

حيث يستفيد عميل AWS من مركز بيانات وبنية شبكة مصممة لتلبية المتطلبات الأمنية لأكبر المؤسسات. وبذلك تتيح خدمات أمازون ويب سيرفيسز AWS منصة للتوسع والتطوير والابتكار، مع عدم التهاون في الحفاظ على بيئة آمنة ومحصنة .

الابتكار :

تساعد خدمات الحوسبة السحابية الشركات الصغيرة والمتوسطة على توجيه تركيزها نحو تلبية احتياجات العملاء، بدلاً من تخصيص وقت وجهد للخواادم وتشغيلها وصيانتها. فمن خلال استخدام الحوسبة السحابية، لن تحتاج الشركات الصغيرة والمتوسطة إلا إلى القليل من الموارد، والتي بدلاً من تطبيقها على تشغيل البنية التحتية التي لا تشكل بأي حال جزءاً من النشاط الأساسي للشركة، تخصص الشركة هذا الوقت للابتكار ولمشاريع تضيف قيمة إلى ما تقدمه من عروض لعملائها أو للمجالات التي تميزها تنافسياً. فمثلاً، تعمل مبادرات الذكاء الاصطناعي في موقع "موضوع"، وهو أكبر موقع للمحتوى باللغة العربية، على منصة أمازون ويب سيرفيسز AWS ، ما يمنح زوار الموقع تجربة أسرع وطرقاً جديدة للوصول إلى المعلومات .

فيناسترا توّهل أكثر من ٣٨٠ طفلاً في الإمارات العربية المتحدة في عالم البرمجة

قامت فيناسترا بالتعاون مع Code.org بتشكيل فريق مع مدرستين محليتين لتقديم العقول الشابة إلى عالم البرمجة وعلوم الكمبيوتر، وتأتي هذه المبادرة في إطار التزام فيناسترا على المدى الطويل بتقديم مهارات علوم الكمبيوتر للأطفال والشباب ضمن القطاع الرقمي الذي يتقدم بسرعة في منطقة الشرق الأوسط.

وتم تصميم مبادرة ساعة البرمجة من أجل إزالة الغموض حول عملية البرمجة وتوسيع المشاركة في مجال علوم الكمبيوتر، حيث استضافت فيناسترا خلال فترة التدريب التي استمرت لمدة ثلاثة أيام، ٣٨٨ طالباً من كلا من أكاديمية دبي الدولية (DIA) والمدرسة الأمريكية الجامعية (CAS) وتمثل التدريب إعطاء للأطفال الفرصة لتصميم وتنفيذ الأوامر علي ألعاب مثل Star Wars أو Flappy Bird ، ويستخدم الأطفال الأصغر سناً، الذين تتراوح أعمارهم ما بين سبعة وتسع سنوات ، "مجموعات" من الرموز المستخدمة في بيئة السحب والإسقاط، بينما يتعلم الأطفال الأكبر سناً كيفية كتابة رموز البرمجة في جافا سكريبت.

ووفقاً لتقرير المنتدى الاقتصادي العالمي حول "مستقبل الوظائف والمهارات" ، فإن ٦٥٪ من الأطفال الذين يلتحقون بالمدرسة الابتدائية اليوم سينتهون في نهاية المطاف بالعمل في أنواع ووظائف جديدة تماماً ليست موجودة حتى الآن. تتيح المشاركة في البرنامج لشركة فيناسترا في تقديم المساعدة على زيادة توسيع الحركة الرقمية عالمياً وإدخال علوم الكمبيوتر إلى جمهور أوسع، وتشجيع المزيد من الفتيات والأقليات الممثلة تمثيلاً قليلاً على المشاركة في هذا المجال.

وفي معرض حديثه عن هذه المبادرة، صرح السيد وسام خوري، العضو المنتدب لمنطقة الشرق الأوسط وأفريقيا وجنوب آسيا بالقول: "إن التطورات السابقة من التقدم التكنولوجي قد أوصلتنا إلى أعتاب ثورة صناعية رابعة. فنحن من خلال مبادرة ساعة البرمجة، نريد ان ندخل الابتكار في المنصات القديمة لأنظمة التعليم، وفتح مسارات جديدة للجيل الأصغر مع إظهار قوة البرمجة في نفس الوقت. تعد هذه المبادرة وسيلة رائعة للوصول إلى جيل الشباب من جميع الخلفيات الثقافية والاجتماعية، وجعلهم أكثر وعياً بإمكانيات علوم الحاسب الآلي، وفتح أعينهم على الفرص الوظيفية الجديدة، وإثارة اهتمامهم للمعرفة وتعلّم المزيد.

كما صرح **زئيرا ماجد صديقي**، أستاذ تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في أكاديمية دبي الدولية في البرشاء بدبي قائلاً: " كان الأطفال الذين شاركوا في مبادرة ساعة البرمجة إيجابيين للغاية بشأن تجربتهم هذه التي أدت بالفعل إلى إثارة طموحاتهم وتطلعاتهم المستقبلية، وأظهرت لهم أهمية الفرص المتاحة للمبرمجين. نحن نعتقد أنه من الأهمية بمكان إقامة روابط بين المدارس وأماكن العمل حتى بالنسبة للتلاميذ الصغار بحيث يتم تشجيعهم على ربط خبراتهم التعليمية بالعالم الحقيقي."

ومن الجدير بالذكر أن فيناسترا تقوم دائماً بدعم المدارس ومراكز الشباب في المجتمعات التي تتواجد بها ، ولدى الشركة خطط طموحة لمبادرة ساعة البرمجة في جميع أنحاء العالم، مع توفير عمليات برمجة في مقر الشركة الرئيسية في سبعة بلدان هي: المملكة المتحدة وفرنسا والمجر ورومانيا والهند وكندا والولايات المتحدة الأمريكية تهدف إلى دعم التدريب على البرمجة بين فئات الشباب المحليين.