

المراجع العربية:

أولاً: بحوث محكمة منشورة في مجلات علمية:

1. صابر سليمان عسران، السلوكيات التي يكتسبها الأطفال العرب من الرسوم المتحركة التي تقدمها القنوات الفضائية العربية: دراسة ميدانية، مجلة دراسات الطفولة، أكتوبر 2004.

ثانياً: الرسائل العلمية غير المنشورة:

1. أحمد محمد عبد الله، القيم التي تعكسها برامج الأطفال فى القنوات الفضائية العربية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة، 2002).
2. أماني عمر الحسيني، أثر مشاهدة الأطفال للدراما على تنشئتهم الاجتماعية، رسالة دكتوراة غير منشورة، (القاهرة: جامعة القاهرة، كلية الاعلام، 2001).
3. أميرة النمر، أثر التعرض للقنوات الفضائية علي المراهقين: دراسة علي عينة من تلاميذ المدارس الثانوية، رسالة دكتوراة غير منشورة، (القاهرة: كلية الاعلام، جامعة القاهرة، 2005).
4. أميرة عثمان كرم الدين على، بعض جوانب الإنتماء التي تعكسها بعض وسائل الإعلام المقدمة للطفل المصري: دراسة تحليلية مقارنة، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة، 2006).
5. إيمان سعيد سندوبي، دور مجالات الأطفال في تنمية القيم الاجتماعية لدى الأطفال المصريين: دراسة مقارنة تطبيقية بمجلتي " سمير " و " ميكى " في الفترة بين 1974-1979، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: كلية الإعلام، جامعة القاهرة، 1983).
6. جيهان عبد السلام، أثر برامج الأطفال التلفزيونية على السلوك الإجتماعى للطفل فى مرحلة الطفولة المتأخرة: دراسة تجريبية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة القاهرة، كلية الاعلام: 1997).
7. جيهان فؤاد، دور الدراما التلفزيونية فى تشكيل إتجاهات الطفل نحو إختيار المهن، رسالة ماجستير غير منشورة، القاهرة: جامعة القاهرة، كلية الاعلام: 1999).
8. حسن على محمد، البرامج المستوردة الموجهة للأطفال فى التلفزيون المصرى: دراسة تطبيقية، رسالة دكتوراه غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة، 1992).
9. راوية هلال شتا، إدراك الأطفال للقيم الأخلاقية المتضمنة بالقصص: دراسة تطبيقية لسلسلة من سلاسل قصص الأطفال الصادرة عن الهيئة العامة للاستعلامات، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة، 1997).

10. سحر فاروق صادق، قيم العنف في صحافة الأطفال العربية بالتطبيق على ما يقرأه الطفل المصرى : دراسة للمضمون والقائم بالاتصال والجمهور، رسالة دكتوراه غير منشورة، (القاهرة: جامعة القاهرة، كلية الإعلام: 2000).
11. سماح محمد الزمى هيكل، أثر مشاهدة الرسوم المتحركة فى التلفزيون المصرى فى إكساب طفل ما قبل المدرسة المهارات الاجتماعية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة : جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة، 2005).
12. سهام عبد الخالق، الرسوم المتحركة فى التلفزيون المصرى : دراسة تحليلية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة القاهرة، كلية الاعلام: 1999).
13. شادية جابر الدقناوى، القيم والمعلومات التى تقدمها برامج الأطفال بالإذاعة المصرية. دراسة تحليلية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة، 2004).
14. صفا فوزى، علاقة الطفل المصرى بوسائل الإتصال الإلكترونية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: كلية الاعلام، جامعة القاهرة، 2003).
15. عبد الفتاح ابراهيم محمود، دور الصحافة فى القيم الإجتماعية : دراسة ميدانية فى منطقة شبه حضرية، رسالة دكتوراة غير منشورة، (القاهرة : كلية الاعلام، جامعة القاهرة، 1987).
16. ماجدة أبو الفتوح محمد الحريرى، القيم المتضمنة فى برامج الأطفال فى قناة النيل للأسرة والطفل : دراسة تحليلية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة : جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة. 2007).
17. محمد حسين أبو العلا، إتجاهات المثقفين نحو العولمة وعلاقتها بآساق القيم والبيئة فى المجتمع، رسالة دكتوراة غير منشورة، (القاهرة : معهد الدراسات والبحوث البيئية، جامعة عين شمس، 2003).
18. محمد سعد الشربيني، القيم التربوية والجمالية التى تعكسها الرسوم المقدمة فى مجلات الأطفال : دراسة تحليلية لمجلة علاء الدين، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة، 2003).
19. محمد عبد البديع السيد، أثر القنوات التلفزيونية الوافدة بعض قيم الأسرة المصرية، رسالة

- دكتورة غير منشورة، (الزقازيق : كلية الآداب ، جامعة الزقازيق ، 1988).
20. محمد محمد عبده بكير، المهارات الاجتماعية كما تعكسها برامج الأطفال فى الراديو والتلفزيون للأطفال من سن 6-9 سنوات : دراسة مسحية ، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة : جامعة عين شمس ، معهد الدراسات العليا للطفولة ، 2000).
21. منال عبده منصور، القيم التي تعكسها برامج الأطفال فى التلفزيون المحلى . دراسة مسحية للقناة الرابعة، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة : 2003).
22. منال محمد أبو الحسن، الرسوم المتحركة فى التلفزيون المصرى وعلاقتها بالجوانب المعرفية للطفل، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة : جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة ، 1997).
23. منى محمد زين العابدين، دور المسلسلات التلفزيونية فى تقديم النماذج الإيجابية والسلبية للطفل المصرى . دراسة تحليلية وميدانية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة : جامعة القاهرة، كلية الاعلام : 1999).
24. نرمين زين العابدين، القيم التي تعكسها الرسوم المتحركة فى برامج الأطفال بالتلفزيون المصرى : دراسة تحليلية، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة: جامعة عين شمس، معهد الدراسات العليا للطفولة : 2004).
25. نسرين محمد عبد العزيز، المضمون الذى تقدمه قناة Space Toon وأثره على الطفل المصرى، رسالة ماجستير غير منشورة، (القاهرة : كلية الاعلام، جامعة القاهرة. 2007).

ثانياً: الكتب العربية:

- (1) إبراهيم مذكور (مراجع)، معجم العلوم الاجتماعية، (القاهرة: الهيئة المصرية العامة للكتاب، 1975).
- (2) احمد بلقيس ، توفيق مرعى، سيكولوجية اللعب، (عمان : دار الفرقان للنشر والتوزيع .، 2002).
- (3) اسامه عبد الرحيم علي، القيم التربوية فى صحافة الأطفال : دراسة فى تأثير الواقع الثقافى، (القاهرة : أيتراك للنشر والتوزيع ، 2006).

- (4) باسم على حوامدة، سليمان محمد قزاقرة، آخرون، وسائل الإعلام والطفولة، (سوريا: دار جرير، 2006).
- (5) حامد عبد السلام زهزان، إجلال محمد سري، دراسات في علم نفس النمو، ط 1، (القاهرة: عالم الكتب، 2003).
- (6) حسن شحاته، قراءات الأطفال، ط 3 (مزيدة ومنقحة)، (القاهرة: الدار المصرية اللبنانية، 1996).
- (7) حسن عماد مكايي، ليلي حسين السيد، الإتصال ونظرياته المعاصرة، (القاهرة: الدار المصرية اللبنانية، 1998).
- (8) حنان عبد الحميد العناني، اللعب عند الأطفال: الأسس النظرية والتطبيقية، ط 1، (عمان: دار الفكر للطباعة والنشر والتوزيع، 2002).
- (9) داليا عزت مؤمن (مترجم)، سيكولوجية الطفل والمراهق، (القاهرة: مكتبة مدبولي، 2004).
- (10) سعد جلال، الطفولة والمراهقة، ط 2، (القاهرة: دار الفكر العربي، 1985).
- (11) سمير خطاب، التنشئة السياسية والقيم: مع دراسة ميدانية لطلاب المدارس الثانوية، (القاهرة: دار الفكر العربي، 2004).
- (12) سوسن ابراهيم التركيت، الأطفال واللعب، ط 1، (الكويت: مكتبة الفلاح، 2003).
- (13) عادل عز الدين الأشول، علم النفس الاجتماعي: مع الإشارة إلى مساهمات علماء الاسلام، (القاهرة: مكتبة الانجلو المصرية، 1999).
- (14) علي عبد الواحد وافي، اللعب والمحاكاة وأثرهما في حياة الإنسان، (القاهرة: دار نهضة مصر للطبع والنشر، 1985).
- (15) فاطمة القليلي وآخرون، الإعلام والمجتمع: دراسات في علم الاجتماع الإعلامي، (القاهرة: دار المعرفة الجامعية، 1998).
- (16) فتحي مصطفى الزيات، سيكولوجية التعلم بين المنظور الارتباطي والمنظور المعرفي، (القاهرة: دار النشر للجامعات المصرية، 1996).
- (17) فؤاد البهي السيد، سعد عبد الرحمن، علم النفس الاجتماعي: رؤية معاصرة، (

- القاهرة: دار الفكر العربي، 1999).
- (18) محمد شفيق، علم النفس الاجتماعي: بين النظرية والتطبيق، (الاسكندرية: دار المعرفة الجامعية، 2005).
- (19) محمد عوده، محمد رفقى عيسى، الطفولة والصبا، (الكويت: دار المعلم للنشر والتوزيع، 1993).
- (20) محمد فتحي عكاشه، محمد شفيق زكي، مدخل إلي علم النفس الاجتماعي، (الاسكندرية: المكتب الجامعي الحديث، 1997).
- (21) محمد محمود الخوالدة، اللعب الشعبي عند الأطفال ودلالاته التربوية في إنماء شخصياتهم، ط 1، (عمان: دار المسيرة، 2003).
- (22) محمود أحمد محمود، أثر الإعلانات في اكتساب بعض المهارات الاجتماعية، (القاهرة: د. ن.، 1998).
- (23) معن خليل العمر، التنشئة الاجتماعية، (القاهرة: الشروق، 2004).
- (24) منى كشيك، القيم الغائبة في الإعلام، (القاهرة: دار فرحة للنشر والتوزيع، 2003).
- (25) نادية رضوان، الشباب المصري المعاصر وأزمة القيم: دراسة عن بوادر ومحاور أزمة الشباب، (القاهرة: الهيئة المصرية العامة للكتاب، 1997).
- (26) نعيمة محمد بدر يونس، عبد الفتاح صابر عبد المجيد، سيكولوجية اللعب والترويح: للعاديين وذوى الحاجات الخاصة، (القاهرة: دار الكتب، 2000).
- (27) وفيق صفوت مختار، سيكولوجية الطفولة: دراسة تربوية نفسية في الفترة من عامين إلى اثني عشر عاماً، (القاهرة: دار الغريب، 2000).

رابعاً: كتب مترجمة للغة العربية:

- (1) وليم و. نامبرت، وولاس ا. نامبرت؛ سلوى الملة (مترجم)، علم النفس الاجتماعي، (القاهرة: دار الشروق، 1989).

خامساً: مقالات منشورة بدوريات متخصصة:

1. أشرف شويك (معد). استئناف الحكم ضد لعبة عنف 0- القاهرة: مجلة لغة العصر، يناير 2006.

المراجع الأجنبية :

أولاً : أبحاث منشورة بدوريات أجنبية متخصصة :

1. Tamborini, Ron And Others. Violent Virtual Video Games and Hostile Thoughts. In: Journal of Broadcasting and Electronic Media. September, 2004. pp337,338.

ثانياً : الكتب :

- (1) Anderson , Craig A. and Gentige, Douglas A. and others , Violent Video Game Effects On Children And Adolescents : Theory , Research , And Public Policy . (Oxford : Oxford university press , 2007).
- (2) MORGAN, Clifford and King, Richard. Introduction to Psychology. (Newyork: Mcgraw,1971). □
- (3) Burnes, Robert.C. & lau,T.Y, Censorship, Government, And The Computer Game Industry . In: Growth and Dynamics of Maturing New Media Companies Management and Transformation .By Cinzia Dal Zotto, (Sweden: Jonkoping International Business School,2005).
- (4) Carre, Diane & Bucingham, David, Computer Games: Text, Narrative And Play.(Combridge:Polity,2006).
- (5) Carre, Diane & Buckingham, David, Beyond Technology: Children's Learning in The Age of Digital Culture, (Cambridge: Polity,2007).
- (6) Dovey , Jon.& Kenndy, Helen W, Game Culture: Computer Games As New Media (Berkshire: Open University Press, 2006).
- (7) Flew, Terry, New Media: An introduction,(London : Routledge , 2003)
- (8) Fromberg, Doris Pronin, Play And Meaning In Early Childhood Education (Boston : Allyn and Bacon ,2002).
- (9) Hurlock, Elizabeth.B, Child Development. 6th Edition, (New Delhi: Mcgrow – Hili Publishing Company Limited ,2002).
- (10) Kinder Marshai, Playing With Power in Movies, Television and Video Game : Form Muppet Babies to Teenage Mutant Ninga Tturtle (California: university of California presslosangels.2000).
- (11) kirsh , Steven J, Children, Adolescents, And Media Violence: A Critical Look At The Research. (London: Sage, 2006). □
- (12) Leslie, Larry.Z, Mass Communication Ethics, (Boston: Houghton Mifflin, 2004).
- (13) Lievrouw , Leah & Livingstone , Sonia, Handbook of New Media: social shaping and social consequences of icts,. (London : sage publication , 2005).
- (14) Marshall, David p, New Media Cultures, (London: Arnold, 2004).
- (15) Newman , James, Video Games, (London : Rutledge , 2004).
- (16) Rodman ,George, Mass Media in a Changing World: History, Industry , controversy (Boston : McGraw – Hill , 2006).
- (17) Shaffer, David. R, Developmental Psychology Children and Adolescence,6th ed, (Australia: Wadsworth-Thomson Learning .2002).
- (18) Shay, sayre and Cynthia, king, Entertainment and society: audiences, trends and

- impacts.,(London: sage publications ,2003).
- (19) Zillmann , Dolf and Vorderer , peter .Media Entertainment: The Psychology Of Its Appeal, (London: Lawrence Erlbaum Associates,2000).
- (20) Baran ,Standley . J. and Davis , Dennis K , Mass communication theory : Foundations , Ferment , and Future , (Australia : Wadsworth , Cengag learning , 2009).□
- (21) Boeree, George, Personality Theories, Available at: <http://webspace.ship.edu/cgboer/bandura.html>
- (22) Black, jay & Bryant, Jennings & others, Introduction To Media Communication, 5th ed, (Boston : McGraw-Hill , 1998).
- (23) Bryant, Jennings. Thompson, Susan, Fundamentals of Media Effects, (London: McGraw-Hill Humanities, 2002).
- (24) Griffin, EM, A First Look At Communication Theory, 2ed, (New York: McGraw-Hill, 1994). □
- (25) Stanley J. Baran & Dennis K. Davis, Mass Communication Theory: foundations-ferment and future, 3rd ed, (Australia: Thomson-wadsworth,2007).
- (26) Vivian , John, The Media Of Mass Communication, 9th edition, (Boston : pearson , 2009).
- (27) Williams, Kevin, Understanding Media Theory, (London: Arnold , 2003).

ثانياً: كتب إلكترونية :

1. Key, James P Research Design in Occupational Education .(USA: Oklahoma State University,1997) Avalibale at: http://www.okstate.edu/ag/agedcm4h/academic/aged5980_a/5980/newpage110.htm

رابعاً: أبحاث منشورة في مجلات متخصصة متاحة عبر الإنترنت :

1. Adding Activity to Video Games Fights Obesity. In : Science Daily. Jan10,2007.Available at: <http://sciencedaily.com/releases/2007>
2. Berkey,S. Catherine. &H.R.Helaine, Others, Activity, Dietary, Intake, And Weight Changes In A Longitudinal Study Of Preadolescent And Adolescent Boys And Girls. In:Pediatrics.vol105.no4.april2000.p56 .Available at :[http:// Pediatrics.aappublication.org/cgi/content/full/e56](http://Pediatrics.aappublication.org/cgi/content/full/e56)
3. Bernard, Cesarane, Vides Games: Research, Ratings, Recommendations. in : ERIC Digest, Available at: http://www.ecricfacility.net/databases/ERIC_Digest/index
4. Christakis, Dimitri. A. &Ebel, Beth.E, Television, video, and Computer Game Usage In Children Under 11 Years Of Age, In: The Journal Of Pediatrics. vol145.issue5.November 2004.pp652-656. Available at: <http://www.sciencedirect.com/science?ob=journalURL&-tockey=#TOC#6913#2004>
5. Eglesz, Denes And Others, Computer Games Are Fun? On Professional Games And Players' Motivations, in: Educational Media International.vol42,no2.June2005,pp117-124.in:www.sciencedirect.com.
6. Ferguson, Christopher j. & Rueda, Stephanie. M. & others, Violent Video Games and Aggression: Causal Relationship or By Product of Family Violence and intrinsic Violence motivation?, In: Criminal Justice and Behavior,vol35,no3, March2008, pp311-332.Available at: www.sagepub.com

7. Funk, Jeanne D, Others, Children Personality Features Unchanged by Short-term Video Games, Long_ term Play Like To be Covered By Compined Influences, Available at :<http://www.apa. Org/releases>
8. Funk, Jeanne.b & Bechtoldt, Heidi." Violence Exposure In Real Life, Video Games, Television, Movies, And The Internet :Is There Desensitization? " In : Journal Of Adolescence, vol27. February2004.pp23-39.Available at :www.Sciencedirect.com/scince?_ob=JO.id=108.
9. Graf, Diana.L& Pratt, Lauren v& Others, Playing Active Video Games Increases Energy Expenditure in Children, In: PEDIATRICS Vol. 124 No. 2 August 2009, pp. 534-540. available at: <http://pediatrics.aappublications.org/cgi/content/abstract/124/2/534?maxtoshow=&HITS>
10. Hong, Joe-Chao & Lie, Ming-Chou, A Study on Thinking Strategy, between experts and of novices of computer games, in: computer in human behavior, vol19, issue2, march 2003. pp 245 – 268.Available at: [http // www. science direct. com / science](http://www.science direct. com / science)
11. Inal, Yavuz and Cagiltay, Kursat, Flow Experiences of Children in An Interactive Social Game Environment, in: British Journal of Educational Technology,vol38,no3,2007,pp455-464, available at: www.sciencedirect.com
12. Latner, Janet & Rosewell, Juliet K. Others, Childhood obesity stigma: Association with television, videogame, and magazine exposure. In: Body Image Volume 4, Issue 2 , June 2007, Pages 147-155, Available at: <http://www.sciencedirect.com>
13. McDonald, Daniel.G & Kim Hyeok, "When I Die, I Feel Small: Electronic Game Characters And The Social Self", Available In : Journal Of Broadcasting And Electronic Media, Spring,Vol.45, N.2, 2001
14. N.Robinson, Thomas & Others, Effects of reducing children television and videogame use on aggressive behavior, in: Pediatrics and Adolescent Medicine Journal. vol 155. no1. January201. <http://arachpedi.ama-assn.org/cgi/content/abstract/155/1/17>
15. Sharif, Iman & Sargent, James, Association Between Television, Movie, and Video Game Exposure and School Performance. In: PEDIATRICS Vol. 118 No. 4 October 2006, pp. e1061-e1070.Avalibale at: <http://pediatrics.aappublications.org /cgi/content/>
16. Silvern, steven. &Williamson, peter, The Effects of Video Game Play on Young Children's Aggression, Fantasy and Prosocial Behavior. in : journal of applied developmental psychology, vol8, issue4,1987, Available at: <http://www.sciencedirect.com/science?>
17. Siri Oyen, Anne and M. Bebko, James, the effects of computer games. and lesson con text on children's mnemonic strategies, in: Journal of Experimental Child Psychology, vol 62,no27, 1996,pp 173 – 189, available at: <http / www.south alabama .edu / coe / bset / Dempsey / isd 613 / stuproj / alresearch / tsidool. htm>
18. Vandewater, Eliizabth.A. &Shim, Mi-Suk & Others, Linking Obesity And Activity Level With children's television And Video Game Use, In: Journal Of Adolescence, Vol27,issue1, February 2004.pp71-85, Available at: www.sciencedirect.com /science ?-ob=issue URL&toc=#toc# 6836#2004# 999729998#4772#FIA
19. Vandewater, Elizabeth.A. &Rideout, Victoria.J. &Wartella, Ellen.A, "Zero To Six: Electronic Media In The Lives Of Infants, Toddlers And Preschoolers," Available at : www.kaiserfamily.com

خامساً : أبحاث منشورة بمؤتمرات علمية عبر الإنترنت :

1. Janushewski, Derrick.&Truong, Myna, Videogames and violence, available at :

<http://socserv2.socsci.mcmaster.ca/soc/courses/stppyc03/classessay/videogames.htm>.

2. Lachan, Ken. & L. Smith, Stacy. & Others, Popular Video Games: Assessing The Amount And Content Of Violence. Available at: :VGCA.pdf
3. Sherry, John.& De Souza, Rebecca, Why Do Adolescents Play Video Games ? Developmental Stages Predicts Video Game Preference, And Amount Of Time Spent In Play, Available at: <http://web.ics.purdue.edu/~sherryj/videogames/original&G.pdf>
4. Wei, Fang-Yi., Sopory, Pradeep. and Hendrix, Katherine, The Effects of Educational Computer Games on Preschool Children's Learning: Gender Differences in Playing Competitive and Noncompetitive Mathematics Games" Paper presented at the annual meeting of the International Communication Association, Dresden International Congress Centre, Dresden, Germany,2009,Available at : http://www.allacademic.com/meta/p91658_index.htm>

سادساً : مقالات اجنبية منشورة عبر الإنترنت :

1. Cesarone, Bernad, vides games and children, <http://www.nisbett.com/child-ent/vides-games-and-children.htm>.
2. Choi Suzanne. Computer Game and Violence: A child Friend for Foe? Available at : <http://www.Ucalgary.Ca/~dabrent/380/webproi/sue/htm#cesarone>.
3. Descriptive Research. (UCD Centre for Teaching and Learning : University college Dublin, 2009),Available at: http://www.ucd.ie/teaching/t&lresearchMethodologies_sub/descriptive_research.html
4. Gaming Cut reduces child aggression, Available at: <http://news.bbc.co.uk/2/hi/health/1118335.stm>
5. Lynn, Andrea, No Strong link seen between Violent video games and aggression. Available at: www.news.uiuc.edu <http://arstechnica.com/index.ars>
6. Melville, Kate, Video Games And Children, Available at: http://www.scienceagogo.com/news/19991002075910data_trunc_sys.shtml
7. Timmer, John, Study Finds Personalities Unaffected by Video games, 2007,Available at: <http://arstechnica.com/gaming/news/2007/04/study-finds-stable-personalities-unaffected-by-violent-games.ars>
8. video games stimulate learning. in: <http://news.bbc.co.uk/english/education/default.com>
9. Earthworm, Jim. Child and the Media: Fair Play? available at: <http://www.children.org/media/vid-game/2001#top>
10. Kooijmans, Thamas. A, Effects of Video Games On Aggressive Thoughts and Behaviors During Development , available at: <http://www.personalityresearch.org/papers.html>
11. Leech, Bryn, Computer Games, Violence and Children in: The Magazine of The Melbourne PC User Group(Electronic Magazine)Available at: <http://www.melbpc.org.au/pcupelat/e/9410/9410article/3.htm>
12. Janushewski, Darrick & Truong , Myna, Video Games and Violence .available at: <http://socserv2.socsci.mcmaster.ca/soc/courses/stpp4co3/classEssay/videogames.htm#1>

13. Joshua, Violent Video Game Regulation Increasing: Who Is Responsible for the Violent Actions Of Children? Available In: <http://www.geek.com/techupdate/geeknews/hem>
14. Walsh, David& Gentile, Douglas, Media Wise Video Game Report Card. available in : <http://www.mediafamily.org/research/index/shtml>

سابعاً: التقارير المنشورة في الانترنت:

1. Booth, Robert, Video Games Are Good For Children –EU Report, Available at: <http://www.guardian.co.uk/technology/2009/feb/12/computer-games-eu-study>

ثامناً: موسوعات علمية إلكترونية:

1. Lewis-Beck, Michael S.& Liao, Tim Futing & Others, The Sage Encyclopedia of Social Science Research Methods.(London: Sage Publications,2009). Online: <http://sage-ereference.com>

محتويات الكتاب

الصفحة	الموضوع
3	مقدمة
5	الفصل الأول الإطار النظري للدراسة نظرية التعلم الاجتماعي