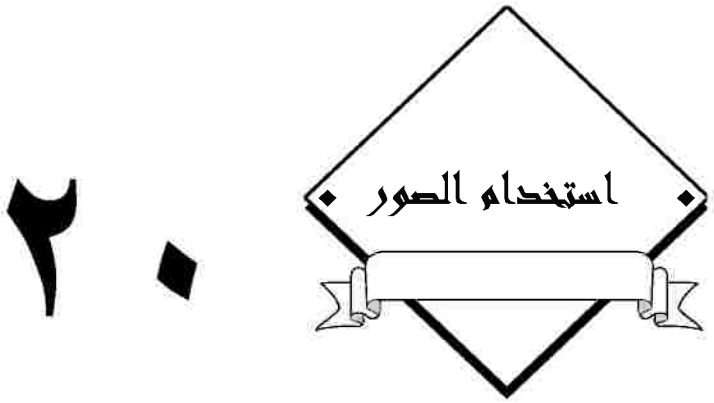


استخدام رمز الصور IMG Tag

سوف يكون عليك عزيزي القارئ أن تستخدم الرمز img لكي تتمكن من إدراج صورة داخل صفحتك التي تقوم بتصميمها ، ويتميز هذا الرمز بأنه رمز بداية فقط <img> وليس له رمز إغلاق، كما يتميز بأنه يحتاج إلى العنصر src لكي تقوم بتحديد اسم الصورة وموقعها كما يمكن إضافة عناصر أخرى تتعلق بحجم الصورة وغير ذلك من العناصر attributes ويكفي استخدام عنصر src مع الرمز فقط.

اكتب الرمز هكذا:

```
<img src=go.gif>
```

على سبيل المثال لكي تقوم بإدراج الصور المسماة go في الصفحة .

ويعمد مصممي صفحات ويب لتخصيص مجلد للصور داخل المجلد الرئيسي مباشرة root directory لسهولة التعامل مع الصور، وقد يسمى هذا المجلد images أو graphics .

إذا كانت صفحتك في المجلد الرئيسي والصورة التي تقوم بإدراجها في الصفحة في مجلد داخل المجلد الرئيسي يجب أن يتضمن العنصر src موقع الصورة وفي هذه الحالة فانك ستكتب الرمز هكذا:

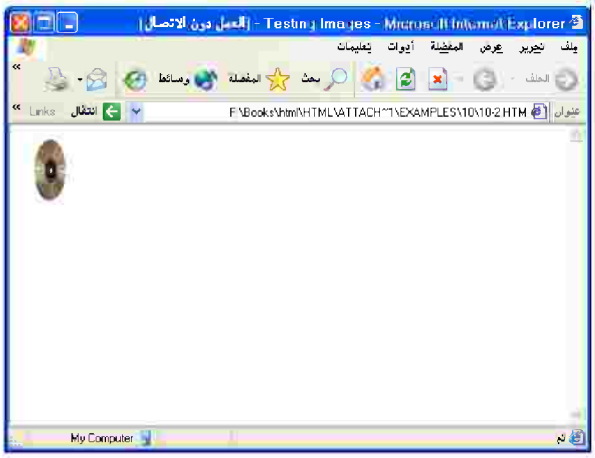
```
<img src=image\cd1.gif>
```

وتعال معي عزيزي القارئ لكتابة هذا البرنامج الصغير لإدراج صورة في صفحة ويب، فقط أكتب الرموز التالية :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Testing Images</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

```
<IMG SRC=images/cd1.gif>
</BODY>
</HTML>
```

أحفظ هذا البرنامج باسم 20-1.htm ثم اعرضه باستخدام المستعرض المفضل لديك ليكن إنترنت اكسبلورر مثلا وسوف تحصل على الشكل التالي ٢٠-١.



شكل ٢٠-١ تم إدراج صورة من مجلد الصور images

سوف تجد مجلدا على القرص المضغوط الهدية عدة آلاف من الصور التي تستخدم في تصميم صفحات ويب بأشكالها المختلفة في مجلد Examples على القرص المضغوط ستجد نفس الأمثلة الموجودة في الكتاب بنفس أرقامها، قم بتشغيلها لكي ترى الأمثلة بألوانها الطبيعية وأشكالها المختلفة، مثلا الصورة في الشكل ٢٠-١ هي صورة لقرص مضغوط ملون ومتحرك.

عناصر الرمز img

هناك عدد من العناصر تستخدم مع رمز الصور img attributes تمكننا من التحكم في الصور التي نعرضها في صفحتنا ، وسوف نسرد هذه العناصر فيما يلي ثم نتناول كل عنصر على حدة بالشرح :

- src=x يستخدم هذا العنصر في تحديد موقع الصورة واسمها ونوعها مثلا اسم المجلد ثم اسم الصورة متبوعة بنوعها gif أو jpg، كما يمكننا كتابة اسم موقع على إنترنت يتضمن هذه الصورة.

- Width=x يستخدم هذا العنصر لتحديد عرض الصورة، والقيمة التي توضع هنا هي عدد من البكسل pixels وبهذا يتمكن المستعرض من التحديد المسبق لمساحة الصورة باستخدام هذا العنصر والعنصر الذي يحدد ارتفاع الصورة height.
- Height=x يستخدم هذا العنصر مع العنصر width لتمكين المستعرض من المعرفة المسبقة لمساحة الصورة.
- Border=x لوضع حدود حول الصورة أو لإلغاء الحدود border=0 .
- Align=x لمحاذاة الصورة أفقيا أو رأسيا.
- "Alt="Description يستخدم هذا العنصر لإضافة تعليق للصورة يتم عرضه إذا وضعت المؤشر فوق الصورة.
- Hspace=x لإضافة مسافات أفقية حول المحور الأفقي للصورة
- Vspace=x لإضافة مسافات رأسية حول المحور الرأسي للصورة

هناك عناصر أخرى متقدمة نوع ما سوف نتحدث عنها في فصل لاحق وهي ismap و usemap والتي تستخدم مع imagemap ، وسوف نتناول هنا بالشرح العناصر التي سردناها قبل قليل .

عرض الصورة وارتفاعها width و height :

في البداية أحب أن أوضح أن استخدام هذين العنصرين ليس لهما تأثير على حجم أو مساحة الصورة، فسوف يتم تحميل الصورة بحجمها الأصلي، وكل ما في الأمر أن هذين العنصرين يتحكمان في الصورة أثناء عرضها في الصفحة، والنتيجة أن زائر الصفحة قد ينتظر وقتا طويلا حتى يتم تحميل الصورة بكاملها ثم يرى في النهاية صورة إما باهتة غير واضحة أو صغيرة ضئيلة لا تتناسب مع هذا الوقت.

لذلك، أنصحك عزيزي مصمم الصفحة أن تستخدم الحجم الحقيقي وتضع القيم الحقيقية للصورة في هذين العنصرين حتى يقوم المستعرض باتخاذ الإجراء المناسب لتقليل وقت التحميل وأيضا لعرض الصورة بالجودة الأصلية.

وقد يسألني بعضهم وكيف نحصل على القيم الحقيقية لحجم الصورة ؟

والإجابة بسيطة افتح الصورة في أي برنامج من برامج معالجة الصور مثل برنامج الرسام Paint أو فوتوشوب Photoshop أو فوتودرو PhotoDraw وقم بعرض عناصر الصورة أو خصائصها وسوف تحصل على القيم الحقيقية للطول والعرض، قم بفتح صورة في برنامج **الرسام** ثم من قائمة **ملف** اختر **إعداد الصفحة** وسوف تحصل على المربع الحوارى **إعداد الصفحة** كما فى شكل ٢٠-٢ حيث يمكنك من خلاله تحديد حجم الصورة وكم ستأخذ من الصفحات.

شكل ٢٠-٢ برنامج الرسام ومربع الحوار إعداد الصفحة

الحدود Border

يستخدم هذا العنصر كما قلنا في وضع حدود أو إطار حول الصورة أو لحذف الإطار إذا وضعنا قيمة 0 لهذا العنصر، وقد كانت الموضة السائدة بين مصممي صفحات ويب هي وضع إطار حول الصورة، أما الآن فقد تغيرت الموضة وأصبح الإطار حول الصورة يشوه جمالها لذلك أنصحك عزيزي القارئ أن تجعل قيمة هذا العنصر على الدوام 0، فإن المستعرض إذا لم يجد العنصر border فقد يضع إطارا من تلقاء نفسه خاصة إذا كان هذا المستعرض من الإصدارات القديمة، وتعود أن تكتب "دايما" الرمز هكذا :

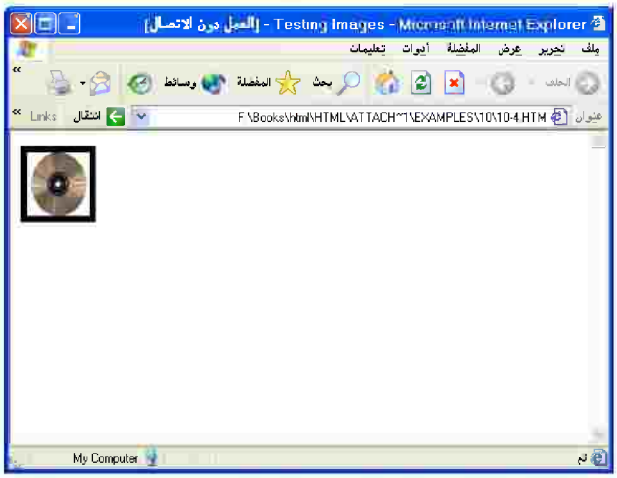
```
<img src="xxx/xxx.gif" border="0">
```

حيث تشير xxx إلى اسم الملف والمجلد

والآن دعنا نستخدم المثال السابق ونضع حدودا حول الصورة بتعديل البرنامج ليصبح الأمر:

```
<img SRC=images/cd1.gif border=6>
```

والرقم الذي نضعه يدل على سمك الخط المستخدم كإطار حول الصورة فكلما زادت قيمة الرقم كلما كان حجم الخط سميكا ، أنظر الشكل ٢٠-٣ بعد تنفيذ الأمر



شكل ٢٠-٣ تم وضع إطار بسمك ٦ بكسل باستخدام العنصر border=6

التعليق على الصورة

يستخدم هذا العنصر لإضافة تعليق يتم عرضه إذا قمت بوضع المؤشر فوق الصورة للحظة، كما يتم وضع التعليق في موضع الصورة إذا لم توقف تحميل الصورة لسبب أو لآخر ولنأخذ هذا المثال :

```
<IMG SRC=images/cd1.gif border=0 ALT=CD-ROM Image Rotating>
```

عند تنفيذ هذا المثال ستحصل على النتيجة الموجودة فى شكل ٢٠-٤.

شكل ٢٠-٤ لاحظ أن التعليق يظهر عندما تشير إلى الصورة