

لعبة البيانات الشخصية



العرض :

يطلب اللاعب من أحد الحاضرين كتابة البيانات التالية : سنة الميلاد —
سنة الزواج — السن — عدد السنوات منذ تاريخ الزواج .
ثم يطلب منه إيجاد المجموع الكلي لهذه الأرقام .

وفي نفس الوقت يقوم اللاعب بكتابة رقم معين في ورقة ، ويضع الورقة
في مطروف .. ونجد أن المجموع الكلي للبيانات السابقة هو نفس الرقم الذي
كتبه اللاعب في الورقة !

التفسير :

دائماً يكون المجموع الكلي للبيانات السابقة ، مهما اختلفت أزميتها ،
يساوى ضعف السنة الحالية .. أى نفس السنة التى تُجرى بها اللعبة فمثلاً
لو كانت اللعبة تُجرى في سنة ١٩٩٢ ، فتكون النتيجة كالتالى :

— سنة الميلاد ١٩٥٨

— سنة الزواج ١٩٨٩

— السن ٣٤

— عدد السنوات التى ٣

مضت على تاريخ الزواج

— المجموع الكلي ٣٩٨٤

بذلك يكون الرقم ٣٩٨٤ هو ضعف السنة الحالية ١٩٩٢ .

ما هو الرقم المفضل لك ؟



العرض :

اكتب على ورقة العدد : ١٢٣٤٥٦٧٩ .. واطلب من أحد أصدقائك اختيار الرقم المفضل له من بين هذه الأرقام .. ولنفترض أنه اختار الرقم ٧ . اطلب منه أن يقوم بضرب العدد السابق في رقم ٦٣ ، ستكون النتيجة مجموعه من رقم ٧ .. ذلك على النحو التالي :

١٢٣٤٥٦٧٩

٦٣ ×

٣٧٠٣٧٠٣٧

٧٤٠٧٤٠٧٤

٧٧٧ ٧٧٧ ٧٧٧

التفسير :

السر في هذه اللعبة بسيط للغاية ، فحينما يختار الشخص أى رقم ، فكل ما عليك هو أن تضرب هذا الرقم في ٩ ثم تقوم بضرب العدد الناتج في العدد الأصلي .. أى : $٦٣ = ٩ \times ٧$ ،

١٢٣٤٥٦٧٩×٦٣

فيكون الناتج دائماً هو مجموعة من نفس الرقم الذى اختاره الشخص . ولنفترض أن الرقم المفضل هو ٣ إذن لو قمت بضرب ١٢٣٤٥٦٧٩×٢٧ سيكون الناتج مجموعة من رقم ٣ .

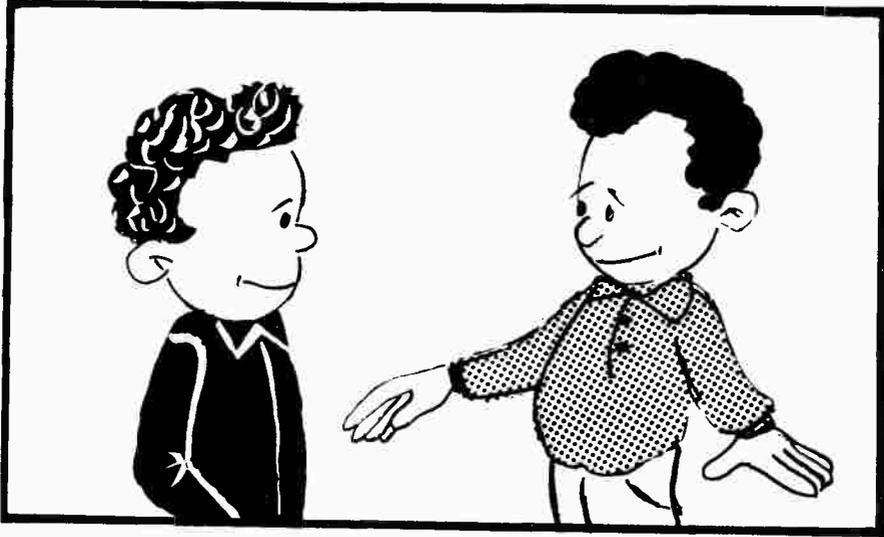
اللاعب الذى يقرأ الأفكار !



العرض :

يدعى اللاعب أنه يستطيع قراءة أفكار الغير .. فيطلب من أحد الأشخاص أن يختار أى رقم حسابى ويحتفظ به فى ذهنه .. ثم يطلب منه القيام بهذه العمليات الحسابية ، فيقول للشخص : ضاعف هذا الرقم .. أضف إلى الناتج ٤ .. اقسم الناتج على ٢ .. اطرح من الناتج الرقم الذى فكرت فيه أولاً . وعلى الفور يقول اللاعب إن الرقم الموجود لديك الآن هو ٢ .. هل هذا صحيح ؟

فيدهش الشخص .. لأن هذا الرقم هو نفس الرقم الذى اختاره بالفعل .. فكيف توصل اللاعب لذلك !؟ .



التفسير :

هذه اللعبة هي مجرد تلاعب بالأرقام .. حيث أن الناتج بعد جميع العمليات الحسابية التي يقوم بها الشخص هو دائماً نصف العدد الذي يطلب اللاعب من المتفرج إضافته .

مثال :

نفترض أن المتفرج قد اختار الرقم (٥) فيكون مسار العمليات الحسابية

كالتالي :

$$١٠ = ٢ \times ٥$$

$$١٤ = ٤ + ١٠$$

$$٧ = ٢ \div ١٤$$

$$٢ = ٥ - ٧$$

إذن الناتج (٢) هو نصف العدد (٤) الذي طلب اللاعب إضافته .

مثال آخر :

نفترض أن الشخص اختار الرقم (٦) وأن العدد المطلوب إضافته هو

(١٠) بذلك يكون الناتج كالتالي :

$$١٢ = ٢ \times ٦$$

$$٢٢ = ١٠ + ١٢$$

$$١١ = ٢ \div ٢٢$$

$$٥ = ٦ - ١١$$

الناتج (٥) هو نصف العدد (١٠) الذي طلب اللاعب من الشخص

إضافته !

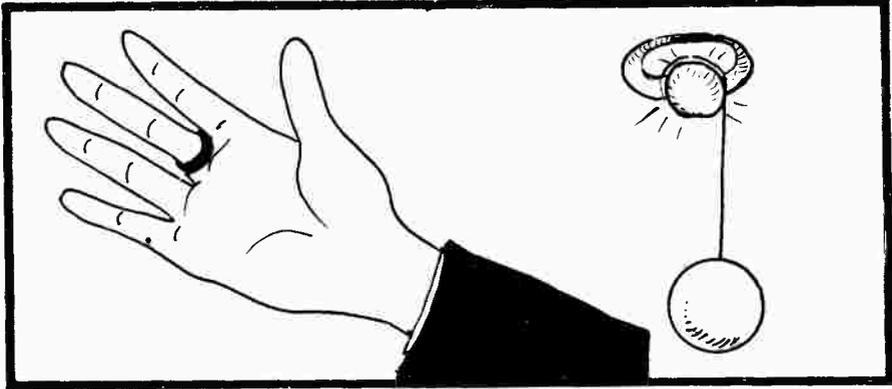
سر الكرة الخفية !



العرض :

يقوم اللاعب بفرد أصابع يده أمام المشاهدين ليثبت لهم خلوها من أي شيء .. ثم يقوم بدفع يده في الهواء إلى الأمام ويعيدها لنفس الوضع الأصلي .. حينئذ تظهر بيده كرة كأنه التقطها بيده من الهواء !

التفسير :



يضع اللاعب خاتماً بإصبعه الأوسط يتدلى منه خيط مربوط طوله حوالي ٢ سم متصلاً بكرة صغيرة خشبية من خلال ثقب صغير بها . هكذا ، عندما يدفع اللاعب يده إلى الأمام ، تندفع الكرة ناحية كف يد اللاعب ، فيقبض عليها بسرعة ، ثم يفتح أصابع يده ، فتظهر الكرة بيده كأنه التقطها خلال هذه الحركة من الهواء .

التفسير:



إخفاء العملة : يقوم اللاعب بوضع إصبع السبابة فوق طرف الإبهام ويضغط بالسبابة لأسفل فيحل محل الإبهام مع انفراج الإبهام لأسفل . بذلك تكون العملة ممسكة بين جانبي السبابة والإصبع الأوسط بحيث لا ترى من باطن اليد وإنما تظهر من خلف اليد ولظهور العملة من جديد يقوم اللاعب بأداء عكس نفس هذه الحركة فتصير العملة ممسكة بالإبهام والسبابة .

تحتاج هذه اللعبة إلى كثرة التمرين على أدائها حيث يتسنى للاعب ممارستها بخفة وسرعة دون أن ينكشف أمره للمشاهدين .

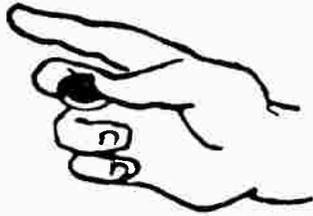


اختفاء العملة بين الأصابع



العرض :

يُمسك اللاعب بالعملة بين الإبهام والإصبع الأوسط مع ثني باقي الأصابع ماعدا السبابة حيث يظل منفرجاً لتظهر العملة بوضوح للمشاهدين ، يلف اللاعب يده لفة سريعة في الهواء فتختفي العملة ، ثم يلفها لفة أخرى فتظهر العملة من جديد .. فأين اختفت؟! وكيف عادت ثانية!؟



اللاعب ممسكاً بالعملة



اختفاء العملة