

الفصل الحادي عشر

تقنيات التعليم

Technologies of Instruction

- مقدمة
- نظرية Skinner للتعزيز الفوري
- التعليم البرنامجي
- التعليم البرنامجي الخاص
- نظام التعلم الفردي
- التعليم الخاص المسموع
- الوحدات التعليمية
- نظام التعلم بالمحاكاة والالعب

تقنيات التعليم

Technologies of Instruction

مقدمة

سبق أن عرفنا مفهوم تكنولوجيا التعليم على أنه التخطيط العلمى السليم لعملية التعلم، إلا أنه كانت هناك عدة محاولات ونقاش حول دور التكنولوجيا فى التعليم. وقد حاول البعض أن يحدد هذا الدور بالتركيز على استخدام الأجهزة السمعية والمرئية كنوع من الفن التدريسى وهذا هو مفهوم تكنولوجيا التعليم كمنتج product . إلا أننا نعود ونؤكد أننا نناقش مفهوم تكنولوجيا التعليم كأسلوب ونظام جيد التخطيط يساعد فى حل مشكلات التعليم.

ان النظام التدريسى والتعليمى بصفة عامة يجب أن يصمم لإمداد كل متعلم بالتعليم الصادق والفعال من خلال تطبيق الأسس العلمية لتعليم وتعلم الإنسان.

إن كثير من طرق التدريس المستخدمة حاليا لها جذور من نظريات عمرها مئات وآلاف الأعوام حيث وجدت أفكار سقراط وكومينيوس وبستالوزى وهيربرت طريقها للممارسة فى الفصول المدرسية.

وسوف نناقش هنا عدة طرق لتطبيق أسس ومفاهيم تكنولوجيا التعليم فى التدريس. إلا أننا فى البداية سوف نناقش نظرية التعزيز الفورى والتى تعتبر أساسا لكل هذه الطرق.

إن أكثر النظريات التى وجدت تطبيقا كبيرا تلك التى نشرت عام ١٩٥٤ فى *Harvard Educational Review* حيث أشعلت شعله التحرك الحديث فى التعليم. إن هذه المقالة التى نشرت بواسطة Skinner حثت المعلمون على تطوير ممارساتهم التقليدية والإستعاضة عنها بالأخذ بالأسس الجديدة لنظريات علم النفس التعليمى.



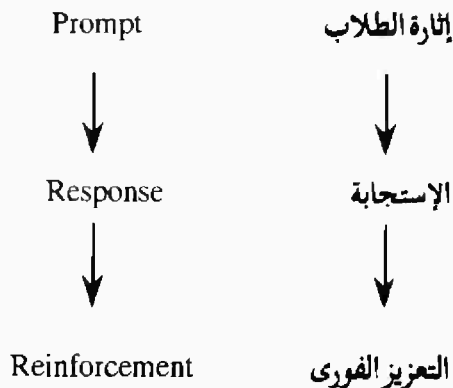
B.F. Skinner

نظرية سكينر للتعزيز الفوري

إن أساس نظرية سكينر Skinner يفترض أن ما يترتب على إستجابة معينة يحدد ما إذا كانت هذه الإستجابة تعنى أن هناك تعلم قد حدث. وعموما فإن التعزيز يتم إذا كان هناك إنجاز معين.

ومن المبادئ الأساسية لهذه النظرية أن تعلم المهارات الصعبة والمعقدة يحدث بعد تجزئتها إلى وحدات صغيرة. وكل وحدة يتم تعلمها فى وقت معين مصحوبة بقدر من التعزيز الفوري بعد كل إنجاز يتم تحقيقه. ويتم ربط كل هذه الوحدات بسلوك أطول وأكثر تعقيدا.

ونظرية سكينر Skinner فى مجال التعليم تتكون من ثلاث مراحل:



دواعى استخدام التعليم البرنامجى :

أوضح سكينر Skinner أن العناصر التى أشار إليها فى مقاله عام ١٩٥٤ لا يؤخذ بها فى نظم التدريس المعتادة حيث الأعداد الكبيرة من الطلاب يستمعوا للمحاضر فقط دون أدنى فرصة للإشتراك فى العملية التعليمية عن طريق إبداء الرأى وبالتالى يصعب على المحاضر أن يلاحظ كل طالب من مجموع الطلاب المتعلمين ويترتب على ذلك عدم قدرته على تشجيع أى منهم بالطريقة المناسبة. والسؤال الآن كيف يمكن تطبيق العناصر الخاصة بالإستجابة Response والتعزيز الفورى Reinforcement فى الفصل المدرسى؟

من أجل ذلك تقدم سكينر Skinner بإقتراح لحل هذه المشكلة عن طريق تقديم المادة التعليمية على مراحل فى إطارات Frames كل منها يشتمل على معلومة (إثارة) من المعلومات وجملة غير مكتملة على الطالب أن يكملها أو سؤال على الطالب أن يجيب عليه (إستجابة) ثم يمد الطالب بنوع من التعزيز الفورى على إجابته. تم وضع كل ذلك فيما يسمى بآلة التدريس أو Teaching machine وقد صممت بحيث تحدث كل هذه العمليات فى تتابع منطقى.

والتعليم البرنامجى هذا قد أعطى الحل بتصميم دروس للأفراد يمكن أن يتعلموا من خلالها طبقا لمعدل أداء كل منهم متفادين بذلك مشكلة تواجههم بأعداد كبيرة. وعموما يمكن القول بأن التعليم البرنامجى قد أوجد مجالا لتطبيق نظرية التعزيز الفورى.

وفيما يلى عرض مبسط لتقنيات التعليم الحديثة التى تعتمد على أسس ومبادئ تكنولوجيا التعليم وكذلك على نظرية سكينر.

أولاً - التعليم البرنامجي

Programmed Instruction

في بداية الستينيات لخص Wilbur Schramm عناصر التعليم البرنامجي الناجح على النحو التالي:

١ - يقوم الطالب بتحديد المفردات.

٢ - يستجيب الطالب لكل من هذه المفردات بطريقة خاصة، ثم

٣ - التعزيز الفوري لكل من هذه الإستجابات، ثم

٤ - يتحرك الطالب في خطوات صغيرة.

وعموماً فإن أخطاء الطالب تكون قليلة وممارسته تكون غالباً في صورة استجابات صحيحة.

وفي عام ١٩٦٣ أعلن Norman Crowder طريقة للتعليم البرنامجي أساسها تقديم وحدة كبيرة من المعلومات مصحوبة بعدد من الأسئلة من نوع الاختيار من متعدد multiple choice تتطلب تطبيق الأسس والحقائق التي تعلمها الطالب. إذا أدى الطالب الإختبار واجتازه بنجاح عليه أن ينتقل إلى الوحدة التالية New Frame من المعلومات. أما

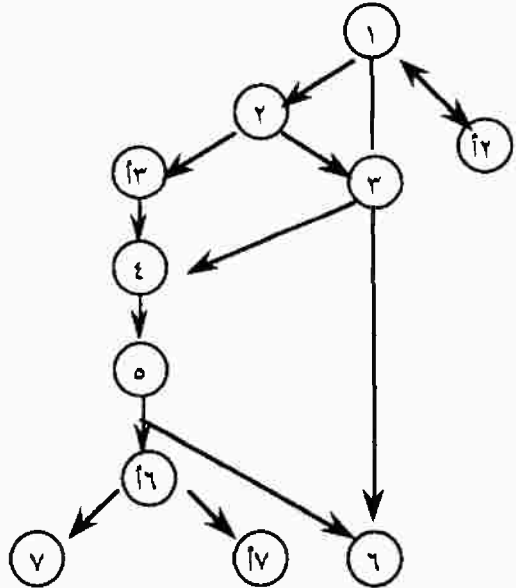
إذا كانت إستجابة الطالب خاطئة فإنه يجد شرحا لخطئه ثم يتناول سؤالاً جديداً. أما إذا وجد الطالب صعوبة في الإستجابة للأسئلة عليه أن يعود للإستذكار مرة أخرى وتكرر هذه العملية.

وحيث أن النظام الذى أتبع بواسطة Crowder يشبه تفرع الشجرة، أصبح هذا النظام يطلق عليه النظام المتفرع بينما النظام الذى اقترح بواسطة Skinner أطلق عليه النظام الخطى .

والميزة الأساسية للنظام المتفرع عن النظام الخطى أن الطالب الذى يسير فيه يمكن أن يتحرك خلال المادة التعليمية بفاعلية أكثر بينما فى النظام الخطى على الطالب أن يتحرك فى إتجاه خطى ماراً بكل الخطوات.



النظام الخطى الذى اقترح بواسطة
Skinner (1954)



النظام المتفرع الذى اقترح بواسطة
Crowder (1963)

فى النظام المتفرع يدرس المتعلم الوحدة رقم (١) فإذا أجتازها بنجاح ينتقل إلى الوحدة رقم (٢) فإذا لم يجتزمها يعود لدراستها بطريقة أخرى مبسطة (٢ أ) ثم ينتقل إلى الوحدة رقم (٣) فإذا اجتزمها بنجاح إنتقل للوحدة رقم (٤) وإذا لم يجتزمها عاد ودرسها بطريقة أخرى (٣ أ) ثم ينتقل للوحدة رقم (٤) وهكذا. ويسمح هذا النظام كما هو موضح بالشكل بأن ينتقل المتعلم من الوحدة الثالثة مثلا إلى الوحدة السادسة إذا كانت قدرته تفوق الوحدة الرابعة والخامسة على سبيل المثال.

تطبيقات التعليم البرنامجى :

- ١ - تم استخدامه بنجاح بدءا من التعليم الإبتدائى حتى تعليم الكبار وفى كل فروع المعرفة سواء فى تنفيذ مقرر كامل أو جزء من مقرر.
- ٢ - قد يستخدمه المعلم فى تدريس بعض الأسس والمفاهيم.
- ٣ - يمكن أن يضيف كثير من الخبرات للطلاب المتفوقين والتي قد لا يستطيع المعلم أن يوفرها فى وقت الحصة المحدود.
- ٤ - يستخدم التعليم البرنامجى لتعليم بطئ التعلم حيث يصعب ذلك فى الفصل المدرسى.
- ٥ - يستخدم فى برامج إعادة التعلم للطلاب المقصرين حيث يقسم البرنامج إلى وحدات صغيرة يتعلمها الطالب وفقا لإستعداده وسرعته.
- ٦ - يستخدم التعليم البرنامجى فى إعداد خلفية صلبة للطلاب تؤهلهم لدراسة وحدات أكثر تقدما.
- ٧ - يركز التعليم البرنامجى على المتعلم وليس المعلم، ولكن يتركز دور المعلم فى أن يحفظ كل الظروف اللازمة للتعلم لتحقيق أهداف البرنامج مع الأخذ فى الاعتبار أن المتعلم يعمل فى هذا البرنامج طبقا لمعدله وسرعته ويجب عدم دفعه للعمل بسرعة.

ثانياً- التعليم البرنامجي الخاص

Prgrammed Tutoring

فى هذا النظام يجلس المعلم Tutor مع المتعلم ويستعرضا معا الدرس. بينما لا يحوى كتاب المتعلم إجابات الأسئلة فإن كتاب المعلم يحتويها. يقوم المعلم بإختيار الوحدة التعليمية التالية بناءاً على استجابة المتعلم للوحدة الأولى. وهذا النظام من التعلم يتبع طريقة Crowder المتشعبة.

هذا النظام من التعليم يستخدم ما يسمى بالنظام اللامع أو المشرق، حيث تقدم الوحدة فى صورة معقدة وصعبة إلى حد ما وإذا كانت استجابة المتعلم إيجابية فإنه يشجع على ذلك ويسمح له بالانتقال إلى الوحدة الجديدة. أما إذا كانت استجابته غير إيجابية فإنه يعطى بعض الدفعات من المعلم. وفيما يلي نموذج للارشادات التى يمكن أن توجد فى مرشد المعلم عن درس فى «النطق» باستخدام نظام التعليم البرنامجي الخاص:

الخطوة الأولى: أخبر المتعلم أن هذا الدرس سوف يعلمه كيفية نطق الكلمات.

الخطوة الثانية: أشر إلى الكلمة الأولى وأطلب من المتعلم أن ينطقها:

« إذا نطق المتعلم الكلمة بطريقة صحيحة..... تقدم إلى الكلمة الثانية.

« إذا لم يتمكن المتعلم من نطق الكلمة بطريقة صحيحة اجعله ينطق الكلمة على مراحل ثم على مرحلة واحد.

مثال:

الكلمة : منضدة.

المعلم: يضع أصابعه على الثلاث حروف الأخيرة (ضده) ويطلب من المتعلم أن ينطق الحرفان الأولان (من) أما إذا لم يستطع المتعلم نطقها بطريقة صحيحة على المعلم أن يشجعه أما إذا لم يستطع نطقها على المعلم أن ينطقها له ويسأله أن يعيدها مرة أخرى، ثم يبين له كيف ينطق الكلمة مرة واحدة.

الخطوة الثالثة : يستمر المعلم بنفس الطريقة وحتى نهاية الدرس.

ملاحظات على التعليم البرنامجي الخاص:

- ١ - يجب تطبيق الإرشادات الخاصة بالمعلم بالضبط.
- ٢ - عدد الذين تعلموا القراءة في دول العالم الثالث بهذا النظام أكثر من مليون طفل صغير.
- ٣ - القراءة والرياضيات هما أكثر الموضوعات شعبية وأهمية للتعلم بهذا النظام.
- ٤ - يمكن تدريب الطلاب على تعليم زملائهم.

ثالثاً - نظام التعلم الفردي

Personalized System of Instruction (PSI)

التعلم الفردي يؤكد على أن المتعلم هو محور العملية التعليمية. وهو يغير مفهوم المعلم من شخص يصب المعلومات في الوعاء الفارغ (المتعلم) إلى موجه ومرشد للعملية التعليمية. ومن هنا يمكن القول بأن سلطة المعلم تقل بدرجة كبيرة عما هو متبع في نظام التعليم التقليدي، وكما ذكرنا سابقاً أن تكنولوجيا التعليم تهدف أساساً إلى بناء تعليمي وبالتالي التأثير على سلطة اتخاذ القرار.

والتعلم الفردي يعتمد بالدرجة الأولى على معدل أداء المتعلم ويرتبط بقدراته، كما يراعى بدرجة كبيرة بطى التعلم كما يركز أيضاً على نظرية سكينر Skinner للتعزيز الفوري.

ولقد أطلق على التعلم الفردي خطة كلر Keller وأصل هذا النوع من التعليم هو نظرية التعلم لدرجة الإتقان Mastery والوصول لهذا المستوى هو في حقيقة الأمر ممكن ومرغوب في نفس الوقت. ونظرية التعلم لدرجة الإتقان ترفض مبدأ تحديد المتعلم بوقت محدد كتعصر محدد للعملية التعليمية وعلى هذا الأساس يمكن القول أن كل المتعلمون يمكن أن يكتسبوا المهارات المراد تعلمها وذلك لأن كل متعلم عنده الحرية في الوقت الذي يلزمه والطريقة التي يراها مناسبة لتعلمه.

ملامح التعلم الفردي:

١ - معدل الأداء الشخصي:

من المعروف أن تحصيل الطلاب في الفصل المدرسي لا يتم بمعدل واحد فهناك

الفروق الفردية وهناك القدرات التي تظهر طبقا للظروف المحيطة بالمتعلم والتعلم الفردى يسمح لكل المستويات بالتعلم كل حسب قدرته وظروفه وذلك دون الإخلال بفرصة الجميع فى التعلم.

٢ - نظرية التعلم لدرجة الإتقان Mastery learning

كما ذكرنا سابقا تعتبر هذه النظرية هى أساس نظام التعلم الفردى وهى لا تسمح بأن يقل مستوى الأداء فى كل مهارة عن ١٠٠٪ وهو الحد الأدنى وفشل المتعلم فى الوصول لهذا المستوى يعنى أنه يحتاج إلى إعادة تعلمه حتى يرتفع مستواه لدرجة الإتقان المطلوبة لأداء المهارة.

٣ - التحديد الواضح للأهداف الرئيسية Objectives

يعتبر تحديد الأهداف من الأشياء الرئيسية الهامة فى نظام التعلم الفردى حيث يضىء الطريق للمتعلم بتوضيح الغرض من تعلمه وإحاطته بما هو مطلوب لإنجازه وكذلك مستوى الأداء والإنجاز.

٤ - تقييم المدخلات السلوكية Entry behavior

إن تقييم المدخلات السلوكية لكل متعلم على حدة يفيد فى تحديد الأهداف التعليمية ويتم ذلك بغرض التأكد من أن المتعلم لديه الحد الأدنى من المعلومات أو المهارات اللازمة لدراسة الوحدة التعليمية.

٥ - إعداد المحتوى العلمى Content

هذه العملية تعد من أكثر الخطوات أهمية فى إعداد برنامج التعلم الفردى حيث أن ذلك يتم بناء على قدرات كل متعلم على حدة وميوله ورغباته وخبراته السابقة والأهداف التعليمية فى المجالات الثلاث.

٦ . اختيار المتعلم للأهداف Selection of objectives

نظام التعلم الفردي يعطى المتعلم قدراً من الحرية فى اختيار الأهداف التى تناسب قدراته وميوله وطموحاته. ومن هنا نقول أن فلسفة التعلم الفردي تدور حول المتعلم وليس المعلم.

٧ . الاستجابة الإيجابية للمؤثرات Positive response

طبقاً لما ذكرنا عند استعراضنا لنظرية سكينر Skinner للتعزيز الفوري أن على المتعلم أن يستجيب للمؤثرات التى يتعرض لها وبالطبع حتى يؤتى التعلم ثماره لابد أن تكون الإستجابة لهذه المؤثرات إيجابية. أى أن التعلم يتم حسب الخطة الموضوعية.

٨ - عمل الترتيبات المنتظمة لتقييم أداء المتعلم وذلك بمتابعة سلوك محدد بدقة.

٩ - إعطاء المتعلم تغذية راجعة Feedback فورية نتيجة أداء معين.

١٠ - إعطاء المتعلم تغذية راجعة على فترات متتابعة حتى يستطيع تقييم أدائه.

١١ - إعداد الترتيبات الخاصة بإنجازات المتعلم.

١٢ - استخدام نظام المجموعات الصغيرة للتغلب على المشكلات التى تقابل المتعلم وفى عمليات الاختبار.

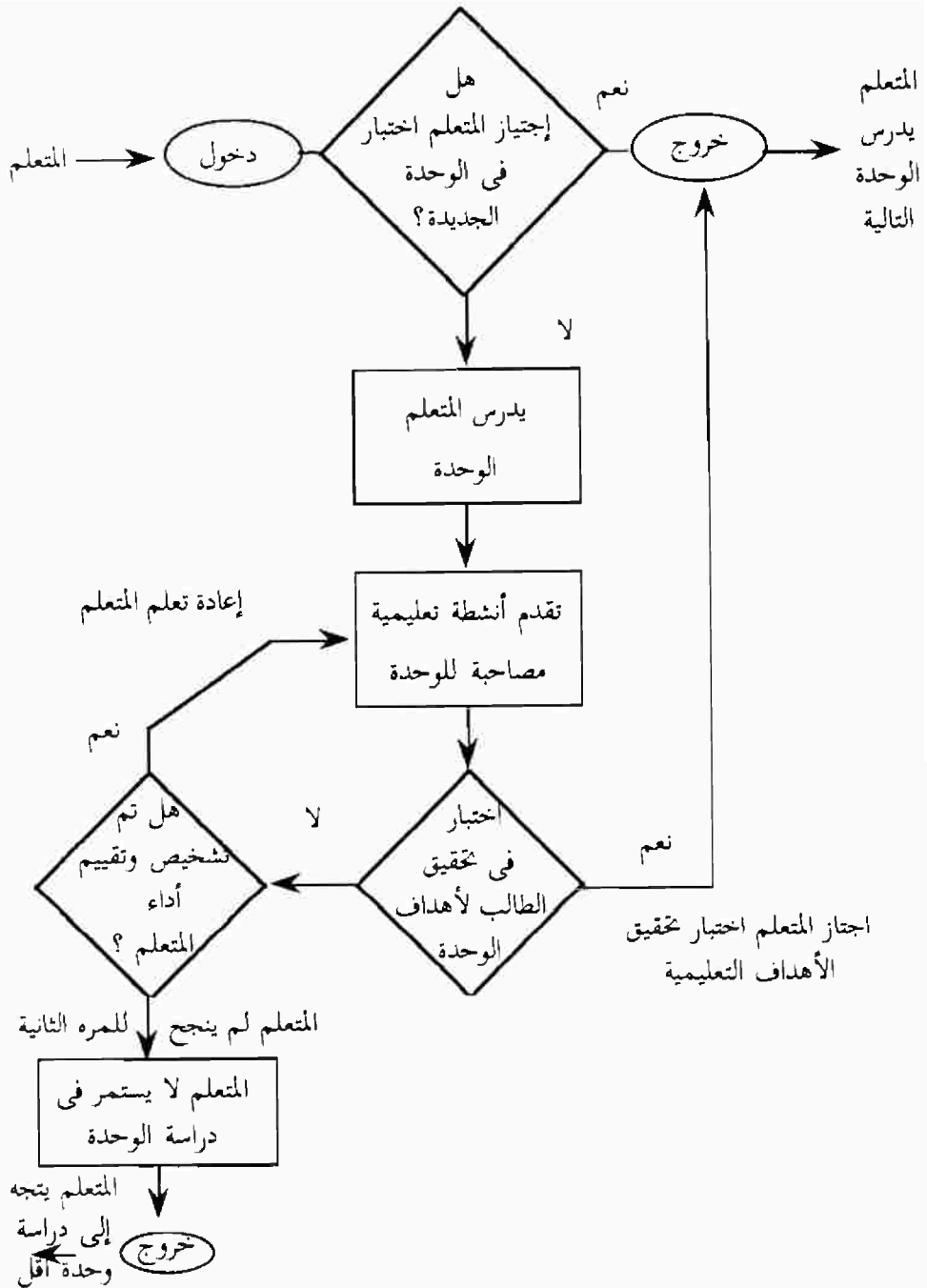
١٣ - تحسين المظاهر الشخصية / الإجتماعية للعملية التعليمية.

١٤ - تقديم المادة التعليمية بحيث تسمح للمتعلم بأن يعيد دراستها بقدر ما يريد حتى يستطيع أن يجتاز الإختبار المقنن لذلك.

١٥ - استخدام عديد من الوسائل التعليمية فى هذا البرنامج.

١٦ - استخدام جهاز الحاسب الآلى Computer يساعد المتعلم عند إشتراكه فى برنامج التعلم الفردي.

والشكل التالى يوضح بناء نظام التعلم الفردي طبقاً لخطة Keller .



الهيكل الأساسي لنظام التعلم الفردي طبقا خطة Keller في المستوى

١ - فى خطة Keller ىدخل المتعلم لدراسة وحدة تعليمية معينة .

٢ - یتعرض المتعلم لاختبار فى الوحدة التى سوف یدرسها وهناك أحد إحتمالین :

(أ) إذا نجح المتعلم فى الإختبار فمعنى ذلك أنه لیس هناك داعى لدراسة هذه الوحدة . وعليه فإن المتعلم لا یدرس هذه الوحدة بل یتركها إلى الوحدة التالية الأعلى فى المستوى .

(ب) إذا لم ینجح المتعلم فى الإختبار فمعنى ذلك أنه لا یتستطیع تحقیق أهداف هذه الوحدة وعليه أن یتستمر فى دراستها طبقا للأهداف المحددة والأنشطة المصاحبة .

٣ - بعد دراسة الوحدة یتم اختبار المتعلم فى قدرته على تحقیق الأهداف الخاصة بهذه الوحدة وهناك إحتمالین :

(أ) أن یتجتاز المتعلم الإختبار وفى هذه الحالة عليه أن یترك هذه الوحدة لكى یمر إلى الوحدة التالية الأعلى مستوى .

(ب) ألا یتجتاز المتعلم الإختبار وعليه أن یعرف التقييم الفعلى لأدائه بالضبط ثم یعاد تعلمه مرة أخرى وبعد ذلك یمر بنفس الاختبار فإذا نجح فعليه أن ینتقل إلى الوحدة التالية . وإذا لم ینجح فعلى المتعلم أن یترك دراسة هذه الوحدة حیث أنها لا تتناسب مع قدراته وإستعداده .

والملاحظ على هذا البناء عدة نقاط نلخصها فیما یلى :

أولا : معدل أداء المتعلم یتبر أساس الخطة التى وضعها Keller .

ثانیا : أن الوقت متاح ومفتوح حتى یصل أداء المتعلم إلى درجة من الإتقان لا تقل عن ١٠٠ ٪ فى كل مهارة یتعلمها .

ثالثا: الاختبارات التي يتعرض لها المتعلم تكون بغرض التأكد من إنجازها لأهداف الوحدة ولا توجد مشكلة للمتعلم البطيء.

رابعاً: سلوك المتعلم يكون محل اهتمام المعلم الذي يعمل كمرشد وموجه. وعلى المعلم أن يمد المتعلم بتغذية راجعة Feedback فورية.

خامساً: التقييم المبدئي يعتبر كجزء من الخطة وعلى المعلم أن يقيم باستمرار محتويات المقرر ويجرى بعض التعديلات السريعة واللازمة.

سادساً: التقييم النهائي أساس الخطة وعلى المتعلم أن يكون مستعداً للتقييم النهائي حيث يتم تقييم أداء كل متعلم على حده. بطيء التعلم لن يضاروا بأي حال من الأحوال ولن يتوقف حماسهم.

سابعاً: المعلم يستطيع أن يقدم المساعدة الشاملة للمتعلم.

إعداد خطة Keller للتنفيذ:

١ - عدد الوحدات:

لا يوجد عدد محدد للوحدات التي تدرس بنظام التعلم الفردي، بحيث ألا يضع المتعلم في اعتباره أن عدد هذه الوحدات يتناسب مع اللقاءات التي يعقدها مع المعلم أو أن يربطها بعدد أسابيع الدراسة.

٢ - حجم الوحدة:

يعتمد ذلك بالدرجة الأولى على الأهداف التعليمية المحددة للوحدة.

٣ - تتابع الوحدات:

يتوقف ذلك على محتويات الوحدات لكن يفضل أن يبدأ المتعلم بالوحدات التي تنشط وتحفز المتعلم على الاستمرار.

٤ . وحدات المراجعة :

قد تحتوى بعض الوحدات العناصر التى كررت فى الوحدات السابقة مما يعمل على مراجعة المتعلم لما درسه وبصفة عامة فإن المراجعة يجب أن تؤخذ بعناية شديدة وترتبط بالعمل ككل .

٥ . كمية المادة التعليمية :

غالبا تكون أقل مما هو متبع فى طرق التعليم التقليدية .

٦ . شكل الاختبار :

تصمم الاختبارات على أساس الأهداف التعليمية . ويجب أن ترتبط كل الأسئلة بالأهداف ويجب على المعلم أن يتخذ قراراً فى حالة فشل المتعلم فى الاختبار للمرة الثالثة ، فربما لا يصلح المتعلم لدراسة هذا المقرر .

٧ . المواد المساعدة :

إذا كان هناك أى من المواد المساعدة للمتعلم فيجب أن يتوفر ذلك مع الجهاز المساعد للمعلم . مثال ذلك بعض الأسئلة المساعدة للمتعلم أثناء دراسته .

٨ . نظام التقييم :

طبقا لنظام التعلم للدرجة الإتقان Mastery Learning فإنه على المتعلم أن يحصل على تقدير ممتاز ولكن إذا رأى المعلم ان هناك درجات فيمكنه أن ينفذ ذلك .

٩ . بناء الوحدة : ويشمل مرشداً للمتعلم يتكون من :

أولا . المقدمة : وتشمل فكرة عامة عن الوحدة وطريقة لزيادة حماس المتعلم .

ثانيا . الأهداف : يجب أن تكون واضحة ودقيقة فى صياغتها .

ثالثا . الطرق : عرض للطرق التى تساعد المتعلم على إنجاز الأهداف التعليمية .

رابعا . ملاحظات : مناقشات أو إيضاحات حول الموضوع يمكن ضمها للكتاب .

رابعاً- التعليم الخاص المسموع

Audio - Tutorial System

أول من أشار إلى هذا النظام عام ١٩٦٠ وما بعدها كان S.N.Postlethwait في جامعة بورديو Purdue بولاية إنديانا بالولايات المتحدة الأمريكية.

إن هذا النظام هو أحد طرق التعليم البرنامجي إلا أن الطريقة تختلف. ومن أهم مظاهر هذا النظام هو استخدام المتعلم لشرائط تسجيل صوتيه ترشده إلى حيث يجب أن يعمل، وهنا يعتمد على نفسه في فهم المادة المسجلة على الشريط واتباع التعليمات بدقة. والمادة المسجلة على الشريط ليست مادة علمية بالدرجة الأولى ولكنها كما ذكرنا مجموعة من الإرشادات والتعليمات المعدة للمتعلم وهذا لا يمنع من تواجد المعلم حيث قد يحتاجه البعض لحل أى مشكلة قد تطرأ على النظام. نذكر أيضاً أن المتعلم يسير في هذا النظام طبقاً لمعدل أدائه الشخصي.



استخدام شرائط التسجيل الصوتي يمد المتعلم بالإرشادات اللازمة لأداء التجارب المعملية

هذا النظام يشمل أيضا وفي جانب من القاعة التي يدرس فيها المتعلم عرضا للتجارب المعملية تؤدي بواسطة المعلم أو أحد مساعديه Demonstrations . أو أن يستخدم المعلم الأفلام السينمائية (٨ أو ١٦ ملليمتر) أو شريط فيديو لتوضيح التجارب المعملية للمتعليم. واستخدام الأفلام وشرائط الفيديو يعطى المتعلم الفرصة لكي يشاهد خطوة معينة في أحد التجارب ثم يحاول أن يجريها بنفسه ثم يعود لمشاهدة الخطوة التالية ويحاول أن يجريها وهكذا حتى نهاية التجربة.

ويشمل النظام أيضا نوعين من اللقاءات بين المتعلمين والمعلم:

الأول:

في صورة محاضرة كبيرة يحضرها كل المتعلمين وهي ليست محاضرة بالمعنى المفهوم ولكن يتلقى فيها المتعلم بعض الإرشادات أو يشاهد فيلم فيديو أو أن يدعى أحد الضيوف المتخصصين لعقد ندوة مع المتعلمين.

الثاني:

في صورة لقاء صغير يتم بين المعلم وعدد من المتعلمين يتراوح عددهم بين ٦ - ١٠ أفراد حيث يجلس الجميع حول مائدة. في هذا اللقاء يعد كل متعلم محاضرة صغيرة عن الأهداف التي أنجزها ويقوم بقية المتعلمين بالتعليق على المتحدث. ويعتبر هذا اللقاء أهم مصادر التغذية الراجعة Feedback سواء للمعلم أو المتعلم. كما يعتبر فرصة للمتعلمين للتأكد من فهم بعض العلاقات والمفاهيم التي قد تكون غائبة عنهم. وكما يتضح من الشرح السابق للنظام أنه يختلف عن نظام التعلم الفردي، حيث أن الحرية هنا أكبر في إستبعاد الجزئيات غير الصالحة للنظام والاحتفاظ بالجزئيات التي تصلح للنظام. ومن هنا يكون مجال التطوير موجود. ولقد ثبت أن هذا النظام أكثر فعالية في تعلم الأفراد.

ونظام التعليم الخاص المسموع أظهر الحقائق التالية :

أولاً: يبنى الشريط المسجل والمعد للسمع على الأسس العلمية للتخاطب والإتصال فهو يتضمن مرسل Sender ورسالة Message وقناة إتصال Channel ومستقبل . Receiver

ثانياً: استخدام الوسائل التعليمية مثل الأفلام والشرائح الفيلمية يوضح المعانى الموجودة وراء المفاهيم .

ثالثاً: تعلم الأفراد طبقاً لمعدل أدائهم يعمل على تلافى مشكلة الفروق الفردية بين المتعلمين .

رابعاً: الإهتمام بنجاح المتعلم يمس النفس البشرية مما يزيد إحساسها بقيمة التعلم . ويعتبر إنشاء الرابطة الدولية للتعلم الفردى أحد مظاهر انتشار هذا النوع من التعلم فى أماكن كثيرة من العالم . وهذه الرابطة تتبادل الآراء حول نظام التعلم الخاص المسموع والأنظمة الأخرى . وقد أصبح متاح حالياً وعلى نطاق تجارى برامج التعليم المسموع وتخطى بتخفيضات كبيرة لتشجيع المؤسسات التعليمية على استخدامها .



استخدام كثير من الحواس يساعد المتعلم ويحفظ مستوى اهتمامه

الوحدات التعليمية الصغيرة

Modules

كل نظم التعليم والتعلم السابق مناقشتها يمكن أن تعتمد على نظام الوحدات التعليمية الصغيرة أو ما يسمى Modules. وتعتبر الوحدة الصغيرة جزءاً من المقرر ومجموع الوحدات يكون المقرر الدراسي.

خصائص الوحدة الصغيرة Module

١ . الغرض من تصميم الوحدة Rationale

ويشمل عرضاً لمحتويات وشرح لأهمية هذه الوحدة والفائدة التي ستعود على المتعلم بعد دراستها.

٢ . الأهداف Objectives .

وهذا الجزء يحدد بوضوح وبدقة المطلوب من المتعلم أن يؤديه بعد دراسته للوحدة.

٣ . اختبار للمدخلات السلوكية Entry Test

من المعروف أن كل وحدة تعليمية تبنى على مدخلات سلوكية محددة، لذلك قبل أن يدرس المتعلم الوحدة المصممة عليه أن يؤدي اختبار Test في المعلومات السابقة واللازمة له حتى يستطيع دراسة الوحدة الجديدة.

٤ . الأنشطة التعليمية Learning activites

ويشمل هذا الجزء المصادر التي يمكن استخدامها لتحقيق الأهداف. مثال ذلك

الكتب وأشرطة الفيديو وأشرطة الكاسيت، والأفلام والتجارب العملية والرحلات العلمية.

٥ - اختبار ذاتي Self - Test

يشمل تصميم الوحدة نوع من الاختبار لقياس تحقيق المتعلم للأهداف التعليمية ومدى تقدمه.

٦ - اختبار نهائي Post - Test

وهو اختبار شامل يصمم بغرض قياس قدرة المتعلم على تحقيق أهداف الوحدة.



وكثير من الوحدات التعليمية أصبحت الآن تنتج بواسطة الشركات التجارية وأصبح لهذه الشركات حق النشر.

وكثير من هذه الوحدات أصبحت تنتج للإستخدام من خلال الوسائل السمعية (شرائط كاسيت) أو البصرية (شرائط الفيديو).

وهناك أمثلة لوحداث يمكن إنتاجها للأطفال مثل نعايم الأطفال مبادئ الرياضيات ونطق الكلمات وتعلم اللغات والعلوم العامة والاجتماعية.

خامسا - نظام التعلم بالمحاكاة والألعاب

Simulations and Games

في البداية لابد أن نحدد المقصود بالمحاكاة والألعاب، فالمحاكاة simulation تعتبر تبسيط وتشبيه لما يمكن أن يحدث في الحقيقة، بينما تعرف المسابقة game على أنها نشاط يشترك فيه المتعلمون وهو يتبع قواعد معينة ومن خلاله يمكن للمتعلم أن يحقق هدف معين Goal.

وفي مجال التعليم يمكن أن يستخدم كل منهما على حدة أو أن يستخدم سويا.



واستخدام المجسمات والمسابقات فى التعليم يعتبر من تكنولوجيا التعليم. وأهم خصائص هذا النظام يمكن تلخيصها فيما يلى:

١ - التنظيم Arrangement

ترتب المحتويات التعليمية بطريقة مفهومة وذلك من خلال وضع المتعلم فى موقع يسمح له باستعراض المفاهيم والحقائق والنظريات وعلاقة المفاهيم ببعضها بدلاً من أن ينظر إلى كل مفهوم على حدة.

٢ - التكرار Repetition

يلعب التكرار دوراً هاماً فى العملية التعليمية. أى أنه يلزم الحفاظ على حماس ونشاط المتعلم بصفة دائمة وذلك من خلال إجراء بعض المسابقات بين المتعلمين مما يسمح لهم بتكرار المادة التعليمية واستعادتها.

٣ - التشجيع الفورى Reinforcement

عن طريق استخدام المجسمات والألعاب يمكن أن يحصل المتعلم على نوع من التشجيع الفورى نتيجة نجاحه فى إنجاز مسابقة معينة. كما أن استخدام هذا الأسلوب فى التعليم يكسب المتعلم مهارات معينة مثل:

* تقسيم الأشياء

* الحكم على الأشياء

* اتخاذ القرار

ومن خلال محاولات الصواب والخطأ يستطيع المتعلم أن يحسن من طريقة أدائه. كما أن استخدام هذا الأسلوب فى التعليم يذهب إلى أبعد من تعليم الأفراد مهارة التذكر بل يتعدى ذلك إلى مهارات معرفية عليا مثل التحليل والابتكار والتقييم.