

## الفصل الثانی إدارة تطبيقات الويب

على الرغم من التشابه الكبير بين طريقة إنشاء التطبيقات النوافذية وتطبيقات الويب إلا أن هناك بعض الاختلافات البسيطة التي يجب أن تضعها في اعتبارك أثناء عملية التصميم وهو ما سنوضحه في هذا الفصل.

بانتهاه هذا الفصل، ستتعرف على:

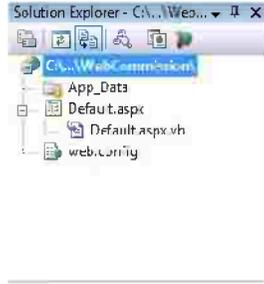
- التعرف على مكونات مشروع الويب.
- استخدام الحلول **Solutions**.
- ضبط خصائص مشروع الويب.
- إضافة الملفات والمراجع إلى المشروع.
- تعيين صفحة البدء والصفحة الافتراضية.
- التنقل بين صفحات التطبيق.
- تخطيط صفحة النموذج.

رأينا في الجزء الأول من هذه السلسلة التشابه الكبير بين تصميم التطبيقات النوافذية وتصميم تطبيقات الويب حيث يوجد بعض الاختلافات البسيطة بين كلا النوعين. فهناك بعض الاعتبارات الهامة التي يجب وضعها في الحسبان عند التحكم في تطبيق الويب وملفاته المصاحبة. سنقوم في هذا الفصل بالتعرف على هذه الاعتبارات وكذلك بعض النقاط الهامة التي يجب مراعاتها أثناء عملية التصميم، فكن معنا.

## التعرف على مكونات مشروع الويب

المشروع هو ما تقوم بإنشائه داخل **Visual Studio 2008** ويتكون من ملف المشروع الرئيسي، وأي عدد من ملفات نماذج الويب (**Web Forms**)، والوحدات النمطية **Module files**، وكذلك ملفات الوحدات التطبيقية أو التصنيفات **Class Files** هذا بالإضافة إلى أن مشروعك قد يستخدم ملف الموارد **Resource File**، وقد يتضمن أدوات تحكم المستخدم، ومستندات المستخدم. كما يتضمن ملف المشروع الرئيسي الخصائص المستخدمة لتعريف مظاهر محددة في مشروعك بما في ذلك المعاملات **Parameters** التي تستخدم عند ترجمة مشروعك. كما أنه يحتوي على معلومات عن جميع المكونات الأخرى التي يتكون منها المشروع ذاته.

للتعرف على مكونات مشروع (موقع) الويب، افتح المشروع **WebCommission** الذى قمنا بإنشائه في الجزء الأول من هذه السلسلة أو أى مشروع آخر أو قم حتى بإنشاء مشروع ويب جديد كما تعلمت من قبل. افتح نافذة مستكشف الحل، ثم انقر الزر  من شريط أدوات المستكشف لإظهار جميع الملفات الموجودة بالمشروع أو الحل بالكامل (انظر شكل ٢-١).



شكل ١-٢ محتويات مستكشف مشروع الويب

وتعتبر ملفات النماذج **Form Files** أهم العناصر الموجودة داخل المشروع، حيث تقوم هذه الملفات بتعريف صفحات الويب **ASP.NET** التي أنشأها. يحفظ كل نموذج داخل المشروع على القرص الصلب داخل ملف بالامتداد **.aspx**. يتكون من ملفين فرعيين أحدهما بالامتداد **aspx.vb** ويحتوي على كود النموذج والآخر بالامتداد **.aspx**. ويحتوي على تصميم النموذج. فمثلاً عند إنشاء مشروع جديد، يتم إنشاء نموذج ويب واحد باسم **Default.aspx** ومن ثم يتم تخزين محتويات هذا النموذج داخل ملفين أحدهما الملف **Default.aspx.vb** والآخر **Default.aspx**. (راجع شكل ١-٢).

## استخدام الحلول Solutions

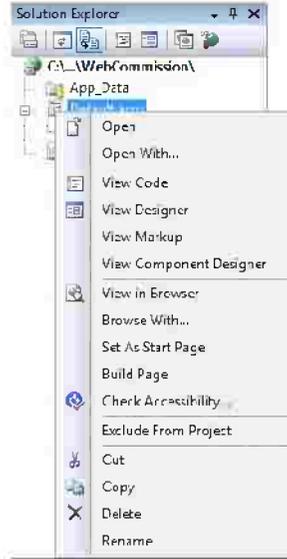
إذا كنت ممن استخدموا الإصدارات السابقة من **Visual Basic**، فلعلك اعتدت على مصطلح "المشروع" **Project** والذي يحتوى دائماً على الأجزاء المختلفة للتطبيق الذى تقوم بتطويره حيث يتم تخزين كل جزء داخل ملف مستقل ثم تجميع هذه الملفات داخل مشروع واحد. ومع ظهور **Visual Studio.NET** تم استحداث مصطلح جديد وهو "الحل" **Solution** الذى قد يحتوى على مشروع واحد أو أكثر.

وحيثما تقوم بإنشاء مشروع جديد، يمكنك تحديد إذا ما كنت ترغب فى إضافة المشروع الجديد إلى الحل الحالى أم إنشاء حل جديد حيث يجب أن ينتمى المشروع دائماً لأحد الحلول.

وعلى ذلك تحتوى "نافذة مستكشف الحل" **Solution Explorer Window** أو ما نطلق عليه اختصاراً "نافذة المستكشف" على قائمة بجميع الملفات والعناصر الموجودة داخل الحل الحالي الذى يحتوى كما ذكرنا على مشروع واحد أو أكثر، وهى بذلك تشبه إلى حد كبير نافذة المشروع الموجودة بالإصدارات السابقة من **Visual Basic**. يتم ترتيب العناصر والملفات داخل نافذة المستكشف فى شكل هرمى بحيث يظهر اسم الحل فى أعلى النافذة ثم أسماء المشروعات الموجودة داخل الحل بحيث يحتوى كل مشروع على ملفات مستقلة والمراجع **References** المستخدمة من قبل هذا المشروع وبعد ذلك تأتي العناصر التى لا تنتمى إلى مشروع معين (راجع شكل ٢-١).

### التنقل بين عناصر المشروع

لأن الهدف من استخدام نافذة المستكشف يركز أساساً على تنظيم المشروعات والحلول وسهولة التنقل بين عناصرها، فيمكنك استخدام نافذة مستكشف الحل تماماً كما تستخدم نافذة مستكشف **Windows** العادية فى تعاملك مع الملفات والمجلدات وذلك كما يلى (انظر شكل ٢-٢):



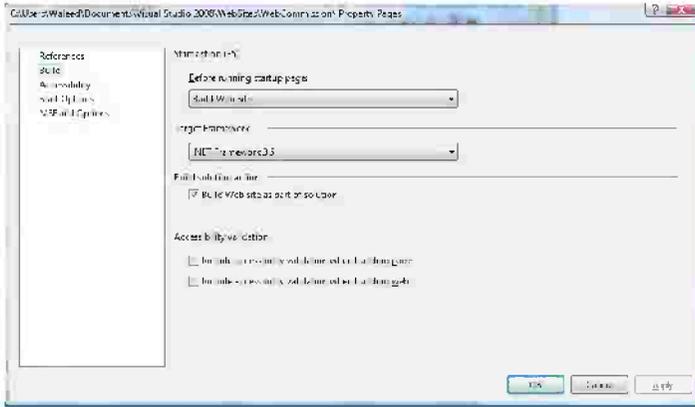
شكل ٢-٢ استخدام نافذة المستكشف للتنقل بين عناصر المشروع

- لفتح نافذة الكود الخاصة بأحد النماذج، انقر النموذج داخل نافذة المستكشف بزر الفأرة الأيمن ثم اختر **View Code** من القائمة الموضوعية أو بدلاً من ذلك قم باختيار النموذج ثم انقر زر "عرض الكود"  من شريط أدوات المستكشف.
- لفتح نافذة التصميم الخاصة بأحد النماذج، انقر النموذج داخل نافذة المستكشف بزر الفأرة الأيمن ثم اختر **View Designer** من القائمة الموضوعية أو بدلاً من ذلك قم باختيار النموذج ثم انقر زر "عرض المصمم"  من شريط أدوات المستكشف.
- لمعاينة النموذج (صفحة الويب) في نافذة شبيهة بمستعرض الويب، انقر النموذج بزر الفأرة الأيمن ثم اختر **View in Browser** من القائمة الموضوعية.
- لترجمة النموذج أو بنائه ثم معاينته في نافذة شبيهة بمستعرض الويب، انقر النموذج بزر الفأرة الأيمن ثم اختر **Build Page** من القائمة الموضوعية.
- للتعرف على خصائص النموذج، انقر النموذج داخل نافذة المستكشف لاختياره ثم انقر زر "الخصائص"  من شريط أدوات المستكشف أو اضغط مفتاح **F4** بلوحة المفاتيح.

## ضبط خصائص مشروع الويب

كما أن لكل نموذج أو أداة من أدوات التحكم مجموعة الخصائص المصاحبة والتي تظهر دائماً داخل مربع الخصائص، فإن تطبيقات الويب داخل **Visual Basic** تتميز أيضاً بخصائص معينة كما هو الحال بالنسبة للكائنات. وتحتوي خصائص المشاريع هذه على عدة أشياء كنوع المشروع، واسم المشروع. وملف التعليمات **help file** المرتبط بالمشروع، وتوصيف المشروع. وتتضمن الخصائص بالإضافة إلى ذلك، عدداً من الإعدادات التي تتحكم بالطريقة التي يترجم بها مشروعك إلى ملف **Dll**. وفيما يلي نلقي نظرة عامة على أهم خصائص مشروع الويب التي تختلف نوعاً ما عن خصائص تطبيقات النوافذ وكيفية تغيير هذه الخصائص. للحصول على نافذة خصائص المشروع، قم باختيار المشروع داخل نافذة المستكشف ثم انقر زر "الخصائص"  أو افتح قائمة **View** واختر **Properties**

**Pages** من القائمة المنسدلة، وفي جميع الأحوال تظهر نافذة الخصائص التي تحتوى على خمسة تبويبات يمكن بيانها كما يلي (انظر شكل ٢-٣):



شكل ٢-٣ نافذة خصائص المشروع

### التبويب References

ويستخدم لتحديد المجلد الذى يتم البحث فيه عن المراجع الموجودة داخل المشروع بمجرد تحميله حتى تستطيع الوصول إلى العناصر العامة بالتجمع الناتج الذى يحتوى على هذه المراجع. ولا يختلف هذا التبويب عن مثيله في تطبيقات النوافذ. لإضافة مرجع جديد، انقر زر **Add Reference** لإضافة مرجع نوافذى جديد أو زر **Add Web Reference** لإضافة مرجع ويب جديد.

### التبويب Build

ويمكنك من خلاله التحكم في خصائص عمليات البناء المختلفة الخاصة بموقع الويب وذلك كما يلي (راجع شكل ٢-٣):

- من مربع المجموعة **Start Action** قم بتحديد ما يحدث عند تشغيل التطبيق سواءً بضغط مفتاح **F5** من لوحة المفاتيح أو باختيار **Start Debugging** أو **Start Without Debugging** من قائمة **Debug** بشريط القوائم. اختر **No Build** إذا أردت عدم ترجمة صفحة البدء أو ترجمة الموقع قبل تشغيل مستعرض الويب

وعرض صفحة البدء من خلاله، أو **Build Page** إذا أردت ترجمة صفحة البدء الحالية فقط، أو **Build Web Site** إذا أردت ترجمة الموقع (التطبيق) بالكامل.

• نشط مربع الاختيار **Build Web site as part of solution** إذا أردت ترجمة (بناء) موقع الويب (التطبيق) كلما تم ترجمة الحل بالكامل، وهذا الخيار مفيد في حالة احتواء الحل على أكثر من تطبيق.

• من مربع المجموعة **Target Framework** اختر إصدار **.NET Framework** الذي ترغب في استخدامه في بناء مشروع الويب، حيث يتم افتراضياً استخدام الإصدار **.NET Framework 3.5**. يمكنك اختيار أحد الإصدارات السابقة إن أحببت.

• نشط مربع الاختيار **Include accessibility validation when building page** إذا أردت اختبار الصفحة للتأكد من احتوائها على سمات ذوى الاحتياجات الخاصة، حيث تظهر نتيجة الاختبار داخل النافذة **Accessibility Window**.

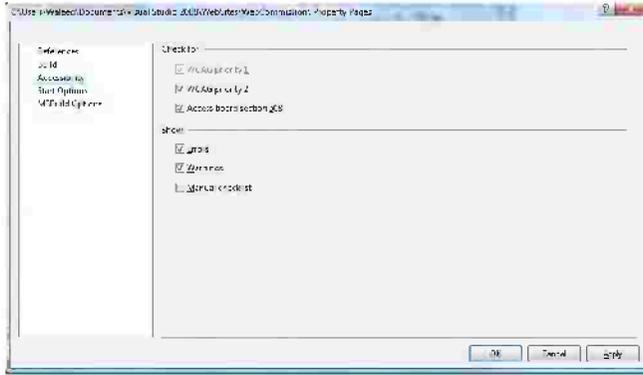
• نشط مربع الاختيار **Include accessibility validation when building web** إذا أردت اختبار موقع الويب بالكامل للتأكد من احتوائه على سمات ذوى الاحتياجات الخاصة.

### التبويب **Accessibility**

ويمكنك من خلاله التحكم في العناصر التي يتم اختبارها للتأكد من تلائم موقع الويب مع ذوى الاحتياجات الخاصة بالإضافة إلى تحديد البيانات التي تظهر بنافذة **Accessibility Output** وذلك كما يلي (انظر شكل ٢-٤):

• من مربع المجموعة **Check for** نشط كل مربع اختيار مصاحب للمجموعة التي ترغب في اختبارها، وهذه المجموعات معرفة من قبل اتحاد الويب المعروف باسم **.W3C**.

- من مربع المجموعة **Show**، نشط مربعات الاختيار المصاحبة للعناصر التي ترغب في إظهارها بالنافذة **Accessibility Output**.



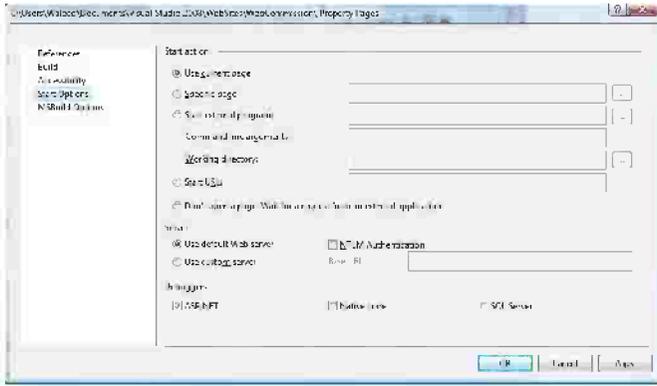
شكل ٢-٤ محتويات التويب Accessibility بالخصائص المعتادة

### التويب Start Options

ويمكنك من خلال هذا التويب ضبط خصائص بدء موقع الويب وذلك كما يلي (انظر شكل ٢-٥):

- من مربع المجموعة **Start action**، قم بتحديد صفحة بدء صفحة الويب. ابق على زر الاختيار **Use current page** نشطاً إذا أردت عرض الصفحة الحالية داخل مستعرض الويب بمجرد تشغيل التطبيق، أو زر الاختيار **Specific page** إذا أردت إظهار صفحة أخرى داخل التطبيق ثم قم بتحديد هذه الصفحة بمربع النص المجاور، أو زر الاختيار **Start external program** إذا أردت تشغيل تطبيق آخر ثم قم بتحديد هذا التطبيق بمربع النص المجاور، أو زر الاختيار **Start URL** إذا أردت إظهار صفحة ويب أخرى على أحد الخادومات المنتشرة عبر الويب أو الخادم المحلي الموجود على حاسبك، وأخيراً يمكنك تنشيط زر الاختيار **Don't open a page** إذا أردت عدم إظهار أي صفحات بمستعرض الويب عند تشغيل التطبيق ليكون التطبيق في هذه الحالة متاحاً للتطبيقات الأخرى.

- من مربع المجموعة **Server**، قم بتحديد الخادم الذي يحتوى على الموقع، حيث يتم افتراضياً استخدام الخادم الافتراضى المثبت على الحاسب (الخادم **Localhost**) ودلالة ذلك تنشيط زر الاختيار **Use default web server**.
- من مربع المجموعة **Debuggers**، نشط العناصر التي ترغب في استخدامها في تتبع الأخطاء الموجودة بالكود وتصحيحها، حيث يظهر **ASP.NET** نشطاً.

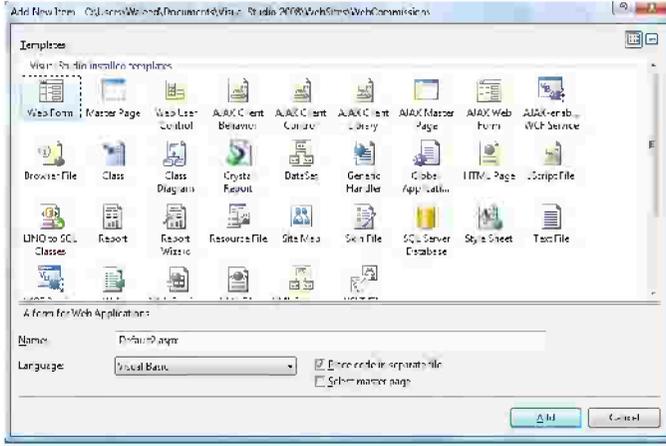


شكل ٢-٥ محتويات التبويب **Start Options**

ينبغي أن تبذل مجهوداً لكي تتأقلم مع خصائص المشروع المختلفة، وأحسن طريقة لذلك هي أن تفتح مربع خصائص المشروع بعد إنشاء المشروع الجديد مباشرة، وأن تتحرك خلال جميع التبويبات ثم تقوم بضبط الخصائص التي تظن أنك بحاجة لضبطها لكي تتوافق مع متطلباتك. وتذكر دائماً بأنه يمكنك تغيير هذه الخصائص في وقت لاحق عندما تحتاج لذلك.

## إضافة الملفات إلى المشروع

يمكنك في أى وقت إضافة الملفات إلى مشروعك، سواءً كانت هذه الملفات نماذج أو أدوات تحكم مخصصة أو حتى ملفات نصية. لأداء ذلك، انقر المشروع داخل نافذة المستكشف بزر الفأرة الأيمن ثم اختر **Add New Item** من القائمة الموضعية، يظهر المربع الحوارى **Add New Item** (انظر شكل ٢-٦).



شكل ٢-٦ المربع الحوارى Add New Item

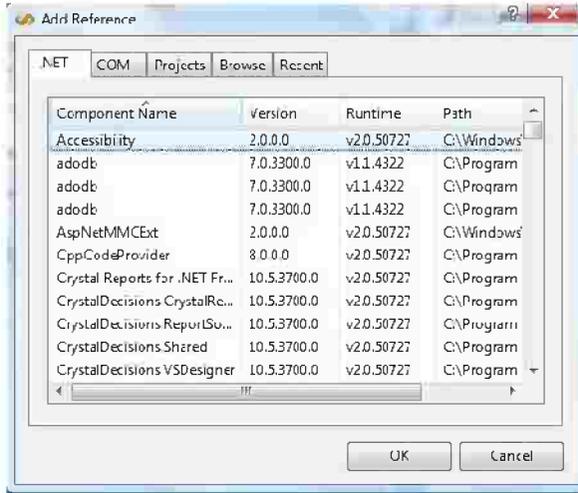
يحتوى المربع الحوارى على أنواع الملفات المختلفة التى يمكنك إضافتها إلى مشروعك مثل نموذج الويب **Web Form** أو التصنيف **Class** أو أداة تحكم الويب المخصصة **Web User Control** ... الخ.

قم بتحديد نوع الملف الذى ترغب فى إضافته من المربع **Templates** ثم قم بتعيين اسم الملف داخل مربع النص **Name** وانقر زر **Add** ليظهر الملف الجديد داخل نافذة المستكشف.

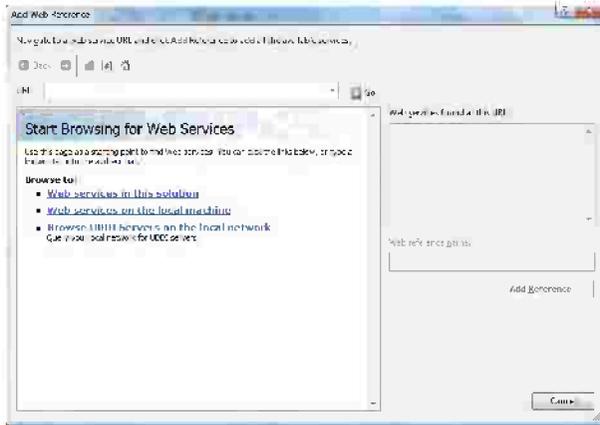
## إضافة المراجع إلى المشروع

لإضافة أحد المراجع إلى مشروعك، انقر المشروع داخل نافذة المستكشف بزر الفأرة الأيمن ثم اختر **Add Reference** من القائمة الموضوعية، يظهر المربع الحوارى **Add Reference** الذى يمكنك من خلاله تحديد المرجع المطلوب بنفس طريقة تطبيقات **Windows** (انظر شكل ٢-٧). أما إذا أردت تضمين إحدى خدمات الويب المتاحة على الإنترنت، فانقر مجلد المشروع بزر الفأرة الأيمن ولكن اختر فى هذه المرة **Add Web Reference** من القائمة الموضوعية حيث يظهر المربع الحوارى **Add Web Reference**

الذى يمكنك من خلاله تحديد العنوان الذى يحتوى على خدمة الويب ثم إضافتها إلى المشروع (انظر شكل ٢-٨).



شكل ٢-٧ المربع الحوارى Add Reference



شكل ٢-٨ المربع الحوارى Add Web Reference

## تعيين صفحة البدء والصفحة الافتراضية

تحتوى تطبيقات النوافذ كما تعلم على نموذج للبدء وهو النموذج الذى يظهر بمجرد تشغيل التطبيق. ونفس الحال مع تطبيقات الويب التى تحتوى على صفحة للبدء وهى

صفحة الويب التي يتم إظهارها داخل نافذة المستعرض بمجرد تشغيل التطبيق، أي أنها الصفحة التي تقوم بفتح مستعرض الويب ومنها يتم استخدام الارتباطات وعناصر التحكم لفتح الصفحات الأخرى داخل الموقع. يمكنك تعيين صفحة البدء داخل تطبيق الويب بأكثر من طريقة، أسهلها الطريقتين التاليتين:

- قم بتنشيط الصفحة التي ترغب في استخدامها كصفحة البدء ثم افتح قائمة **Website** واختر **Set As Start Page** من القائمة المنسدلة.
- من نافذة مستكشف الحل، انقر الصفحة (النموذج) التي ترغب في استخدامها كصفحة بدء بزر الفأرة الأيمن ثم اختر **Set As Start Page** من القائمة الموضوعية.

ولكن على الرغم من ذلك، تعمل صفحة بدء تطبيق الويب داخل بيئة تطوير **Visual Studio 2008** فقط. لتوضيح ذلك، نفترض أن لديك تطبيق ويب يحتوى على نموذجين أو صفحتين، إحداهما باسم **login.aspx** وهى صفحة البدء التي يتم فتحها داخل مستعرض الويب بمجرد تشغيل التطبيق من داخل بيئة التطوير والأخرى باسم آخر وليكن **salary.aspx**. وكلا النموذجين يقع بالطبع داخل دليل تحيلى على خادم الويب وليكن باسم **MyApplication**. وعلى هذا فعنوان الصفحتين هو:

<http://localhost/MyApplication/login.aspx>

<http://localhost/MyApplication/salary.aspx>

على فرض أن خادم الويب هو الخادم **localhost** المثبت افتراضياً على حاسبك. إذا قمت الآن بتشغيل التطبيق من داخل بيئة تطوير **Visual Studio 2008**، يقوم مستعرض الويب مباشرةً بفتح صفحة البدء وهى الصفحة **login.aspx** فى هذه الحالة. لكن إذا أراد المستخدم تشغيل التطبيق من خارج بيئة التطوير، يجب عليه فى هذه الحالة كتابة عنوان صفحة البدء كاملاً بما فى ذلك الامتداد **.aspx**. لكن ماذا لو نسى المستخدم اسم الصفحة؟ لن يستطع بالطبع تشغيل التطبيق. لكنه غالباً لن ينسى اسم الدليل الذى يحتوى على التطبيق. إذاً من الأفضل أنه بمجرد كتابة عنوان الدليل كما يلى:

<http://localhost/MyApplication>

يتم فتح صفحة البدء الموجودة بالتطبيق. وهذا جميل جداً، لكن كيف يتم ذلك ؟  
لتحقيق ذلك يجب أن يحتوي التطبيق على مستند أو نموذج افتراضى يكون باسم  
`default.aspx` وهو النموذج الذى يقوم IIS باسترجاعه بمجرد طلب المستعرض لاسم  
الدليل التخيلى الذى يحتوي على هذا النموذج أو هذه الصفحة. إذاً يجب تحويل النموذج  
`login.aspx` إلى نموذج افتراضى بإحدى طريقتين، الأولى وهى الأسهل تتمثل فى تغيير  
اسم النموذج من `login.aspx` إلى `default.aspx` لأنك لن تحتاج إلى الخروج من بيئة  
تطوير **Visual Studio 2008**، أما الثانية فتتمثل فى تعيين أحد النماذج كنموذج  
افتراضى باستخدام نافذة **Computer Management**.

### التنقل بين صفحات التطبيق

يستطيع المستخدم الوصول إلى صفحات تطبيق الويب عن طريقة كتابة عنوان الصفحة  
كاملاً داخل نافذة المستعرض. لكن ماذا لو أردت ألا يقوم المستخدم بفتح إحدى  
الصفحات قبل أن يقوم بفتح صفحة أخرى؟. فمثلاً فى المثال السابق من الطبيعى أن يتم  
فتح صفحة الدخول `login.aspx` أولاً قبل صفحة `salary.aspx` حتى نتأكد من أنه  
محول للدخول والإطلاع على المرتبات. والأمر هنا حقيقةً لا يتضمن الحفاظ على الأمان  
والسرية فحسب وإنما يتضمن أيضاً تحميل قاعدة البيانات وإجراء بعد العمليات  
الاستهلاكية من خلال الصفحة الأولى قبل الانتقال للصفحة الثانية. لمنع هذه العملية على  
الإطلاق، يمكنك استخدام متغيرات المرحلة **Session Variables**. فمن الممكن أن  
تقوم صفحة البدء على سبيل المثال بتعيين متغير مرحلة باسم `loggedIn` وتخصيصه  
بالقيمة **True** إذا قام المستخدم بفتح الصفحة ومن ثمَّ تقوم الصفحة (أو الصفحات)  
الأخرى بالتأكد من قيمة هذا المتغير قبل عملية الفتح داخل إجراء الحدث `Page_Load`  
وإلا يتم توجيه المستخدم إلى صفحة البدء كما فى الكود التالى:

```
If Not Session.Item("LoggedIn") Then  
    Response.Redirect("default.aspx")  
End If
```

حيث تقوم عبارة **If** باختبار إذا كان المستخدم قد قام بالدخول إلى صفحة البدء قبل هذه الصفحة أم لا. وتبعاً لمستوى الأمان الذى تتبعه، يمكنك إجراء المزيد من الاختبارات لمعرفة ما إذا كان هذا المستخدم مخولاً بالدخول إلى هذه الصفحة أم لا.

