

الفصل الخامس

0/5 الاستخلاصات والتوصيات

1/5 الاستخلاصات.

2/5 التوصيات.

الفصل الخامس

0/5 الاستخلاصات والتوصيات

1 / 5 الإستخلاصات :

في ضوء نتائج البحث توصلت الباحثة إلى الإستخلاصات التالية :

- 1- البرنامج التعليمي المقترح باستخدام الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) ساهم بطريقة إيجابية في التحصيل المعرفي لمسابقة الوثب الطويل لأفراد المجموعة التجريبية .
- 2- البرنامج التعليمي المقترح باستخدام الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) كان أكثر تأثيراً وإيجابية في تحسن مستوى الأداء المهاري والرقمي في مسابقة الوثب الطويل لأفراد المجموعة التجريبية .
- 3- طريقة الشرح وأداء النموذج ساهمت بطريقة إيجابية في تحسن مستوى التحصيل المعرفي ومستوى الأداء المهاري والرقمي لأفراد المجموعة الضابطة .
- 4- البرنامج التعليمي المقترح باستخدام الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) كان أكثر تأثيراً وفاعلية في زيادة نسبة مستوى التحصيل المعرفي ومستوى الأداء المهاري والرقمي لصالح المجموعة التجريبية أعلى من نسبة التحسن لدى المجموعة الضابطة .

2/5 التوصيات :

في ضوء ما أسفرت عنه نتائج البحث توصي الباحثة بما يلي :

- 1- تطبيق البرنامج التعليمي المقترح باستخدام الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) في تعلم مسابقة ألوثب الطويل لتلميذات الحلقة الثانية من التعليم الأساسي .
- 2- ضرورة بناء برمجيات تعليمية معدة بتقنية الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) في تعلم مسابقات الميدان والمضمار في مراحل التعليم المختلفة .
- 3- تدريب معلمي التربية الرياضية علي كيفية إنتاج العديد من البرامج التعليمية باستخدام الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) لتطبيقها في تعلم جميع الأنشطة الرياضية.
- 4- الاهتمام بتطبيق التكنولوجيا الحديثة في تقديم معلومات حول مهارات الأنشطة الرياضية حيث أنها وسيلة مشوقة وجذابة .
- 5- الإهتمام بإجراء العديد من البحوث التجريبية باستخدام التكنولوجيا الحديثة ومقارنتها بالوسائط الفائقة (الهيبرميديا) .