

ملحق (1)

برامج بعض التمارين



# برامج تمارين الباب الثالث

تمرين 3-9

رقم 1

```
PROGRAM fromCtoF;  
VAR c: INEGER;  
    f: REAL;  
BEGIN  
    c:=1;  
    WHILE (c<=100) DO  
    BEGIN  
        f := 9.*c/5 + 32;  
        WRITELN(c,f:5:2);  
        c := c+1;  
    END;  
END.
```

```
PROGRAM fromCtoFusingREPEAT;  
VAR c: INTEGER;  
    f : REAL;  
BEGIN  
    c:=20;  
    REPEAT  
        f := 9.*c/5 +32;  
        WRITELN(c, ' ',f:10:2);  
        c := c+1;  
    UNTIL  
        c>40  
END.
```

```

PROGRAM fromCtoFusingREPEAT;
VAR c: INTEGER;
    f : REAL;
BEGIN
FOR c:=20 TO 40 DO
BEGIN
    f := 9.*c/5 +32;
    WRITELN(c, ' ', f:10:2);
END;
END.

```

### تمرین رقم 3

```

PROGRAM findMin;
VAR xmin , x, k : INTEGER ;
BEGIN
    xmin := 100;
    K:=0;
WHILE K<5 DO
BEGIN
    WRITE
        (' ENTER A VALUE--');
    READ(x);
    IF x < xmin THEN
        xmin:=x;
    K := K+1;
END;
WRITELN( 'MINIMUM=', xmin);
END.

```

```

PROGRAM findMin;
VAR xmin , x, k : INTEGER ;
BEGIN
    xmin := 100;
    K:=0;
    REPEAT
        WRITE
            (' ENTER A VALUE--');
        READ(x);
        IF x < xmin THEN
            xmin:=x;
        K := K+1;
    UNTIL
        K = 5;
    WRITELN( 'MINIMUM=',xmin);
END.

```

```

PROGRAM findMin;
VAR xmin , x, k : INTEGER ;
BEGIN
    xmin := 100;
    FOR k := 1 TO 5 DO
        BEGIN
            WRITE
                (' ENTER A VALUE--');
            READ(x);
            IF x < xmin THEN
                xmin:=x;
        END;
    WRITELN( 'MINIMUM=',xmin);
END.

```

```

program ave;
VAR av1, av2, sum1, sum2, g : REAL;
    n1, n2 , s: INTEGER;
BEGIN
    SUM1:=0; n1:=0; sum2:=0;
    n2:=0;
WRITE('enter 1 for male',
    ' 2 for female-->');
READ(s);
WRITE('enter grade-->');
READ(g);
WHILE g>=0 DO
BEGIN
    IF s=1 THEN
        BEGIN
            sum1 := sum1 + g;
            n1 := n1+ 1;
        END
    ELSE
        BEGIN
            sum2 := sum2 + g;
            n2 := n2 +1;
        END;
    WRITE('ENTER 1 FOR MALE',
        ' 2 FOR FEMALE-->');
    READ(s);
    WRITE('ENTER GRADE-->');
    READ(g);
END;
    av1 := sum1/n1;
    av2 := sum2/n2;
    Writeln('AVERAGE OF MALE
STUDENTS=', av1:6:2);
    Writeln('AVERAGE OF FEMALE
STUDENTS=', av2:6:2);
END.

```

```
program ave;
VAR av1, av2, sum1, sum2, g : REAL;
    n1, n2 , s: INTEGER;
BEGIN
    SUM1:=0; n1:=0; sum2:=0; n2:=0;
    WRITE('enter 1 for male, 2 for
female-->');
    READ(s);
    WRITE('enter grade-->');
    READ(g);
    REPEAT
        IF s=1 THEN
            BEGIN
                sum1 := sum1 + g;
                n1 := n1+ 1;
            END
        ELSE
            BEGIN
                sum2 := sum2 + g;
                n2 := n2 +1;
            END;
        WRITE('ENTER 1 FOR MALE, 2 FOR
FEMALE-->');
        READ(s);
        WRITE('ENTER GRADE-->');
        READ(g);
        UNTIL
            g < 0 ;

    av1 := sum1/n1;
    av2 := sum2/n2;
    WRITELN('AVERAGE OF MALE
STUDENTS=', av1:6:2);
    WRITELN('AVERAGE OF FEMALE
STUDENTS=', av2:6:2);
END.
```

```

Program ave;
LABEL out;
VAR av1, av2, sum1, sum2, g : REAL;
    K, n1, n2, s : INTEGER;
BEGIN
    SUM1 := sum2 := 0; n2 := 0;
WRITE ( ' enter 1 for male, 2 for female >' );
    READ (s) ;
    WRITE ( ' enter grade - - >' );
    READ (g) ;
    FOR K: =1 to 100 Do
        BEGIN
            IF g<0 THEN GOTO out;
            IF s=1 THEN
                BEGIN
                    Sum1 := sum1 + g;
                    n1 : n1 + 1 ;
                END
            ELSE
                BEGIN
                    Sum2 := sum2 + g ;
                    n2 := n2 + 1 ;
                END ;
        END ;
    WRITE ( ' ENTER 1 FOR MALE, 2 FOR FEMALE → ' ) ;
        READ (s) ;
        WRITE ( ' ENTER GRADE → ' ) ;
        READ (g) ;
        END; {for}
        Out : av1 := sum1 / n1 ;
            Av2 := sum2 / n2 ;
        WRITELN ( ' AVERAGE OF MALE STUDENTS = ', av1
            : 6 : 2 ) ;
        WRITELN ( ' AVERAGE OF FEMALE STUDENTS = ',
            av2 : 6 : 2 ) ;
END.

```

```

PROGRAM grades;
  VAR g : REAL
      C: CHAR;
  BEGIN
    WRITE ( ' Enter grade - - > ' );
    READ (g) ;
    IF ( g<50 ) THEN c:= 'F' ;
    IF ( g>50 ) AND ( g < 70 ) THEN
      C: = ' p ' ;
    IF ( (g>70) AND ( g<85) ) THEN
      C: = ' G ' ;
    IF ( g>= 85 ) THEN c:= ' A ' ;
    WRITE ( ' Your grade is ', c ) ;
  END.

```

7-→

```

PROGRAM grades;
VAR g : REAL;
    c : CHAR;
    k : INTEGER;
BEGIN
  WRITE('Enter grade-->');
  READ(g);
  REPEAT
    IF( g<50 ) THEN c:='F';
    IF( (g>=50) AND (g < 70) ) THEN
c:='P';
    IF( (g>=70) AND (g<85)) THEN c:='G';
    IF( g>=85 ) THEN c:='A';
    WRITELN('Your grade is ',c);
    WRITE('Enter grade-->');
    READ(g);
  UNTIL
    g<0
  END.

```

تمرین رقم 9

```
PROGRAM stars;  
VAR k,i: INTEGER;  
BEGIN  
  FOR k:=1 TO 4 DO  
    BEGIN  
      FOR i:= 1 TO k*k DO  
        WRITE('*');  
      WRITELN;  
    END;  
  END.  
END.
```

## برامج تمارين الباب الرابع

### تمارين 4-9

رقم 5

```
PROGRAM daysInMonth;
TYPE month=(jan, feb, mar, apr,
may,jun,jul,aug,sep,oct, nov,dec);
VAR m : months;
    days:ARRAY[month]OF INTEGER;
name : ARRAY[month] OF STRING[10];
BEGIN
    name[jan]:= 'January';
days[jan]:=31;
    name[feb]:= 'February';
days[feb]:=29;
    name[mar]:= 'March';
days[mar]:=31;
FOR m:=jan TO mar DO
    WRITLN('number of days in
',name[m], ' is ',days[m]);
END.
```

```

PROGRAM sort;
VAR gr:ARRAY[1..100]OF REAL;
    first, temp: REAL;
    n, i, k, p : INTEGER;
BEGIN
    WRITE('Enter number of items-->');
    READ(n);
    FOR i:=1 TO n DO
        BEGIN
            WRITE('Enter grade',i,'-->');
            READ(gr[i]);
        END;
    FOR i:=1 TO n-1 DO
        BEGIN
            first:=gr[i];
            p:=i;
            FOR k:=i+1 to n DO
                IF gr[k] > first THEN
                    BEGIN
                        first:= gr[k];
                        p:=k;
                    END ;
            temp:=gr[i]; gr[i]:=gr[p];
            gr[p]:=temp;
        END;
    FOR i:=1 TO n DO
        WRITELN(gr[i]:5:2);
    END.

```

```

PROGRAM words;
VAR i,j,k,L:INTEGER;
    c:ARRAY[1..4]OF CHAR;
BEGIN
    c[1]:='O'; c[2]:='M'; c[3]:='A';
    c[4]:='R';
FOR i:=1 TO 4 DO
    FOR j:=1 TO 4 DO
        FOR k:=1 TO 4 DO
            FOR L:=1 TO 4 DO
                WRITE(' ',c[i],c[j],c[k],c[L]);
            END.
        END.
    END.
END.

```

```

PROGRAM payrollFile;
TYPE empRec=RECORD
    num: INTEGER;
    name : STRING[15];
    bas, allow, deduct : REAL;
END;
VAR    k, n : INTEGER;
BEGIN
    WRITELN;
    WRITE(' PAYROLL PROGRAM');
WRITELN; WRITELN;
WRITE
    ('Enter number of employees-->');
READ(n);
FOR k:=1 TO n DO
BEGIN
    WRITE('Enter number-->');
    READLN(emRec.num);
    WRITE('Enter Name-->');
    READLN(emRec.name);

```

```

WRITE('Enter basic salary-->');
  READ(empRec.bas);
  WRITE('Enter allow[k]-->');
  READ(empRec.allow);
  WRITE('Enter deduction-->');
  READ(empRec.deduct);
  WRITE(empFile,empRec) ;
END;
END.

```

رقم 12

```

PROGRAM payrollFile;
TYPE empRec=RECORD
  num: INTEGER;
  name : STRING[15];
  bas, allow, deduct : REAL;
END;
VAR   k, n : INTEGER;
      empFile : FILE OF empRec;
      er : empRec;

BEGIN
  ASSIGN(empFile,'empFile.dta');
  REWRITE(empFile);
  WRITELN;
  WRITE(' PAYROLL PROGRAM');
  WRITELN; WRITELN;
  WRITE('number of employees?->');
  READ(n);
  FOR k:=1 TO n DO
  BEGIN
    WRITE('Enter number-->');
    READLN(er.num);
    WRITE('Enter Name-->');
    READLN(er.name);
    WRITE('basic salary-->');
    READ(er.bas);
    WRITE('Enter allow[k]-->');
    READ(er.allow);
    WRITE('Enter deduction-->');

```

```

        READ(er.deduct);
        WRITE(empFile,er) ;
    END;
END.

```

رقم 13

```

PROGRAM payroll;
TYPE empRec=RECORD
    num:  INTEGER;
    name :  STRING[15];
    bas, allow, deduct :  REAL;
END;
VAR
    k, n :  INTEGER;
total :  REAL;
empFile :  FILE OF empRec;
er :  empRec;
BEGIN
    ASSIGN(empFile,'empFile.dta');
    RESET(empFile);
    WRITELN;
    WRITELN('number':10,'Name':15,
'Basic ':10,'Allowance':10,'Deduct ':10,
'Total':10);
    WHILE NOT EOF(empFile) DO
        BEGIN
            READ(empFile,er);
            total:=er.bas+er.allow-
er.deduct;
            WRITELN;
            WRITELN(er.num:10,er.name:15,
er.bas:10:3,er.allow:10:3,
er.deduct:10:3, total:10:3);
        END;
    END.

```

```

PROGRAM schedule;
TYPE week=1..7;
VAR p , p1, p2, p3, p4, p5 :
    SET OF week;
    k: week;
BEGIN
    p1:=[1,3,7];
    p2:=[2,3,6];
    p3:=[1,2,3];
    p4:=[1,3,5];
    p5:=[2,3,5];
    p:=p1*p2*p3*p4*p5;
    IF p=[] THEN
        WRITELN
        (' INTERSECTION is empty.',
         ' No day is common.')
    ELSE
        FOR k:= 1 TO 7 DO
            IF k IN p THEN
                WRITELN(' day number ',k,
                ' is common');
        END.

```

```

program depart;
var L : array[1..20] of integer;
    boss : array[1..5] of integer;
    emp : array [1..5, 1..20] of integer;
    k, m : integer;
begin
    for k:=1 to 20 do
    begin
        writeln;
        write
            ('who is the boss of emp ',k,'? ');
        read(boss[k]);
    end;
    for m:=1 to 5 do
    begin
        L[m]:=0;
        for k:= 1 to 20 do
            if boss[k]=m then
                begin
                    L[m]:=L[m]+1;
                    emp [m,L[m]]:=k;
                end;
        end;
        for m:=1 to 5 do
        begin
            writeln;
            write
                ('Employees under boss number ',m,'
are: ');
                for k:= 1 to L[m] do
                    write( emp [m,k]:3);
                end;
        end.
    end.

```



# برامج تمارين الباب الخامس

تمارين 5-11

رقم (1)

```
PROGRAM list;
USES CRT;
PROCEDURE menu;
BEGIN
    CLRSCR;
    GOTOXY(30,7);
    WRITE('1. List OF Students. ');
    GOTOXY(30,8);
    WRITE('2. List Of Courses. ');
    GOTOXY(30,9);
    WRITE('3. Exit ');
END;

BEGIN
    menu;
END.
```

```

PROGRAM readWrite;
USES CRT;
VAR      x: ARRAY[1..50] OF REAL;
         n , k,L :INTEGER;
PROCEDURE readArray;
BEGIN
    FOR k:=1 TO n DO
    BEGIN
        L:=k+5;
        GOTOXY(30,L);
        WRITE('Enter value of x[' ,
              k , ' ]-->');
        READ(x[k]);
    END;
END;
PROCEDURE printArray;
BEGIN
    FOR k:=1 TO n DO
    BEGIN
        L:=k+5;
        GOTOXY(60,L);
        WRITE(x[k]:12:3);
    END;
END;

BEGIN
    CLRSCR;
    GOTOXY(30,5);
    WRITE
    ('HOW many elements do you have? ');
    READ(n);
    ReadArray;
    PrintArray;
END.

```

```
PROGRAM DrawTriangle;
USES CRT;
VAR k: INTEGER;

PROCEDURE printx(n:INTEGER);
VAR k: INTEGER;
BEGIN
    FOR k:=1 TO n DO
        WRITE('x');
    WRITELN;
END;

BEGIN {main }
    CLRSCR;
    FOR k:= 5 DOWNTO 1 DO
        printx(k);
END.
```

```
PROGRAM Compute;
VAR x:REAL; k:INTEGER;
FUNCTION p(x:REAL):REAL;
BEGIN
    p:=5*x*x+2*x-1/x;
END;
BEGIN
    FOR k:=2 TO 10 DO
        BEGIN
            x:=k*0.5;
            WRITELN(x:3:1, p(x):10:3);
        END;
    END;
END.
```

```
PROGRAM compare;
USES CRT;
VAR x, y : REAL;

FUNCTION test(x,y:REAL):BOOLEAN;
BEGIN
    IF x=y THEN test:=TRUE
    ELSE
        test:=FALSE;
END;
BEGIN {main}
    CLRSCR;
    WRITE(' ENTER 2 VALUES-->');
    READ(x,y);
    WRITE(test(x,y));
END.
```

```
PROGRAM computeLog;
USES CRT;
VAR x:REAL;
FUNCTION log(x:REAL):REAL;
VAR k:INTEGER;
    p, sum :REAL;
BEGIN
    k:=1;
    p:=x;
    sum:=x;
    REPEAT
        p:=-p*x;
        k:=k+1;
        sum:=sum+p/k;
    UNTIL
        abs(p/k) <= 1.0e-4;
    log:=sum;
END;
```

```

BEGIN {main}
  clrscr;
  WRITE('Enter x-->');
  READ(x);
  WRITELN('The natural log of ',
          x:5:2,
          ' as computed by this program is '
          ,log(x-1));
  WRITELN('The natural logarithm as
          computed by ln(x) is ',
          ln(x));
END.

```

تمرین (13)

```

PROGRAM TwoEq;
VAR a1,a2,b1,b2,c1,c2,x,y:REAL;

PROCEDURE solve(a1,b1,c1,a2,b2,c2:REAL;
                VAR x,y:REAL);
VAR t:REAL;
BEGIN
  t:=a2/a1;
  c2:=c2-t*c1;
  b2:=b2-t*b1;
  y:=c2/b2;
  x:=(c1-b1*y)/a1;
END;

BEGIN
  WRITE('Enter a1, b1, c1-->');
  READ(a1,b1,c1);
  WRITE('Enter a2, b2, c2-->');
  READ(a2, b2,c2);
  solve(a1,b1,c1,a2,b2,c2,x,y);
  WRITELN(' The solution is x='
          ,x:10:3, ' y=' ,y:10:3);
END.

```

```
PROGRAM recursive;

FUNCTION f(n:INTEGER):REAL;
VAR sign:INTEGER;
BEGIN
  IF (n=1) THEN
    BEGIN
      f:=1;
    END
  ELSE
    BEGIN
      IF ODD(n) THEN sign:=1
      ELSE sign:=-1;
      f:=f(n-1)+sign*1.0/n;
    END;
  END;
END;
BEGIN
  WRITELN(f(5));
END.
```

```
PROGRAM makeWords;
VAR c:ARRAY[1..4] OF CHAR;
    n, i :INTEGER;
    p:ARRAY[1..4]OF 1..4 ;
PROCEDURE printWord;
BEGIN
    FOR i:=1 TO n DO
        WRITE(c[p[i]]);
        WRITE(' ');
    END;
PROCEDURE recursive(k:INTEGER);
VAR t:INTEGER;
BEGIN
    FOR t:=1 TO n DO
        BEGIN
            p[k]:=t;
            IF k=n THEN printWord
            ELSE
                recursive(k+1);
        END;
    END;
END;

BEGIN
    c[1]:='O'; c[2]:='M'; c[3]:='A';
    c[4]:='R';
    WRITELN;
    n:=4;
    recursive(1);
END.
```

# برامج تمارين الباب السادس

تمارين (3)

```
PROGRAM EmployeeFile;
TYPE
  family = RECORD
    wife : STRING[20];
    children : INTEGER;
  END;
  emp=RECORD
    num : INTEGER;
    name : STRING[20];
    status : CHAR;
    CASE st: CHAR OF
      'S' : ();
      'M' : (fam : family)
    END; {emp }
VAR
  f : FILE OF emp;
  employee : emp;
  fam : family;
  i,nr : INTEGER;

BEGIN {main }
  ASSIGN(f,'VarEmp.dta');
  { Create File }
  REWRITE(f) ;
  FOR i:=1 TO 5 DO WRITELN;
  WRITE('Enter number of employees-->');
  READ(nr);
  FOR i:=1 To nr DO
  BEGIN
    WITH employee DO
    BEGIN
      WRITE('Enter Emp number-->');
```

```

    READLN(num);
    WRITE('Enter name-->');
    READLN(name);
    WRITE('Enter social status:',
          'S=single, M=Married-->');
          READLN(status);
          IF( status='M' ) THEN
            WITH fam DO
              BEGIN
                WRITE('Enter wife or',
                      ' husband name-->');
                READLN(wife);
                WRITE('Enter number of',
                      ' children-->');
                READLN(children);
              END;
            END;
          WRITE(f, employee);
        END;{ for }
        CLOSE(f);
    { Display File }
    RESET(f);
    WHILE NOT EOF(f) DO
      BEGIN
        READ(f, employee);
        WITH employee DO
          BEGIN
            WRITE(num:10,name:20,
                  employee.status:3);
            IF status='M' THEN
              WITH fam DO
                WRITE(wife:20,children:3);
                WRITELN;
              END;
            END;
          END;
        END.

```

```
PROGRAM pointers;
TYPE pt=^rec;

    studentRec = RECORD
    num: INTEGER;
    name : STRING[20];
    final : REAL;
    END;

    rec=RECORD
    f1 : studentRec;
    f2 : pt;
    END;
VAR p, head : pt;
    s : studentRec;
    i , count: INTEGER;
    f : FILE OF studentRec;
BEGIN
    ASSIGN(f, 'student.grs');
    { create file }
    REWRITE(f);
    FOR i:= 1 TO 5 DO
    BEGIN

        WRITELN;
        WRITE('Enter num-->');
        READLN(s.num);
        WRITE('Enter name-->');
        READLN(s.name);
        WRITE('Enter final-->');
        READLN(s.final);
        WRITE(f,s)

    END;
END;
```

```

{ read file }
  RESET(f);
  head := NIL;
  count:=0;
  WHILE NOT EOF(f) DO
  BEGIN
    READ(f,s);
    NEW(p);
    p^.f1 := s;
    p^.f2 := head;
    head:=p;
    count:=count+1;
  END;
{ display file backward }
  p := head;
  FOR i:= 1 TO count DO
  BEGIN
    WRITELN(p^.f1.num:5,
            p^.f1.name:20,
            p^.f1.final:12:2);
    p:=p^.f2;
  END;
END.

```

تمرین (9)

```

PROGRAM pointers;
TYPE pt=^rec;
      rec=RECORD
        f1 : REAL;
        f2 : pt;
      END;
VAR p, head : pt;
    i : INTEGER;
    sum , xbar, sumx : REAL;
BEGIN
  head := NIL;
  sum:=0;
  WRITELN;
  FOR i:=1 TO 10 DO

```

```

BEGIN
  NEW(p);
  WRITE('Enter a value-->');
  READ(p^.f1);
  sum:=sum+p^.f1;
  p^.f2 := head;
  head:=p;
END;
xbar:=sum/10;
WRITELN('xbar= ',xbar:8:2);
p := head;
sumx:=0;
FOR i:= 1 TO 5 DO
  BEGIN
    p:=p^.f2;
    sumx := sumx + sqr(p^.f1 - xbar);
  END;
WRITELN('sum of squares = ',
        sumx:8:2);

```

END.

ملحق (2)

الدوال والإجراءات الجاهزة في

تربو باسكال 6



## الدوال الجاهزة في تربو باسكال ٦

### Turbo Pascal 6.0 Functions –

**Abs**  
**Addr**  
**ArcTan**  
**Chr**  
**Concat**  
**Copy**  
**Cos**  
**CSeg**  
**DiskFree**  
**DiskSize**  
**DosExitCode**  
**DosVersion**  
**DSeg**  
**EnvCount**  
**EnvStr**  
**Eof**  
**Eoln**  
**Exp**  
**FExpand**  
**FilePos**  
**FileSize**  
**Frac**  
**FSearch**  
**GetBkColor**  
**GetColor**  
**GetDefaultPalette**  
**GetDriverName**  
**GetEnv**  
**GetGraphMode**  
**GetMaxColor**  
**GetMaxMode**  
**GetMaxX**

**GetModeName**  
**GetPaletteSize**  
**GetPixel**  
**GetX**  
**GetY**  
**GraphErrorMsg**  
**GraphResult**  
**Hi**  
**ImageSize**  
**InstallUserDriver**  
**InstallUserFont**  
**Int**  
**IOResult**  
**KeyPressed**  
**Length**  
**Ln**  
**Lo**  
**MaxAvail**  
**MemAvail**  
**Odd**  
**Ofs**  
**Ord**  
**OvrGetBuf**  
**OvrGetRetry**  
**ParamCount**  
**ParamStr**  
**Pi**  
**Pos**  
**Pred**  
**Ptr**  
**Random**  
**ReadKey**  
**RegisterBGIDriver**  
**RegisterBGIFont**  
**Round**  
**SeekEof**  
**SeekEoln**  
**Seg**  
**Sin**

**SizeOf**  
**SPtr**  
**Sqr**  
**Sqrt**  
**SSeg**  
**Succ**  
**Swap**  
**TextHeight**  
**TextWidth**  
**Trunc**  
**TypeOf**  
**UpCase**  
**WhereX**  
**WhereY**

# الإجراءات الجاهزة في ترينوباسكال

Turbo Pascal 6.0 Procedures—

Append  
Arc  
Assign  
AssignCrt  
Bar  
Bar3D  
BlockRead  
BlockWrite  
ChDir  
Circle  
ClearDevice  
ClearViewPort  
Close  
CloseGraph  
ClrEol  
ClrScr  
Dec  
Delay  
Delete  
DelLine  
DetectGraph  
Dispose  
DrawPoly  
Ellipse  
Erase  
Exec  
Exit  
FillChar  
FillEllipse  
FillPoly  
FindFirst  
FindNext

FloodFill  
Flush  
FreeMem  
FSplit  
GetArcCoords  
GetAspectRatio  
GetDate  
GetCBreak  
GetDir  
GetFAttr  
GetFillPattern  
GetFillSettings  
GetFTime  
GetImage  
GetIntVec  
GetLineSettings  
GetMem  
GetModeRange  
GetPalette  
GetTextSettings  
GetTime  
GetVerify  
GetViewSettings  
GoToXY  
Halt  
HighVideo  
Inc  
InitGraph  
Insert  
InsLine  
Intr  
Keep  
Line  
LineRel  
LineTo  
LowVideo  
Mark  
MkDir  
Move  
MoveRel

MoveTo  
MsDos  
New  
NormVideo  
NoSound  
OutText  
OutTextXY  
OvrClearBuf  
OvrInit  
OvrInitEMS  
OvrSetBuf  
PackTime  
PieSlice  
PutImage  
PutPixel  
Randomize  
Read  
ReadLn  
Rectangle  
Release  
Rename  
Reset  
RestoreCrtMode  
Rewrite  
Rmdir  
RunError  
Sector  
Seek  
SetActivePage  
SetAllPalette  
SetAspectRatio  
SetBkColor  
SetCBreak  
SetColor  
SetDate  
SetFAttr  
SetFillPattern  
SetFillStyle  
SetFTime  
SetGraphBufSize

SetGraphMode  
SetIntVec  
SetLineStyle  
SetPalette  
SetRGBPalette  
SetTextBuf  
SetTextJustify  
SetTextStyle  
SetTime  
SetUserCharSize  
SetVerify  
SetViewPort  
SetVisualPage  
SetWriteMode  
Sound  
Str  
SwapVectors  
TextBackground  
TextColor  
TextMode  
Truncate  
UnpackTime  
Val  
Window  
Write  
WriteLn

### ملحق (3)

## معجم المصطلحات في لغة باسكال

نقدم في هذا الملحق قائمة بالمصطلحات التي وردت في هذا الكتاب باللغتين الإنجليزية والعربية ، علماً بأن الرقم الموجود بينهما يشير إلى البند الذي ورد فيه هذا المصطلح .

وهنا تجب الملاحظة بأن هذه المصطلحات قد تختلف من كتاب إلى آخر، إذ إنها لم تعتمد بعد ، ولكن اختيارها تم بناءً على اجتهاد شخصي مع استخدام المصطلحات التي أصبحت مألوفة في الرياضيات و المصطلحات التي استخدمها أكثر من كتاب . و لا نرى - على أية حال - أن اختلاف المصطلحات يجب أن يكون عائقاً في عملية التعريب ، فإن العمل الدؤوب في هذا المجال، و توفر المراجع العربية بغزارة في علم الحاسوب ، هو الكفيل في النهاية لإبقاء الجيد من المصطلحات ، واستبدال غير مقبول .

<b>Absolute Value</b>	القيمة المطلقة ( 5-5 )
<b>Actual Parameter</b>	بارامتر فعلي ( 5-3 )
<b>Algorithm</b>	خوارزمية ( 1-1 )
<b>Arctan</b>	دالة معكوس الظل ( 5-5 )
<b>Arithmetic Expression</b>	عبارة حسابية ( 2-4 )
<b>Array</b>	مصفوفة ( 4-3 )
<b>Array Index</b>	دليل المصفوفة ( 4-3 )

<b>Assignment Statement</b>		جملة تعيين (2-6)
<b>Absolute Value</b>		القيمة المطلقة (5-5)
<b>Bit</b>		خانة ثنائية (2-3)
<b>Block</b>		قالب (5-4)
<b>Boolean Expression</b>		عبارة منطقية (2-4)
<b>Call-by-value</b>		استدعاء بالقيمة (5-3)
<b>Call-by-reference</b>		استدعاء بالمرجع (5-6)
<b>Character Type</b>		نوع رمزي (2-3)
<b>Compound Statement</b>		جملة مركبة (2-2)
<b>Constant</b>		ثابت ( 2-3 ، 6-6)
<b>Data</b>		بيانات (1-5)
<b>Data Processing</b>		معالجة البيانات
<b>Data Structure</b>		تركيبية بيانات (6-7)
<b>Declaration of variable</b>		تحديد المتغيرات (2-5)
<b>Direct Access</b>		تركيبية وصول مباشر (4-3)
<b>Dynamic Data</b>		تركيبية حركية للبيانات (6-7)
<b>EOF</b>		نهاية الملف (4-6)
<b>Eoln</b>		نهاية السطر (5-8)
<b>Enumeration Type</b>		النوع المسرود (4-2)
<b>Field</b>		مجال (6-4)
<b>File</b>		ملف (4-7)

<b>Floating-point</b>	النقطة العائمة (2-3)
<b>Formal Parameter</b>	بارامتر شكلي (5-3)
<b>Function</b>	دالة (5-4)
<b>Fraction</b>	الجزء الكسري (5-5)
<b>Global Variable</b>	متغير عام (5-6)
<b>Graphics</b>	الرسوم (5-7)
<b>Heading</b>	المقدمة (5-4)
<b>Identifier</b>	معرف (2-5)
<b>Indentation</b>	التمائل (2-8)
<b>Integer Type</b>	النوع الصحيح (2-3)
<b>Intersection of Sets</b>	تقاطع الفئات (4-9)
<b>Iterative</b>	تكراري (5-8)
<b>Label</b>	عنوان (6-6)
<b>Linked List</b>	قائمة متصلة (6-8)
<b>List Head</b>	رأس القائمة (6-8)
<b>Loop</b>	الحلقة (5-7)
<b>Main Memory</b>	ذاكرة رئيسية (4-3)
<b>Main Program</b>	البرنامج الرئيسي (5-2)
<b>Nesting</b>	احتواء (5-7)
<b>Nil</b>	لا شيء (6-7)
<b>Operator</b>	مؤثر (2-4)
<b>Ordinal Number</b>	رقم الترتيب (4-2)

Over flow Error	خطأ الفيض (5-7)
Packed Array	مصفوفة مترابطة (4-6)
Parameter List	قائمة البارامترات (5-7)
Pointer	مؤشر (6-7)
Predecessor Function	دالة العنصر السابق (5-7)
Procedure	إجراء (5-3)
Union of Sets	اتحاد الفئات (4-9)
Read Statement	جملة القراءة (2-7)
Real	كسري ( حقيقي ) (2-3)
Record	سجل (6-3، 4-7)
Recursive	تتابعي (5-8)
Reserved Word	كلمة محجوزة (2-4)
Set	فئة (4-10)
Sorting	الترتيب (4-4)
Standard Function	دالة قياسية (5-5)
Statement	جملة (2-2، 2-6)
Statement Label	عنوان الجملة (3-8)
Static Data Structure	تركيبية بيانات ساكنة (6-7)
String	نصيد (4-6)
Structured Programming	برمجة هيكلية (2-7)
Subrange	مدى جزئي (4-2)
Successor Function	دالة العنصر اللاحق (4-2)

<b>Syntax Diagram</b>	الشكل اللغوي (2-2)
<b>Terminator</b>	مؤشر النهاية (2-2)
<b>Text File</b>	ملف نصي (4-8)
<b>Type Mismatch Error</b>	خطأ عدم تناظر النوع ((6-6))
<b>Type Statement</b>	جملة النوع (6-6)
<b>Value Parameter</b>	بارامتر قيمة (5-6)
<b>Variable Parameter</b>	بارامتر متغير (5-6)
<b>Type Statement</b>	جملة النوع (6-6)
<b>Variant Field Record</b>	سجل ذو مجال متغير (6-3)
<b>Write Statement</b>	جملة الكتابة (2-7)

## المراجع

### ا- باللغة العربية

- 1- البرمجة بلغة باسكال ، تأليف آرثر م كيلر، ترجمة الدكتور أسامة إبراهيم الدسوقي ، سمير ابراهيم شاهين ، الدار الدولية للنشر والتوزيع (1990) القاهرة .

### ب- باللغة الإنجليزية

- 1- William Findley & David Watt, ' Pascal an Introduction to Methodical Programming ' , Pitman Publishing, 1985.
- 2- S. Eisenbach & C. Sadler, ' Pascal For Programmers ' , Spriger-Verlag, 1981.
- 3- V. A. Dyck, J.D. Lawson, J.A. Smith, R.J. Beach, 'Computing, An Introduction To Problem Solving with Pascal', Reston Publishing, 1982.

