

الباب الأول

المتجهات

1,1 - تعريفات :

المتجه هو خط مستقيم AB يبدأ من نقطة مختارة تسمى نقطة الأصل A وينتهي بنقطة النهاية B . ويحتاج المتجه إلى أربعة عناصر ليكون معرّفًا تعريفاً كاملاً :

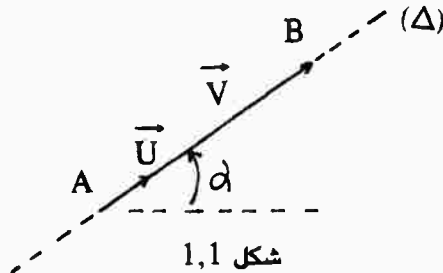
(أ) نقطة الأصل أو نقطة التأثير A .

(ب) اتجاه : وهو اتجاه الخط الذي يمثله وليكن المحور (Δ) .

(ج) قيمته : وهو مقياس هذا المتجه أو قيمته المطلقة .

(د) مساره : أى نقطة بدايته ونهايته من A إلى B ، وليس من B إلى A .

هذا ويمكن تعريف زاوية ميل هذا المتجه على محور معلوم وليكن المحور الأفقى ، على أن تقاس هذه الزاوية من المحور إلى المتجه في الاتجاه المثلى ولتكن الزاوية α انظر شكل 1,1 .



في حالة تعريف الزاوية - كما ذكرنا يمكن الاستغناء عن العنصرين الثاني والرابع أعلاه حيث أن اتجاه الزاوية وقيمتها يوضحان ويحددان اتجاه ومسار المتجه .

ويرمز للمتجه في هذا الفصل بالرمز $\vec{V}$ ، أما قيمته فتكتب $|\vec{V}|$ وهي

أنواع المتجهات :

المتجه الحر : وفيه يكون الاتجاه والقيمة معرفتين في حين المسار ونقطة الأصل غير

محددتين

المتجه المنزلق : نقطة التأثير (نقطة الأصل أو البداية) هي فقط التي لم تحدد .

المتجه المتصل : وفيه الأربع عناصر محددة .

متجه الوحدة: وهو المتجه الذي قيمته تكون الوحدة ويرمز له بالرمز $\vec{U}$

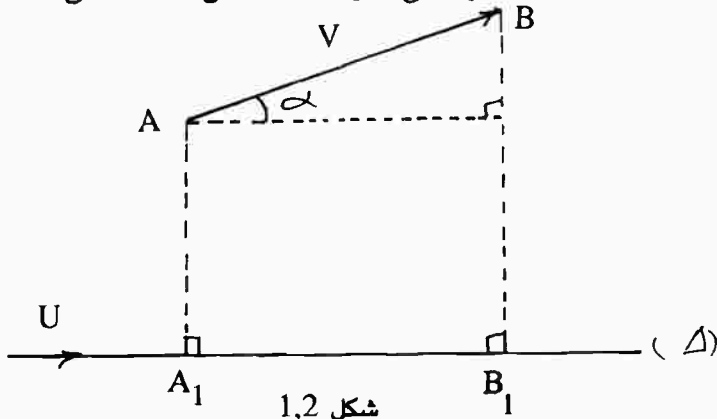
ويمكن لمتجه ما $\vec{V}$ الموازي لمتجه الوحدة $\vec{U}$ (انظر شكل 1,1) أن

يكتب في الصورة :

$$\vec{V} = |\vec{V}| \cdot \vec{U} \dots\dots\dots(1.1)$$

1,2 - إسقاط المتجه :

إسقاط المتجه $\vec{V}$ يكون على المحور (Δ) ، شكل 1,2، كما يلي :



$$A_1, B_1 = |\vec{V}| \cdot \cos \alpha \dots\dots\dots (1.2)$$

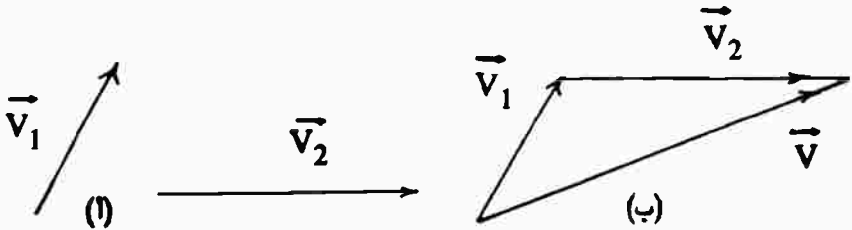
أى أن قيمة المسقط A_1, B_1 يكون مساوياً لقيمة المتجه مضروباً في $\cos \alpha$ حيث α هى الزاوية ما بين الاتجاه الموجب لكل من المحور والمتجه ، وتقاس كما سبق في الاتجاه المثلى .

إثبات المعادلة (1.2) أعلاه واضح من هندسة الشكل 1,2 .

1,3 - العمليات المختلفة على المتجهات :

1,31 - جمع المتجهات :

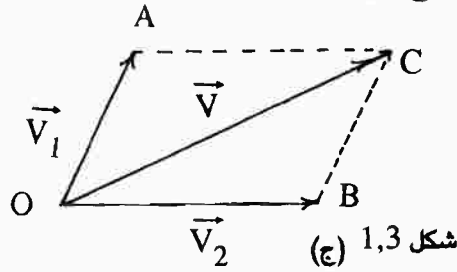
حاصل جمع المتجهات $\vec{V}_1$ و $\vec{V}_2$ شكل 1,3 أ هو المتجه $\vec{V}$ الذى يصل ما بين نقطة بداية المتجه $\vec{V}_1$ ونقطة نهاية المتجه $\vec{V}_2$ ، وتعرف هذه القاعدة بقاعدة المثلث انظر شكل 1,3 ب .



هذا ويمكن فى حالة عملية الجمع تطبيق قاعدة متوازي الأضلاع بالشكل 1,3 ح حيث يكون حاصل جمع $\vec{V}_1$ و $\vec{V}_2$ هو المتجه الذى يمثل قطر متوازي الأضلاع المبنى على المتجهين $\vec{V}_1$ و $\vec{V}_2$.

ويلاحظ أنه لو استبدل مكان المتجه $\vec{V}_2$ من الوضع OB إلى الوضع AC؛ لحصلنا على قاعدة المثلث أعلاه .

ويمكن كتابة قاعدة الجمع على الشكل التالى :



$$\vec{V} = \vec{V}_1 + \vec{V}_2 \dots\dots\dots (1.3)$$

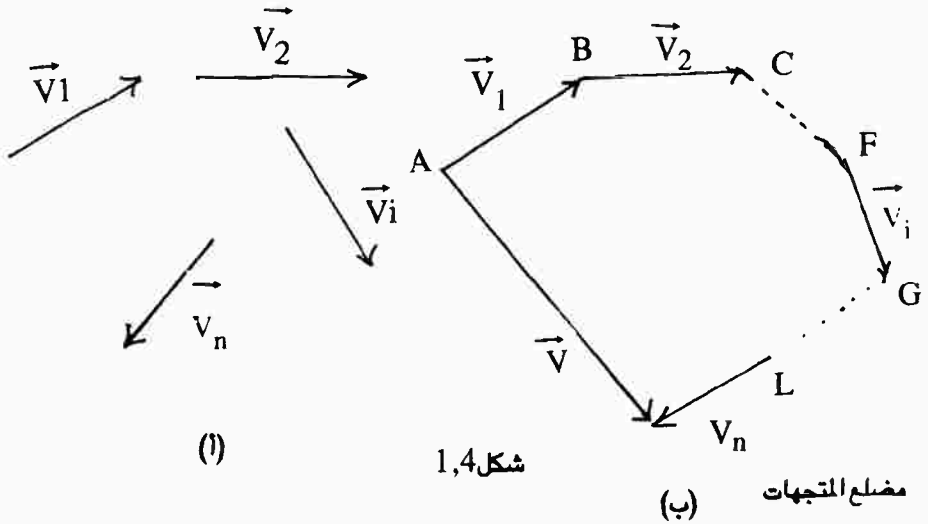
ويمكن فى حالة جمع متجهين أن تطبق قاعدة التبديل حيث :

$$\vec{V}_1 + \vec{V}_2 = \vec{V}_2 + \vec{V}_1 = \vec{V} \dots\dots\dots (1.4)$$

فى حالة جمع مجموعة من المتجهات يتغير المثلث أعلاه فنحصل فى هذه الحالة على مضلع . فلنفرض أن لدينا مجموعة من المتجهات كما بالشكل 1,4 :

$$\vec{V}_1, \vec{V}_2, \dots\dots\dots, \vec{V}_i, \dots\dots\dots, \vec{V}_n$$

والمراد هو إيجاد حاصل الجمع بيانياً .



نختار نقطة ما : مثل A ، شكل 1,4 ، ومنها نبدأ في عمل موازي للمتجه الأول $\vec{V}_1$ ، وذلك بمقياس رسم مناسب فنحصل على AB ، ومن B نرسم الموازي BC للمتجه $\vec{V}_2$ بنفس مقياس الرسم ، وهكذا حتى آخر متجه $\vec{V}_n$ الذي ينتهي عند النقطة O . المتجه الواصل ما بين النقطتين A إلى O أي $\vec{AO}$ يسمى المتجه $\vec{V}$ وهو حاصل الجمع ويعرف بالمتصلة بقياس $\vec{AO}$ وضربه في مقياس الرسم نحصل على القيمة ، ويمكن أن نكتب المعادلة الاتجاهية :

$$\vec{V} = (\vec{V}_1 + \vec{V}_2) + \dots + \vec{V}_i + \dots + \vec{V}_n \quad (1.5)$$

$$= (\vec{V}_1 + \vec{V}_2) + \dots + \vec{V}_i + \dots + \vec{V}_n$$

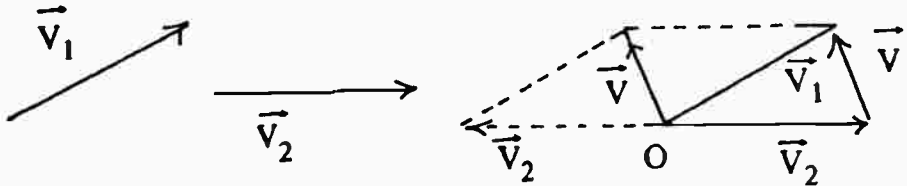
$$\vec{V} = \sum_{i=1}^n \vec{V}_i \dots\dots\dots (1.6)$$

هذا ويمكن تطبيق قواعد الجمع بالأقواس على جمع المتجهات كما بالمعادلة 1.5 .

1,32 - الفارق بين متجهين :

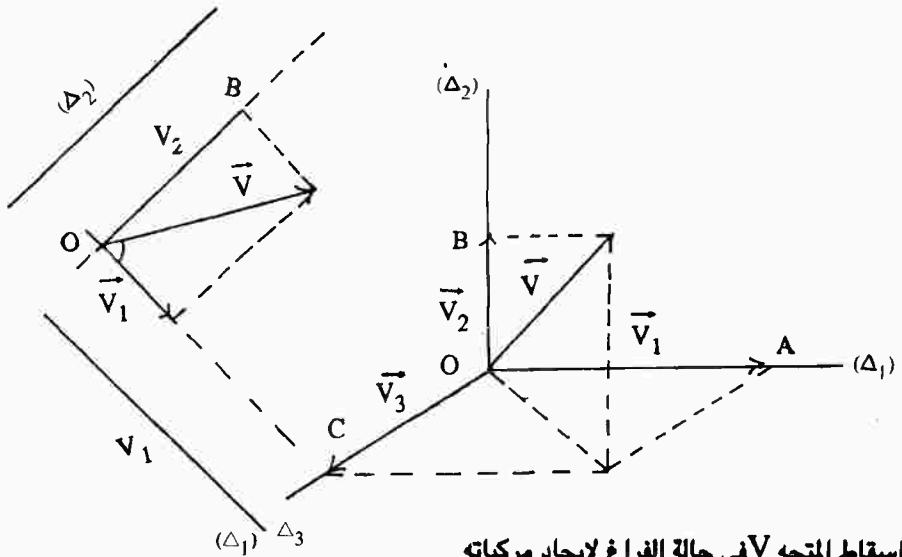
الفارق بين $\vec{V}_1$ و $\vec{V}_2$ (وليس بين $\vec{V}_1$ و $\vec{V}_2$) هو المتجه $\vec{V}$ الذي يجب إضافته إلى $\vec{V}_2$ للحصول على $\vec{V}_1$ ، انظر شكل 1,5

$$\vec{V} = \vec{V}_1 - \vec{V}_2 \dots\dots\dots (1.7)$$



1,33 - تحليل المتجه أو إيجاد مركباته :

يقصد بتحليل المتجه : إيجاد مكوناته الأساسية - مركباته - بالنسبة إلى محورين إذا كان المتجه في مستوى ، أو بالنسبة لثلاثة محاور إذا كان المتجه في الفراغ ، شكل 1,6 .



إسقاط المتجه $\vec{V}$ في حالة الفراغ لإيجاد مركباته

شكل 1,6

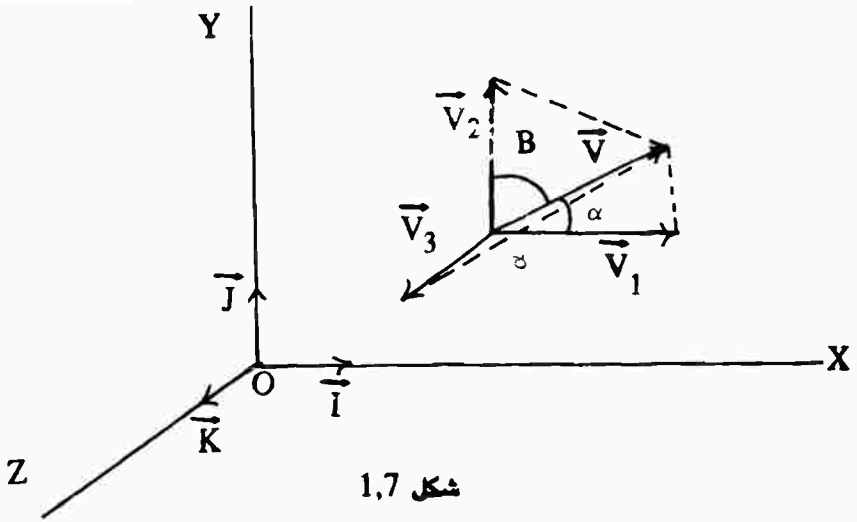
إسقاط المتجه $\vec{V}$ في حالة المستوى لإيجاد مركبتيه

في الواقع عملية التحليل لإيجاد المركبات هي عملية إسقاط على المحاور . فإذا فرضنا أن الزوايا التي يصنعها المتجه $\vec{V}$ مع المحاور هي α ، β ، γ مع x ، y ، z على الترتيب فإن :

$$\left. \begin{aligned} \vec{V}_1 &= \vec{V} \cdot \cos \alpha \\ \vec{V}_2 &= \vec{V} \cdot \cos \beta \\ \vec{V}_3 &= \vec{V} \cdot \cos \gamma \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.8)$$

حيث $\vec{V}_1$ ، $\vec{V}_2$ ، $\vec{V}_3$ هي مركبات المتجه $\vec{V}$ على x ، y ، z على الترتيب انظر شكل 1,7

$$\vec{V} = \vec{V}_1 + \vec{V}_2 + \vec{V}_3 \dots\dots\dots (1.9)$$



فإذا فرضنا أن $\vec{i}$ ، $\vec{j}$ ، $\vec{k}$ هي متجهات الوحدة تبعاً للمحاور x ، y ، z على الترتيب ، فإننا يمكننا أن نكتب :

$$\vec{V}_1 = X \vec{i} , \vec{V}_2 = Y \vec{j} , \vec{V}_3 = Z \vec{k} \dots\dots\dots (1.10)$$

حيث X ، Y ، Z هي قيم $\vec{V}_1$ ، $\vec{V}_2$ ، $\vec{V}_3$ ويمكن الحصول عليها من المعادلات التالية :

$$\left. \begin{aligned} X &= |\vec{V}| \cdot \cos \alpha \\ Y &= \quad \cdot \cos \beta \\ Z &= |\vec{V}| \cdot \cos \gamma \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.11)$$

بالتعويض عن كل من $\vec{V}_1$ ، $\vec{V}_2$ ، $\vec{V}_3$ من المعادلة (1.10) بالمعادلة (1.9) نجد :

$$\vec{V} = X \vec{i} + Y \vec{j} + Z \vec{k} \dots\dots\dots (1.12)$$

وتعرف المعادلة (1.12) بالمعادلة التحليلية للمتجه $\vec{V}$.

لندرس الآن حالة وجود مجموعة من المتجهات ، ونحاول إيجاد المعادلة التحليلية العامة لها .

نفرض أن المتجهات هي : $\vec{V}_1, \vec{V}_2, \dots, \vec{V}_i, \dots, \vec{V}_n$ وهي معرفة بواسطة قيم مساقطها على المحاور الثلاثة x, y, z كما يلي :

$$\vec{V}_1 (X_1, Y_1, Z_1), \dots, \vec{V}_2 (X_2, Y_2, Z_2), \dots, \\ \vec{V}_i (X_i, Y_i, Z_i), \dots, \vec{V}_n (X_n, Y_n, Z_n)$$

والمطلوب إذاً هو إيجاد $\vec{V}$ حيث :

$$\vec{V} = \sum_{i=1}^n \vec{V}_i \dots\dots\dots (1.13)$$

بالتعويض عن $\vec{V}_i$ في المعادلة (1.9) :

$$\vec{V}_i = X_i \vec{i} + Y_i \vec{j} + Z_i \vec{k}$$

وعن طريق المعادلة (1.13) نجد :

$$\vec{V} = (\sum X_i) \vec{i} + (\sum Y_i) \vec{j} + (\sum Z_i) \vec{k} \dots\dots(1.14)$$

حيث إن القيم ما بين الأقواس تمثل مساقط $\vec{V}$ على المحاور الثلاثة :

$$X = \sum X_i, Y = \sum Y_i, Z = \sum Z_i \dots\dots\dots (1.15)$$

ويمكن إيجاد قيمة $\vec{V}$ من المعادلة التالية :

$$|\vec{V}| = \sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2} \dots\dots\dots (1.16)$$

أما اتجاهات $\vec{V}$ أى الزوايا التى يصنعها مع المحاور الثلاثة فهى :

$$\left. \begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}} \\ \cos \beta &= \frac{Y}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}} \\ \cos \underline{\gamma} &= \frac{Z}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}} \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.17)$$

وتعرف المعادلات (1.17) باتجاهات جيوب تمام المتجه $\vec{V}$

المعادلات أعلاه يمكن تبسيطها في حالة وجود المتجه $\vec{V}$ بالمستوى نجد :

$$\left. \begin{aligned} X &= X_1 + X_2 + \dots\dots + X_n \\ Y &= Y_1 + Y_2 + \dots\dots + Y_n \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.18)$$

ولا داعي للمعادلة الثالثة حيث إن المتجه في المستوى X, Y وبالتالي فمركبته الثالثة تكون صفرا .

وتكون المحصلة في هذه الحالة :

$$\vec{V} = X \vec{i} + Y \vec{j} \dots\dots\dots (1.19)$$

وقيمتها :

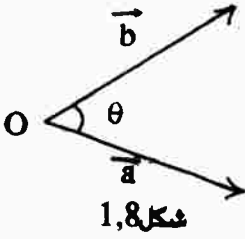
$$|\vec{V}| = \sqrt{X^2 + Y^2} \dots\dots\dots (1.20)$$

ولتحديد اتجاهاتها فيكفي في هذه الحالة معرفة الزاوية التي تصفها مع المحور OX وهي :

$$\tan \alpha = \frac{Y}{X} \dots\dots\dots (1.20)$$

(1.34) الضرب القياسي لمتجهين :

إذا كان لدينا المتجهان $\vec{a}$ و $\vec{b}$ بالشكل
1,8 ، بينهما زاوية 0 ، وأريد إيجاد حاصل ضربهما
القياسي فإننا نعرفه بالمعادلة التالية :



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta \quad \dots\dots\dots (1.21)$$

وتكون نتيجة الضرب عدداً (سالباً أو موجباً) .

1.34 خصائص هامة :

- في حالة ما إذا كان المتجهان $\vec{a}$ و $\vec{b}$ متوازيين فيكون حاصل ضربهما
القياسي مساوياً لحاصل ضرب قيمتهما الجبرية :

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| |\vec{b}| \quad \dots\dots\dots (1.22)$$

- في حالة تعامد $\vec{a}$ و $\vec{b}$ يكون حاصل ضربهما القياسي صفراً ومنها
نستنتج :

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = 0 , \quad \vec{j} \cdot \vec{k} = 0 , \quad \vec{k} \cdot \vec{i} = 0 \quad \dots\dots\dots (1.23)$$

- في حالة ما إذا كان المتجهان متساويين يكون الحاصل هو :

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2 \quad \dots\dots\dots (1.24)$$

وبناء على ذلك فإننا نحصل على العلاقات التالية :

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = 1 , \quad \vec{j} \cdot \vec{j} = 1 , \quad \vec{k} \cdot \vec{k} = 1 \quad \dots (1.25)$$

- حاصل الضرب القياسي لمتجهين يكون تبادلياً .

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

- يمكن أيضاً تطبيق قواعد الجمع بالأقواس :

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$$

وكذلك نطبق عليه قاعدة ضرب الأقواس ، وذلك إذا ما ضرب في عدد

$$m (\vec{a} \cdot \vec{b}) = (m \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (m \vec{b}) \quad \text{قياسي}$$

حيث m عدد قياسي .

في حالة ما إذا كان $\vec{a}$ و $\vec{b}$ معرفين بالمركبات على المحاور الثلاثة ،

فإن حاصل ضربهما القياسي يكون :

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \quad \dots\dots\dots (1.26)$$

حيث :

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} , \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$

وللحصول على المعادلة (1.26) يجب أن يتذكر القارئ الخصائص بالمعادلات

(1.23) و (1.25) .

بتطبيق المعادلة (1.21) وبالتعويض عن $\vec{a} \cdot \vec{b}$ من المعادلة (1.26)

وبإيجاد قيمتهما من (1.16) نجد :

$$\cos \Theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}} \quad (1.27)$$

المعادلة (1.27) يمكن استخدامها لإيجاد الزاوية بين المتجهين $\vec{a}$ و $\vec{b}$

من المعادلة (1.27) يتضح أن شرط تعامد متجهين هو :

$$a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0 \quad \dots\dots\dots (1.28)$$

1.35 الضرب الاتجاهى للمتجهين :

حاصل الضرب الاتجاهى للمتجهين $\vec{a}$, $\vec{b}$ هو المتجه $\vec{V}$ حيث :
(انظر شكل 1,9)

- اتجاه $\vec{V}$ يكون عمودياً على المستوى المكون من $\vec{a}$ و $\vec{b}$, ويمكن معرفة مساره بتطبيق قاعدة اليد اليسرى .

- قيمة $\vec{V}$ تكون

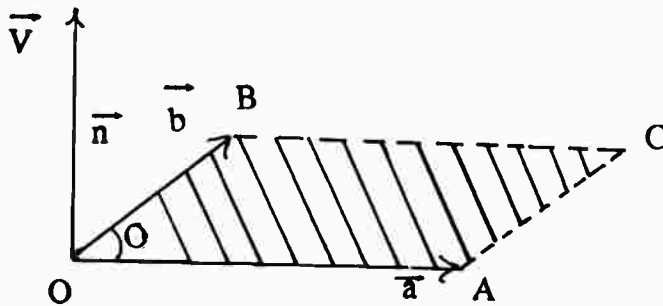
$$|\vec{V}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \Theta \quad \dots\dots\dots (1.29)$$

ويمكن أن تكتب

$$\vec{V} = \vec{a} \times \vec{b}$$

$$= |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \Theta \vec{n}$$

حيث $\vec{n}$ وحدة متجه في اتجاه $\vec{V}$



شكل 1,9

1.351 خصائص هامة :

- حاصل الضرب الاتجاهي يساوى مساحة متوازي الأضلاع المبنى على المتجهين شكل 1,9 . وهذا واضح من المعادلة (1.29) .

- لو كان المتجهان متوازيان يكون حاصل ضربهما الاتجاهي صفراً .

- المتجهان المتطابقان يكون حاصل ضربهما صفراً (انظر الإثبات في نهاية هذا

البند) :
$$\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0} \quad \dots\dots\dots (1.30)$$

- الضرب الاتجاهي لا تطبق عليه قاعدة التبادل في الضرب ، وبالتالي يمكننا

أن نكتب :

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = - \vec{b} \wedge \vec{a} \quad \dots\dots\dots (1.31)$$

- يمكن تطبيق قواعد الجمع بالأقواس فمثلاً :

$$\vec{a} \wedge (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \wedge \vec{b} + \vec{a} \wedge \vec{c} \quad \dots\dots\dots (1.31)$$

يمكن تطبيق قاعدة الضرب بالأقواس إذا كان الضرب بالنسبة لعدد قياسى :

$$m (\vec{a} \wedge \vec{b}) = (m \vec{a}) \wedge \vec{b} = \vec{a} \wedge (m \vec{b})$$

بتطبيق المعادلات (1.30) و (1.31) يمكننا أن نكتب :

$$\vec{i} \wedge \vec{i} = 0 , \quad \vec{j} \wedge \vec{j} = 0 , \quad \vec{k} \wedge \vec{k} = 0 \quad \dots\dots\dots (1.32)$$

$$\vec{i} \wedge \vec{j} = - \vec{j} \wedge \vec{i} = \vec{k}$$

$$\vec{j} \wedge \vec{k} = - \vec{k} \wedge \vec{j} = \vec{i}$$

$$\vec{k} \wedge \vec{i} = - \vec{i} \wedge \vec{k} = \vec{j}$$

$$\dots\dots\dots (1.33)$$

أما الصورة العامة لحاصل الضرب الاتجاهي للمتجهين $\vec{a}$ و $\vec{b}$ فيمكن الحصول عليها بإجراء عملية الضرب المباشر لمركباتهما معاً عند أخذ في الاعتبار كل من المعادلتين (1.32) ، (1.33) أي :

$$\vec{v} = \vec{a} \wedge \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \wedge (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k})$$

ويكون حاصل الضرب الاتجاهي :

$$\vec{v} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k} \quad (1.34)$$

ويمكن وضع المعادلة (1.34) في صورة المحدد التالي :

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \quad \dots\dots\dots (1.35)$$

إثبات المعادلة (1.30) أعلاه :

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \quad \text{بفرض أن :}$$

وبالتعويض عن حاصل الضرب $\vec{a} \times \vec{a}$ في المعادلة (1.34) نجد :

$$\begin{aligned} \vec{v} = \vec{a} \wedge \vec{a} &= (a_y a_z - a_z a_y) \vec{i} + (a_z a_x - a_x a_z) \vec{j} \\ &+ (a_x a_y - a_y a_x) \vec{k} = \vec{0} \end{aligned}$$

وهو ما يثبت المعادلة (1.30) :

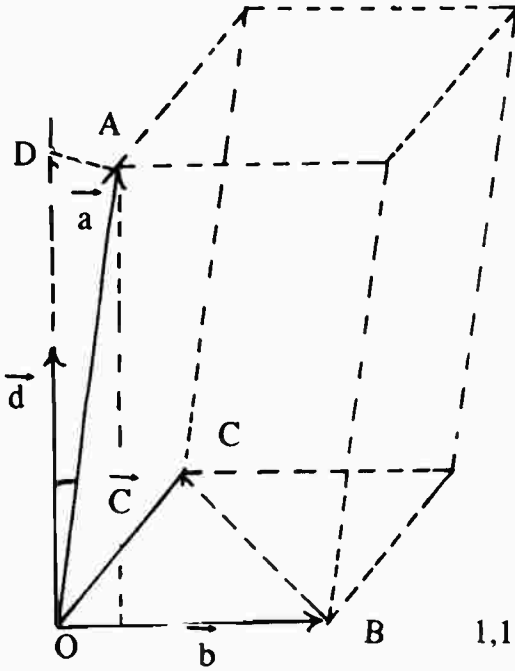
1.36 - حاصل الضرب المختلط لثلاثة متجهات :

تعريف : يعرف حاصل الضرب المختلط للمتجهات الثلاثة الحرة $\vec{a}$ ، $\vec{b}$ ، $\vec{c}$ بأنه الضرب القياسي للمتجه $\vec{a}$ في حاصل الضرب الاتجاهي $\vec{b} \wedge \vec{c}$:

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{d} = |\vec{a}| |\vec{d}| \cos \Phi = 2 \cdot \triangle OBC \cdot h \quad (1.36)$$

$$\vec{d} = \vec{b} \wedge \vec{c} \quad \text{حيث :}$$

وتكون قيمة حاصل الضرب المختلط مساوية لحجم الشكل المبنى على المتجهات الثلاثة كما بالشكل 1.10 .



1.361 خواص هامة :

يكون حاصل الضرب السابق صفراً إذا كان متجهان من الثلاثة على خط واحد ، أو الثلاثة متجهات في نفس المستوى .

حاصل الضرب المختلط يحتفظ بنفس القيمة إذا ما أجرينا عملية تبادل دائري للمتجهات .

شكل 1,10

$$\vec{a} (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \vec{b} . (\vec{c} \wedge \vec{a}) = \vec{c} (\vec{a} \wedge \vec{b}) \quad 1.37$$

ولكن يجب أن يراعى كذلك التبادل في عمليات الضرب القياسي والضرب الاتجاهي :

$$\vec{a} (\vec{b} \wedge \vec{c}) = (\vec{a} \wedge \vec{b}) . \vec{c} = (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$$

ويمكن أن يكتب حاصل الضرب المختلط في صورة المحدد :

$$\vec{a} . (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

1.37- حاصل الضرب الاتجاهي لثلاثة متجهات (ضرب اتجاهي مضاعف) :

ويكتب على الصورة :

$$\vec{a} \wedge (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \begin{vmatrix} \vec{b} & \vec{c} \\ ab & ac \end{vmatrix}$$

$$= (\vec{a} \cdot \vec{c}) \cdot \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c} \dots\dots\dots (1.38)$$

1.4 أمثلة محلولة :

$$\vec{A} = 2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$$

١ - إذا علم أن :

$$\vec{B} = \vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k}$$

$$\vec{C} = 3\vec{i} - 4\vec{j} + 2\vec{k}$$

فالمطلوب إيجاد مسقط $(\vec{A} + \vec{C})$ على $\vec{B}$.

$$\vec{D} = \vec{A} + \vec{C} = 5\vec{i} - 3\vec{j} + 3\vec{k} \quad \text{الحل :}$$

ولمعرفة الزاوية ما بين $\vec{D}$ و $\vec{B}$ نطبق المعادلة (1.27) :

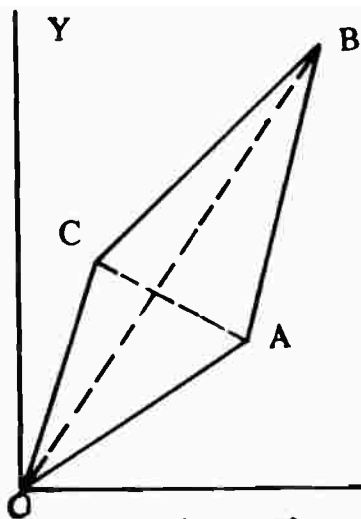
$$\cos \alpha = \frac{(5\vec{i} - 3\vec{j} + 3\vec{k}) \cdot (\vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k})}{\sqrt{(5)^2 + (-3)^2 + (3)^2} \cdot \sqrt{(1)^2 + (-2)^2 + (2)^2}} = \frac{17}{3\sqrt{43}}$$

ويكون إسقاط $\vec{D}$ على $\vec{B}$ هو :

$$|\vec{D}| \cdot \cos \alpha = \sqrt{43} \cdot \frac{17}{3\sqrt{43}} = \frac{17}{3}$$

2 - أوجد الزاوية الحادة المحصورة بين قطري الشكل الرباعي الذي إحداثيات رؤوسه :

$$C(1,3,0) , B(4,6,0) , A(3,2,0) , O(0,0,0)$$



الحل :

$$\vec{OA} = 3 \vec{i} + 2 \vec{j}$$

$$\vec{OB} = 4 \vec{i} + 6 \vec{j}$$

$$\vec{OC} = \vec{i} + 3 \vec{j}$$

يلاحظ أن القطر CA يمكن إيجاداه من العلاقة :

$$\vec{CA} = \vec{OA} - \vec{OC} = 2 \vec{i} - \vec{j}$$

بتطبيق المعادلة (1.27) يمكن إيجاد الزاوية بين المتجهين $\vec{CA}$ و $\vec{OB}$:

$$\cos \theta = \frac{\vec{OB} \cdot \vec{CA}}{|\vec{OB}| \cdot |\vec{CA}|} = \frac{(4 \vec{i} + 6 \vec{j}) \cdot (2 \vec{i} - \vec{j})}{\sqrt{(4)^2 + (6)^2} \cdot \sqrt{(2)^2 + (-1)^2}} = \frac{2}{\sqrt{52} \cdot \sqrt{5}}$$

$$\theta = 82^\circ 58'$$

3 - أوجد مساحة المثلث الذى رؤوسه P Q R حيث :

$$P(2,3,5) , Q(4,2,-1) , R(3,6,4)$$

الحل :

$$\vec{PQ} = (4-2) \vec{i} + (2-3) \vec{j} + (-1-5) \vec{k} = 2 \vec{i} - \vec{j} - 6 \vec{k}$$

$$\vec{PR} = (3-2) \vec{i} + (6-3) \vec{j} + (4-5) \vec{k} = \vec{i} + 3 \vec{j} - \vec{k}$$

بتطبيق حاصل الضرب الاتجاهي والمعادلة (1.35) نجد :

$$\Delta = \frac{1}{2} (\vec{PQ} \wedge \vec{PR}) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & -6 \\ 1 & 3 & -1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \sqrt{426}$$