

الفصل الخامس

الآلات المفكرة

إن المعرفة تنمو بصورة أسية . فقد تعلمنا نصف ما نعرفه عن المخ خلال عقد التسعينيات (والذي سمي « عقد المخ » Decade of the brain) حيث إن قدرتنا على تصوير المخ في الزمن الحقيقي قد تحسنت بشكل كبير ، متواكبة مع التطور الكبير في الحاسبات التي تقوم بمسح المخ (Brain scanning) . ولو افترضنا أننا لم نعرف حتى الآن أكثر من ٢ ٪ مما يجب معرفته عن المخ ، ولو افترضنا أن قاعدة المعرفة تتضاعف كل عشر سنوات .. فمعنى ذلك أننا سنعرف معظم المطلوب معرفته في خلال نصف قرن فقط . وكلما عرفنا أكثر عن المخ البشرى ، فسيسهل علينا تركيب وظائفه المختلفة ، وذلك على الرغم من أنه ليس من الضروري أن نفهم كل شيء قبل أن نحصل على نسخة مطابقة من العقل .

سنفترض في المناقشات التالية أن العقول التي تتمتع بالشعور يمكن الوصول إليها عن طريق آلات تستطيع معالجة المعلومات من خلال الخوارزمات . معنى ذلك أننا سنستثنى التأثيرات الكمية التي اقترحها (بنروز) ، ولكن من الممكن وجود بدائل أخرى .

إن قدرة الحاسبات تنمو بصورة أسية ، وسنفترض أنه لكي نصل إلى حاسبات تضاهي المخ فيجب أن نصل إلى سرعة بين ١٠ و ١٠٠٠ (تيرا) عملية حسابية في الثانية الواحدة (١ تيرا = ١٠٠٠ بليون) . ويوجد في الوقت الحالي (عام ١٩٩٩) حاسبات تصل سرعتها إلى أكثر قليلاً من ١ (تيرا) عملية حسابية في الثانية . ويحتمل أن يتم في خلال ٢٠ سنة على الأكثر تصميم وبناء حاسبات ، تصل سرعتها إلى أكثر من ذلك ألف مرة ، أي ستصل سرعتها إلى ١٠٠٠ (تيرا) أو ١ (بيتا Peta) عملية حسابية في الثانية الواحدة .

ولكي يمكن الوصول إلى ذاكرة تضاهي ذاكرة المخ ، يجب أن يكون في الإمكان تخزين المعلومات في أبعاد ثلاثة فيما يسمى الذاكرة الهولوجرافية* .

(* الهولوجرام هو شكل لتداخل الموجات الضوئية يتم تخزينه على وسيط فوتوغرافي باستخدام شعاع ليزر حيث يمكن مشاهدة هذا الشكل مرة أخرى باستخدام شعاع ليزر ذي قوة أقل . وباستخدام أشكال التداخل هذه يمكن تكوين صور ثلاثية الأبعاد (مجسمة) . وإحدى الخصائص المهمة للهولوجرام هو توزيع المعلومات فيه ؛ ولذلك فإن تدمير جزء من الهولوجرام لن يؤثر كثيراً على الصورة الأصلية إلا في أنها ستكون ذات قدرة تمييز أقل . والذاكرة البشرية تعتبر أيضاً ذاكرة موزعة بالطريقة نفسها . وتجري أبحاث في الوقت الحالي لتخزين هذه الصورة ثلاثية الأبعاد في بللورات معينة بحيث يمكن تخزين ما يعادل ترليون «بت» في كل سنتيمتر مكعب .

كيف يمكن مضاهاة المخ
بالنسبة للسرعة والذاكرة :

ويوجه عام فإن الأمر يتطلب ذاكرات تصل في استيعابها إلى ١٠٠٠ ترليون «بت» (bit) . ويجب ملاحظة أن زيادة سرعة الحاسبات وزيادة حجم الذاكرة يتبعها أيضاً انخفاض كبير في الأسعار . هذا بالإضافة إلى أن الأحجام تصغر وتصغر باستمرار ، ولكن تكنولوجيا السليكون المستخدمة حالياً يمكن أن تستمر فقط حتى حوالي عام ٢٠١٠ ، أو بعد ذلك بقليل نظراً لأن تكلفة زيادة سعة الدوائر المتكاملة ستكون كبيرة جداً .

لذلك يتم حالياً دراسة البدائل الأخرى ، وأحد هذه البدائل هو استخدام التكنولوجيا النانومترية (Nanotechnology) والتي تستخدم منهجية مختلفة عن تكنولوجيا السليكون الحالية ، التي تستخدم طريقة « من أعلى إلى أسفل » أى تصميم الأنظمة الكاملة لتؤدي مهمة معينة ، ويحتوى التصميم على التفاصيل الكاملة حتى الدوائر الصغيرة . ولكن التكنولوجيا النانومترية تستخدم بعض المواد (مثل الماس أو غيرها من المواد الجديدة ، التي يتم تصميمها خصيصاً لذلك) لنمو الدوائر الكبيرة من دوائر صغيرة ، ولذلك تسمى طريقة « من أسفل إلى أعلى » .

كذلك هناك احتمال آخر ، وهو تصميم وبناء الحاسبات الكمية والتي يمكن أن تستخدم ما يسمى « ترانزستورات الإلكترونات اللولبية السريعة » (Electron Spin Transistors) والتي تعمل بشكل أفضل كلما صغر حجمها . كما يمكن إنتاجها من مواد موصلة للكهرباء بدلاً من أشباه الموصلات في حالة السليكون ، ولذلك يمكن أن تحتوى « الشذرة » (Chip) الواحدة على ترليون ترانزستور . وعلى هذا الأساس فإن كثافة المعلومات في هذه النوعية من الحاسبات ، يمكن أن تتفوق على مثلتها في المخ البشرى .

لكي نحصل على معرفة أفضل عن كيفية عمل المخ .. فإن ذلك يتطلب وجود حاسبات أفضل تقترب من عمل المخ . ولذلك فإن ذكاء الحاسبات ومعرفتنا بوظائف المخ تنمو بشكل أسى في الوقت نفسه . فمخطومات المسح عن بعد التي تستخدم لفحص وظائف المخ في الزمن الحقيقي قد أصبحت ممكنة بفضل الحاسبات ذات القدرة العالية . وقد ابتدأت الحاسبات في الاقتراب من قدرات المخ البشرى ، وفي هذه الحالة فهي تتيح فهماً أكبر للمخ ، وذلك بدوره يتيح تطويراً أكبر للحاسبات وهكذا . إن التقارب التطوري بين الحاسبات والمخ قد أصبح أمراً لا مفر منه ، ويسير بسرعة كبيرة .

لكي نصل الحاسبات إلى مستوى المخ ، يجب أن تشمل على أنظمة المعالجة المتوازية بحيث تعمل أعداد كبيرة من المعالجات على التوازي لتنفيذ الخوارزميات المختلفة . فمثلاً إذا اشتمل الحاسب على ١٠٠٠٠٠ معالج ، لكل منها سرعة ٢٠٠

التكافل (Symbiosis) بين بحوث المخ والحاسبات :

المعالجة المتوازية :

مليون عملية حسابية فى الثانية الواحدة ، فيمكن لهذا الحاسب الوصول من حيث المبدأ إلى سرعة شاملة تصل إلى ٢ (تيرا) عملية حسابية فى الثانية الواحدة (١ تيرا = ١٠٠٠ بليون) . وهناك بعض المراكز البحثية فى اليابان مثل « مجموعة بناء المخ » (Brain Build Group) ، والتي تعتمز بناء شبكة عصبونية يسمونها « المخ الاصطناعى » تشتمل على بليون دائرة إلكترونية تحتوى كل منها على « عصبون » اصطناعى واحد ، وذلك فى عام ٢٠٠١ .

وبالإضافة إلى المعالجة المتوازية .. فهناك اتفاق على أن « حاسب الشعور الاصطناعى » (Artificial Consciousness "AC" Computer) سيكون فى شكل شبكة عصبونية ذاتية التعلم ، تقوم بعملية التخزين الهولوجرافى عن طريق تقوية أو إضعاف الوصلات بين العصبونات . وذلك يعنى أن المعالج جزءاً كبيراً من الذاكرة سيشكلون وحدة متكاملة . وسينشأ عن ذلك منظومة لها القدرة على تعرف الأشكال بشكل يضاهاى الطريقة البشرية ، بالإضافة إلى توفر الدوائر البديلة ، التي تعمل بدلاً من تلك التي تصاب بأى أعطاب .

إن الحاسبات عالية الأداء والتي تستخدم المعالجة المتوازية والشبكات العصبونية معقدة بطبيعتها عن الحاسبات التقليدية . والسؤال المطروح الآن هو عن مدى التعقيد المطلوب حتى تصل هذه المنظومات الاصطناعية إلى مستوى المخ البشرى ؟

التعقيد (Complexity) :

من المعروف أن المخ يحتوى على أكثر من ١٠ بلايين خلية عصبونية وتربليونات التوصيلات بينها ، ولكن سرعة استجابة هذه العصبونات محدودة ، وتكون فى حدود نصف مللى ثانية فى المتوسط . ولكننا إذا استخدمنا دوائر سرعتها أكبر من ذلك مليون مرة .. فإننا سنحتاج إلى عدد من العصبونات الاصطناعية أقل بكثير من تلك الموجودة فى المخ ؛ حتى نصل إلى سرعات تضاهاى سرعته . ولكن هل يعتبر النظام الأقل تعقيداً من المخ ؛ ولكنه يحتوى على عصبونات اصطناعية أسرع مضاهياً له ؟ ماذا لو كان الشعور عالى المستوى يمكن الوصول إليه فقط عن طريق تربليونات الوحدات الثنائية من المعلومات ، التي تسرى على التوازي بين الدوائر المختلفة ، والتي تولد « موجات واقفة » بسرعة مئات الذبذبات فى الثانية . إن ذلك يعتبر فى الوقت الحالى أحد الأسئلة المهمة ، التي تواجه الباحثين فى الشعور الاصطناعى . هناك سؤال آخر حول طبيعة آلات الشعور ، وهى ستكون مكونة من مجموعة نبات ، لكل منها غرض خاص مثل المخ ، أو أن الآلات العامة ستفى بالغرض . كذلك هناك سؤال عما إذا كانت آلات الشعور الاصطناعى تستخدم المنطق الغائم (Fuzzy Logic) أو إذا كانت تستخدم « الحاسبات الكمية » (Quantum Computing)

الحياة الاصطناعية وكيفية نمو الحاسبات النانومترية :

كذلك ما هو مدى إمكانية أن تحتوى الحاسبات على الأحاسيس (Feelings) ، سواء الخاصة بالإدراك الحسى المباشر أو العواطف (Emotions) .

إن الذكاء الإدراكى ذا المستوى العالى يتطلب قاعدة معرفية كبيرة . وأحد الاتجاهات الحالية لنمو الأنظمة السيبرية يتجه نحو طريقة « من أسفل إلى أعلى » . هذا الاتجاه يسمى « الحياة الاصطناعية » (Artificial Life (Alife)) حيث يبدأ من الخوارزمات الوراثية التى تقوم بتصميم البرامج التى ينشأ عنها نمو الحاسبات الذكية. والتكنولوجيا النانومترية تتيح إمكانية تنفيذ هذه البرامج ، عن طريق المكونات الجامدة (Hardware) ، والتى يستخدم فى بنائها تكنولوجيا الإلكترونيات الجزيئية (Molecular Electronics) .

ويمكننا أن نتصور حاسبات ذاتية التعلم تطور دوائرها على التوازى مع زيادة ذكائها . ويمكن وضع هذه الحاسبات فى روبوتات متحركة ؛ بحيث يمكن أن تتعلم عن العالم الحقيقى . وهذه الروبوتات التى تطور نفسها ستبنى بالتدريج قاعدة معرفية عريضة عن طريق التجارب التى تتعرض لها . وعلى ذلك .. فإن هذه المنظومات ستبنى بسرعة المعرفة العميقة ، من خلال نقل الخبرات والمعارف من الأنظمة الأخرى واستيعابها .

إنه من الممكن فى القرن الحادى والعشرين بناء حاسبات ، تحتوى على بليون إلى ١٠ بلايين دائرة معالجة ، تعمل على التوازى ، وتوجد بينها تريليونات الروابط ولا يزيد وزنها عن نصف كيلو جرام . وستحاكى هذه الدوائر عمل العصبونات وستكون ذات طبيعة رقمية - تناظرية . وسيكون ذلك كله شبكة عصبونية ذاتية التعلم ، تقوم بتخزين المعلومات والمعارف بشكل هولوجرافى ، وذلك أثناء معالجة المعلومات على مستويات الشعور المختلفة . كذلك هناك بعض المشروعات لبناء روبوتات تتمتع بالذكاء والشعور فى الولايات المتحدة الأمريكية واليابان .

خلاصة القول أن الوصول إلى المستوى البشرى للإدراك بشكل اصطناعى يتطلب تكاتف التكنولوجيا النانومترية والحياة الاصطناعية .

ويمكن أن يحدث التطور بشكل متسارع بحيث يبدو لنا أن هذه الآلات المفكرة والتى تتمتع بالشعور قد أصبحت بيننا بشكل مفاجئ .

وهناك بديل آخر وهو ألا يتم الوصول إلى الشعور الاصطناعى عن طريق آلات جديدة ، ولكن عن طريق دعم المخ البشرى بالتكنولوجيا السيبرية فى البداية ؛ حتى تصل فى النهاية إلى الآلات المفكرة .