



## الفصل الخامس

# المخططات البيانية والصور والاشكال

المخططات البيانية

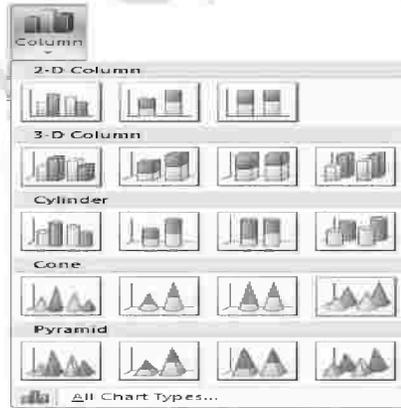
الصور والاشكال

## إدراج المخططات

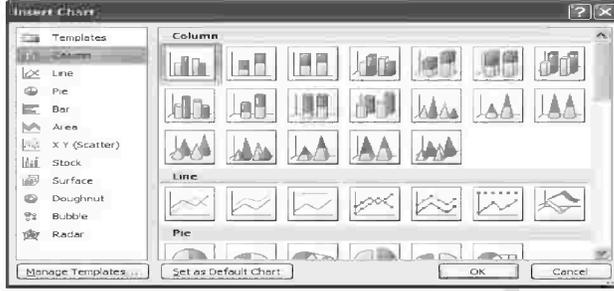
سوف نتعرف الآن على الأشكال أو المخططات البيانية الموجودة في اكسل وذلك من خلال الضغط على قائمة insert ( إدراج ) والوقوف عند القائمة CHARTS (مخططات ) ونلاحظ وجود أنواع متعددة للمخططات وفيها نرى مخططات عمودية ومخططات خطية وأخرى شريكية ودائرية .... الخ فإذا قمنا بالضغط على أى الاختيارات الموجودة سوف تنسدل منها قائمة أخرى وبها أشكال المخططات . وهذه هي القائمة charts



فمثلا إذا ضغطنا على اختيار column(عمود) سوف تظهر هذه القائمة وبها جميع أشكال المخططات العمودية



وإذا أردنا معرفة جميع المخططات في نافذة واحدة نقوم بالضغط على all chart types (كافة أنواع المخططات) منها ستظهر النافذة التالية وفيها جميع أنواع المخططات



ونرى على الجانب الأيسر أنواع المخططات سواء كانت خطية أو عمودية وعند الضغط عليها نرى الأشكال الخاصة بها في اليمين وبعد الاستقرار على أحد المخططات نقوم بالضغط على ok

### 🔑 كيفية عمل رسم بياني أو مخطط بياني

سنتعلم هنا كيفية عمل مخطط بياني على جدول في ملف اكسل فنفرض أن أمامنا جدول كالتالي والذي قمنا بعمله في الدروس السابقة

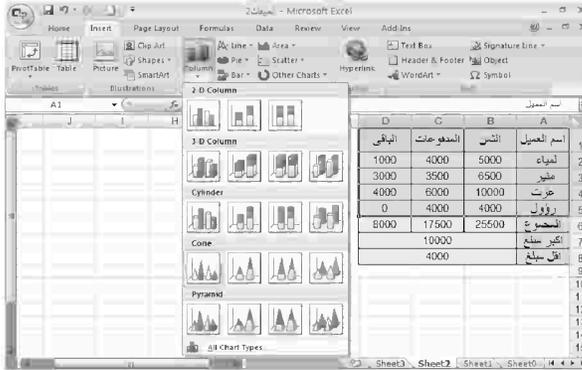
E	D	C	B	A	
	الباقى	المدفوعات	التمن	اسم العميل	1
	1000	4000	5000	لمياء	2
	3000	3500	6500	متير	3
	4000	8000	10000	عزت	4
	0	4000	4000	رووف	5
	8000	17500	25500	المجوع	6
		10000		اكبر مبلغ	7
		4000		اقل مبلغ	8
					9

والآن نريد أن نعمل مخططا بيانيا خاصا وذلك على النحو التالي نقوم بتحديد الخلايا التي سوف يقوم بعمل مخطط لها وهى اسماء

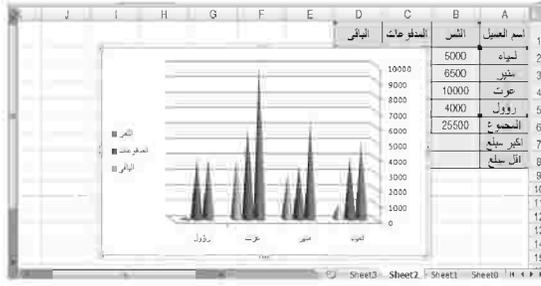
العملاء والتمن والمدفوعات والباقي وجميع الأرقام ما عدا خلايا المجموع وأكبر رقم وأقل رقم كما في الرسم الموضح

D	C	B	A	
الباقي	المدفوعات	التمن	اسم العميل	1
1000	4000	5000	لمياء	2
3000	3500	6500	سنير	3
4000	6000	10000	عزت	4
0	4000	4000	رؤوف	5
8000	17500	25500	المجموع	6
	10000		أكبر مبلغ	7
	4000		أقل مبلغ	8

وبعد تحديده نقوم بالضغط على اختيار column من قائمة المخططات charts واختيار أحد الخططات وليكن مثلا الشكل التالي



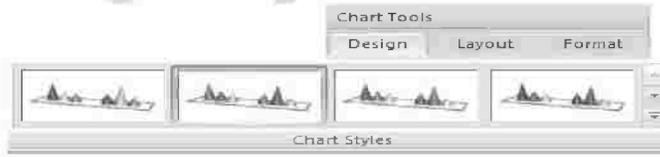
وبعد الضغط عليه سوف يظهر الرسم البياني ويوجد عليه جميع البيانات المحددة



ويمكن تعديل حجم الرسم البياني عن طريق تصغيره من أحد جوانبه بالضغط عليها بالماوس باستمرار واتجه داخلا حتى يتحرك الإطار معنا إلى أن نصل إلى الحجم المراد ونلاحظ أيضا أن كل عمود له لون معين وعلى يسار الرسم البياني سوف نجد دلالة كل لون من الألوان وعلى يمين الجدول البياني سوف توجد القيم

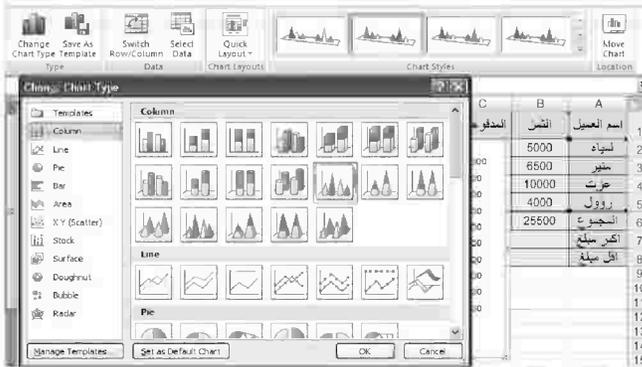
### تعديل تصميم المخططات

نلاحظ عند تحديد المخطط البياني ظهور ثلاث قوائم اخرى بجوار شريط الأدوات وهي design (تصميم) و قائمة layout (تخطيط) وقائمة format (تنسيق) وكلها خاصة بالمخطط البياني فقط كما هو موضح بالشكل التالي

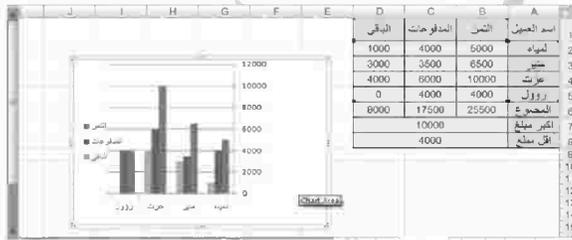


### تغيير المخطط

إذا أردنا تغيير المخطط بأحد المخططات الأخرى نقوم بالضغط على زر change charts type (تغيير نوع المخطط) ونرها في قائمة design (تصميم) وتوجد في يسار الشكل التالي وعند الضغط عليها تظهر قائمة أنواع المخططات ونختار ما نريده



ولنفرض أننا قمنا باختيار الشكل العمودي بعد ذلك نضغط على ok ونجد بعدها أن المخطط تغير بالشكل المختار

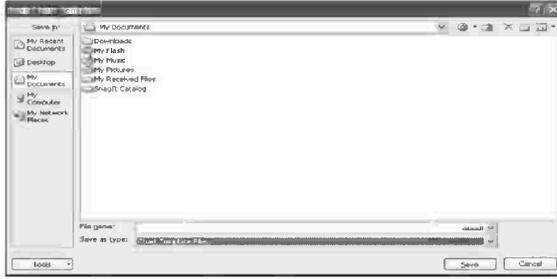


### حفظ المخطط البياني

عن طريق الاختيار save as template (حفظ كقالب)

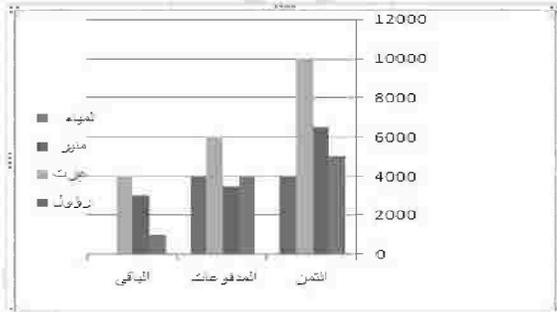


وبعد الضغط عليها ستظهر القائمة التالية وفيها يطلب منا أين نود أن نحفظ المخطط وبماذا نسميه ؟



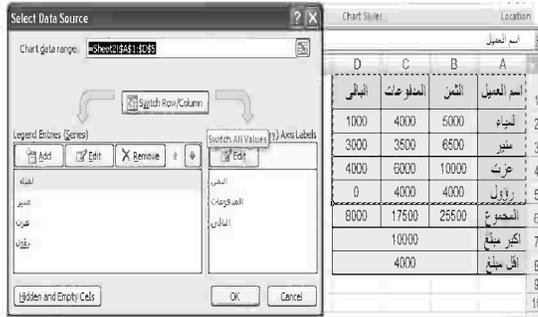
وبعد تحديد المكان والاسم نقوم بالضغط على زر save (حفظ) **🏠** لتبديل بيانات الصف والعمود

نقوم بتبديل بيانات الصف بالعمود نختار switch row/column (تبديل الصف/ العمود) نلاحظ هنا أنه تم تغيير الثمن والعملية الأربعة وأصبح على المسار الأفقي كلا من الثمن والمدفوعات والباقي وعلى اليسار أسماء العملاء والألوان

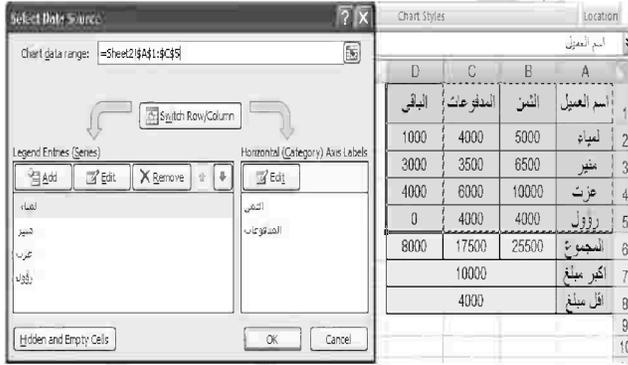


### 🏠 تحديد البيانات

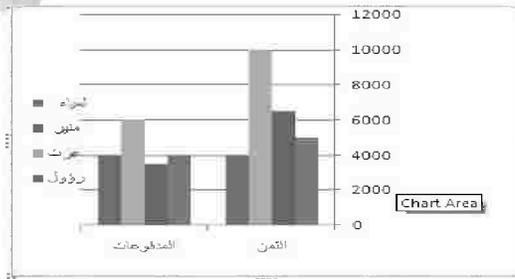
يمكن من خلاله تحديد البيانات التي نريد أن ندخلها في مخطط وذلك عن طريق الضغط على select data (تحديد البيانات) نلاحظ ظهور نافذة فيتم تحديد جميع الخلايا التي تم تحديدها مسبقا



وبعد ذلك نقوم بتحديد الخلايا التي نريدها عن طريق الضغط بالماوس باستمرار على الخلايا وليكن مثلا كل من التمن والمدفوعات ثم بعد ذلك نضغط على Ok



ونرى هنا أنه تم تغيير المخطط وأصبح يحتوى على عنصرين فقط

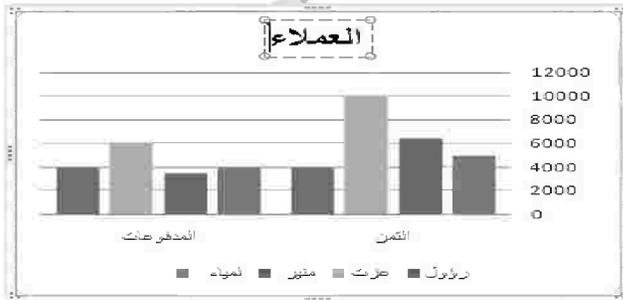


## 🏠 التخطيط السريع quick layout

يمكن عمل تخطيط سريع للمخطط وتغيير مظهر البيانات الموجودة على طرفيه مثل العنوان وبيانات الرسم ويحدث هذا عند الضغط على القائمة quick layout سوف تظهر قائمة منسدلة أخرى وبها تقوم باختيار النمط الذي نريده

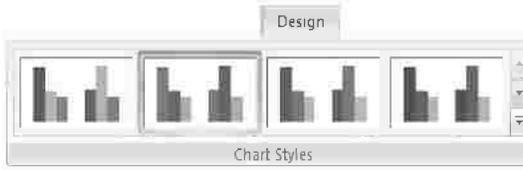


وهنا عند اختيار أحد الخصائص ظهر لنا المخطط بعد تعديله ونرى أنه يمكن تغيير العنوان عن طريق النقر على كلمة العملاء وتغيير ما بداخله ونلاحظ أيضا ظهور العملاء أسفل المخطط البياني

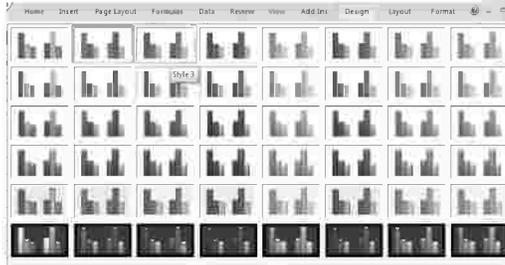


## 🏠 أنماط المخططات

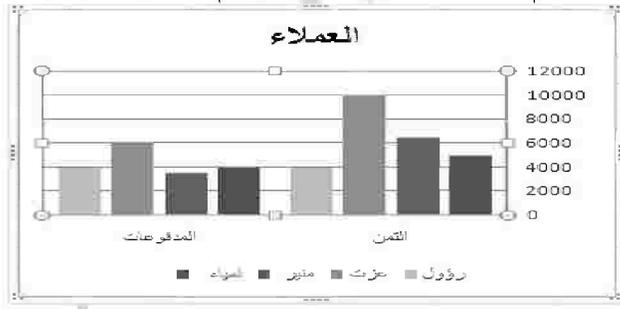
يمكن تغيير المخططات وأيضا أنماطه من خلال chart styles (أنماط المخططات) ويتم عن طريق النقر على السهم الموجود والذي بدوره يقوم بإظهار جميع المخططات ونقوم باختيار أى نوع والنقر عليه



وهذا الشكل يوضح جميع أنماط المخططات الموجودة في اكسل 2007

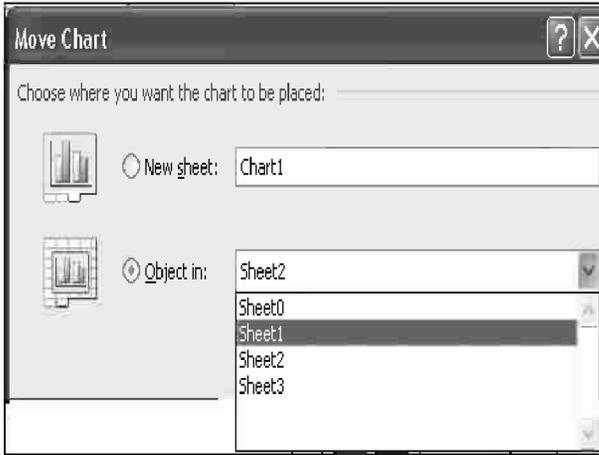


وباختيار أحدهم نلاحظ التغيير على الرسم البياني الموجود لدينا

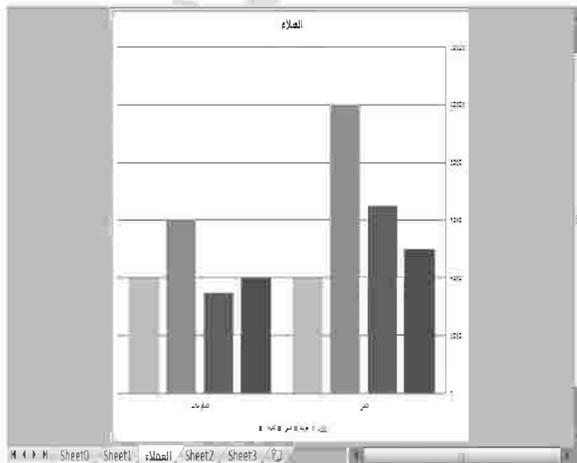


### نقل المخطط

يمكن نقل المخطط إلى ورقة جديدة أو نقله إلى ورقة أخرى غير الموجودة بها الآن وذلك عن طريق الضغط على زر move chart (نقل المخطط) الموجودة في القائمة design (التصميم) وسوف تظهر لنا القائمة التالية

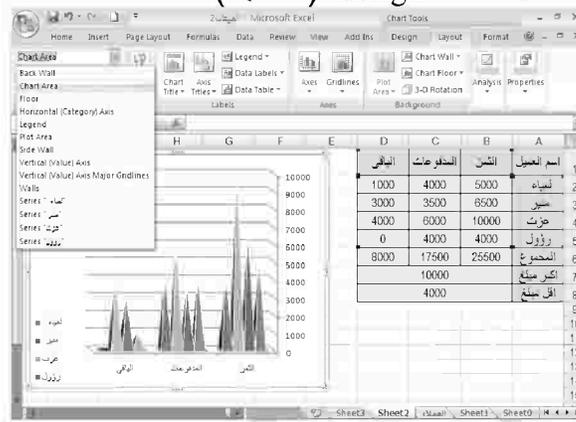


ونجد فيها أنه يسأل إذا كنا نريد أن ننقله إلى ورقة جديدة وذلك من خلال الاختيار الأول وفيه نكتب اسم الورقة أو نقله إلى ورقة أخرى بخلاف الحالية وبالنقر السهم نختار الورقة التي نريدها فيها وبعد الانتهاء نقوم بالضغط على ok ونلاحظ هنا أنه قد تم نقله إلى ورقة جديدة اسمها العملاء



تعديل تخطيط المخططات

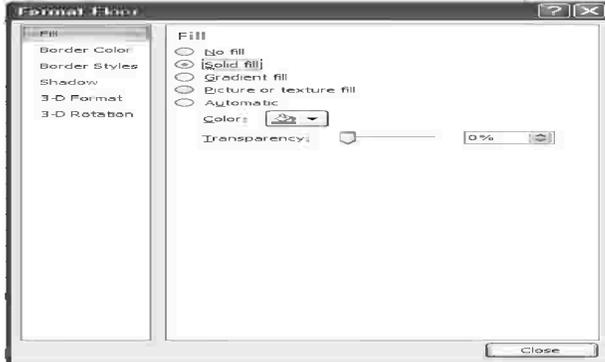
يمكنك تخطيط أى عنصر فى المخطط عن طريق الضغط عليه بالماوس أو عن طريق القائمة Chart Area (منطقة المخطط) الموجودة داخل القائمة design (تخطيط)



ونرى هنا أنه يطلب من أى الكائنات التي نريد أن نحددها ولنختار مثلا الأرضية floor ونرى بالفعل قد تم تحديد الأرضية

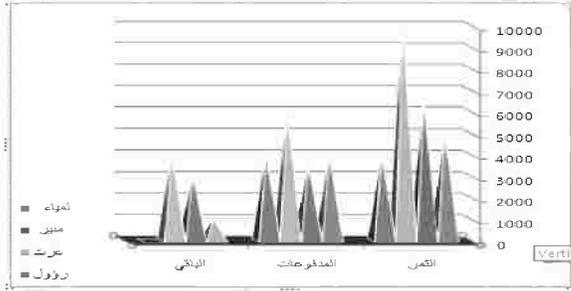
### ⤴ تحديد التنسيق

وهو تنسيق الكائنات التي تم تحديدها فى الخطوة السابقة وهى الأرضية وعند الضغط على الأداة format selection سوف يظهر لنا وفيها نتحكم ونسق الكائن



ونجد هنا بعض الاختيارات والأول يوضح على اليسار 1-  
 fill (التعبئة) 2- border color (لون الحدود) 3- border styles  
 (انماط الحدود) 4- shadow (الظل) 5- 3- d format (تنسيق ثلاثي  
 الأبعاد) 6- 3- d rotation (استدارة ثلاثية الأبعاد)  
 فلنختار مثلا التعبئة بالضغط عليها نلاحظ ظهور خصائص خاصة  
 بها ولنختار مثلا تعبئة خالصة (solid fill)

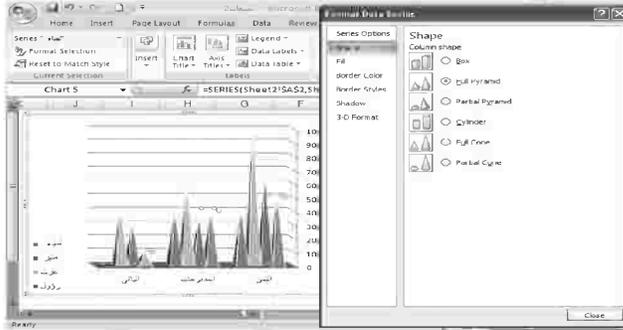
ونختار لون من خلال الرمز  ونختار اللون المناسب  
 للأرضية وبعد اختيار اللون نلاحظ حدوثه على المخطط البياني  
 وتغيير لون الأرضية بالفعل



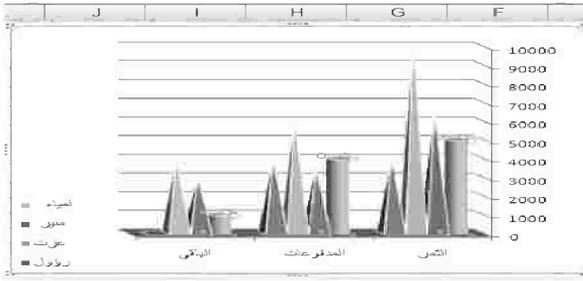
وبنفس الطريقة يمكننا تغيير الكائنات الموجودة أمامنا وتغيير  
 أشكالها ولنفرض مثلا أننا نريد أن نبدل المتغير الخاص بالعملية  
 لمياء ونجعله على شكل اسطوانة في الرسم البياني نقوم بذلك من  
 خلال الضغط على منطقة التحديد كما قمنا في السابق واختيار  
 العملية لمياء



نلاحظ بعد ذلك أنه تم تحديده ثم نقوم بالضغط على زر تحديد التنسيق والذي بدوره يخرج لنا نافذة يوجد بها الأدوات التي من خلالها سوف نغير الكائن



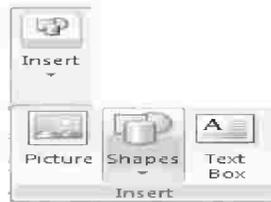
ونقوم بالضغط على chape (شكل) واختيار شكل الاسطوانة وإذا أردنا أن نغير لون الكائن نضغط على الاختيار fill من نفس النافذة السابقة ونضغط على تعبئه خالصة (solid fill) واختيار اللون المناسب ويظهر التغيرات كما في الرسم الموضح



إدراج كائنات أخرى إلى المخطط البياني  
 وذلك عن طريق الضغط على Insert (إدراج) الموجودة في القائمة  
 layout (التخطيط) الخاصة بالمخططات البيانية

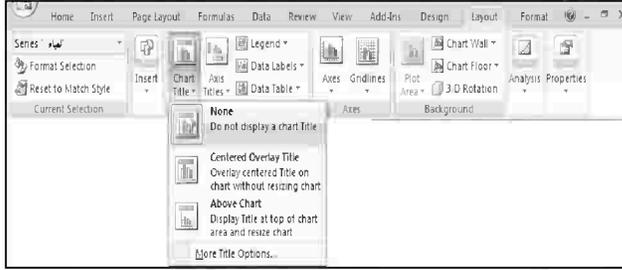


ويمكن من خلال هذه الأداة إدراج صورة من على الكمبيوتر  
 ندخلها في المخطط أو إدراج شكل معين أو إدراج مربع نص  
 والكتابة به

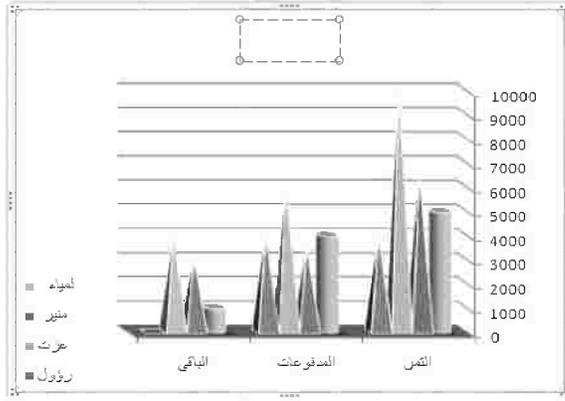


إدراج عنوان المخطط

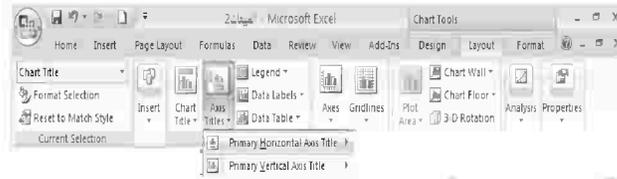
لكتابته عنوان للمخطط نقوم بالضغط على chart title (عنوان المخطط) ونلاحظ ظهور نافذة تحتوي على عدة اختيارات سواء none اي بدون عنوان أو الاختيار الثاني وهو كتابة عنوان في وسط المخطط دون التأثير على حجم المخطط أو الاختيار الثالث في أعلى المخطط



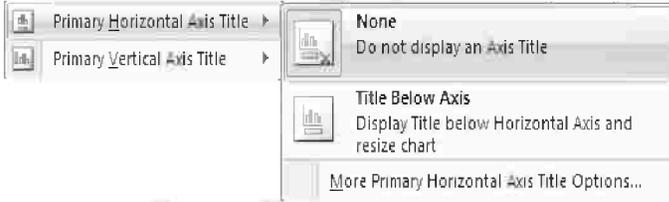
ولنفرض أننا قمنا بالضغط على الاختيار الأخير وهو عنوان في الأفق بالضغط عليه بالماوس نلاحظ هذا الشكل وفيه مربع نص نكتب فيه العنوان الذي نريده



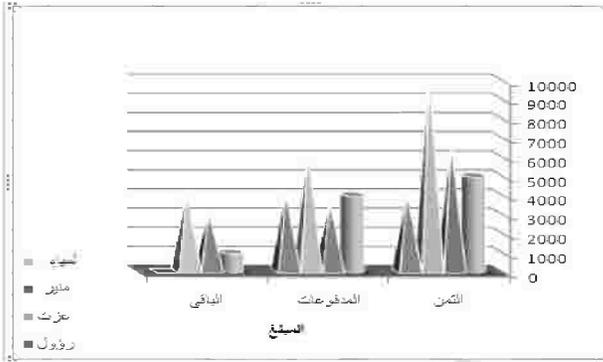
يمكننا تسمية المحاور بالاسماء التي نريدها سواء كان المحور الأفقي أو المحور الرأسى من خلال الضغط على axis titles (عناوين المحاور)



ونجد هنا ظهور قائمة منسدلة وفيها اختيار المحور الأفقي أو الرأسى وبالضغط على إحدى الاختيارات وليكن المحور الأفقي الاختيار الأول ستظهر قائمة وبها الاختيار الأول أما none أى لا نريد أن نعمل لها عنوانا أو الاختيار الثانى نعمل لها عنوانا فلنضغط عليه



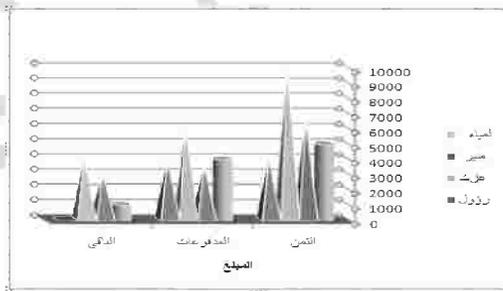
نلاحظ أنه قد تم وضع مربع نص على المخطط والمطلوب أن نكتب عنوان للمحور الأفقي وليكن المبلغ كما هو موضح فى الشكل التالي



وبالمثل مع المحور الرأسى يمكن تسميته بعنوان

### وسيلة الإيضاح (legend)

وهى الإرشادات التى توجد على اليسار وتعبّر بالألوان عن الأعمدة فى المخطط البيانى وبالضغط عليها تظهر القائمة السابقة وفيها ممكن أن نختار أين نضع هذه الإرشادات اما على اليسار أو على اليمين أو فى الأعلى أو الأسفل حسب ما نريد ولنختار مثلا وضعها على اليمين من خلال الاختيار show legend at right (إظهار الوسائل الإيضاحية على اليمين) كما فى الرسم التالي

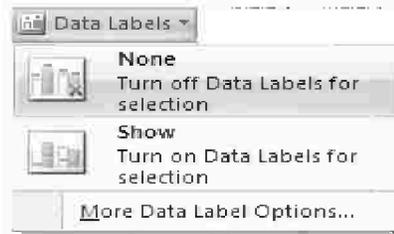


وبالمثل إذا أردنا أن نضعه فى الأعلى أو الأسفل أو على اليسار تسميات البيانات (data labels)

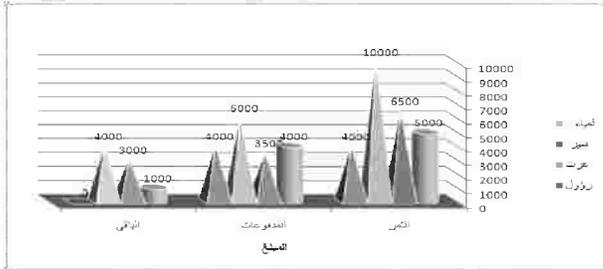
يمكن إظهار تسميات على البيانات اى على الأعمدة الموجودة فى المخطط من خلال الخاصية data labels الموجودة أسفل الخاصية legend



وبالضغط عليها يظهر نافذة وبها إذا أردنا ان نسمى البيانات أو لا



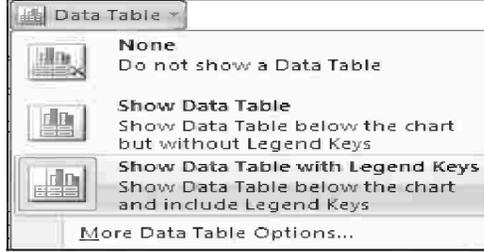
وباختيار show (اظهار) نلاحظ كتابة البيانات على الأعمدة الموجودة فى المخطط



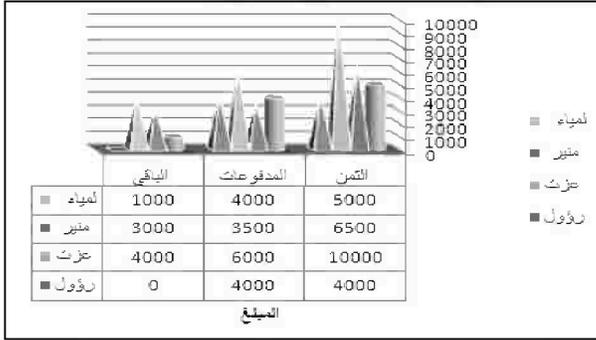
### جدول البيانات

من خلاله نستطيع أن ندخل جدول البيانات مع المخطط وذلك من خلال الضغط على الخاصية data table الموجودة أسفل الخاصية السابقة data labels وبالضغط عليها تظهر القائمة التالية وفيها

اختيارات لا نريد إضافة الجدول في المخطط واختيار آخر نضيف فيه الجدول والاختيار الأخير نضيف الجدول باستخدام وسيلة الإيضاح



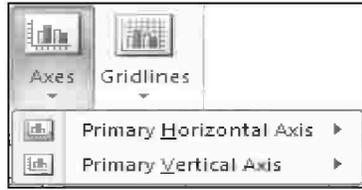
ولنفرض أننا أردنا إظهار الجدول باستخدام وسائل الإيضاح نقوم بالضغط على الاختيار الأخير



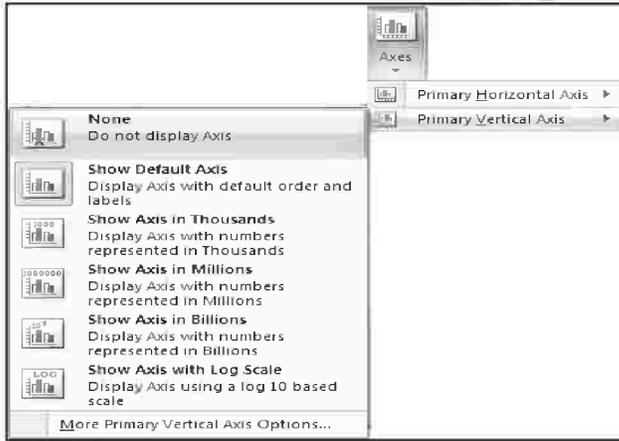
نلاحظ ظهور الجدول وبه اسماء العملاء مصنوعة بطريق وسائل الإيضاح

### المحاور axes

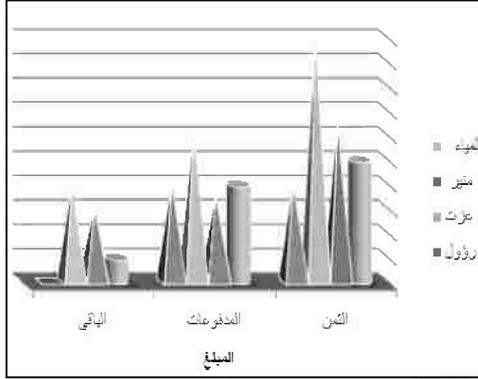
يمكن تعديل المحاور وليس البيانات الموجودة عليها عن طريق إخفائها أو إظهارها وذلك من خلال الضغط على الخاصية axes (المحاور)



ويظهر منها اختياران الأول يدل على المحور الأفقي والثاني المحور الرأسى وبالضغط على إحدى هذين الاختيارين ستظهر قائمة منه وفيها الخصائص المتحكمة فيه ولو فرضنا مثلا نريد إخفاء المحور الرأسى

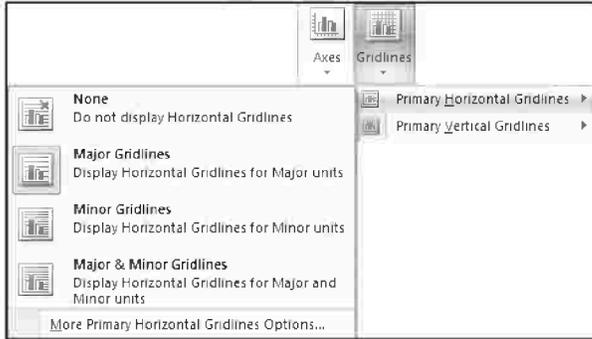


نلاحظ أنه تم إخفاء المحور الرأسى من على المخطط البيانى

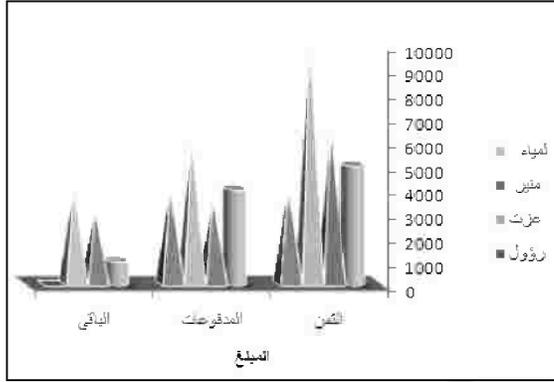


### خطوط الشبكة

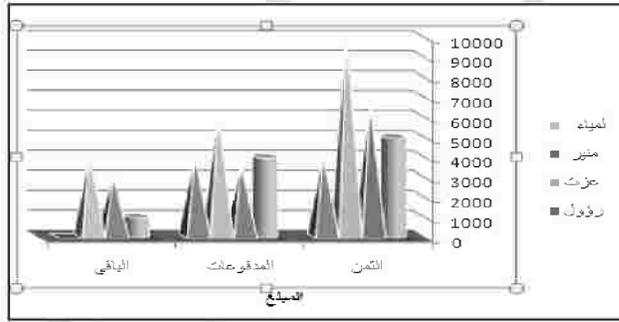
وباستخدام هذه الخاصية إخفاء أو اظهار الخطوط الموجودة في المخطط البياني عن طريق الضغط على الخاصية gridlines من القائمة layout



ثم اختيار أحد المحاور ونفرض أننا قمنا باختيار المحور الأفقي واختيار None أي لا يوجد شبكة



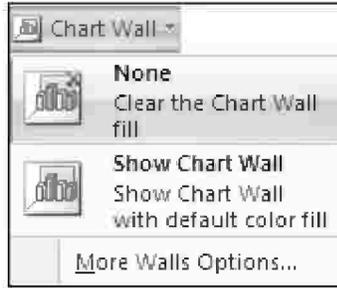
وبالفعل تم إخفاء الشبكة وإذا أردنا أن نظهر شبكة أفقية نقوم بالضغط على اختيار major grid والذي بدوره يضع خطوطاً أفقية في الخلفية



ونفس الطريقة إذا أردنا أن نظهر خطوط شبكية رأسية

### جدار المخطط

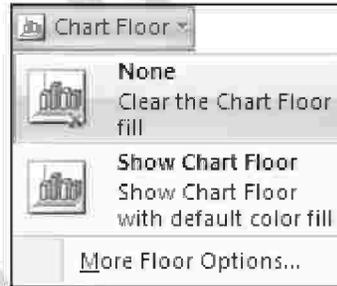
يمكن من خلاله أن نقوم بإخفاء وإظهار جدار المخطط وذلك عن طريق الضغط على الخاصية chart wall



وعند الضغط عليها تظهر نافذة الخصائص الخاصة بها وفيها none  
عدم وجود جدار أو اختيار show chart wall اظهار الجدار

### أرضية المخطط

ومن خلاله نقوم بإخفاء وإظهار الأرضية من خلال الأداة chart  
floor



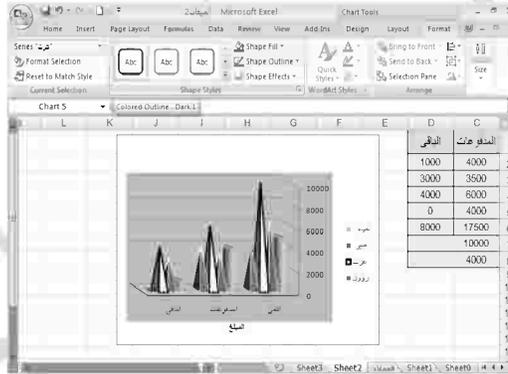
فالاختيار none يفيد بعدم وجود أرضية أما الاختيار show chart  
floor فيفيد بإظهار الأرضية

### تنسيق المخطط

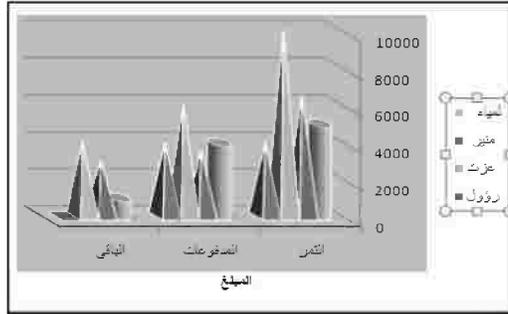
يمكن تغيير وتنسيق المخطط البياني من خلال القائمة format  
ولتغيير نمط أحد الكائنات وتغيير لونها مثلا نقوم بتحديد الكائن من  
على المخطط باستخدام الماوس أو باستخدام اختيار منطقة chart  
area



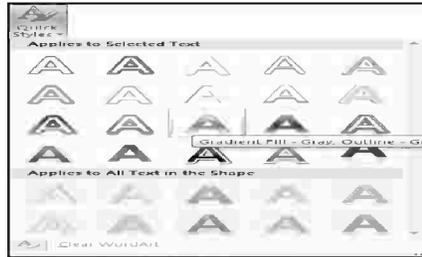
ولنختار مثلاً العمود الخاص بالعميل عزت وبعد تحديده نقوم بالحركة على الأنماط الموجودة لتغيير لونها ونلاحظ أنه قد تم تغيير لونه إلى اللون الأسود



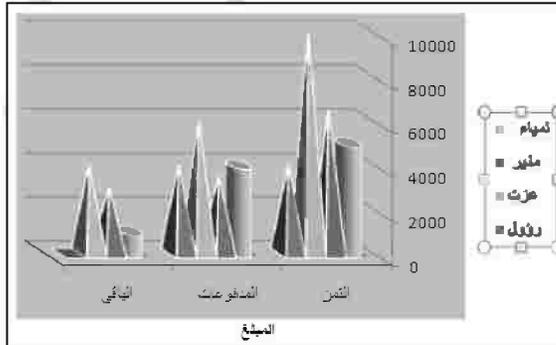
وإذا أردنا تغيير لون وحجم وسائل الإيضاح نقوم بتحديدتها بالماوس أو عن طريق اختيار الكائنات من منطقة المخطط كما في الشكل التالي



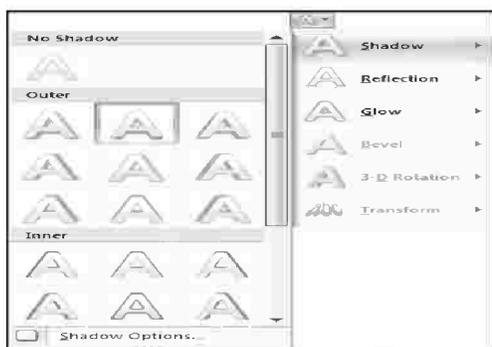
ونقوم بعد ذلك بالضغط على quick styles (أماط سريعة) واختيار اللون الذي نريده والشكل الذي سوف تكون عليه الوسائل الايضاحية



وسوف يظهر ذلك على المخطط البياني بعد الضغط عليه



وبالمثل مع أى نوع خط مثل (التمن) و(المدفوعات) . ويمكن أيضا عمل ظل من خلال الضغط على  واختيار الظل

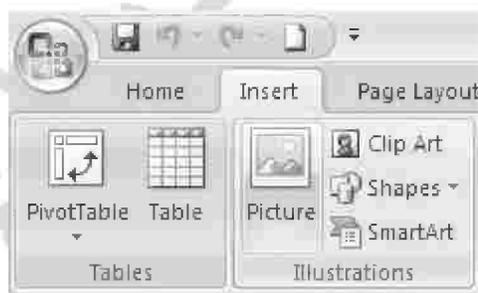


وبالضغط على النمط الذي نريد سوف يظهر ذلك على الفور

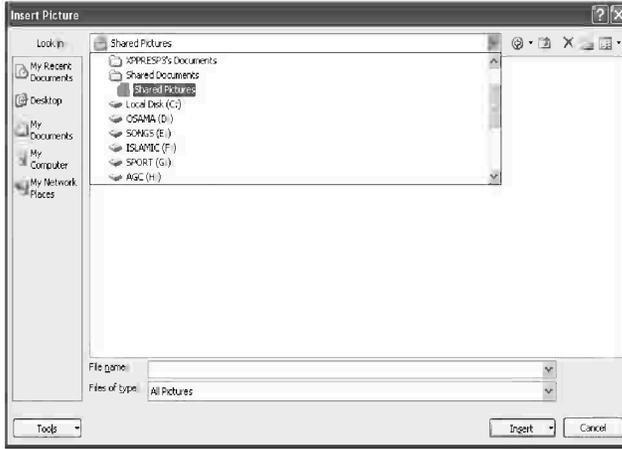
## الصور والأشكال

### إدراج الصورة

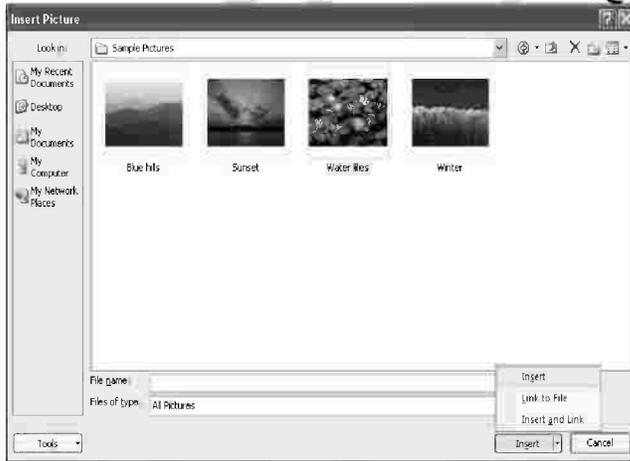
يمكن إدراج الصور إلى اكسل من خلال الضغط على قائمة insert (إدراج) ثم الضغط على picture كما هو موضح



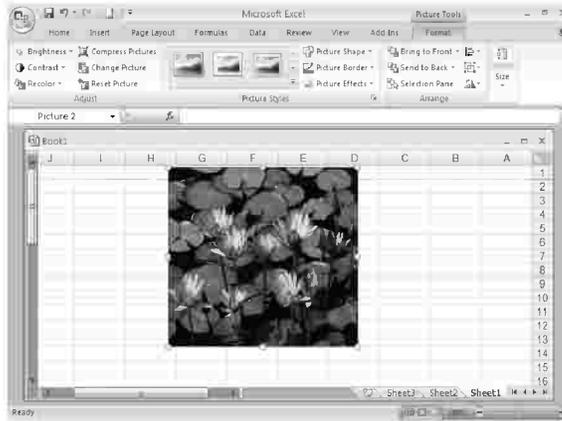
سوف تظهر هذه النافذة ومنها نبحث عن الصورة التي نريدها



وبعد الوصول إلى الصورة نقوم بالضغط على زر insert أو من خلال فتح القائمة المنسدلة المجاورة له واختيار insert



بعد ذلك سوف تظهر في ملف اكسل كما في الشكل التالي



وهكذا يتم إدراج الصور ويمكن تحديد وجهتها من خلال المربعات الموجودة على حدود الصورة بالضغط عليها بالماوس وسحبها للداخل سوف تقلل من وجهتها

ضبط الصورة

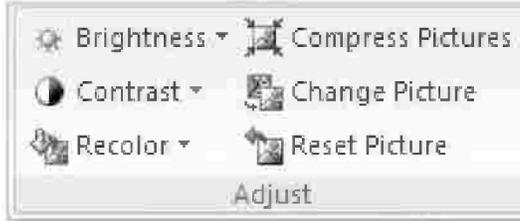
عند تحديد الصورة أى عن طريق الضغط عليها مرة واحدة سوف تظهر لنا القائمة format



ثم إلى الجزء الخاص بالضبط (adjust) ونجد فيه مجموعة من الخصائص مثل

( Brightness السطوع) Compress pictures ( ضغط الصورة)

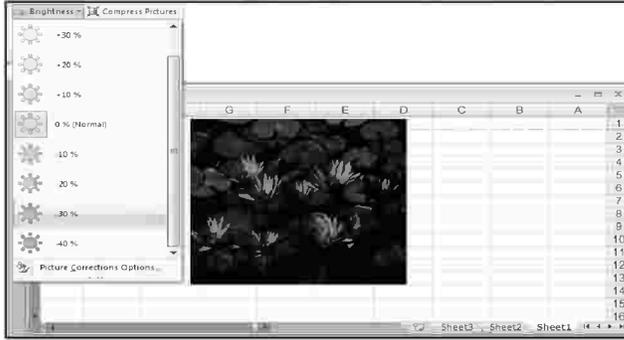
(تغيير الصورة) change picture (التباين) Contrast (إعادة تعيين صورة) reset picture (إعادة تلوين) Recolor



وسوف نقوم بدراسة هذه الخصائص

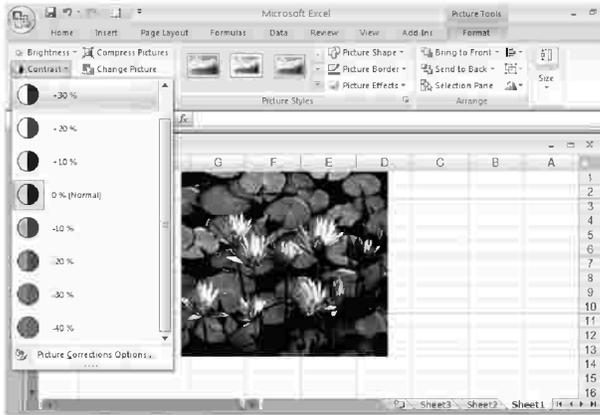
### السطوع

ولنبدأ بالسطوع وهنا نتحكم في إضاءة الصورة ولنختار مثلاً السطوع عند -30% ونلاحظ هذا التأثير على الصورة وبالوقوف على اختيارات السطوع نلاحظ قبل الضغط عليها تغيير لون الصورة بالإضاءة المشار إليها



### التباين

ولتغيير تباين الصورة نقوم بالضغط على اختيار Contrast (التباين) سوف تنسدل منها قائمة فيها الدرجات التي من خلالها نتحكم في درجة التباين كما هو موضح بالشكل

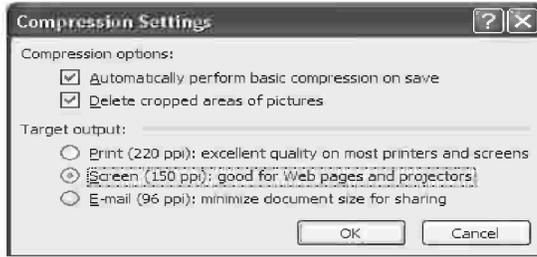


### ⤴ ضغط الصورة

لكي نقوم بتقليل حجم الصورة نقوم بضغطها من على الأداة  
Compress picture ضغط الصورة



سوف تظهر النافذة السابقة وفيها يقول إنه يمكن تطبيق على  
الصورة المحددة نقوم بالضغط في المربع وعمل OK أو نقوم  
بتغيير الخصائص من خلال الضغط على options (خيارات)  
وستظهر القائمة التالية



ولنختار على سبيل المثال اختيار إخراج الهدف على الشاشة ثم نضغط على Ok ومن ذلك يمكن تقليل حجم الصورة وإرفاقها بالملف

### تغيير الصورة

إذا أردنا تغيير الصورة التي قمنا باختيارها نقوم بالضغط على اختيار change picture (تغيير الصورة) ونلاحظ ظهور النافذة التي ظهرت لنا عندما قمنا بإدراج صورة

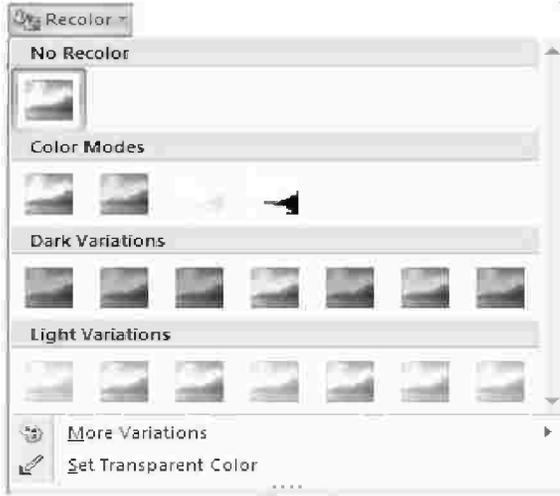


### تعيين الصورة

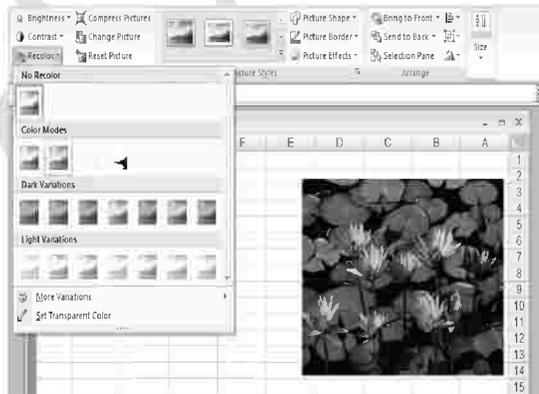
وهنا يتم إرجاع الصورة إلى ما كانت عليه في البداية قبل إجراء التعديلات عليها أى قبل إجراء السطوع والتباين وإعادة تلوين وضغط وكل الخصائص التي تكلمنا عنها

### تلوين الصورة

يمكن تغيير لون الصورة باختيار أحد الألوان التي نريدها كما في الشكل الموضوع من خلال الضغط على اختيار recolor وسنجد مجموعة من الألوان التي سنختار منها اللون المطلوب



ولكى نختار لونا معيناً نضغط عليها بالماوس وسيظهر اللون على الصورة فوراً



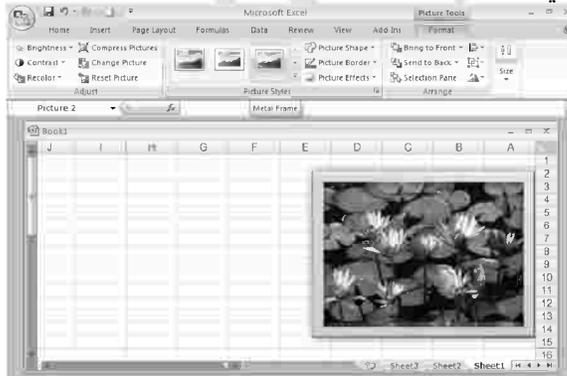
وفعلاً تم تغيير لون الصورة

## أنماط الصورة picture styles

سوف نتعلم في هذه الجزئية كيفية تغيير نمط الصورة من خلال القائمة التالية

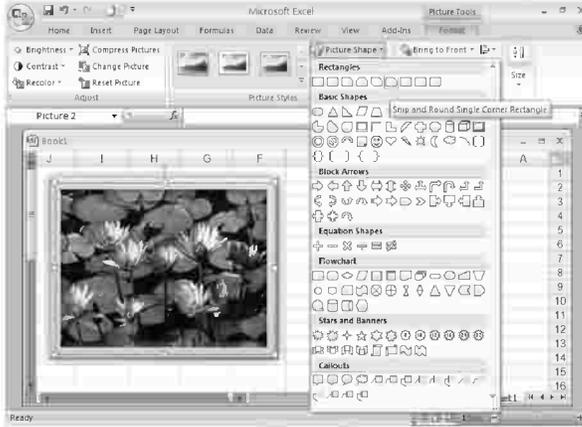


فإذا قمنا بالوقوف بالماوس على أشكال الإطارات الموجودة سوف نلاحظ تغير شكل اطار الصورة المحددة وفي حاله استقرارنا على اختيار أحد الإطارات نضغط عليها بالماوس مرة واحدة كما في الشكل التالي

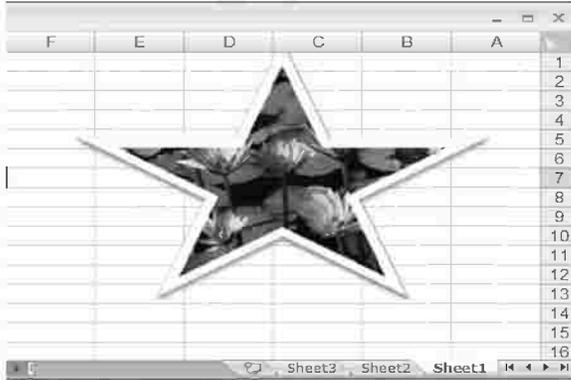


تغيير شكل الصورة .....

يمكن تغيير شكل الصورة من خلال الأداة picture chape وعند الضغط على هذه الأداة سوف يظهر لنا القائمة التي تحتوى على الأشكال ونقوم باختيار الشكل المناسب

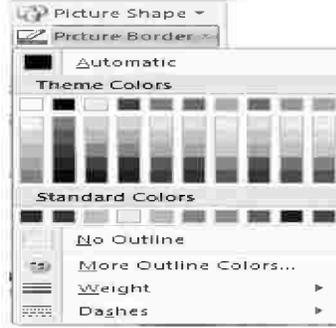


وبعد الاستقرار على شكل معين نقوم بالضغط عليه



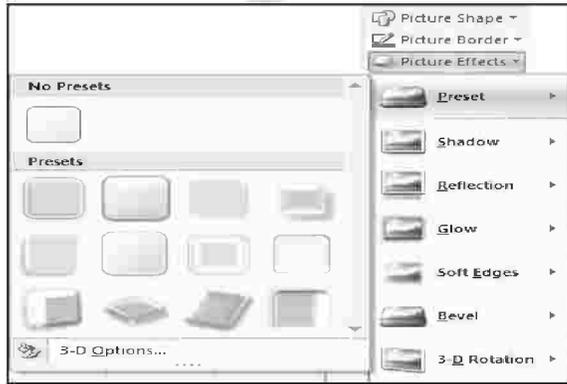
حدود الصورة .....

وهنا نقوم بتغيير لون حدود الصورة أو تغيير نوع خط الإطار ويمكن هنا التحكم في شكله وذلك من خلال الضغط على picture border سوف تظهر لنا قائمة تحتوى على الألوان المتاحة



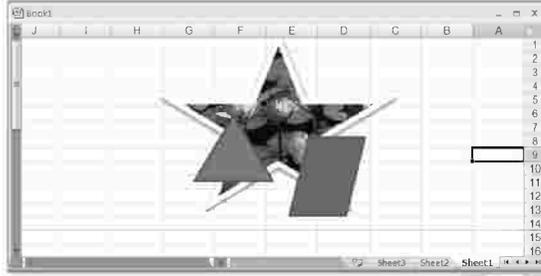
بعد اختيار اللون سنلاحظ تغير لون الحدود بها  
 تأثيرات الصورة...

يمكن أن نضيف بعض التأثيرات للصورة كالتوهج والظل والانعكاس بالضغط على الأداة picture effects تظهر لنا النافذة التالية وفيها التأثيرات التي نريدها



ترتيب الكائنات

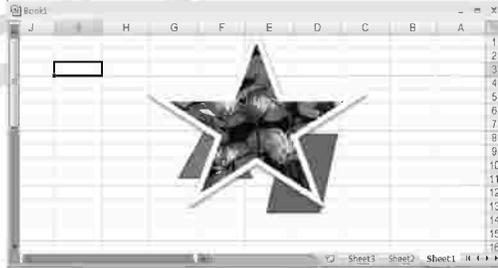
إذا كان لدينا على ملف اكسل أكثر من كائن أى أكثر من شكل كما فى الشكل التالي فوق بعضها البعض



فإذا أردنا ترتيب الأشكال أو الكائنات من يكون فى الأعلى ومن يكون فى الخلف مثلا نريد ان نجعل الصورة التى على شكل نجمة فى الأمام نضغط على زر bring to font (احضار إلى الأمام)



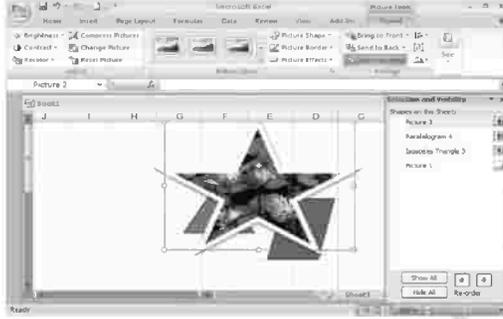
سنجد فعلا أن النجمة بعد الضغط على الزر السابق ذكره تغير موقعها إلى الأمام



وإذا أردنا أن نغير صورة فى المقدمة إلى الخلف أى عكس ما قمنا به فى الخطوة السابقة سنقوم بالضغط على send to back (ارجاع للخلف)

## ﴿ جزء التحديد

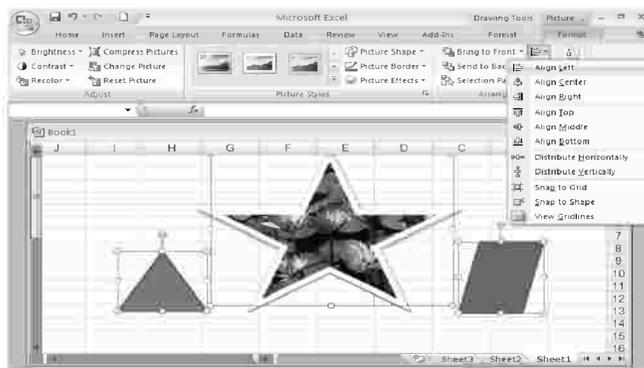
أى نقوم بتحديد جزء معين فى حين نريد إخفاء بعض الكائنات الأخرى وذلك من خلال القائمة selection pane (جزء التحديد)



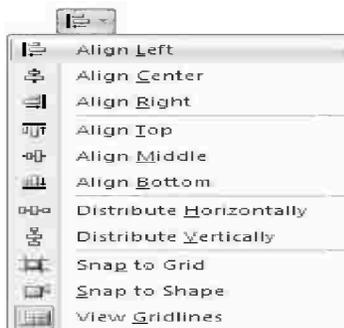
نرى فى الجانب الأيمن وجود قائمة بها يمكن تحديد الكائن المراد أن نخفيه من خلال الضغط على المربع الموجود به العين ويمكن إخفاء كل الكائنات وليس بعض منها فقط من خلال هذه النافذة

## ﴿ محاذاة الكائنات

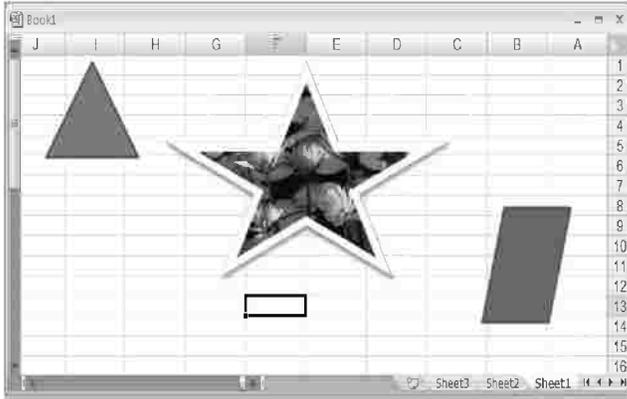
يمكن فى حالة وجود اكثر من كائن ان نعمل عملية محاذاة سواء كان محاذاة اكثرهم ارتفاعا أو العكس أو محاذاة بالطول أى عمودى وكل ذلك سوف نتعلمه الآن من خلال الأداة align (محاذاة)



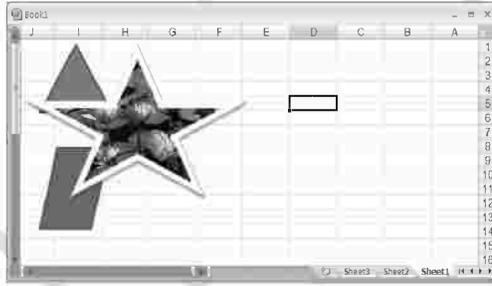
نلاحظ بعد الضغط على الأداة  ظهور قائمة أخرى بها بعض الخصائص



ويوجد بها المحاذاة إتجاه اليسار واليمين والأعلى والوسط لنقم الآن بعمل محاذاة في إتجاه اليسار

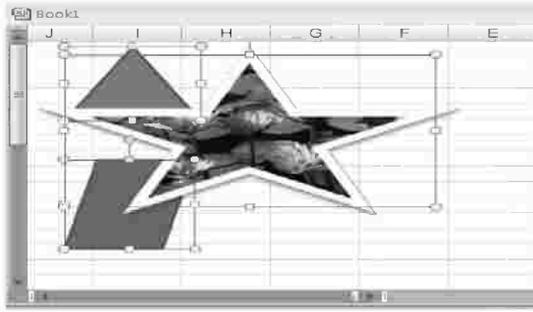


نقوم بتحديد الكائنات ثم نضغط على زر محاذاة ثم نختار محاذاة إتجاه اليسار وهنا نجد أن الأشكال كلها اتجهت على اليسار كما اشرنا سابقا



### تجميع الكائنات

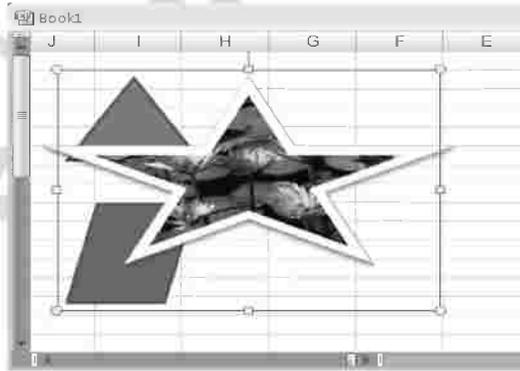
الغرض منها تجميع أكثر من كائن ونتحكم فيهم جميعا مرة واحدة اى يصبحون كائنا واحدا وسوف نقوم بذلك الآن  
نقوم بحديد الكائنات بالضغط على + ctrl زر الماوس على الكائن حتى يتم التحديد الكامل كما فى الشكل التالي



وبعد ذلك نقوم بالضغط على زر group (تجميع)



ونختار group ونلاحظ أن جميع الكائنات أصبح لديها إطار تعديل واحد بدلا من كل كائن له إطار تحديد



ولفك التجميع والعودة مرة أخرى نقوم بعمل الخطوات السابقة ونختار ungroup بدلا من group وسوف يعودون كما كانوا  
**⬆ تغيير حجم الصورة**

وهنا يمكن عمله بطريقتين الأولى من خلال الماوس وتصغير وتكبير الصورة من خلال الإطار أو عن طريق الأداة size(الحجم) وهي في آخر القائمة التنسيق format



وبعد الضغط عليها ستظهر القائمة التالية وفيها يمكن تعديل الطول والعرض بإدخال الحجم الذي نريده

