



الفصل الخامس

إدراج الكائنات

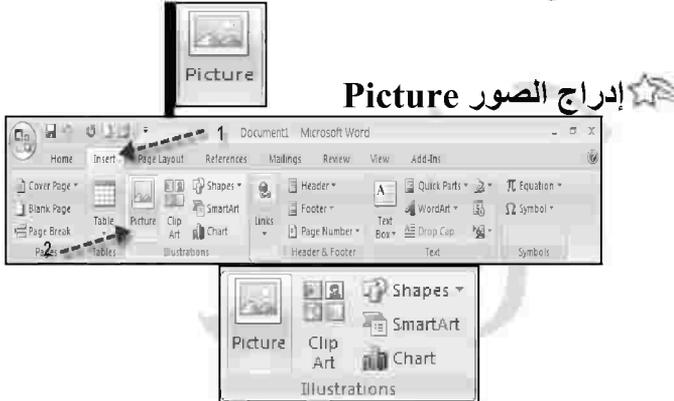
إدراج وتنسيق الصور

إدراج وتنسيق الأشكال

ترتيب الكائنات

الصور

من مميزات وورد 2007 عن باقي إصدارات الورد سهولة التعامل مع الصور أو الكائنات ككل , وسوف نتعلم في هذا الفصل كيفية التعامل مع الكائنات وهي الصور والأشكال .



1- بعد الضغط على زر Picture , سوف تظهر لنا النافذة التالية



وفيها يطلب منا البرنامج تحديد مكان الصورة التي نريد أن نضيفها للمستند

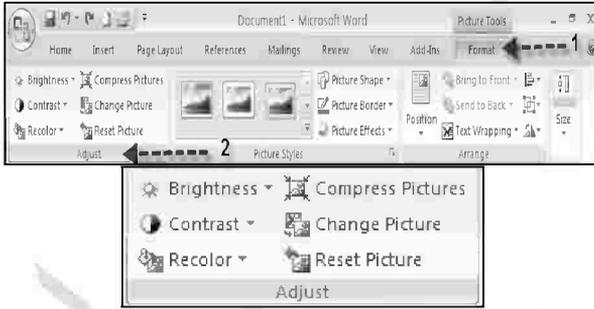
السهم رقم واحد لنحدد مكانها من على القرص المرن
السهم رقم 2 لختيار الصورة وذلك بالضغط عليها بالماوس

السهم رقم 3 Insert إدراج الصورة

2- تم إدراج الصورة في المستند ونلاحظ أنه قد تم إضافة تبويب جديد Format (التنسيق) وهو خاص بتنسيق الصور كما أمام السهم رقم 2



ضبط الصورة Adjust

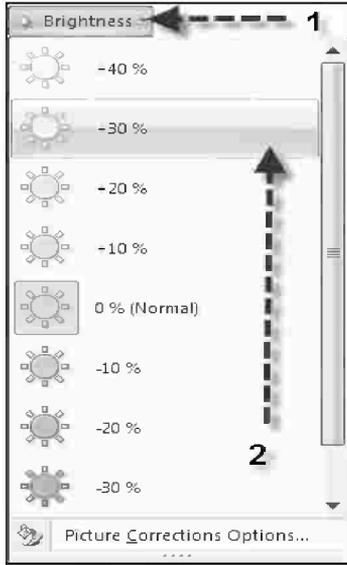


وسوف نتعلم في هذه الجزئية كيف يمكننا ضبط الصور من خلال مستند ورد 2007 .

أ) السطوع Brightness



1- نضغط على سهم الأداة الخاصة بالسطوع Brightness



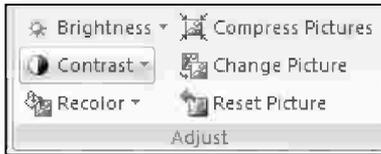
ونختار درجة السطوع التي نريدها ولتكن على سبيل المثال 30% كما في الشكل السابق
2- نلاحظ انه قد تم تغيير سطوع الصورة من خلال الشكل التالي



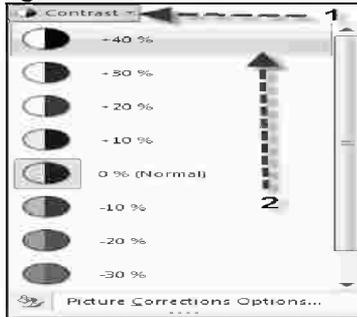
Contrast



ب) التباين



1- نضغط على السهم الموجود على يمين أداة التباين , نلاحظ ظهور نافذة منسدلة منها - كما هو موضح في الشكل التالي



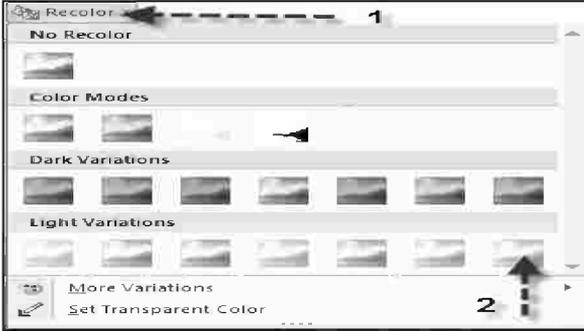
ونختار درجة التباين التي نريدها ولتكن على سبيل المثال 40%
2- تم تغيير درجة التباين وسنلاحظ ذلك من خلال الشكل التالي



ج) إعادة تلوين الصورة Recolor



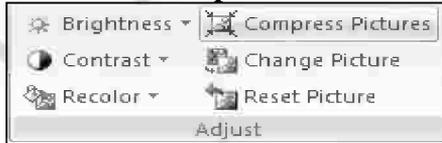
1- نضغط على السهم الخاص بأداة التغيير



ثم نختار أي لون نريد طلاء الصورة به وليكن اللون البرتقالي كما هو مشار إليه من السهم رقم 2 في الشكل السابق
2- نلاحظ انه قد تم تغيير لون الصورة وأصبحت باللون البرتقالي



د-ضغط الصورة Compress Picture



وهو ضغط الصورة لتقليل حجمها داخل مستند وورد - ويمكننا فعل ذلك من خلال الخطوات التالية

Compress Pictures

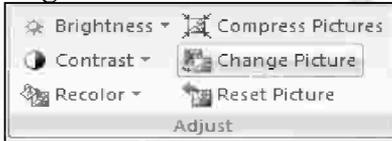
1- نضغط على أداة الضغط
سوف تظهر لنا النافذة التالية ويسألنا إذا ما أردنا ضغط هذه الصورة فقط إذا كنا نريد ذلك نضغط على مربع الاختيار حتى تصبح علامة (الصح) أو الاختيار موجودة به كما هو مشار إليه في الشكل التالي



2- ثم نضغط على **OK** لإتمام العملية أو الضغط

على **Cancel** لإلغاء أمر الضغط

هـ) تغيير الصورة **Change Picture**



ونستخدم هذه الخاصية لتغيير الصورة الموجودة بصورة أخرى

1- بعد الضغط على **Change Picture**

2- تظهر نافذة وفيها نحدد مكان الصورة من على الكمبيوتر، ثم نضغط

على **Insert**



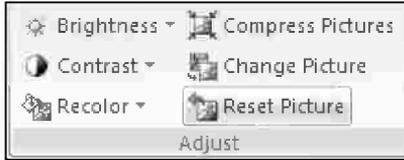
2- تم تغيير الصورة واستبدالها بالصورة التي قمنا باختيارها



Reset Picture



(و) إعادة تعيين الصورة

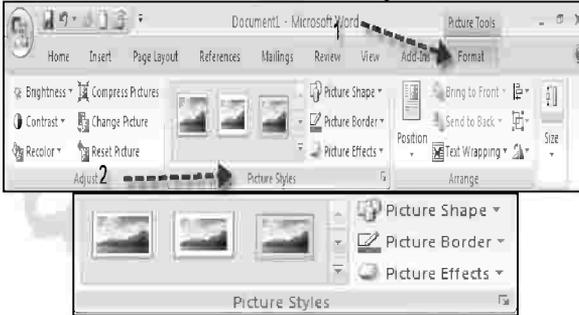


في حاله إنا قمنا بعمل تغيير أو ضبط الصورة وأردنا إعادة الصورة إلى



خصائصها الاولية نقوم بالضغط على أداة

☆ أنماط الصورة Picture Styles



سوف نتعلم في هذه الجزئية كيفية تغيير نمط الصورة من حيث شكلها وشكل الحدود والتأثيرات الممكنة إضافتها على الصور

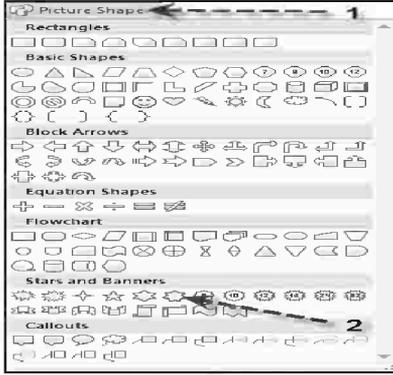


(أ) شكل الصورة Picture Shape



لتغيير شكل الصورة نتبع الخطوات التالية

- 1- نضغط على الأداة الخاصة بالتغيير  سوف تظهر لنا نافذة بالأشكال المتاحة - كما هو مبين في الشكل التالي



- 2- نختار الشكل الذي نريد وليكن على سبيل المثال الشكل الذي المشار إليه بالسهم رقم 2 في الشكل السابق
- 3- تم تغيير شكل الصورة وأصبحت على شكل النجمة كما في الشكل التالي

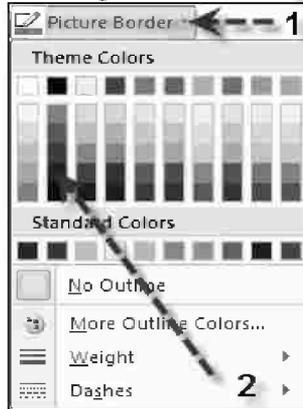


(ب) حدود الصورة Picture Border



(أ) لتغيير لون حدود الصورة نتبع الخطوات التالية

1- نقر أو نضغط بالماوس على الأداة **Picture Border** ، وسوف تظهر لنا النافذة التالية والتي من خلال يمكننا اختيار لون الحدود ولنختار الأسود على سبيل المثال - كما هو مبين في الشكل التالي



2- نلاحظ أنه قد تم تغيير لون الحدود على الصورة - ويظهر ذلك في الشكل التالي



Weight

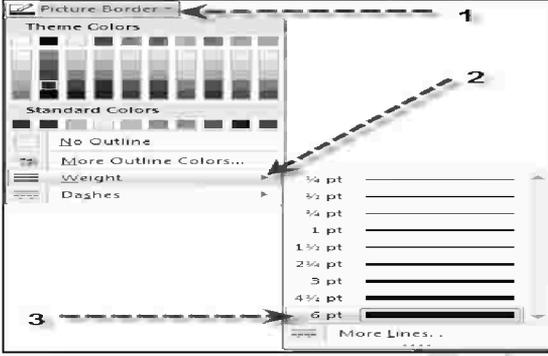
Weight

(ب) تغيير وزن الحدود



1- نقر أو نضغط بالماوس على الأداة

2- نختار أداة الوزن **Weight** ، ثم نختار عرض أو وزن الإطار الذي نريده - كما هو موضح بالاسهم في الشكل التالي



3- نلاحظ في الشكل التالي زيادة وزن الحدود واصبح سميكاً



ج) تأثيرات الصورة **Picture Effects**

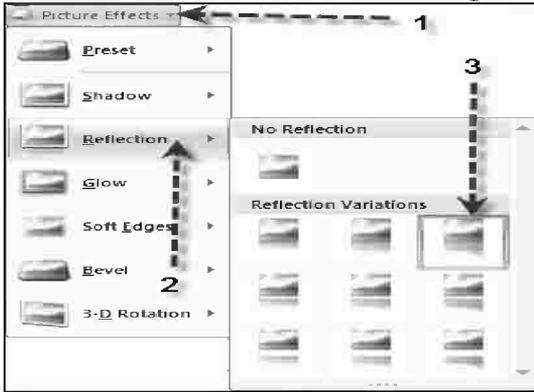


سوف نتعلم بإذن الله في هذه الجزئية كيفية إضافة أو إدراج التأثيرات المختلفة على الصور مثل الانعكاس والتوهج وغيرهامن التأثيرات



أ) الانعكاس **Reflection**

- 1- نضغط على أداة التأثيرات **Picture Effects** والتي بدورها سوف تظهر لنا نافذة وبها كافة التأثيرات كما يظهر أمام السهم رقم 1
- 2- نختار أداة الانعكاس **Reflection** كما هو مبين أمام السهم رقم 2 , وبعد ذلك نختار نوع الانعكاس الذي نريد كما هو أمام السهم رقم 3 من خلال الشكل التالي .

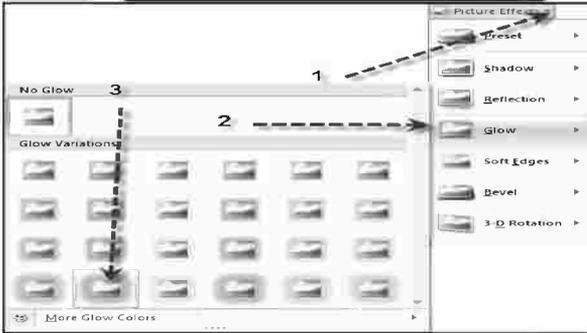


- 3- نلاحظ وجود الانعكاس أسفل الصورة - كما هو مبين في الشكل التالي



(ب) التوهج **Glow**

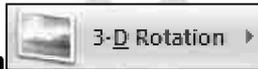
- 1- نضغط على أداة التأثيرات **Picture Effects** كما في السهم رقم 1
- 2- سوف تظهر لنا نافذة نختار منها تأثير التوهج أمام السهم رقم 2 , ثم نختار نوع التوهج الذي نريده كما في الشكل التالي



3- تم عمل توهج حول حدود الصورة - كما هو واضح في الشكل التالي



3-D Rotation

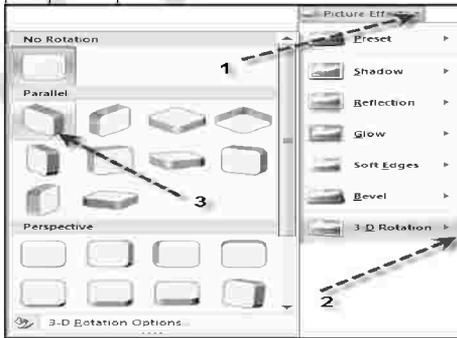


(ج) الاستدارة ثلاثية الأبعاد

1 نضغط على أداة التأثيرات



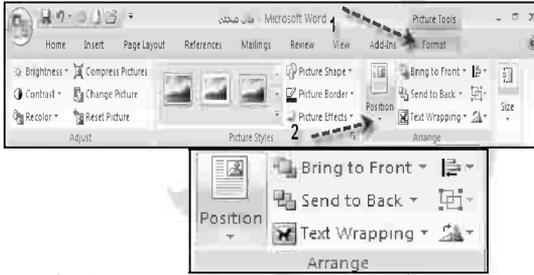
2 نختار أداة الاستدارة 3-D Rotation كما أمام السهم رقم 2



3- نرى من خلال الشكل التالي أنه قد تم عمل استدارة ثلاثية الأبعاد



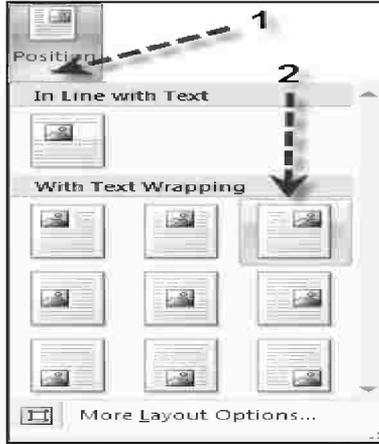
وضع الصورة Position



ويمكننا من خلال هذه الأداة التحكم في موضع الصورة في أى مكان في الورقة إما أعلى النص الموجود في الورقة أو في المنتصف أو في أسفل النص الموجود وهكذا من الأوضاع الممكنة وسوف نتناول شرح بعضها على سبيل المثال بإذن الله في الفقرات التالية - وذلك من خلال الخطوات التالية

(أ) في أعلى اليمين النصوص

1- نضغط على الأداة Position كما مشار إليها من السهم رقم 1 , ثم نختار الشكل الموضح أمام السهم رقم 2 وهو يدل على وضع الصورة في أعلى يمين النصوص المكتوبة في الورقة



2- نلاحظ أنه قد تم وضع الصورة بالفعل في أعلى يمين النص المكتوب في الورقة



(ب) في منتصف النصوص

1- نضغط على الأداة Position , ثم نختار الخيار الذي بموجبه نضع الصورة في المنتصف كما هو موضح بالسهم رقم 2 في الشكل التالي

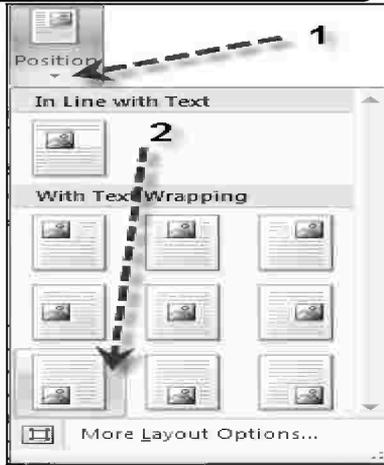


2-نلاحظ في الشكل التالي أنه قد تم وضع الصورة في المنتصف حيث يحد الصورة من جميع جوانبها النصوص الخاصة بها



(ج) في أسفل يسار النصوص

1-نضغط على أداة الوضع Position, ثم نضغط على الاختيار الخاص بوضع الصورة في أسفل يسار الصورة كما هو موضح في الشكل التالي من خلال السهم رقم 2



2- تم وضع الصورة في أسفل يسار النصوص الموجودة في ورقة وورد كما نرى من خلال الشكل التالي

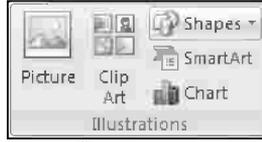


الأشكال



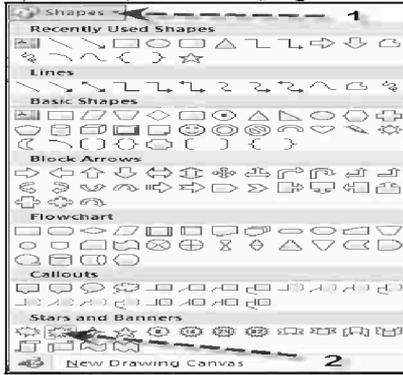
إدراج الأشكال Shapes





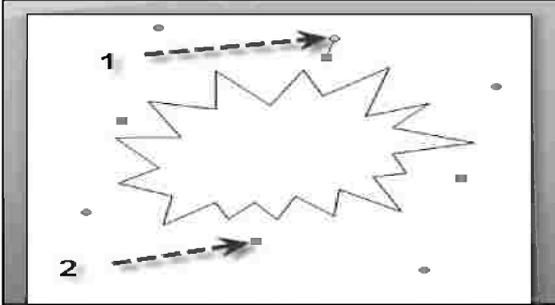
إضافة الأشكال إلى مستند وورد 2007- وذلك من خلال الخطوات التالية

1- نضغط على أداة الأشكال , ثم نختار الشكل الذي نريد من قائمة الأشكال كما هو موضح في الشكل التالي وبالاسهم



2- ننقر بعد ذلك على صفحة الورد مرة واحدة بالماوس

3- نلاحظ أنه قد تم إضافة الشكل للمستند - كما هو الحال في الشكل التالي



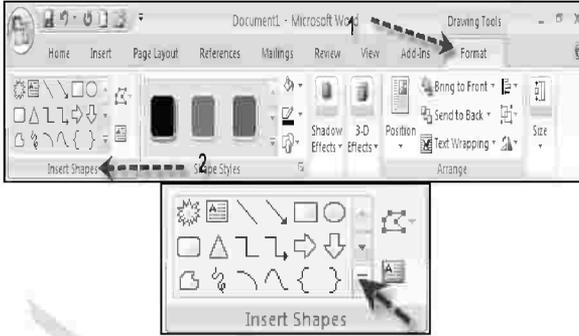
ومن الشكل السابق نلاحظ وجود علامات حول الشكل كالعلامة الموجودة أمام السهم رقم 1 وهي لدوران الشكل حسب ما نريد والعلامة المقابلة للسهم 2 هي تحكّم في حجم الشكل إما بالتصغير أو التكبير

ملاحظه هامه :

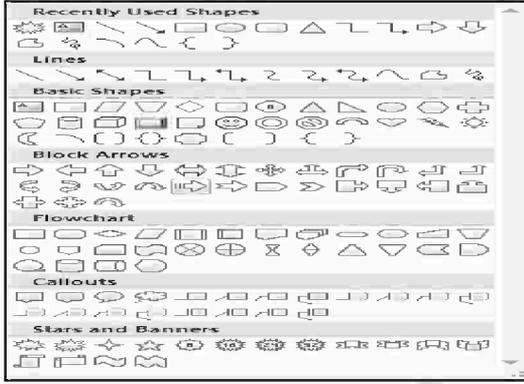
بعد إضافة الأشكال إلى المستند ظهر لنا تبويب إضافي **Format** (تنسيق) وهو خاص بكيفية تنسيق الأشكال- كما يظهر لنا من خلال الشكل التالي - وهو ما سنقوم بتعلمه بإذن الله.



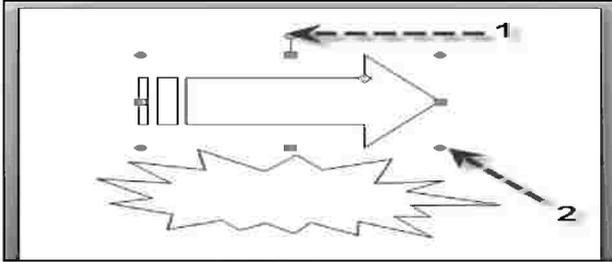
إدراج أشكال أخرى Insert Shapes



- 1- نضغط على السهم الموجود في قائمة **Insert Shaps** كما هو مشار إليه بالسهم في الشكل السابق
- 2- نقوم باختيار الشكل الذي نريد من الأشكال الموجودة في القائمة التالية



3- ننفق بالماوس على مستند وورد نلاحظ تكوين الشكل



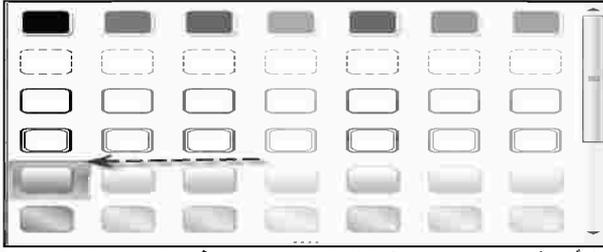
ومن خلال الشكل السابق يتضح السهم رقم 1 يمكننا التحكم في دوران الشكل يميناً ويساراً , أما السهم رقم 2 فهو للتحكم في حجم الشكل

☆ أنماط الأشكال Shapes Styles

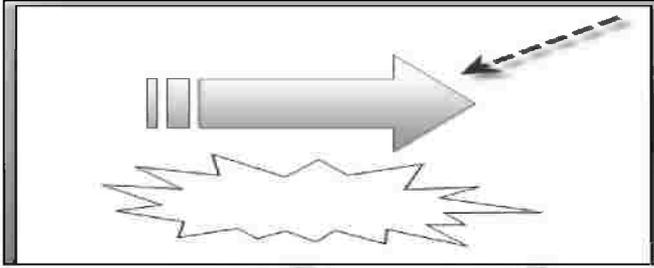


1- نحدد الشكل المراد تغيير النمط له وذلك من خلال النقر عليه بالماوس مرة واحدة , ثم نضغط على السهم الموجود في قائمة Shapes Styles كما في الشكل السابق

2- ونختار نوع النمط الذي نريد - كما في الشكل التالي



2- نلاحظ أنه قد تم تغيير نمط الشكل - كما هو في الرسم التالي



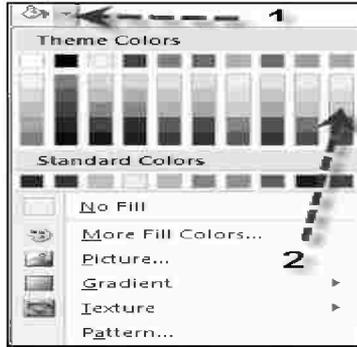
☆ تعبئة الأشكال Shapes Fill ☆



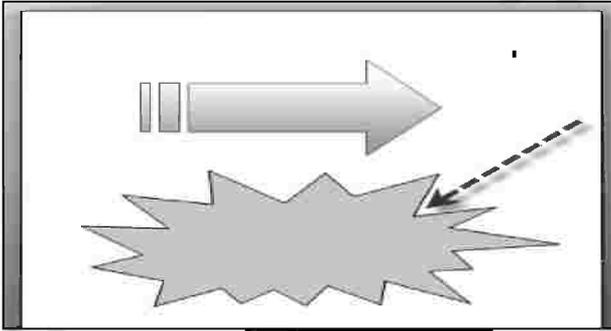
يوجد أكثر من نوع للتعبئة فيوجد التعبئة بلون أو بصورة أو تدرج أو مادة (أ) التعبئة بلون

1- نحدد الشكل المراد تعبئته عن طريق النقر عليه مرة واحدة

1- نضغط على أداة التعبئة  ثم نختار اللون من مجموعة الالوان الموجودة



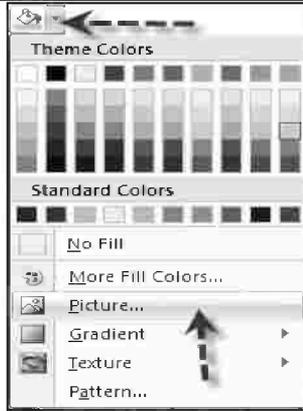
2- نلاحظ أنه قد تم تغيير لون الشكل كما هو موضح في الرسم التالي



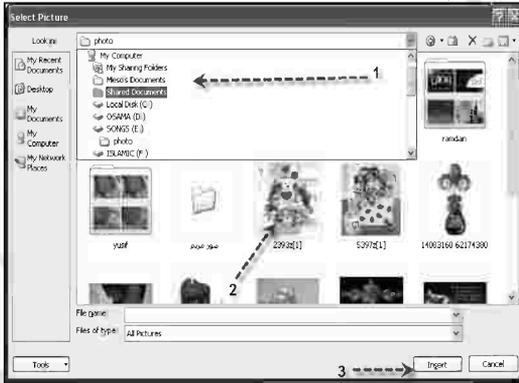
Picture...

(ب) التعبئة بصورة

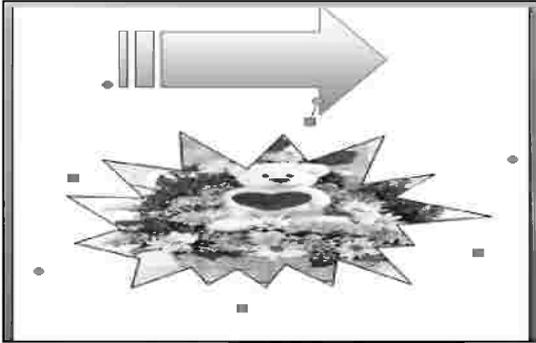
1- نضغط على أداة التعبئة  كما هو موضح بالسهم الأعلى , ثم نختار الخاصية Picture (صورة) كما مثير إليه بالسهم الأدنى



2- نحدد مسار الصورة التي نريدها من على الكمبيوتر وبعد الاستقرار على الصورة نضغط على زر **Insert**



3- تم تعبئة الشكل بالصورة التي اخترناها- كما في الشكل التالي



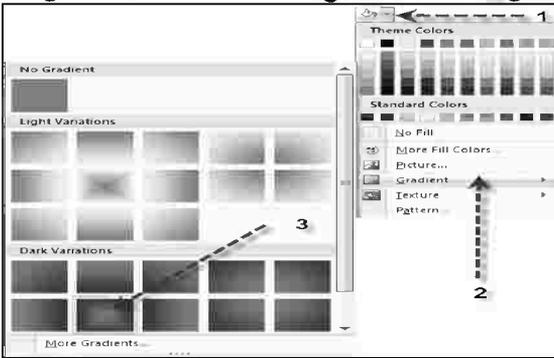
Gradient

(ج) التعبئة بتدرج

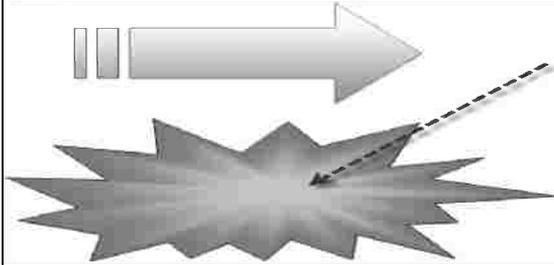
1- نقر على أداة التعبئة كما هو موضح بالسهم رقم 1

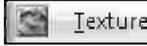


2- نضغط على أداة التعبئة بتدرج - كما في السهم رقم 2



3- تم عمل تدرج في الشكل - كما مشار إليه من السهم في الشكل التالي





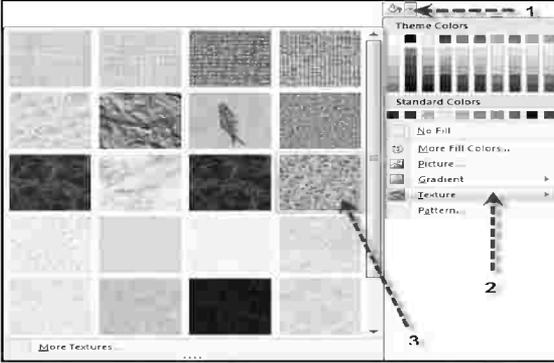
د) التعبئة بمادة Texture



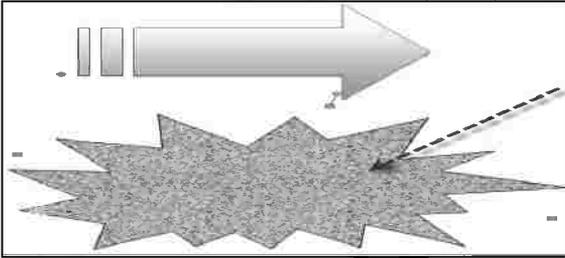
1- ننقر على أداة التعبئة كما هو موضح بالسهم رقم 1



2- نضغط على الأداة - كما مبين من السهم رقم 2



3- تم عمل المادة الرخامية على الشكل الذي قمنا بتحديدته كما هو مبين في الشكل التالي أمام السهم



الحد الخارجي

أ) وزن الحدود أو العرض

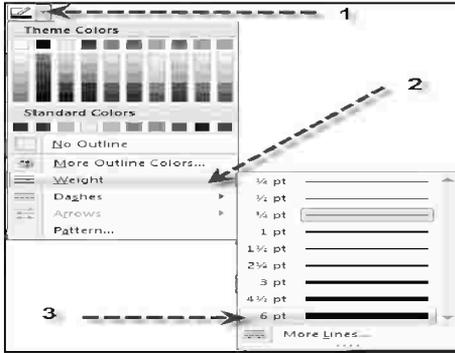


1- ننقر على أداة الحدود - كما هو موضح أمام السهم رقم 1

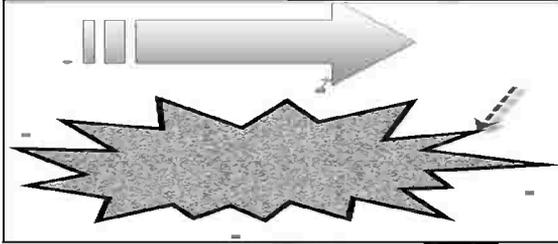
Weight

2- نضغط على أداة الوزن Weight

3- نحدد نوع الوزن الذي نريده كما هو موضح في الشكل التالي

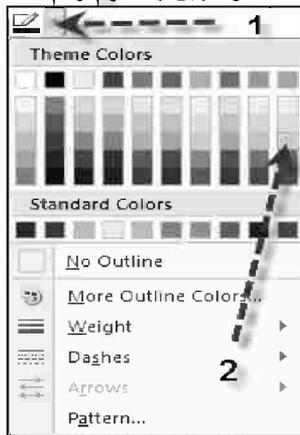


3- تم إنشاء حدود بالوزن أو السمك الذي حددناه - كما هو مبين

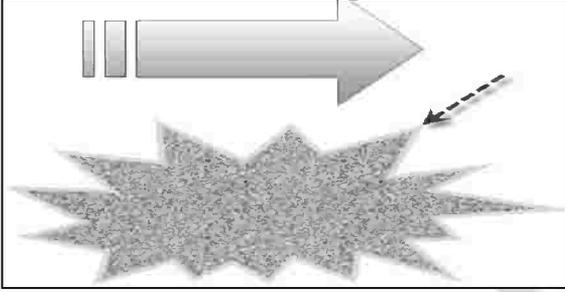


(ب) لون الحدود

1- ننقر على أداة الحدود - كما هو موضح أمام السهم رقم 1, ثم نختار اللون الذي نريده كما هو مبين بالسهم رقم 2

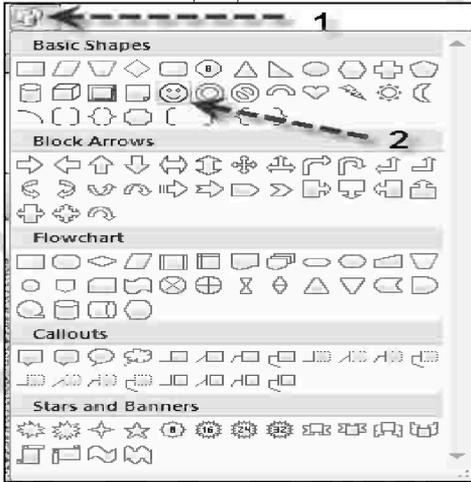


2- تم تغيير لون الحدود كما نرى في الشكل التالي

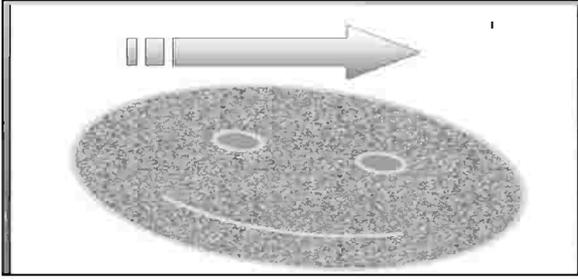


تغيير الشكل

1- نضغط على أداة تغيير الأشكال ثم نختار الشكل الذي نريده وليكن على سبيل المثال الشكل المقابل للسهم رقم 2

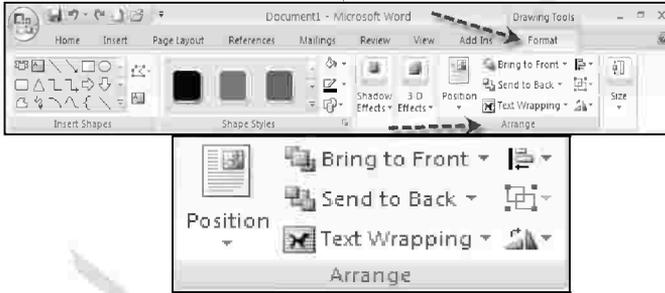


2- نلاحظ أنه قد تم استبدال أو تغيير الشكل القديم بالشكل الجديد الذي قمنا باختياره. كما هو موضح في الشكل التالي

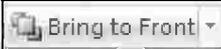


ترتيب الكائنات

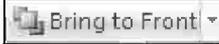
ويحدث ترتيب الكائنات إذا كان لدينا أكثر من كائن أو مجموع من الأشكال والصور, ونعمل على ترتيب وضعهم في المستند .



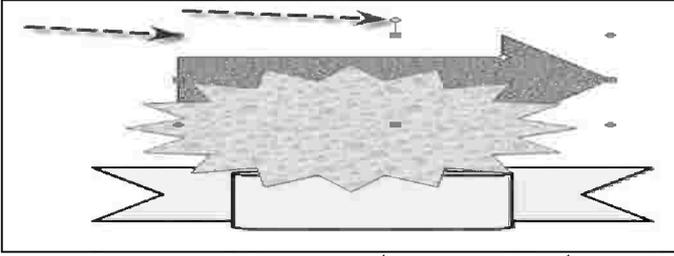
النوع الأول :



إحضاره إلى الامام **Bring To Front** وهو تقديم أحد الكائنات إلى الامام ويوجد نوعين منها اما الاحضار في اول الترتيب أو تقديم مرتبه واحدة فقط(احضار إلى المقدمه)



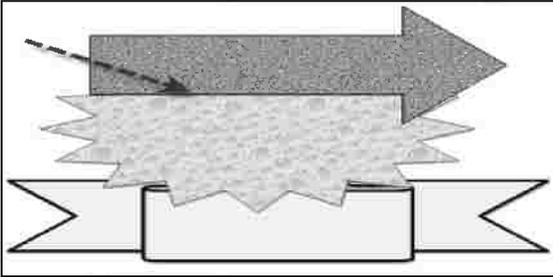
(أ)احضارة إلى الامام
1- نحدد الشكل المراد تغيير ترتيبه عن طريق الضغط عليه بالماوس مرة واحدة (شكل السهم العريض) حتى يصبح شكله كالتالي



2- نضغط على أداة الترتيب إلى الأمام - كما هو موضح

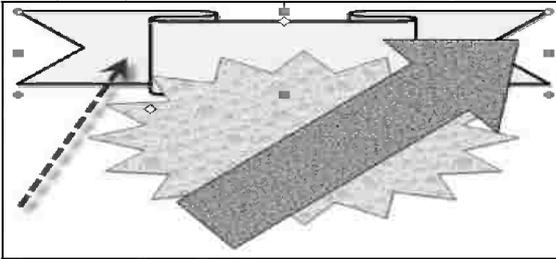


3- نلاحظ أنه قد تم إحضار الشكل وجعله أمام شكل النجمة كما موضح بالسهم



(ب) إحضاره إلى المقدمة

1- نحدد الشكل المراد تغيير ترتيبه عن طريق الضغط عليه بالماوس مرة , ونلاحظ أن الشكل يقع في الخلفية ومن قبله النجمة ثم السهم

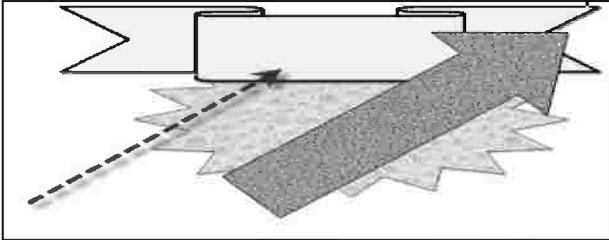


 Bring Forward

2- نضغط على الأداة **Bring Forward**



3- نلاحظ أنه قد تم تقديم الشكل مرتبه إلى الأمام واصبح بين النجمة والسهم



النوع الثاني:

 Send to Back

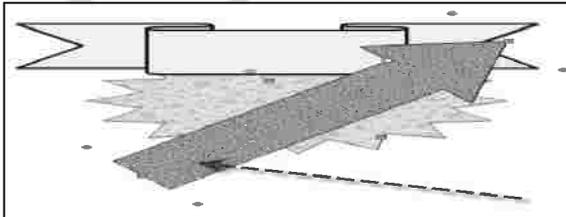
إرسال إلى الخلفية **Send To Back**

وتأخير أو إرسال أحد الكائنات إلى الخلف أو الخلفية

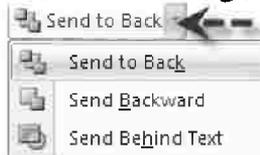
 Send to Back

إرسال إلى الخلفية

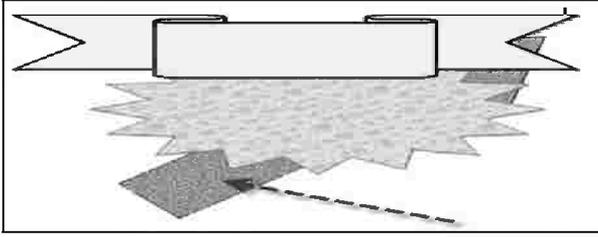
1- نحدد الشكل المراد تغيير ترتيب عن طريق الضغط عليه بالماوس مرة ,



2- نضغط على أداة إرسال إلى الخلفية – كما هو موضح في الشكل التالي



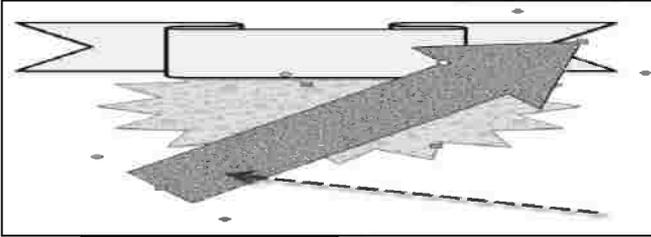
3- تم إرسال الشكل (السهم العريض) إلى الخلفية وأصبح ترتيبه الأخير



 Send Backward

(ب) إرسال إلى الخلف

1- نحدد الشكل المراد تغيير ترتيبه عن طريق الضغط عليه بالماوس مرة ,

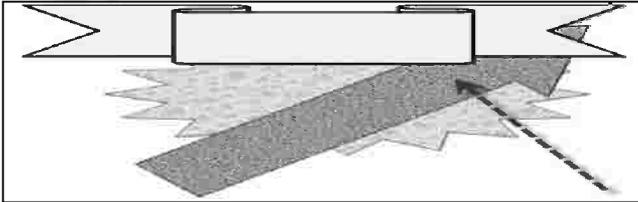


 Send Backward

2- نضغط على أداة إرسال إلى الخلف



3- نلاحظ أنه قد تم إرسال السهم إلى الخلف خطوة واحدة وأصبح بين الشكل والنجمة ويمكننا رؤية ذلك من الشكل التالي



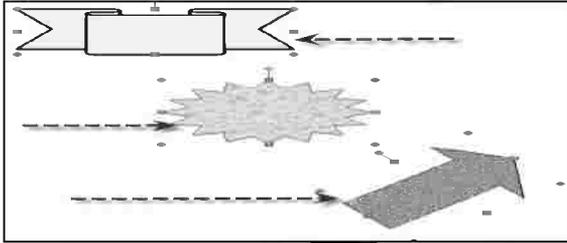


وظيفة هذه الأداة هو تمكيننا ترتيب الكائنات أو محاذاتها سواء كان على اليمين أو اليسار أو الأعلى أو المنتصف



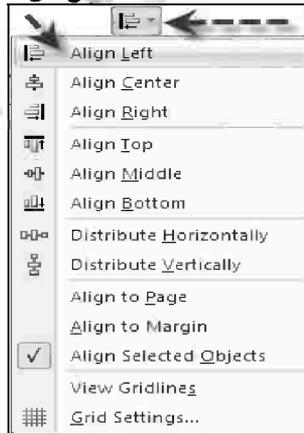
أ) محاذاة إلى اليسار **Align Left**

1- نحدد الأشكال المراد عمل محاذاة لها وذلك بالضغط على أحد الأشكال بالنقر مرة واحدة , ثم نضغط على زر **Ctrl** باستمرار ثم نضغط على الأشكال الأخرى بالنقر عليها - كما هو موضح في الشكل التالي

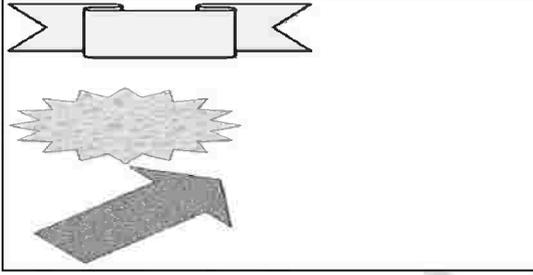


2- نضغط على أداة المحاذاة , ثم نضغط على

الاختيار **Align Left**  - كما هو موضح في الشكل التالي

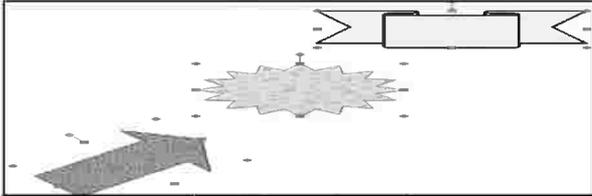


3- نلاحظ أنه قد تم عمل محاذاة للأشكال , حيث قام بإزاحة الأشكال إلى أقرب شكل بالجانب الأيسر من المستند وهو الشكل الأعلى وأصبح باقي الأشكال على نفس موضعها كما في الشكل التالي



ب) محاذاة إلى اليمين **Align Right**

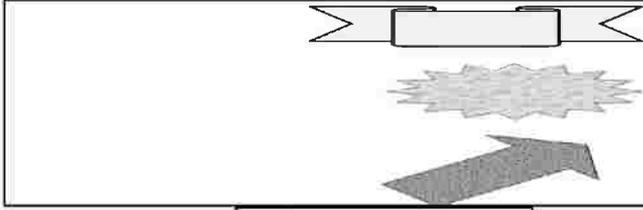
1- نحدد الكائنات المراد عمل محاذاة لها من خلال الضغط على أحد الكائنات ثم نضغط على **Ctrl** باستمرار ثم نضغط على الأشكال الأخرى بالنقر عليها بالماوس- كما في الشكل التالي



2- نضغط على أداة المحاذاة , ثم نختار أداة



3- تم عمل محاذاة إلى أقرب الأشكال إلى اليمين - كما في الشكل التالي

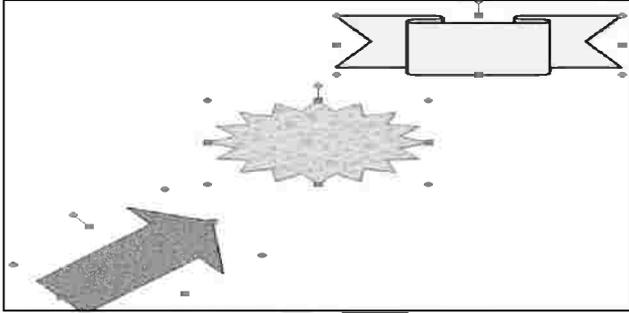


Align Top

Align Top

ج) محاذاة لاعلى

1- نحدد الكائنات المراد عمل محاذاة لها من خلال الضغط على أحد الكائنات ثم نضغط على **Ctrl** باستمرار ثم نضغط على الأشكال الأخرى بالنقر عليها بالماوس- كما في الشكل التالي

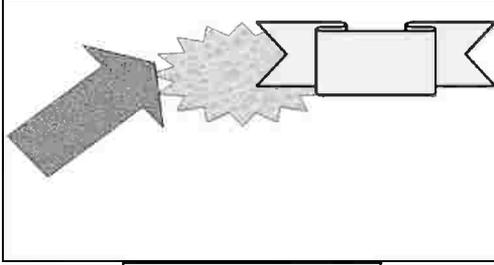


2- نضغط على أداة المحاذاة  , وسوف تظهر لنا قائمة منسدل منها

نختار  Align Top - كما في الشكل المقابل



3- تم عمل محاذاة لاعلى كائن نلاحظ ذلك فى الشكل التالى

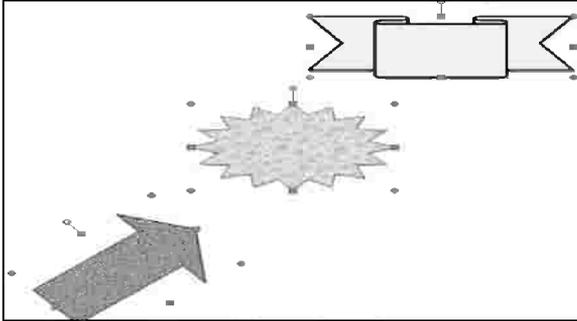


Align Middle

Align Middle

(و) محاذاة فى المنتصف

1- نحدد الكائنات المراد عمل محاذاة لها من خلال الضغط على أحد الكائنات ثم نضغط على **Ctrl** باستمرار ثم نضغط على الأشكال الأخرى بالنقر عليها بالماوس- كما فى الشكل التالى



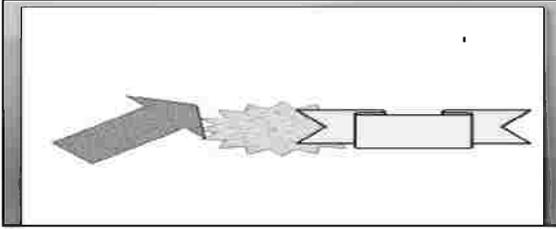
2- نضغط على أداة المحاذاة  , سوف تظهر لنا قائمة منسدل منها ,

Align Middle

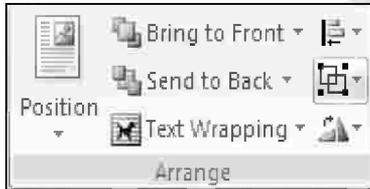
نختار منها الاختيار



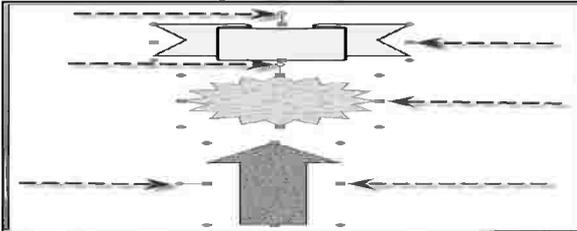
3- نلاحظ أنه قد تمت عملية المحاذاة في المنتصف وأصبحت جميع الكائنات قد تمت محاذاتها مع الشكل الموجود في المنتصف - كما في الشكل التالي



تجميع الكائنات



1- نقوم بتحديد الكائنات الموجودة على سطح المستند كما تعلمنا سابقاً

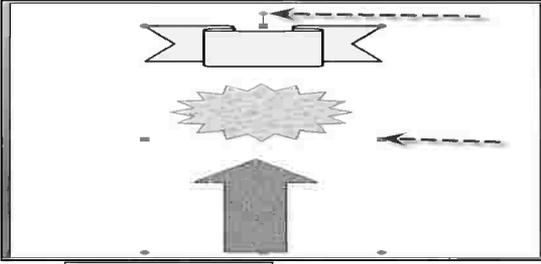


نلاحظ من الشكل السابق أن لكل شكل أدواته الخاصة بتغيير حجمه واتجاهه دورانه كما تشير لنا الأسهم

2- نضغط على اختيار Group الخاصة بالتجميع - كما هو موضح في الشكل التالي



3- تم دمج الكائنات واصبح كيان واحد ويظهر ذلك من خلال الأدوات الخاص بها الموضحة بالاسهم



4- ولفك التجميع نضغط على اختيار الموجود في القائمة الخاصة بزر التجميع



5- نلاحظ أن كل كائن من الكائنات له أدواته الخاصة بتعديل حجمه

