

# الفصل الثاني

## أدوات الرسم Drawing Tools

في هذا الفصل نتعرف علي إمكانات برنامج فلاش Flash في رسم الأشكال عن طريق استخدام العديد من الأدوات الموجودة في البرنامج وذلك من خلال النقاط التالية:

- مقدمة Introduction 
- أدوات الرسم Drawing Tools 
- أداة الخط Line Tool 
- أداة المستطيل Rectangle Tool 
- أداة الشكل البيضاوي Oval Tool 
- أداة القلم الرصاص Pencil Tool 
- أداة الفرشاة Brush Tool 
- أداة المسح Eraser Tool 

# أدوات الرسم Drawing Tools

**مقدمة:**

تعرفنا في الفصل الأول علي بعض من إمكانيات برنامج فلاش Flash وذكرنا أنه يستخدم طريقة رسم المتجهات Vector Graphics لرسم الأشكال. تتوافر العديد من الأدوات التي تساعدنا في رسم الأشكال حيث يمكننا رسم المربعات والدوائر والخطوط ، كما يمكننا التعديل في هذه الأشكال بطريقة يفرد بها برنامج فلاش Flash كما سنري في هذا الفصل والفصول القادمة. في هذا الفصل سوف نتعرف علي أدوات الرسم Drawing Tools ، وفي الفصل القادم نتعرف علي كيفية التعامل والتعديل في الأشكال المرسومة ، ثم في الفصل الذي يليه نتعرف علي كيفية تغيير الألوان وتصميم التدرجات اللونية Gradients ، ثم في الفصل الذي يليه نتعرف علي كيفية كتابة النصوص وكيفية إدخال الصور ، ثم نبدأ بعد ذلك في تناول موضوع الحركة Animation ، وبذلك يتكامل الموضوع حيث أنك لا بد أن تقوم برسم الأشكال أولاً ثم تلوينها ثم تحريكها ، وسنبدأ في هذا الفصل بالتعرف علي العديد من أدوات الرسم Drawing Tools.

**أدوات الرسم Drawing Tools:**

تتوافر العديد من أدوات الرسم Drawing Tools في برنامج فلاش Flash كما يتضح لنا في شكل 1. لاحظ أنه توجد أدوات أخرى ولكنها لا تستخدم لرسم الأشكال ولذلك لم يتم توضيحها في شكل 1 ولكن سيتم شرحها في مكانها عند استخدامها في الفصول القادمة.