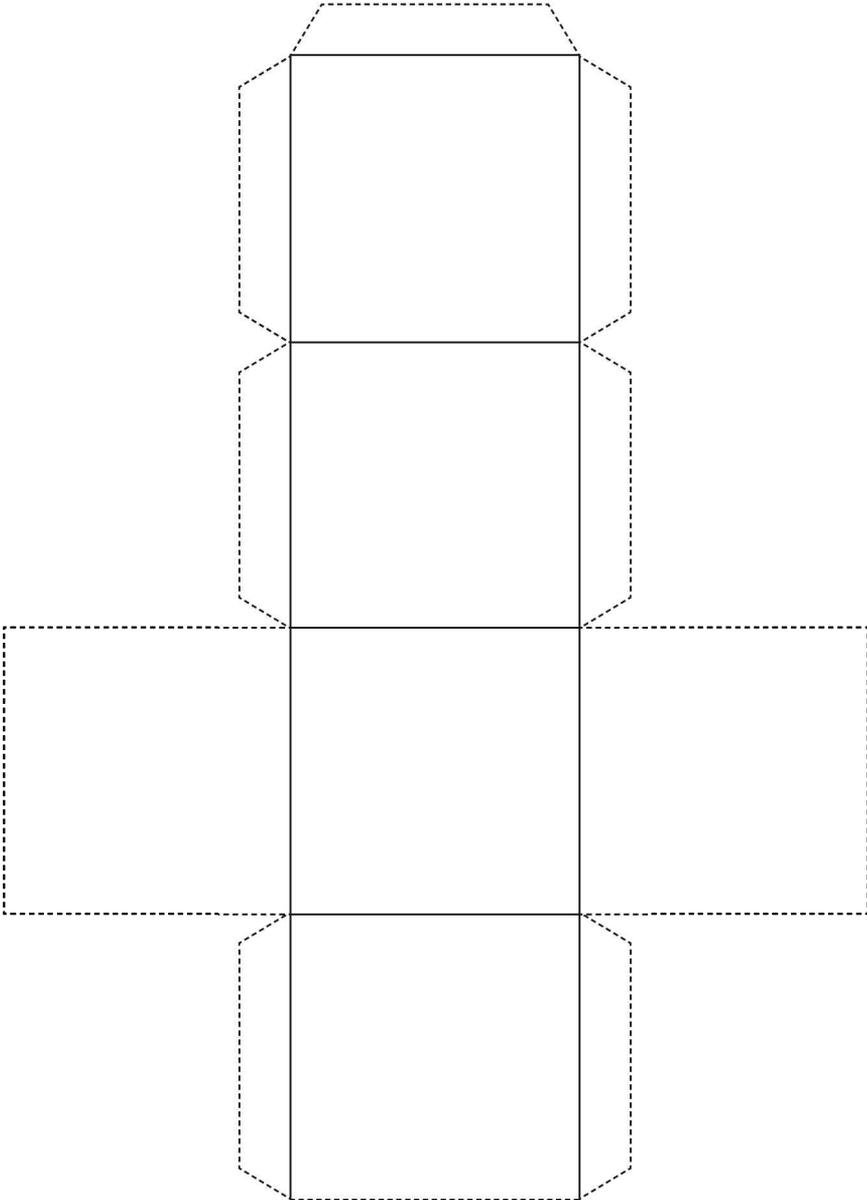
نقطة تكل مستوى	الخطيط	التغيرات الكيميائية	التغيرات الفيزيائية	الخصائص الكيميائية	الخصائص الفيزيائية
نقطة 15-10	<ul style="list-style-type: none"> صمم ملصقًا يسهل لا يقل في مجموعه عن 20 مثالاً على الخصائص الفيزيائية والتغيرات الفيزيائية والتغيرات الكيميائية. ضع تسمية لكل مورد. (5 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> صمم موبايلاً يسهل لا يقل عن 10 أمثلة على التغيرات الكيميائية المختلفة. (10 نقاط) 	<ul style="list-style-type: none"> صمم سلسلة كلمات العبارة (التغيرات الفيزيائية) يجب على كل عبارة وصفية أن تكون مثالاً على التغيرات الفيزيائية التي تلاحظها كل يوم. (10 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> اصنع إملاراً زجاجياً بأمثلة على الخصائص الكيميائية المختلفة. (10 نقاط) 	<ul style="list-style-type: none"> صمم نشرة عن الخصائص الفيزيائية المختلفة لأمثلة من الحياة اليومية. (15 نقطة)
نقطة 25-20	<ul style="list-style-type: none"> اختر مقالة في مجلة تضم أمثلة على ما لا يقل عن أربع خصائص فيزيائية، وأربعة تغيرات فيزيائية وثلاثة تغيرات كيميائية. اصنع لوْحًا إخبارياً يظهر هذه الجوانب جميعها في مقالتك. (25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> صمم شريطاً هزلياً تُوَدِّي فيه التغيرات الكيميائية دوراً رئيسياً. (25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> كثير من الاختراعات مصممة لجعل الحياة أسهل. اختر اختراعاً يجعل حياتنا أسهل، ياكلها إعلان لذلك الاختراع. (25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> صمم أغنية أو راب عن كيفية تعرّف الخصائص الكيميائية للأجسام كل يوم. اذكر أمثلة. (25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> صمم تجربة يسهل لا يقل عن ثلاثة أجزاء يحددها فيها المشاركين الخصائص الفيزيائية لغرض في البيت وقيسونها. (30 نقطة)
نقطة 50-25	<ul style="list-style-type: none"> اختر العنصر (الموافقة المسبقة) (50-25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> اختر العنصر (الموافقة المسبقة) (50-25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> اختر العنصر (الموافقة المسبقة) (50-25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> اختر العنصر (الموافقة المسبقة) (50-25 نقطة) 	<ul style="list-style-type: none"> اختر العنصر (الموافقة المسبقة) (50-25 نقطة)
اجمالي الدرجة،	الاجمالي،	الاجمالي،	الاجمالي،	الاجمالي،	المجموع،

التاريخ:



مكعب المعالجات العلمية

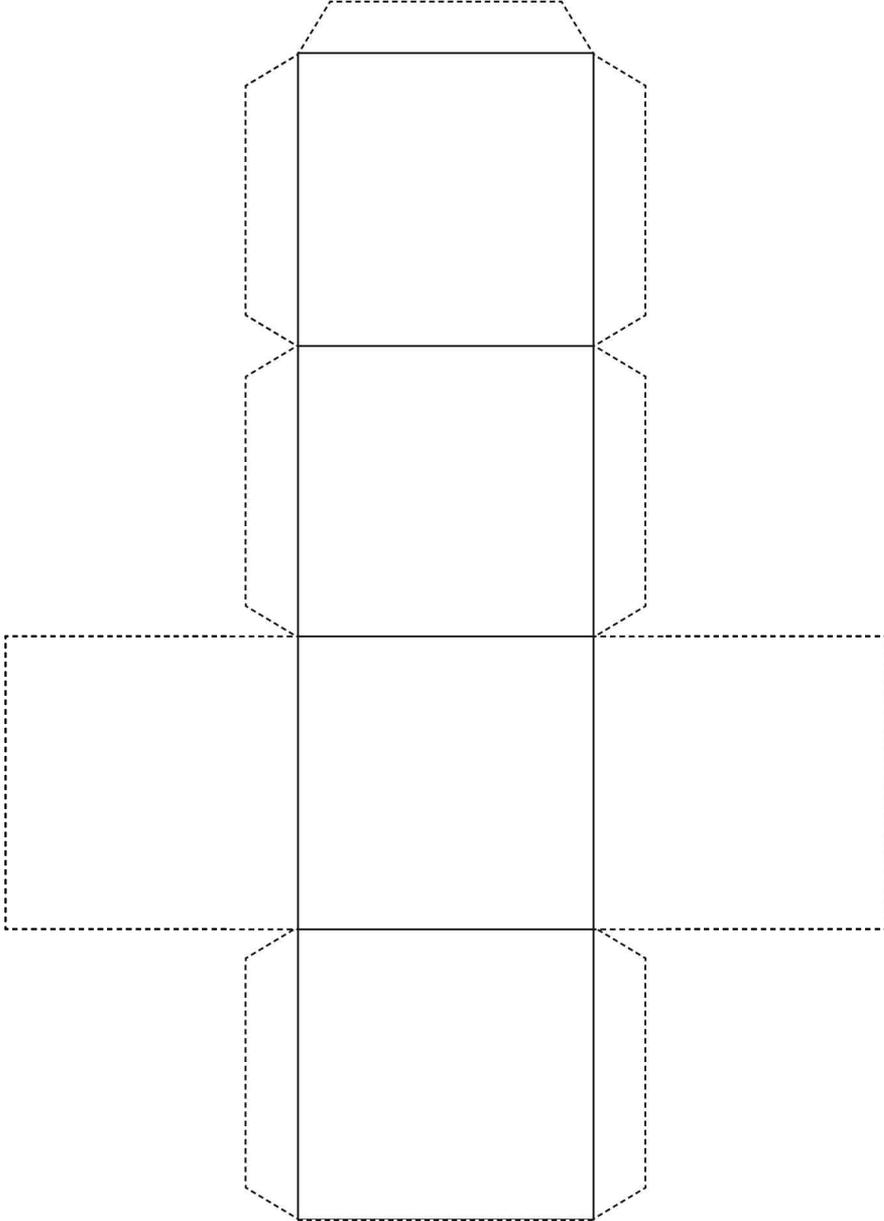
أنشئ مكعباً للمساعدة على إجراء بحث أولي. يجب أن يكون لكل جانب من المكعب سؤال استفتاحي يساعد مستخدمه على إجراء بحث أولي. استخدم هذا النمط، أو أنشئ مكعبك الخاص.





مكعب الخصائص الفيزيائية

أكمل مكعباً بستة أسئلة تساعد على تعرف خصائص جسم ما. استخدم هذا النمط أو أنشئ مكعبك الخاص.



الإطار الزمني

- من أسبوع إلى أسبوعين: يُعطى الطلاب القوائم مع بدء الوحدة، وتُناقش الإرشادات والتوقعات معهم. سوف يحتاج الطلاب عادة إلى كسب 100 نقطة للحصول على 100%، مع أنّ هناك فرصة لكسب وحدات (كريديت) إضافية إذا أراد المعلم استخدام عدد مستهدف آخر. ولأنّ هذه القوائم تشمل موضوعاً واحداً بالعمق، فسوف يراجع المعلم الخيارات على القوائم جميعها، ويطلب إلى الطلاب وضع علامات على المربعات بجانب الأنشطة التي لديهم أكبر اهتمام بإكمالها. وسوف يحتاج المعلمون إلى تخصيص بعض الوقت مع كلّ طالب للتوقيع على الاتفاق في أسفل الصفحة. مع تواصل التدريس، تُستكمل الأنشطة من قبل الطلاب وتُقدّم للتصحيح.
- من يوم إلى يومين: يختار المعلم نشاطاً أو منتجاً ما من هدف ما؛ لاستخدامه مع الفصل كله خلال وقت الدرس.

النماذج المقترحة

- مقياس تقرير متدرج للأغراض جميعها.
- مقياس تقدير خاص بالدرس من تقديم الطلب.
- نموذج مقترح الخيار الحر للمنتجات القائمة على النقاط.

الاسم: التاريخ: ▲

القوة، والحركة، وقوانين نيوتن: وجه 1

التوجيهات:

1. يمكنك إكمال قدر ما تشاء من الأنشطة الواردة ضمن الوقت المحدد.
2. يمكنك اختيار أي مجموعة من الأنشطة.
3. هدفك هو الحصول على 100 نقطة. يمكن كسب حتى نقطة إضافية.
4. يمكنك أن تكون مبتكرًا قدر ما تشاء ضمن الإرشادات الواردة أدناه.
5. يجب عليك تقديم خطتك لمعلمك بحلول
6. يمكن تسليم الأنشطة في أي وقت خلال مدة العمل. ستُصحح وتُسجّل على هذه الصحيفة مع مواصلتك العمل؛ لذا حافظ عليها!

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النقاط المراد إكمالها (وجه 1: 15-30 نقطة)	الخطة المراد عملها
		15	اصنع ملصقًا لصور القوى وهي تعمل في حياتنا اليومية. حدد القوى في كل صورة.	
		15	أكمل أحجية كلمات متقاطعة أخرى للطالب	
		15	اصنع موبايلًا يظهر أنواع القوى المختلفة التي نراها يوميًا.	
		15	اصنع إطارًا زجاجيًا لأهم 10 مفردات في هذه الوحدة.	
		15	اصنع كتابًا مطويًا لقوانين الحركة الثلاثة لنيوتن	
		20	يعتقد الكبار أحيانًا أن السرعة والعجلة سيّان. اصنع ملصقًا يظهر كيف أنّهما مختلفان.	

(يتبع)

		20	اصنع لعبة العثور على الإجابات الصحيحة عن إسحق نيوتن وقوانينه الثلاثة عن الحركة.	
		25	صمم عرض بور بوينت يدرّس المستخدمين كيفية حساب السرعة، والقوة والتسارع.	
		25	صمم أحجية كلمات متقاطعة، حيث تكون كل إجابة قوة أو حركة نراها يومياً.	
		30	طور طريقة فريدة لتذكر كل قانون من قوانين نيوتن. شارك بطريقتك مع زملائك في الفصل.	
		30	صمم كتاب أطفال يدرّس الصغار عن القوة وقوانين نيوتن الثلاثة للحركة.	
	إجمالي النقاط المكتسبة من وجه 1:		إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من وجه 1	

الاسم: التاريخ: ▲

القوة، والحركة، وقوانين نيوتن: وجه 2

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النشاط المراد إكماله (وجه 2، 35 نقطة فأكثر)	الخطة المراد عملها
		35	صمم صحيفة عمل لحساب السرعة، والقوة، والتسارع من خمسة مواقف على الأقل من الحياة.	
		35	يقول علماء الفيزياء: إنَّ أيَّ حركة يمكن أن تكون مثالاً على قوانين نيوتن الثلاثة للحركة، بحسب طريقة تفسيرك للحركة. صمم مطوية (بروشوراً) يدعم هذه العبارة أو يدحضها.	
		35	اختر مقالة من القسم الرياضي لصحيفة، وصمم كتاب اختبار مجلِّدًا عن الحركة، والسرعة، والعجلة عن المقالة. تأكد أن تذكر حسابين اثنين على الأقل.	
		40	صمم معرض متحف عن السرعة، والعجلة، والحركة لمتحف الفيزياء القومي.	
		40	سجل فيديو تعليمياً عن قوانين نيوتن الثلاثة للحركة، والدور الذي تؤديه في حياتنا اليومية.	
		40	حضّر درسًا يقدمه الطالب عن أمثلة من الحياة لقوانين نيوتن الثلاثة للحركة.	
		40	احتفظ بصحيفة عن الحركة ليوم واحد. سجل الحركات جميعها التي تقوم بها ليوم واحد، وكن محددًا ومفصلاً!	
		40	ما شعور إسحق نيوتن تجاه كونه مشهوراً في يومنا هذا؟ حضّر عرضاً من (تقليد الشخصية) للإجابة عن أسئلة زملائك عن حياتك وعملك.	

(يتبع)

		40	صمم لعبة الأفغوانية بوجود تلتين وحلقة واحدة على الأقل، يمكنها نقل رخامة مسافة مترين على الأقل من البداية إلى النهاية.	
		40-10 نقطة	الخيار الحر: يجب وضع الخطوط العريضة على نموذج المقترح والموافقة عليها قبل بدء العمل.	
	إجمالي النقاط المكتسبة من وجه 1:		إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من وجه 1	
	إجمالي النقاط المكتسبة من وجه 2:		إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من وجه 2	
	الإجمالي الكلي (/100)			

أخطط لإكمال أنشطة قد أكسب منها ما مجموعه نقطة.

الأحرف الأولى من اسم المعلم توقيع الطالب

الاسم: التاريخ:

القوة، الحركة، وقوانين نيوتن: وجه 1

التوجيهات:

1. يمكنك إكمال قدر ما تشاء من الأنشطة الواردة ضمن الوقت المحدد.
2. يمكنك اختيار أي مجموعة من الأنشطة.
3. هدفك هو الحصول على 100 نقطة. يمكن كسب حتى نقطة إضافية.
4. يمكنك أن تكون مبتكرًا قدر ما تشاء ضمن الإرشادات الواردة أدناه.
5. يجب عليك تقديم خطتك لمعلمك بحلول
6. يمكن تسليم الأنشطة في أي وقت خلال مدة العمل. ستصحح وتسجل على هذه الصحيفة مع مواصلتك العمل؛ لذا حافظ عليها!

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النشاط المراد إكماله (وجه 1: 15-30 نقطة)	الخطة المراد عملها
		10	اصنع ملصقًا لصور تظهر القوى وهي تعمل في حياتنا اليومية. حدد القوى في كل صورة.	
		10	أكمل أحجية كلمات متقاطعة أخرى للطالب.	
		10	اصنع إطارًا زجاجيًا لأهم عشر مفردات في الوحدة.	
		10	اصنع موبايلاً يظهر أنواع القوى المختلفة التي نراها يوميًا.	
		10	اصنع كتابًا مطويًا لقوانين الحركة الثلاثة لنيوتن.	
		15	اصنع لعبة العثور على الإجابات الصحيحة عن إسحق نيوتن وقوانين الحركة الثلاثة الخاصة به.	

(يتبع)

		15	يعتقد الكبار أحياناً أن السرعة والعجلة سيّان. اصنع ملصقاً يظهر كيف أنهما مختلفان.	
		20	صمم عرض بوربوينت يدرّس المستخدمين كيفية حساب السرعة، والقوة والتسارع.	
		20	صمم أحجية كلمات متقاطعة حيث تكون كل إجابة عبارة عن قوة أو حركة ما نراها كل يوم.	
		20	طور طريقة فريدة لتذكر كل قانون من قوانين نيوتن شارك بطريقتك مع زملائك في الفصل.	
		25	صمم صحيفة عمل لحساب القوة، والسرعة، أو التسارع من خمسة مواقف حياتية على الأقلّ.	
	إجمالي النقاط المكتسبة من الجانب 1:		إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من وجه 1	

الاسم: التاريخ:

القوة، الحركة، وقوانين نيوتن: وجه 2

النقاط المكتسبة	تاريخ الإكمال	قيمة النقاط	النشاط المراد إكماله (وجه 2: 30 فأكثر)	الخطة المراد عملها
		30	اختر مقالة من القسم الرياضي لصحيفة، وصمم كتاب اختبار مجلداً عن الحركة، والسرعة، والعجلة عن المقالة. تأكد أن تذكر حسابين اثنين على الأقل.	
		30	صمم كتاب أطفال يعلم القراء الصغار عن القوة وقوانين نيوتن الثلاثة للحركة.	
		30	يقول علماء الفيزياء: إن أي حركة يمكن أن تكون مثلاً على قوانين نيوتن الثلاثة للحركة، بحسب طريقة تفسيرك للحركة. صمم مطوية تدعم هذه العبارة أو تدحضها.	
		35	سجل فيديو تعليمياً عن قوانين نيوتن الثلاثة للحركة، والدور الذي تؤديه في حياتنا اليومية.	
		35	كيف كان إسحق نيوتن سيشعر تجاه كونه مشهوراً في يومنا هذا؟ حضر عرضاً من (تقليد الشخصية) للإجابة عن أسئلة زملائك عن حياتك وعملك.	
		35	احتفظ بحصيفة عن الحركة ليوم واحد. سجل الحركات التي تقوم بها ليوم واحد جميعها، وكن محدداً ومفصلاً!	
		35	حضر درساً يقدمه الطالب عن أمثلة من الحياة لقوانين نيوتن الثلاثة للحركة.	
		35	صمم معرض متحف عن السرعة، والعجلة، والحركة لمتحف الفيزياء القومي.	

(يتبع)

	35	صمم لعبة الأفغانية بوجود ثلاث تلال وحلقة واحدة على الأقلّ يمكنها نقل رخامة مسافة مترين على الأقلّ من البدء الى النهاية.	
	40-10 نقطة	الخيار الحر: يجب وضع الخطوط العريضة على نموذج المقترح والموافقة عليها قبل البدء إلى النهاية.	
	إجمالي النقاط المكتسبة من الجانب 1 :	إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من وجه 1	
	إجمالي النقاط المكتسبة من الجانب 2 :	إجمالي عدد النقاط التي تخطط لاكتسابها من وجه 2	
	الإجمالي الكلي (/100)		

أخطط لإكمال أنشطة قد أكسب منها ما إجماليه نقطة.

الأحرف الأولى من اسم المعلم توقيع الطالب

أشكال الطاقة

20
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
50
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
80
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

قوائم 20 - 50 - 80

الأهداف التي تشملها هذه القوائم والأنشطة

- سوف يتعرف الطلاب أشكال الطاقة، ويعطون أمثلة عليها من حياتنا اليومية.

المواد التي يحتاج إليها الطلاب

- لوح ملصقات أو ورق أبيض كبير.
- بطاقات مؤشر فارغة (لبطاقات التبادل، والموبايلات).
- علاقة معاطف (للموبايلات).
- خيط (للموبايلات).
- صناديق (للمجسمات).
- مواد للألعاب اللوحية (مثل مجلدات، بطاقات ملونة).
- صحف (للملصقات).
- برنامج بور بوينت أو أي برنامج آخر لعرض الشرائح.
- مواد لآلات Rube Goldberg.

الإطار الزمني

- من أسبوع إلى أسبوعين: يُعطى الطلاب القوائم مع بدء الوحدة، ويناقش المعلم خيارات المنتجات على القائمة جميعها. ومع مناقشة الخيارات، سوف يختار الطلاب المنتجات التي تضيف إلى ما مجموعه 100 نقطة. ومع تقدم الدروس، يرجع المعلم والطلاب إلى خيارات القوائم المصاحبة للمحتوى قيد التدريس.
- من يوم إلى يومين: يختار المعلم نشاطًا أو منتجًا ما من القائمة لاستعماله مع الفصل كله.

النماذج المقترحة

- مقياس تقدير متدرج للأغراض جميعها.
- نموذج مقترح الخيار الحر للمنتجات القائمة على النقاط.

الاسم: التاريخ: ▲

أشكال الطاقة

التوجيهات: اختر نشاطين على الأقل من القائمة أدناه. يجب أن يكون مجموع الأنشطة 100 نقطة على الأقل. ضع علامة في كل مربع؛ لإظهار الأنشطة التي سوف تكملها. يجب إكمال الأنشطة جميعها بحلول:

20 نقطة

- أنشئ مجموعة من بطاقات التبادل للأنواع المختلفة من أشكال الطاقة. تأكد أن تدرج مثالاً من الواقع لكل منها.
- صمم موبائلاً لأربعة أشكال للطاقة على الأقل، منها أمثلة من الواقع.

50 نقطة

- أنشئ لعبة ألواح تساعد اللاعبين على فهم كيفية تحول الطاقة بين الأجسام المختلفة. تأكد أن تشمل الشمس!
- أنشئ مجسمًا يظهر أربعة أشكال للطاقة بالترتيب الصحيح، ويجب أن تحدث تحولات الطاقة في الواقع.
- اعثر على أربع مقالات صحفية مختلفة مع أمثلة على أشكال الطاقة. أنشئ ملصقًا بالمقالات مع صورة تناقش شكل كل طاقة.
- الخيار الحر، قدم نموذجًا مقترحًا لمنتج ما من اختيارك.

80 نقطة

- تضبط سلاسلُ الغذاء تحوّل الطاقة في النظام البيئي. اختر سلسلة غذائية تعرفها جيدًا، وأنشئ عرض بور بوينت لإظهار كيفية تحول الطاقة وانتقالها في النظام.
- ابحث في Rube Goldberg وآلاته. أنشئ آلة Rube Goldberg الخاصة بك، التي يمكنها نقل رخامة لأكثر من متر واحد، ولها على الأقل خمسة أجزاء مختلفة، وفيها تحول واحد على الأقل في الطاقة. استعد لعرض آلتك وتوضيح أشكال الطاقة المختلفة.

● الاسم: التاريخ:

أشكال الطاقة

التوجيهات: اختر نشاطين على الأقل من القائمة أدناه. يجب أن يكون مجموع الأنشطة 100 نقطة على الأقل. ضع علامة في كل مربع؛ لإظهار الأنشطة التي سوف تكملها. يجب إكمال الأنشطة جميعها بحلول:

20 نقطة

- أنشئ مجموعة من بطاقات التبادل للأنواع المختلفة من أشكال الطاقة. تأكد أن تدرج مثالاً من الواقع لكل منها.
- صمم موبايلاً لسته أشكال للطاقة على الأقل، منها أمثلة من الواقع.

50 نقطة

- أنشئ لعبة ألواح تساعد اللاعبين على فهم كيفية تحول الطاقة بين الأجسام المختلفة. تأكد أن تشمل الشمس!
- أنشئ مجسمًا يظهر ثمانية أشكال للطاقة بالترتيب الصحيح، ويجب أن تحدث تحولات الطاقة في الواقع.
- اعثر على ست مقالات صحفية مختلفة مع أمثلة على أشكال الطاقة. أنشئ ملصقًا بالمقالات مع صورة تناقش شكل كل طاقة.
- الخيار الحر، قدّم نموذجًا مقترحًا لمنتج ما من اختيارك.

80 نقطة

- سلاسل الغذاء تضبط تحول الطاقة في النظام البيئي. اختر سلسلة غذائية محلية، وأنشئ عرض بور بوينت لإظهار كيفية تحول الطاقة وانتقالها في النظام.
- ابحث في Rube Goldberg وآلاته. أنشئ آلة Rube Goldberg الخاصة بك، التي يمكنها نقل رخامة لأكثر من متر واحد، ولها على الأقل ثمانية أجزاء مختلفة، وفيها شكلان اثنان على الأقل للطاقة. استعد لعرض آتتك وتوضيح أشكال الطاقة المختلفة.