

# الفصل السادس

## القوائم

دار البترا

## الفصل السادس

### القوائم

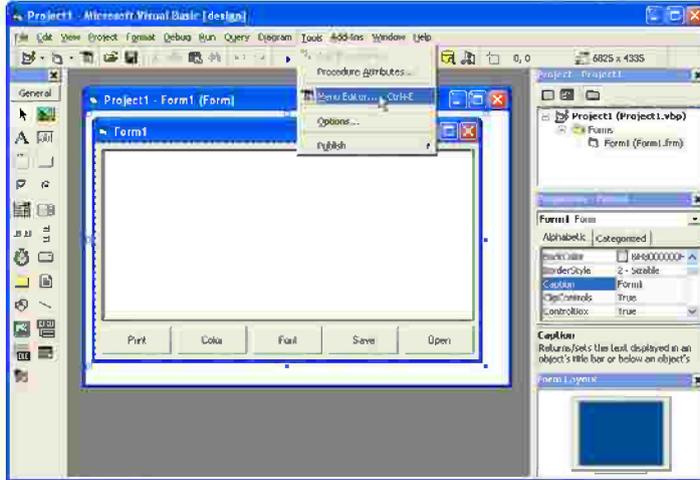
إلى الآن وخلال تعاملنا مع الفيجوال بيسك ستجد اننا دائماً كنا نقوم بالاعتماد على مفاتيح CommandButton في تنفيذ الأوامر التي نريدها ، ففي الفصل السابق على سبيل المثال قمنا **باستخدام** عدد من مفاتيح CommandButton هذه لكي نتمكن من إظهار مربعات الحوار المختلفة ولعلك لاحظت الجزء أو المساحة التي استحوزت عليها تلك المفاتيح من مساحة الفورم وقد يكون هذا الشكل مقبولاً نوعاً ما ولكن تخيل معي إذا أردنا إضافة مجموعة أخرى من تلك المفاتيح للتحكم في تنسيق الخط ومجموعة أخرى للتعامل مع النص وتحريره مثل Cope أو Paste أو... ومفتاح آخر للخروج من البرنامج فهل يمكن لك تخيل الشكل الذي ستصبح عليه واجهة البرنامج؟! بالطبع فإنك إذا أردت إضافة كل هذه المفاتيح ستجد أنك في حاجة إلى فورم Form أخرى جديدة لتتمكن من استيعاب كل هذه المفاتيح! ومن هنا كانت أهمية استخدام القوائم ولذلك كان لزاماً علينا أن نتوقف في هذا الجزء من الكتاب مع القوائم وكيفية انشائها والتعامل معها ، فالقوائم من العناصر التي نادراً ما يخلو منها أي برنامج فعلى سبيل المثال إذا طلبت منك أن تذكر لي برنامج لا يحتوي على قوائم ستجد صعوبة في هذا لذلك أعتقد أنه قد حان الآن أيضاً الوقت الذي لا بد أن تحتوى فيه برامجنا على مثل تلك القوائم .

سنقوم في هذا الجزء من الكتاب بتطبيق التعامل مع القوائم وانشائها من خلال البرنامج الذي تناولناه بالفصل السابق من الكتاب والخاص بمربعات الحوار حيث أننا سنقوم بالتعديل والتطوير في هذا البرنامج لتتمكن من إظهار مربعات الحوار تلك من خلال

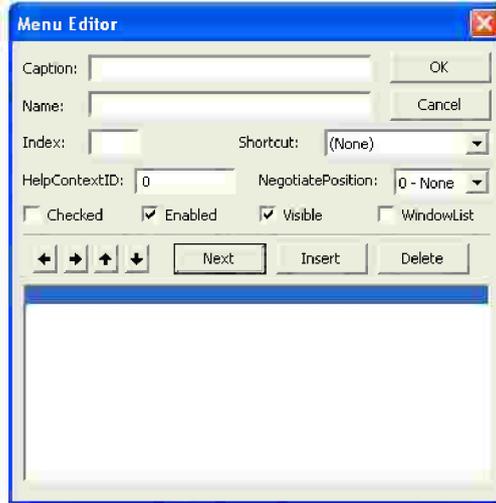
القوائم المتعارف عليها كما سنقوم بالتعرف على المزيد من عمليات التحرير والتنسيق المختلفة التي يمكن اجرائها على النصوص وكل هذا سيكون أيضاً من خلال القوائم فهيا بنا نتعرف على كيفية القيام بذلك ...

### انشاء القوائم :

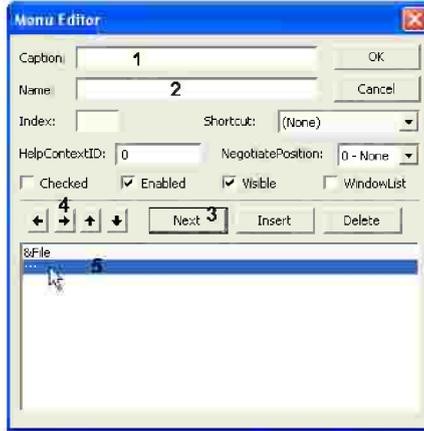
انشاء القوائم داخل الفيجوال بيسك يكون من خلال محرر القوائم Menu Editor الذي عليك اظهاره من خلال ضغط مفتاحي **CTRL** و **E** من لوحة المفاتيح أو اختيار Menu Editor من قائمة Tools كما بالشكل التالي :



ليظهر لك محرر القوائم كما يلي :

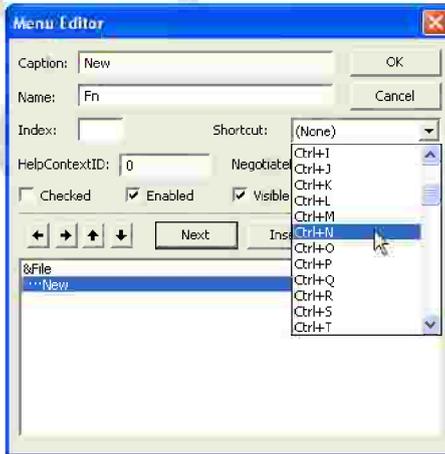


- 1- من النافذة السابقة وأمام الجزء **Caption** قم بإدخال اسم القائمة الذي سيظهر للمستخدم وهو **&File** مع ملاحظة أن الغرض من استخدام الرمز **&** هو ظهور علامة **\_** أسفل حرف **F** كهذا **File** وبذلك سيتم فتح القائمة بمجرد النقر فوق مفتاحي **ALT** **F** كما هو متعارف عليه مع نوافذ الويندوز وغيرها من البرامج .
- 2- في الجزء **Name** قم بإدخال أسم القائمة الذي سيستخدم داخل الكود وليكن **Mfile** .
- 3- قم بنقر  مفتاح **Next** للانتقال إلى ادخال العنصر التالي .
- 4- قم بنقر  مفتاح السهم  لاخبار محرر القوائم أن العنصر الذي سنقوم بإدخاله هو عنصر فرعي من العنصر السابق ولاحظ ظهور .... دليل على أن هذه العنصر غير رئيسي كما بالشكل التالي :



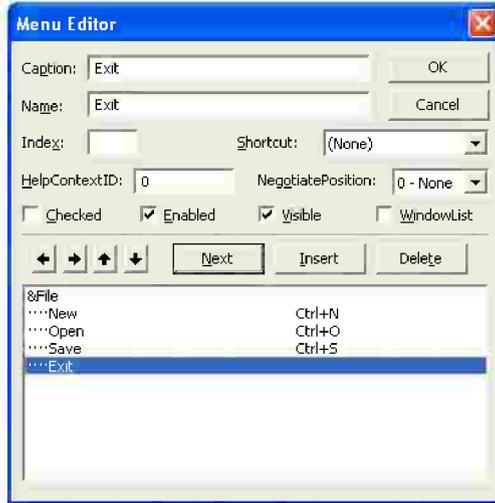
قم الآن بادخال عناصر قائمة File وذلك كما يلي :

- 1- قم بكتابة كلمة New أمام الجزء Caption .
- 2- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن Fn .
- 3- قم بنقر  سهم قائمة Shortcut لتحديد مفاتيح اختصار لهذا العنصر ليكون Ctrl+N كما بالشكل التالي :



- 4- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي ولاحظ أن هذه المرة لن نقوم بنقر مفتاح السهم  ولكن سنقوم بإضافة العنصر التالي مباشرة .
- 5- قم بكتابة كلمة Open أمام الجزء Caption .
- 6- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن Fo .
- 7- قم بنقر  سهم قائمة Shortcut لتحديد مفاتيح الاختصار الخاصة بهذا العنصر لتكون Ctrl+O .
- 8- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .
- 9- قم بكتابة كلمة Save أمام الجزء Caption .
- 10- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن Fs .
- 11- قم بنقر  سهم قائمة Shortcut لتحديد مفاتيح الاختصار الخاصة بهذا العنصر لتكون Ctrl+S .
- 12- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .
- 13- قم بكتابة كلمة Exit أمام الجزء Caption .
- 14- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن Exit .

لاحظ أنك بعد أن تنتهي من ذلك ستصبح نافذة Menu Editor كما بالشكل التالي :



سنقوم الآن بإنشاء قائمة ثانية باسم Edit فتابع خطوات عمل ذلك .

1- قم بنقر مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي ثم قم بنقر مفتاح السهم لحذف .... وذلك أن العنصر الذي سنقوم بإدخاله هو عنصر رئيسي وليس متفرع م عنصر آخر .

2- قم بإدخال اسم القائمة الذي سيظهر للمستخدم في الجزء Caption وهو Edit مع ملاحظة أن الغرض من استخدام الرمز & هو ظهور علامة \_ أسفل حرف E كهذا Edit وبذلك سيتم فتح القائمة بمجرد النقر فوق مفتاحي كما هو متعارف عليه مع نوافذ الويندوز وغيرها من البرامج .

3- في الجزء Name قم بإدخال أسم القائمة الذي سيستخدم داخل الكود وليكن . Medit

4- قم بنقر مفتاح Next للانتقال إلى ادخال العنصر التالي .

- 5- قم بنقر  مفتاح السهم  لاختبار محرر القوائم أن العنصر الذي سنقوم بادخاله هو عنصر فرعى من العنصر السابق ولاحظ ظهور .... دليل على أن هذه العنصر غير رئيسي .
- 6- قم بكتابة كلمة Cut أمام الجزء Caption .
- 7- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن Et .
- 8- قم بنقر  سهم قائمة Shortcut لتحديد مفاتيح الاختصار الخاصة بهذا العنصر لتكون Ctrl+X .
- 9- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .
- 10- قم بكتابة كلمة Cope أمام الجزء Caption .
- 11- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن Ep .
- 12- قم بنقر  سهم قائمة Shortcut لتحديد مفاتيح الاختصار الخاصة بهذا العنصر لتكون Ctrl+C .
- 13- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .
- 14- قم بكتابة كلمة Past أمام الجزء Caption .
- 15- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن Es .
- 16- قم بنقر  سهم قائمة Shortcut لتحديد مفاتيح الاختصار الخاصة بهذا العنصر لتكون Ctrl+V .
- 17- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .

- 18- قم بكتابة كلمة Alignment أمام الجزء Caption .
- 19- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن EA .
- 20- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .
- 21- قم بنقر  مفتاح السهم  لاخبار محرر القوائم أن العنصر الذي سنقوم بادخاله هو عنصر فرعى من العنصر السابق ولاحظ ظهور .... أخرى دليل على أن هذا العنصر متفرع من عنصر فرعى آخر كما بالشكل التالي .



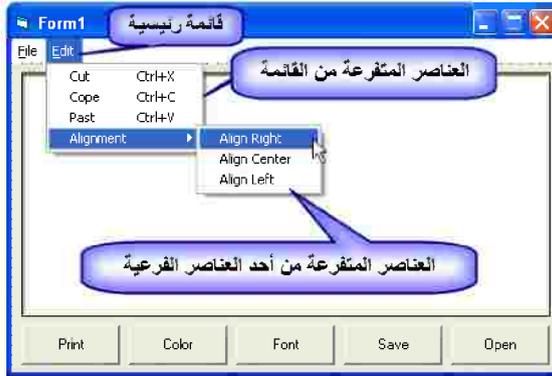
- 22- قم بكتابة كلمة Align Right أمام الجزء Caption .
- 23- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن EAr .

- 24- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .
- 25- قم بكتابة كلمة Align Center أمام الجزء Caption .
- 26- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن EAc .
- 27- قم بنقر  مفتاح Next للانتقال إلى العنصر التالي .
- 28- قم بكتابة كلمة Align Left أمام الجزء Caption .
- 29- قم بكتابة اسم العنصر الذي سيستخدم في الكود أمام الجزء Name وليكن EA1 .

ولاحظ أن نافذة Menu Editor في النهاية ستصبح كما يلي :



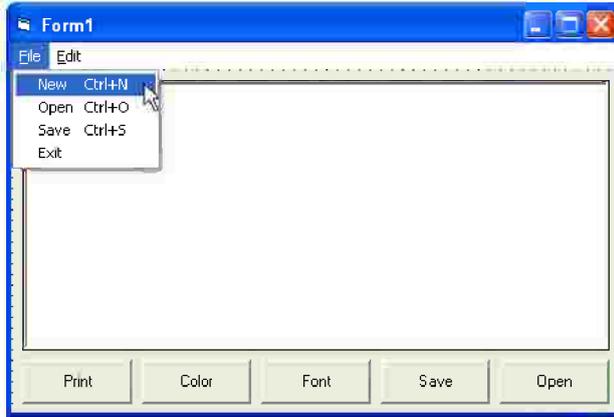
قم الآن بنقر  مفتاح Ok لغلاق نافذة محرر القوائم Menu Editor ولاحظ ظهور القوائم التي قمنا بإنشائها وعناصرها المختلفة كما يلي :



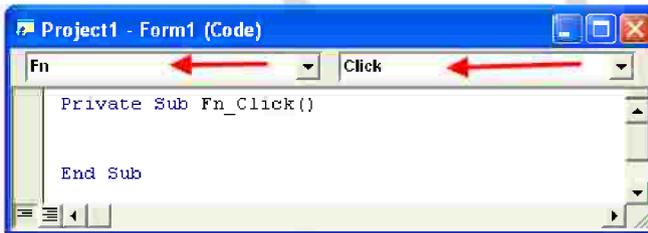
### كتابة الكود الخاص بعناصر القوائم :

في الحقيقة ليس معنى انشاء القوائم والعناصر الخاصة بها أن تلك العناصر بذلك أصبحت جاهزة لتنفيذ الأوامر بمجرد النقر فوق أي عنصر منها ولكن علينا أن نقوم بكتابة الكود الخاصة بكل عنصر من هذه العناصر مثل أي أداة أخرى تعاملنا معها وهذا سنقوم به في الجزء التالي فتابع معي ...

سنقوم أولاً بإدخال الكود الخاص بعناصر قائمة **File** وذلك بالنقر  فوق هذه القائمة لتفتح لنا عناصرها المختلفة ثم نقوم بالنقر  فوق العنصر الذي نريد كتابة الكود داخله وبالطبع فإن أول عناصر هذه القائمة هو العنصر **New** كما بالشكل التالي :



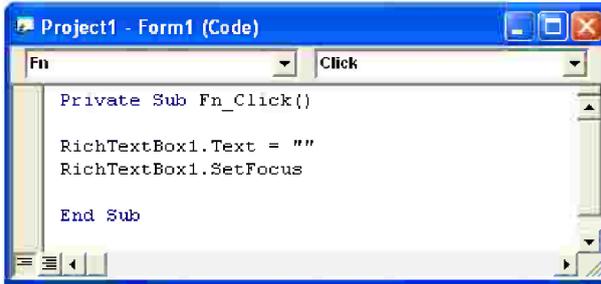
وبعد النقر فوق هذا العنصر ستفتح لنا نافذة الكود الخاصة به كما بالشكل التالي :



لاحظ ... أن العناصر الخاصة بالقوائم تحتوي على حدث واحد فقط هو Click كما أن أسم العنصر الذي يظهر لك هو الأسم الذي قمنا بإدخاله أثناء تصميم القائمة .  
قم الآن بإدخال الكود التالي والخاص بهذا العنصر .

**RichTextBox1.Text = ""**  
**RichTextBox1.SetFocus**

لتصبح نافذة الكود كما يلي :



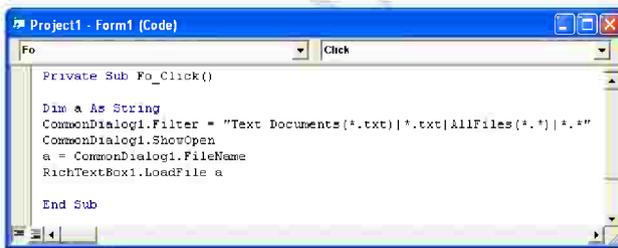
```

Project1 - Form1 (Code)
Fn Click
Private Sub Fn_Click()
RichTextBox1.Text = ""
RichTextBox1.SetFocus
End Sub

```

وفي السطر الأول لهذا الكود نقوم بإفراغ أداة RichTextBox1 ثم في السطر الثاني نقوم بوضع التركيز داخل الأداة . بالنسبة لكود العنصر Open والعنصر Save فقد تناولنا هذه الأكواد في الفصل السابق وهي توجد بالملفات CommandButton لذلك سنقوم بنسخ هذه الأكواد ولصقها داخل عناصر القائمة ليصبح الشكل كما يلي :

نافذة الكود الخاصة بالعنصر Open .

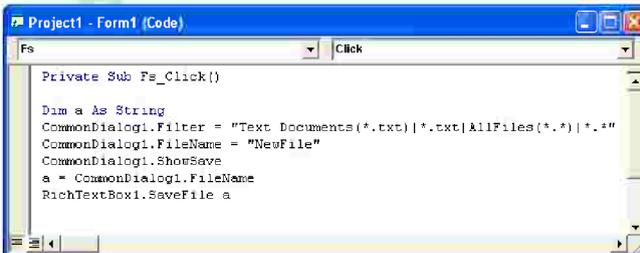


```

Project1 - Form1 (Code)
Fo Click
Private Sub Fo_Click()
Dim a As String
CommonDialog1.Filter = "Text Documents (*.txt)|*.txt|AllFiles (*.*)|*.*"
CommonDialog1.ShowOpen
a = CommonDialog1.FileName
RichTextBox1.LoadFile a
End Sub

```

نافذة الكود الخاصة بالعنصر Save .



```

Project1 - Form1 (Code)
Fs Click
Private Sub Fs_Click()
Dim a As String
CommonDialog1.Filter = "Text Documents (*.txt)|*.txt|AllFiles (*.*)|*.*"
CommonDialog1.FileName = "NewFile"
CommonDialog1.ShowSave
a = CommonDialog1.FileName
RichTextBox1.SaveFile a

```

نافذة الكود الخاصة بالعنصر Exit .

```

Project1 - Form1 (Code)
Exit Click
Private Sub Exit_Click()
End
End Sub

```

ملاحظة :

بالنسبة لاضافة باقى صناديق الحوار ( Font ، Color ، Print ) إلى احد القوائم فسأترك لك القيام بهذه المهمة كتدريب لك .  
سنقوم الآن بإدخال الكود الخاص بقائمة **Edit** .  
الكود الخاص بالعنصر **Cut** .

```

Clipboard.Clear
Clipboard.SetText RichTextBox1.SelectedText
RichTextBox1.SelectedText = ""
RichTextBox1.SetFocus

```

الشكل الذي ستصبح عليه نافذة الكود :

```

Project1 - Form1 (Code)
Et Click
Private Sub Et_Click()
Clipboard.Clear
Clipboard.SetText RichTextBox1.SelectedText
RichTextBox1.SelectedText = ""
RichTextBox1.SetFocus
End Sub

```

## شرح الكود :

في هذا الكود سنتعامل مع حافظه الويندوز Clipboard .  
 في السطر الأول نقوم بتفريغ الحافظة عن طريق الخاصية Clear .  
 في السطر الثاني نقوم بحفظ الجزء المظلل من النص داخل الحافظة وذلك عن طريق الخاصية SetText الخاصة بالحافظة Clipboard والخاصية SelText الخاصة بأداة RichTextBox .  
 في السطر الثالث نقوم بحذف الجزء المظلل داخل أداة RichTextBox .  
 في السطر الرابع نقوم بوضع التركيز داخل أداة RichTextBox .  
 الكود الخاص بالعنصر Cope .

```
Clipboard.Clear
Clipboard.SetText RichTextBox1.SelText
RichTextBox1.SetFocus
```

الشكل الذي ستصبح عليه نافذة الكود :

```
Project1 - Form1 (Code)
Ep Click
Private Sub Ep_Click()
Clipboard.Clear
Clipboard.SetText RichTextBox1.SelText
RichTextBox1.SetFocus
End Sub
```

هذا الكود هو نفس الكود الذي تناولناه سابقاً غير أن هذا الكود لا نقوم فيه بحذف الجزء المظلل .

الكود الخاص بالعنصر Paste .

```
RichTextBox1.SelText = Clipboard.GetText
RichTextBox1.SetFocus
```

الشكل الذي ستصبح عليه نافذة الكود :

```

Project1 - Form1 (Code)
Es Click
Private Sub Es_Click()
    RichTextBox1.SelectText = Clipboard.GetText
    RichTextBox1.SetFocus
End Sub

```

في السطر الأول لهذا الكود نقوم بإستعادة الجزء المخزن داخل الحافظة عن طريق الخاصية `GetText` التابعة للحافظة `Clipboard` أما في السطر الثاني فنقوم بوضع التركيز داخل أداة `RichTextBox` .  
بعد ذلك سنقوم بكتابة الكود الخاص بمحاذاة النص وتعتمد فكرة محاذاة النصوص هنا على خاصية `SelAlignment` التابعة لأداة `RichTextBox` ويمكن التعرف على القيم الخاصة بهذه الخاصية ووظيفة كل منها من خلال الجدول التالي .

القيمة	وظيفتها
0	محاذاة النص جهة اليسار
1	محاذاة النص جهة اليمين
2	محاذاة النص في المنتصف

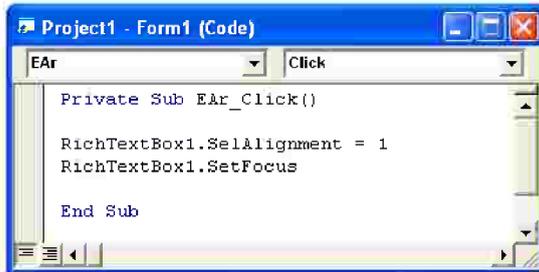
الكود الخاص بالعنصر `Align Right` .

```

RichTextBox1.SelAlignment = 1
RichTextBox1.SetFocus

```

الشكل الذي ستصبح عليه نافذة الكود :



```

Project1 - Form1 (Code)
EAr Click
Private Sub EAr_Click()
    RichTextBox1.SelAlignment = 1
    RichTextBox1.SetFocus
End Sub

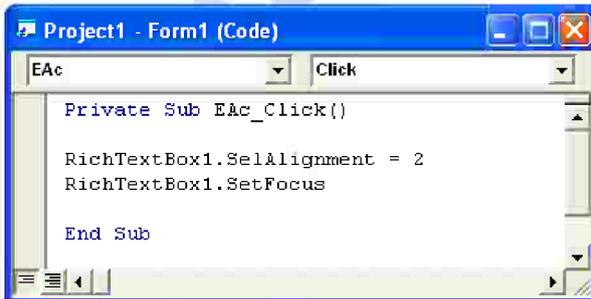
```

في السطر الأول للكود نقوم بتمرير القيمة 1 للخاصية SelAlignment ليتم محاذاة النص جهة اليمين أما في السطر الثاني فنقوم بوضع التركيز داخل أداة RichTextBox .

الكود الخاص بالعنصر Align Center .

**RichTextBox1.SelAlignment = 2**  
**RichTextBox1.SetFocus**

الشكل الذي ستصبح عليه نافذة الكود :



```

Project1 - Form1 (Code)
EAc Click
Private Sub EAc_Click()
    RichTextBox1.SelAlignment = 2
    RichTextBox1.SetFocus
End Sub

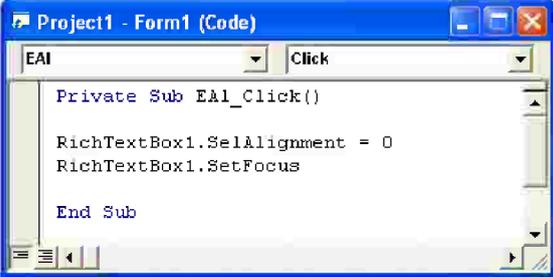
```

في السطر الأول للكود نقوم بتمرير القيمة 2 للخاصية SelAlignment ليتم محاذاة النص في المنتصف أما في السطر الثاني فنقوم بوضع التركيز داخل أداة RichTextBox .

الكود الخاص بالعنصر Align Left .

## RichTextBox1.SelAlignment = 0 RichTextBox1.SetFocus

الشكل الذي ستصبح عليه نافذة الكود :



```

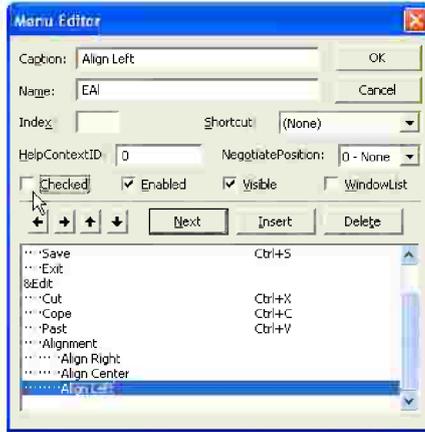
Project1 - Form1 (Code)
EAI1 Click
Private Sub EAI1_Click()
    RichTextBox1.SelAlignment = 0
    RichTextBox1.SetFocus
End Sub

```

في السطر الأول للكود نقوم بتمرير القيمة صفر للخاصية SelAlignment ليتم محاذاة النص جهة اليسار أما في السطر الثاني فنقوم بوضع التركيز داخل أداة RichTextBox .

تطوير الكود :

نريد الآن تطوير الكود السابق الخاص بمحاذاة النص بحيث أنه عند محاذاة النص لاحدى الجهات ( اليمين أو اليسار أو المنتصف ) تظهر علامة  بجوار الاختيار الذي نقوم بتحديدده والقيام بذلك يتم عن طريق الخاصية Checked ويمكنك التعرف على هذه الخاصية من خلال نافذة محرر القوائم Menu Editor كما بالشكل التالي :



وهذه الخاصية عند التأشير بجوارها سيتم وضع علامة ✓ أما هذا العنصر فعلى سبيل المثال قم بالتأشير أمام العنصر **Align Left** لتصبح النافذة كما يلي :



ثم انقر  مفتاح **Ok** وقم بفتح القائمة ولاحظ ظهور علامة ✓ أمام هذا العنصر كما بالشكل التالي :

Align Right  
Align Center  
✓ Align Left

بعد أن تعرفت على كيفية التعامل مع هذه الخاصية من خلال محرر القوائم نريد الآن أن نتعامل معها من خلال نافذة الكود وللقيام بذلك تابع ما يلي :

قم بإضافة الكود التالي داخل نافذة الكود الخاص بالعنصر **Align Right** .

```
EAr.Checked = True
EAl.Checked = False
EAc.Checked = False
```

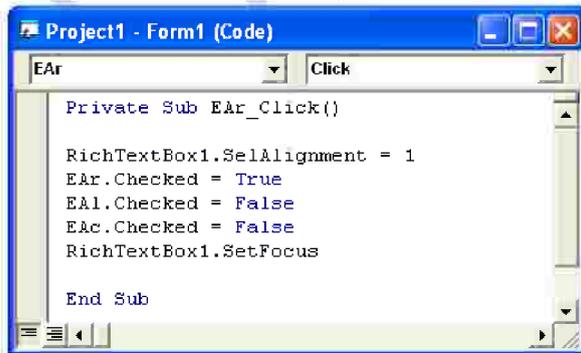
شرح الكود :

في السطر الأول من الجزء السابق نقوم بتفعيل خاصية **Checked** للعنصر **EAr** ليتم وضع علامة ✓ أما الخيار **Align Right** .

في السطر الثاني نقوم بتعطيل الخاصية **Checked** للعنصر **EAl** ليتم إزالة علامة ✓ من أمام الخيار **Align Left** إذا كانت موجودة .

في السطر الثالث نقوم بتعطيل الخاصية **Checked** للعنصر **EAc** ليتم إزالة علامة ✓ من أمام الخيار **Align Center** إذا كانت موجودة .

ليصبح الكود النهائي كما بالشكل التالي :



```
Project1 - Form1 (Code)
EAr Click
Private Sub EAr_Click()
    RichTextBox1.SelAlignment = 1
    EAr.Checked = True
    EAl.Checked = False
    EAc.Checked = False
    RichTextBox1.SetFocus
End Sub
```

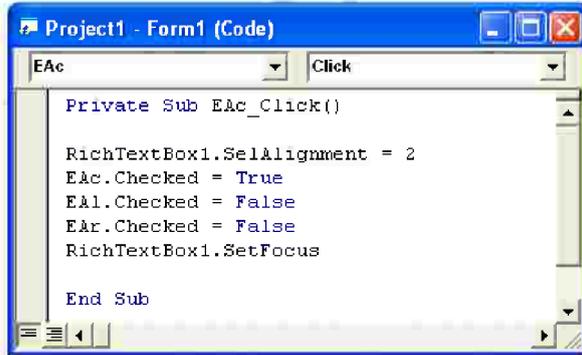
قم بإضافة الكود التالي داخل نافذة الكود الخاص بالعنصر **Align Center** :

```
EAc.Checked = True
```

**EAl.Checked = False**  
**EAr.Checked = False**

شرح الكود :

في السطر الأول من الجزء السابق نقوم بتفعيل خاصية Checked للعنصر EAc ليتم وضع علامة ✓ أما الخيار Align Center .  
 في السطر الثاني نقوم بتعطيل الخاصية Checked للعنصر EAl ليتم إزالة علامة ✓ من أمام الخيار Align Left إذا كانت موجودة .  
 في السطر الثالث نقوم بتعطيل الخاصية Checked للعنصر EAr ليتم إزالة علامة ✓ من أمام الخيار Align Right إذا كانت موجودة .  
 ليصبح الكود النهائي كما بالشكل التالي :



```

Private Sub EAc_Click()

    RichTextBox1.Selection = 2
    EAc.Checked = True
    EAl.Checked = False
    EAr.Checked = False
    RichTextBox1.SetFocus

End Sub
  
```

قم بإضافة الكود التالي داخل نافذة الكود الخاص بالعنصر Align Left

**EAl.Checked = True**  
**EAr.Checked = False**  
**EAc.Checked = False**

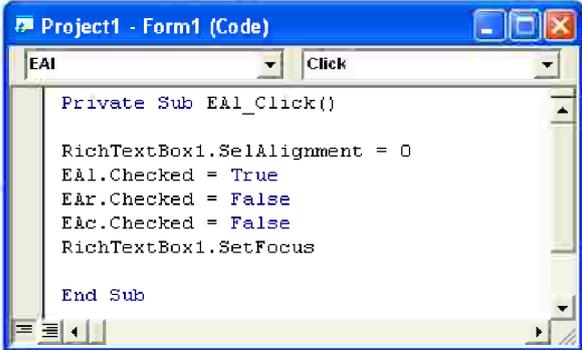
## شرح الكود :

في السطر الأول من الجزء السابق نقوم بتفعيل خاصية Checked للعنصر EAl ليتم وضع علامة ✓ أما الخيار Align Left .

في السطر الثاني نقوم بتعطيل الخاصية Checked للعنصر EAر ليتم إزالة علامة ✓ من أمام الخيار Align Right إذا كانت موجودة .

في السطر الثالث نقوم بتعطيل الخاصية Checked للعنصر EAع ليتم إزالة علامة ✓ من أمام الخيار Align Center إذا كانت موجودة .

ليصبح الكود النهائي كما بالشكل التالي :



```

Private Sub EAl_Click()

    RichTextBox1.SelectionAlignment = 0
    EAl.Checked = True
    EAر.Checked = False
    EAع.Checked = False
    RichTextBox1.SetFocus

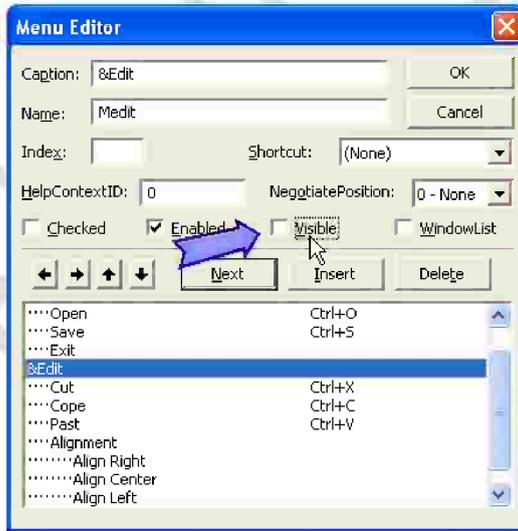
End Sub

```

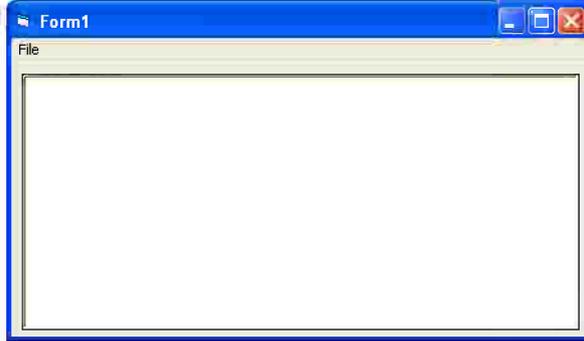
## القوائم المختصرة :

في الجزء السابق تعرفنا على طريقة إنشاء القوائم وكيفية التعامل معها ولكن يبقى لنا نوعية أخرى من القوائم لم نتعرض لها بعد وهي القوائم المختصر التي تظهر للمستخدم عند نقر زر الماوس الأيمن  وهذه القوائم لا تختلف عن القوائم العادية التي قمنا بإنشائها من قبل بل هي بالفعل نفس القوائم التي تعاملنا معها فعلى سبيل المثال إذا أردت إنشاء قائمة مختصرة سيتطلب ذلك منك القيام بالخطوات التالية :

- 1- إنشاء القائمة بنفس الطريقة التي قمنا بها من قبل .
- 2- تعطيل خاصية **Visible** وذلك بإزالة التأشير الموجود أما هذه الخاصية من نافذة محرر القوائم **Menu Editor** .
- 3- استدعاء هذه القائمة من خلال الكود عند نقر المستخدم  زر الماوس الأيمن .  
تعالى معى الآن لنقوم بتطبيق تلك الخطوات لتتعرف على طريقة إظهار القوائم المختصرة بطريقة عملية وسنقوم بتطبيق ذلك على قائمة **Edit** التي قمنا بإنشائها من قبل لذلك لن نحتاج هنا للقيام بالخطوة الأولى حيث ان القائمة موجودة بالفعل وسنبدأ من الخطوة الثانية وهى تعطيل خاصية **Visible** لهذه القائمة من نافذة محرر القوائم **Menu Editor** كما بالشكل التالي :



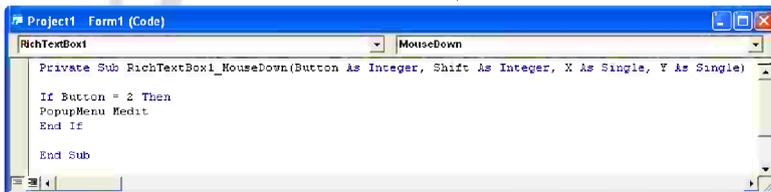
قم بإزالة التأشير الموجود بجوار الخاصية Visible كما موضح لك بالشكل السابق ثم انقر  مفتاح Ok ولاحظ اختفاء قائمة Edit من واجهة الفورم كما بالشكل التالي



يتبقى لنا الآن القيام بالخطوة الثالثة وهي كتابة الكود الخاص بهذه بإستدعاء هذه القائمة عند النقر زر الماوس الأيمن  فوق أي جزء من أداة RichTextBox لذلك سنقوم بإدخال الكود التالي داخل الحدث MouseDown لأداة RichTextBox .

```
If Button = 2 Then  
PopupMenu Medit  
End If
```

لتصبح نافذة الكود كما بالشكل التالي :



```
Project1 Form1 (Code)
RichTextBox1 MouseDown
Private Sub RichTextBox1_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    If Button = 2 Then
        PopupMenu Medit
    End If
End Sub
```

شرح الكود :

في هذا الكود نقوم بإختبار قيمة المتغير Button الخاص بالحدث MouseDown لمعرفة الزر الذي قام المستخدم بالنقر عليه حيث أن كل زر من أزرار الماوس له قيمة معينة يمكن التعرف عليها من خلال الجدول التالي :

قيمة هذا الزر	زر الماوس
1	الأيسر 
2	الأيمن 
4	الأوسط 

ومن هذا المفهوم نقوم في السطر الأول من الكود بإختبار قيمة الزر الذي قام المستخدم بالنقر فوقه فإذا كانت هذه القيمة تساوى 2 فمعنى هذا أن المستخدم قام بنقر زر الماوس الأيمن  فنقوم بإستدعاء قائمة Edit كما في السطر الثاني من الكود وذلك عن طريق وظيفة PopUpMenu الخاصة بذلك .

جرب الآن تشغيل البرنامج ثم قم بنقر زر الماوس الأيمن  فوق أي جزء من أداة RichTextBox لتظهر العناصر الخاصة بقائمة Edit كما بالشكل التالي :

