

الفصل الخامس

الإستنتاجات والتوصيات

- أولاً : الإستنتاجات .
- ثانياً : التوصيات .

الفصل الخامس

الاستنتاجات والتوصيات

أولاً : الاستنتاجات :-

فى ضوء نتائج البحث وفى إطار المنهج المستخدم فى إجراء البحث وكذلك فى ضوء تجريب الإختبار على عينة البحث توصل الباحث لما يلى :

- ١- بناء إختبار معرفى للاعبى المبارزة وفقاً لالاس العلمىة لبناء الإختبارات المعرفية فى المجال التربوى والنفسى . ولقد كان زمن الإختبار (٧٥ دقيقة) ، وفيما يلى عرض للإختبار المعرفى فى صورته النهائية (٥٧) مفردة الذى قام الباحث بتصميمه وقد تم توضيح ذلك من خلال جدول (١٧) التالى :-

جدول (١٧)

مفردات الاختبار المعرفى فى صورته النهائية (٥٧) مفردة موزعة تبعا للأبعاد

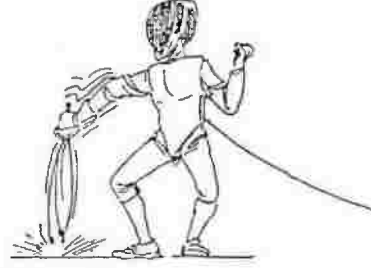
رقم المفردة فى الإخبار	مفردات بعد قواعد المنافسات	* طريقة بناء المفردة
١٥-	انعكاس اتجاه الاكتاف يستلزم بطاقة حمراء ()	١
١٦-	البطاقة الحمراء تعنى خصم لمسة من اللاعب المخطئ ()	١
١٧-	يمكن استخدام طريقة خروج المغلوب مع الترضية فى الدور النهائى ()	١
١٨-	فى حالة وجود ٣٠ لاعب يمكن اتباع طريقة الدور الاول لترتيب اللاعبين ثم دور الـ ٣٢. ()	١
١٩-	فى نظام المجموعات Poule (البولات) يشترك لاعبان فى المركز الثالث ()	١
٤١-	اصبح طول حلبة الميادرة La Piste	٢
٥٢-	أ- ١٦ متر ب- ١٤ متر ج- ١٨ متر د- ١٢ متر	٣
٥٤-	١- نصل (مارجينا) MARAGENE ٢- واقي الصدر ٣- الصديرى المعدنى VESTE ٤- سلك الجسم الكهربائى FILE DE CORPS يجازى اللاعب فى هذه الحالة بكارت.....	٤

* الرقم يشير الى طريقة بناء مفردات الاختبار وفقا لما يلى:-

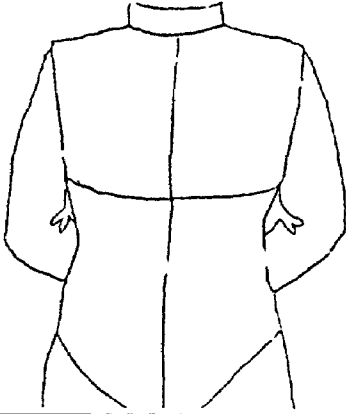
١ الصواب والخطأ ٢ الاختيار من متعدد ٣ التكملة ٤ المزوجة

-٥٧

في هذا الحالة يجازى الحكم اللاعب المخطف بأعطائه كارت احمر ()



رقم المفردة في الإخبار	مفردات بعد المصطلحات الخاصة برياضة المبارزة	* طريقة بناء المفردة
-٢٠	مساافة التبارز Mesure D'escrime هي أطول مسافة يتواجد فيها	١
-٣١	المبارز لاحراز لمسة بدون طعن الهجمة القاطعة Le Coupe هي مرور النصل La Lame من اسفل نصل	١
-٢٢	المنافس الدفاع الدائري Parade Circulaire هو ذلك الدفاع الذي تتحرك فيه ذبابة	١
-٢٣	النصل في حركة نصف دائرية زمن الاداء الحركي Temps D'escrime هو المدة اللازمة لتنفيذ كل	١
-٢٤	حركة بسيطة الرد المضاد La Contre riposte هو الحركة الهجومية للاعب الذي	١
-٤٢	صد الرد زمن الاداء الحركي Temps D'escrime هو	٢
	أ- زمن احراز اللمسة ب- المدة اللازمة لتنفيذ كل حركة بسيطة ج- المدة اللازمة لتنفيذ المغيرة Le Degagement د- زمن اداء الطعنة La Developement	

٢	الرد المضاد هو (La contre riposte) أ- الحركة الهجومية للاعب الذى صد الهجمة ب- الرد فى الاتجاه المضاد للهجمة ج- الرد الذى يأتى بعد هجمة ناجحة د- الحركة الهجومية للاعب الذى صد الرد	-٤٢
٣	١- زمن الاداء الحركى Temp's D'escrime ٢- الرد المضاد LaContre riposte ٣- الهجمة المزدوجة Doublement ٤- الرد المباشر La ripostedirecte أ- هو الحركة الهجومية للاعب الذى صد الرد ب- هو الرد المركب ج- هى مغيرتين بينهما دفاع دائرى د- هو الذى يسجل منه لمسه دون ترك اتجاه الصد هـ- هو زمن المباراة و- هو المدة اللازمة لتنفيذ كل حركة بسيطة.	-٥٣
٤	اكتب اوضاع المبارزة على ذلك الرسم بالعربية أو الفرنسية 	-٥٦
رقم المفردة	مفردات بعد المهارات الاساسية للعبة	لى الإخبار
١	٨- فى مسكة السلاح يطلق على الاصبعين الابهام والسبابة بالاصابع المساعدة ٩- عند تعليم المبتدئ المسكة يجب ان تكون يده مرتديه القفاز حتى يسهل اكتشاف الاطفاء	
١	() ()	

* طريقة بناء
المفردة

- ١٠- تؤدي المسكات النصلية Prise de fer باستخدام الجزء القوي لسلح اللاعب
والسيطرة على الجزء القوي لسلح الخصم () ١
- ٣٤- من الاخطاء الشائعة فى مسكة السلح ٢
- أ- ان يكون الابهام غير موجود فوق العقلة الثانية للسبابة
ب- اشتراك الاصبع الصغير فى المسكة
ج- ان يكون الابهام والسبابة اصابع عاملة
د- ان يكون الاصابع الثلاثة الباقية اصابع مساعدة
- ٣٥- القاعدة الاساسية للدفاع هى ٢
- أ- الدفاع خير وسيلة للهجوم
ب- مقابلة الجزء القوي من نصل المدافع للجزء الضعيف من نصل المهاجم
ج- التقهقر للخلف Romber
د- مقابلة الجزء الضعيف من نصل المدافع للجزء القوي من نصل المهاجم
- ٣٦- تنقسم الردود البسيطة La riposte simple الى ٢
- أ- الرد المباشر La riposte directe والرد غير المباشر La riposte Indirecte
ب- الرد القاطع riposte par coupe والرد المتأخر riposte au temps perdu
ج- الرد المباشر La riposte directe والرد القاطع riposte par coupe
د- الرد المتأخر La contre riposte والرد المضاد riposte au temps perdu
- ٣٧- من الاخطاء الشائعة فى وضع التحفز Position de La Garde ٢
- أ- ان تلامس الركبة الامامية خطأ عموديا مارا بمننصف نصف القدم
ب- دفع الجذع قليلا جهة الخلف
ج- الميل للأمام وزيادة الحمل على الارجل الامامية
د- الوقوف على القدمين بأكملهم
- ٥٥- رتب هذا التسلسل فى العودة من الحركة الانبساطية ٥



رقم المفردة فى الإختبار	مفردات بعد التأهيل الرياضى	* طريقة بناء المفردة
٢٥-	من اوضح التشوهات القوامية لدى لاعبى السلاح سقوط الكتف ()	١
٢٦-	عند حدوث التواء لمفصل القدم يجب وضعه فى ماء فاتر فى الحال ()	١
٢٧-	بعد مرور ٢٤ ساعة على اصابات التمزق يجب عمل كمادات ماء ساخن ()	١
٢٨-	يعد التدليك الرياضى من اهم طرق علاج التمزقات ()	١
٤٤-	بعد مرور ٢٤ ساعة على اصابات التمزق يجب عمل	٢
	أ- كمادات ماء ساخن ب- صورة بالأشعة ج- جبيرة د- كمادات ماء بارد	٢
٤٥-	العلاج النهائى لاصابة غضروف الركبة هو	
	أ- عملية جراحية لإستئصاله ب- وضع جبيرة عليه ج- وضع الركبة فى الجبس لمدة اسبوع د- حقن موضعية لتخفيف الالم	
رقم المفردة فى الإختبار	مفردات بعد التغذية	* طريقة بناء المفردة
٢٩-	يجب تناول الماء البارد خلال فترات الراحة بين المباريات ()	١
٣٠-	يجب تناول وجبة غذائية كاملة اثناء سريان البطولة ()	١
٣١-	يجب ان تحتوى الوجبات الغذائية على كميات كافية من الماء والالياف ()	١
٤٦-	فى وجبة ما قبل المنافسة يجب الاكثار من	٢
	أ- البروتين الحيوانى ب- الفيتامينات ج- الكربوهيدرات د- الدهون	٢
٤٧-	يجب تناول الغذاء قبل بداية المنافسة بحوالى	
	أ- ساعة ب- ساعة ونصف ج- ٤ ساعات د- ساعتين	

إذا احتاج اللاعب الى اى تنبيه قبل المباراة بحوالى ٢٠ دقيقة فعلية أ- ان يشرب فنجان قهوة (فرنسي) بالسكر ب- اخذ بعض الفيتامينات ج- ان يأخذ بعضا من الحبوب المنبهة د- ان يشرب قليلا من المياه الغازية	٤٨-
مفردات بعد الخطط الهجومية والدفاعية	رقم المفردة فى الإخبار
الدعوة Invitation هى كشف اتجاه بطريقة غير متعمدة لتعريض بعض اجزاء من الهدف للمنافس () لا يستخدم الهجوم المباشر L'Attaque directe عندما يكون المنافس مغلقة لاتجاه التلاحم () عند التبارز مع مبارز يتميز بالطول فمن الافضل سحب الذراع للخلف فى محاولة نصد التصل () الهجوم الكاذب Faussed'Attaque له جميع صفات الهجوم الحقيقي فيما عدا الغرض الاساسي وهو تسجيل اللمسات () الدفاع Parade خير وسيلة للهجوم فى المبارزة ()	٣- ٤- ٥- ٦- ٧-
مفردات بعد الأدوات المستخدمة فى اللعب	رقم المفردة فى الإخبار
الوزن الكلى لسلاح السيف Sabre اقل من ٥٠٠ جم () يجب ان يكون الذراع الغير مسلح مبطن من الداخل () Sabre سلاح السيف أ- طوله ١١٠ سم ووزنه ٥٠٠ جرام ب- طوله ١٠٥ سم ووزنه ٧٧٠ جرام ج- طوله ١١٠ سم ووزنه اقل من ٥٠٠ جرام د- طوله ١٠٥ سم ووزنه اقل من ٥٠٠ جرام	١- ٢- ٣٣-

٢	- ١٠٧ - - طوله ١١٠ سم - وزنه أقل من ٧٧٠ جرام - طوله ١١٥ سم - عرضها ١٨٠-٢ متر - وزنه أقل من ٥٠٠ جرام ١- سلاح الشيش Fleuret ٢- حلبة المبارزة La piste ٣- سلاح السيف Sabre ٤- سلاح سيف المبارزة Epee	-٥٠
رقم المفردة في الإخبار	مفردات بعد الإعداد البدني للاعبى المبارزة	رقم المفردة في الإخبار
١	١١- تنمية الجلد العضلى لعضلات الذراع المسلحة للاعبى سلاح السيف Sabre أكثر اهمية من لاعبى سلاح سيف المبارزة Epee () ١٢- سرعة الاستجابة للاعبى سلاح السيف Sabre أقل منها لدى لاعبى سلاح سيف المبارزة Epee () ١٣- فى فترة المنافسات يتم تثبيت المستوى البدني للاعب () ٣٨- الجلد الدورى التنفسى هو الغرض الاساسى من أ- فترة المنافسات ب- الفترة الانتقالية ج- فترة الاعداد الخاص د- فترة الاعداد العام	
رقم المفردة في الإخبار	مفردات بعد تاريخ رياضة المبارزة	رقم المفردة في الإخبار
١	١٤- استخدم سلاح السيف الكهربائى دوليا سنة ١٩٩٢ () ٣٩- تكون اول فريق للسلاح فى مصر سنة أ- ١٩٢٧ ب- ١٩٢٢ ج- ١٩٢٤ د- ١٩٢٩	

٢	٤٠- أول من مثل مصر فى البطولات الدولية أ- محمد باشا طاهر ب- محمود عابدين ج- ابراهيم بك شاهين د- احمد حسنين باشا	
٣	٥١- استخدام الجهاز الكهربائى Apparete لأول مرة فى بطولة العالم ١- سنة ١٩٢٤ - استخدام سلاح السيف الكهربائى دوليا ٢- سنة ١٩٦٠ - فازت مصر بأول بطولة عربية للناشئين بالاسكندرية ٣- سنة ١٩٥٨ - تكون اول فرقة للسلاح فى مصر. ٤- سنة ١٩٨٧ - اقيمت بطولة العالم للسلاح بالقاهرة. - حدث الحادث المشنوم بالطائرة للفريق المصرى	
* طريقة بناء المفردة	مفردات بعد آداب رياضة المبارزة	رقم المفردة فى الإخبار
٢	٣٢- يجب على اللاعب بعد المباراة مصافحة أ- المنافس ب- المنافس والحكم ج- الجمهور د- مشرف البطولة وهينة التحكيم ٤٩- يقوم بحساب الوقت أثناء المباراة ١- الحكم ٢- المسجل ٣- الميقاتى ٤- رئيس الحكام له الحق فى انقاص لمسة من اى لاعب له الحق فى احتساب اللمسة يقوم بتسجيل اللاعبين فى بداية البطولة يقوم بمراقبة المباراة اذا طلب اللاعب ذلك لوجود خطأ فى تطبيق القانون . هو الذى يترجم نتيجة المباراة فى ورق التسجيل .	

٢- تحديد مستويات درجات الإختبار المعرفى فى صورته النهائية قام الباحث بتحديد مستويات لإختباره المعرفى فى صورته النهائية وذلك ومن خلال وضع النسبة المئوية للدرجات بحيث يمكن تحديد مستوى اللاعب بعد تحليل إجاباته على مفردات الإختبار وقد تم ذلك وفقاً لجدول (١٨) التالى :-

جدول (١٨)

تحديد مستويات درجات الإختبار المعرفى فى صورته النهائية

المستويات	الدرجة	النسبة المئوية
ممتاز	٤٨ر٤٥ : ٥٧ر٠٠	%٨٥ : %١٠٠
جيد جداً	٤٢ر٧٥ : ٤٨ر٣٩	%٧٥ : %٨٤ر٩٠
جيد	٣٧ر٠٥ : ٤٢ر٦٩	%٦٥ : %٧٤ر٩٠
متوسط	٢٨ر٥٠ : ٣٦ر٩٩	%٥٠ : %٦٤ر٩٠
ضعيف	١٧ر١٠ : ٢٨ر٤٤	%٣٠ : %٤٩ر٩٠
ضعيف جداً	أقل من ١٧ر١٠	أقل من %٣٠

ثانياً : التوصيات:-

فى ضوء نتائج الدراسة والإستنتاجات النابعة من النتائج يصنع الباحث التوصيات التالية:

- تطبيق الإختبار المعرفى للاعبى المبارزة على اللاعبين قبل اشتراكهم فى اول بطولة دولية وذلك لتحديد المستوى المعرفى للاعبين نحو الابعاد المختلفة للإختبار .
- الاهتمام بتطبيق الإختبار المعرفى للاعبى المبارزة بصورة دورية وذلك لقياس تقدم المستوى المعرفى للاعبين .
- اهتمام الدراسات المستقبلية ببناء الإختبارات المعرفية المرتبطة بقواعد المنافسات لقياس مدى معرفة اللاعبين للتعديلات الحديثة فى قانون رياضة المبارزة .
- إجراء دراسات مقارنة فى مجال رياضة المبارزة لتحديد المستويات المعرفية لدى لاعبى المبارزة الدوليين وغير الدوليين .
- اهتمام المدربين بتطبيق مضمون الإختبار المعرفى فى الجانب النظرى من التدريب .