

# الظل والنور





فى أى رسم يتوافق  
الأبيض مع الألوان  
الواضحة .. والأسود مع  
الألوان الغامقة ..  
فالأبيض يعنى الضوء  
والأسود يعنى الظل ..  
وبين الاثنىن هناك  
مجموعة متدرجة من  
الألوان الرمادية ..  
وتعتمد الرؤية على

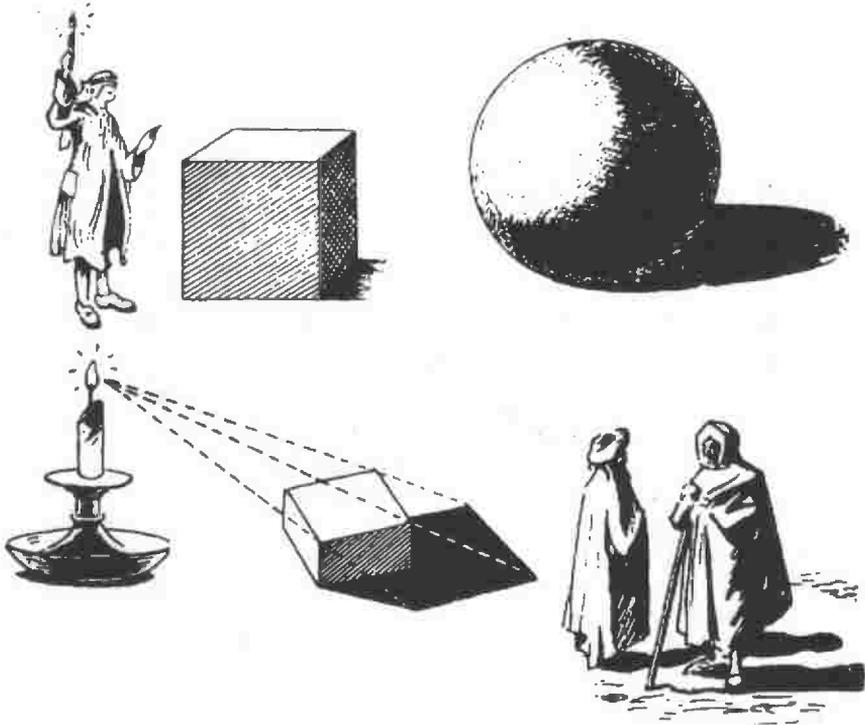
حساسة شبكية العين للضوء المنبعث من الأجسام المضيئة أو المنعكس عن  
الأجسام المضاءة .. والضوء إما أن يكون من مصدر طبيعى كالشمس  
والنجوم أو من مصدر اصطناعى كالمصابيح والشموع ..



- والأجسام فى الطبيعة إما أن تكون شفافة  
تسمح للضوء بالنفاذ منها بشكل واضح كالزجاج  
المصقول والماء الصافى .. أو تكون نصف شفافة  
تسمح للضوء بالنفاذ منها بشكل غير واضح  
كاللدائن والزجاج الملون أو تكون غير شفافة لا  
تسمح للضوء بالنفاذ منها كالخشب والمعادن  
والورق السميك .. وقد تتفاوت الأجسام فى  
درجة عكسها للضوء .. فالأجسام ذات السطوح  
الداكنة تمتص الكثير من الضوء وتعكس القليل  
منه .. والأجسام ذات السطوح اللامعة تمتص

القليل من الضوء وتعكس الكثير منه .. وينتشر الضوء الطبيعى على شكل  
أشعة متوازية وينتشر الضوء الاصطناعى على شكل أشعة منفرجة ..

وعندما يقع أى جسم غير شفاف فى مسار هذه الأشعة تنشأ فيه منطقتان .. الأولى مضاءة تقابل الضوء مباشرة .. والثانية غير مضاءة تسمى الظل فيما يظهر على السطح الموجود عليه هذا الجسم خيال يسمى الظل الساقط ..

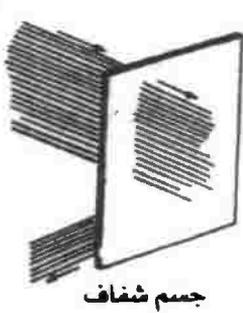


- وفى معظم الأحيان لا يظهر الجسم بمعزل عما يحيط به .. إنه يرتكز على مساحة ما ويكون فى الوقت نفسه محاطاً بمساحات أخرى ذات خصائص مختلفة .. لذلك فإن الأشعة الضوئية سواء كانت طبيعية أو اصطناعية تضىء هذا المجموع وبالتالي يتلقى الجسم الإضاءة والانعكاس الضوئى من المساحات المحيطة به ..

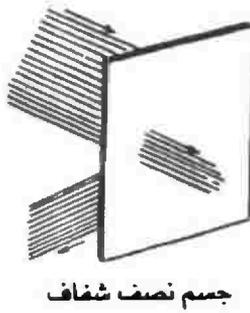
- وفى الرسم بالقلم يعتمد الشخص على التظليل لتقسيم ألوان الأجسام ولبیان أبعادها الثلاثة .. فإذا قام الشخص بتعيين الخط الفاصل بين الضوء والظل ، وانتبه إلى مميزات الأجسام الخاصة واتجاه سير الظلال

التي تسقطها هذه الأجسام على الأرض فلا بد أن يعكس رسمه الحقيقة إلى حد كبير ..

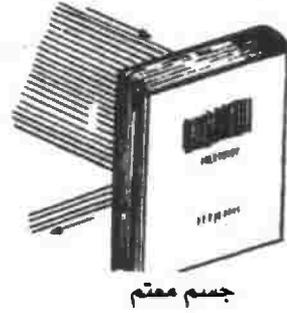
- والظل والنور في الرسوم هما اللذان يظهران الأشياء على حقيقتها ويوضحان تفاصيلها وبينان تجاويها وبروزها .. وللتظليل طريقتان : الأولى بتدرج نغمة اللون وهو ما يسمى (تسييح) .. والطريقة الثانية هي طريقة الخطوط ..



جسم شفاف



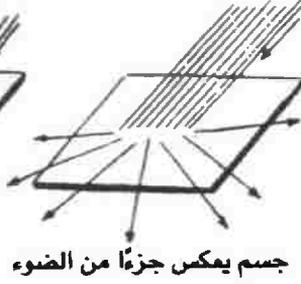
جسم نصف شفاف



جسم معتم



جسم يعكس الضوء بالكامل



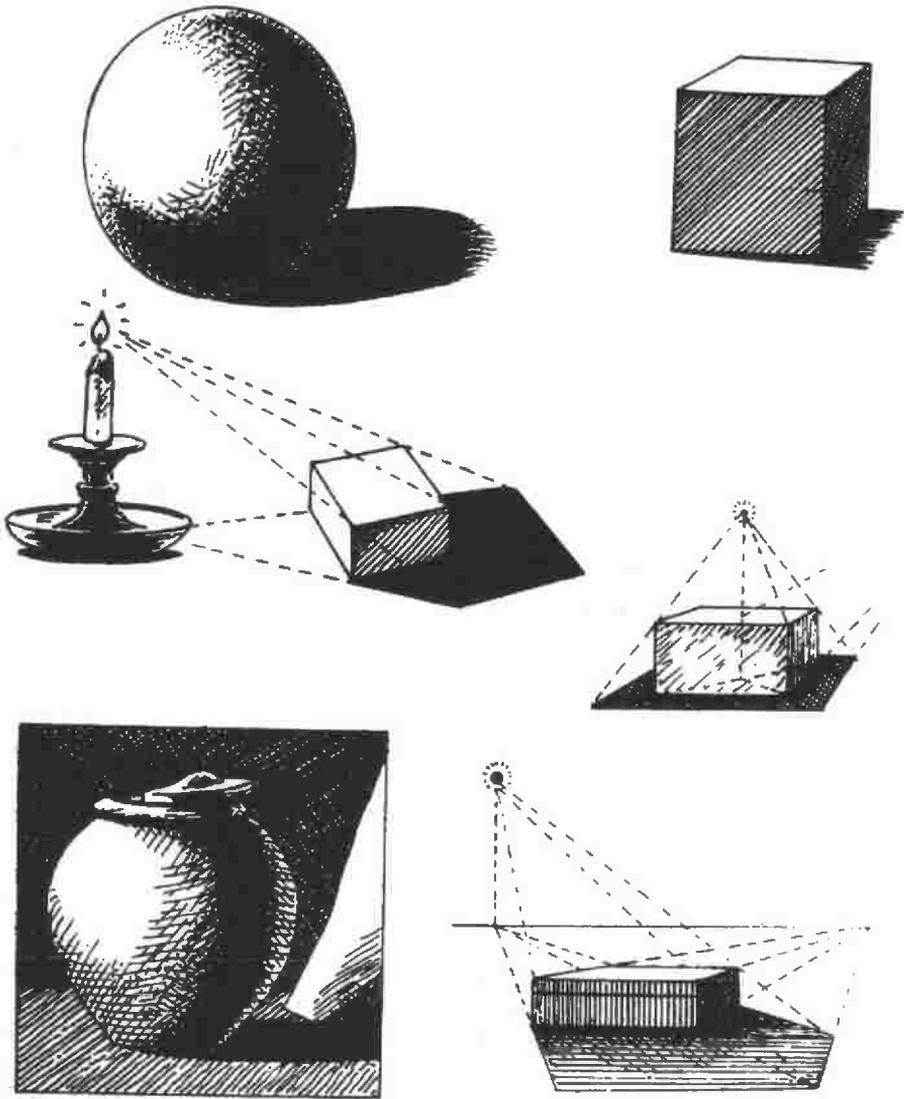
جسم يعكس جزءاً من الضوء



جسم يمتص الضوء

- وإذا نظرنا إلى رسوم الفنانين ، نلاحظ أنها تختلف باستعمال الضوء والظل .. فبعض الرسوم لها ظلال قاسية ومتباينة تخلق جوًّا مأساويًّا ، والبعض الآخر لها ظلال ناعمة تعطي طابعًا يتسم بالرفقة ..

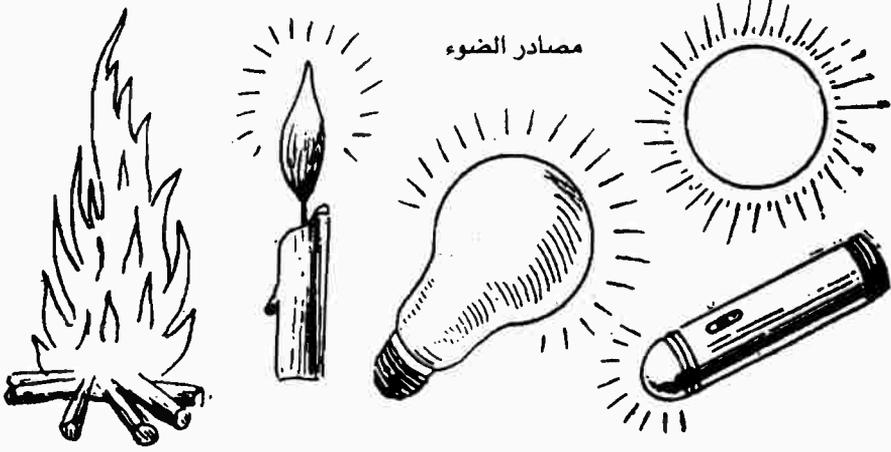
وغالبًا ما تلعب الفوارق دورًا في دقة وتدرج الألوان الرمادية .. وبذلك نستطيع التعبير عن الأشكال بالرسوم الخطية أو من خلال التعبير بالظلال والأضواء أو بواسطة الاثنين معًا ..



- وقد يساهم اختلاف درجات إشراق اللون في التعبير عن حجم الأشياء ، بينما بعض الفنانين يخلقون الأحجام دون اللجوء إلى الظلال ولعبة الألوان .. وامتلاك المقدرة في هذا المضمار ضرورية لكن الوصول إلى الدقة والصفاء تعتبر حالات نادرة ..

- وتدعى الأجسام التي ينبعث منها الضوء وتضيء غيرها من الأجسام «أجساماً مضيئة» أو «مصادر ضوئية» .. أما الأجسام التي ينبعث منها

الضوء ولا تُرى إلا إذا وقع عليها فتدعى "أجساماً مضاءة" .. مصادر الضوء هي :



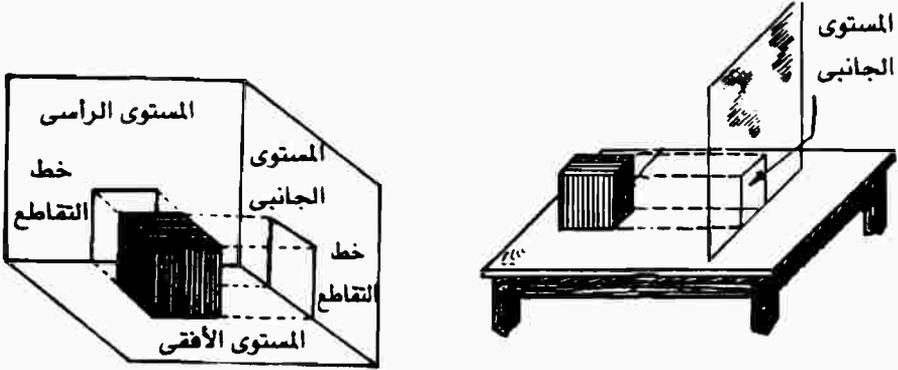
١- مصادر طبيعية كالشمس والنجوم ..

٢- مصادر صناعية كالمصابيح البترولية والكهربائية والشموع وغيرها .. وينتشر الضوء من مصدره بواسطة جسيمات صغيرة تبعث منه وتنتشر على شكل خطوط مستقيمة تسمى أشعة .. أما في الرسوم فمصادر الإضاءة هي المساحات غير المظلمة أو البقع البيضاء في الورقة ، والتي لم نرسم بها شيئاً ..

- ومن المعلوم لدينا أنه إذا وقع أي جسم في مسار الأشعة المنبعثة من منبع ضوئي معين ينشأ عن ذلك الظل .. ولكن في الرسوم نقوم نحن بتحديد مكان الظل .. وفي الطبيعة يعبر الظل عن شكل الأجسام ويكسبها الرسم الكثير من الحياة والواقعية وتبدو الأشياء بارزة .. وفي الطبيعة إذا وضعنا كرة غير شفافة مثلاً أمام الضوء لشاهدنا أن الجانب الذي يسقط عليه النور يضيء ويسمى الضوء الساطع .. أما الجانب الآخر المظلم الذي لم يصله النور فيدعى الظل الحقيقي .. ويظهر خيال الكرة على السطح الموضوع عليه ، ويسمى هذا الخيال الظل الساقط ..

## \*\* المساقط :

هذا النوع من الرسم ضروري لأنه يبين الأبعاد الحقيقية للأجسام لذلك فإن رسم المساقط هو لغة التفاهم بين المصمم والمنفذ .. ويقول الأستاذ/ محي الدين طالو : لو نظرنا إلى أى جسم فإننا نرى صورة هذا الجسم نتيجة لانعكاس الأشعة الضوئية الصادرة عنه إلى العين ..

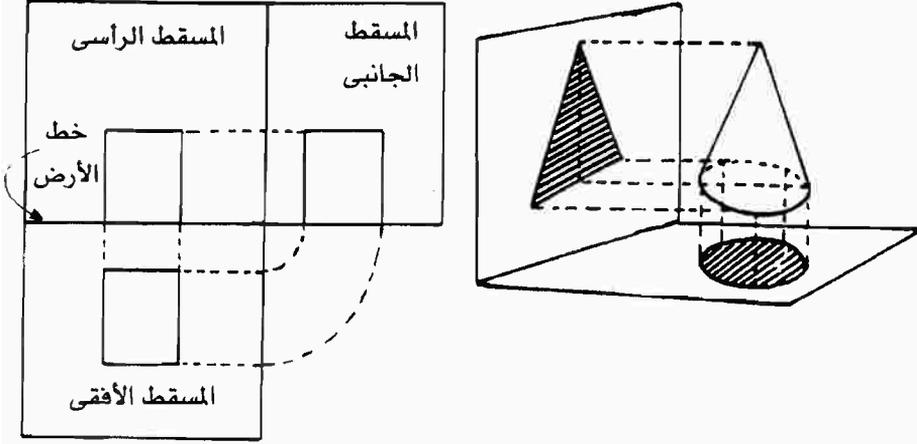


والإسقاط يعنى تمثيل الأجسام بمساقطها بحيث تؤدي هذه المساقط إلى معرفة أشكال الأجسام وأبعادها الحقيقية .. ولتحقيق هذه الغاية لابد من استخدام طريقة الإسقاط القائم .. فإن مسقط نقطة على مستوى ليس فى الحقيقة إلا موقع شعاع البصر المار بهذه النقطة والعمودى على مستوى الإسقاط الذى هو عبارة ورقة الرسم .. ومسقط جسم هو هذا الشكل المتكون من مساقط مختلف نقط هذا الجسم على مستوى الإسقاط .. وذلك بأن نرسل أشعة البصر المتوازية باتجاه عمودى على مستوى الإسقاط فيتكون على هذا المستوى خيال للجسم هو مسقطه ..

## \*\* مستويات الإسقاط :

لو أخذنا لوحة من الورق المقوى وثيناها من الوسط بحيث يكون نصفها الأول أفقياً ، والثانى عمودياً فإننا نسمى الأول (المستوى الأفقى ، والثانى (المستوى الراسى) وقد نحتاج أحياناً إلى مسقط ثالث للجسم لمعرفة

صورته الحقيقية الواضحة .. وهذا المسقط يسمى (المستوى الجانبي) ..  
والآن لنفرد اللوحة الكرتونية ونعيدها إلى وضعها السابق .. فنرى أن  
المستوى الأفقى فى الأسفل .. والرأسى فى الأعلى والجانبي على يمين  
الرأسى .. نستنتج مما تقدم أنه إذا أردنا أن نرسم مسقطين لجسم ما  
يكفى أن نقسم اللوحة إلى قسمين بخط يسمى (خط التقاطع) أو خط  
الأرض ..



- وبذلك بتضح أن كل مسقط يظهر بُعدين فقط بينما يشترك كل  
مسقطين فى بُعد واحد يظهر فيها هو :

١- المسقط الرأسى : ويظهر فيه طول وارتفاع الجسم أى أن الطول  
يظهر فى المسقطين الرأسى والأفقى ويشتركان فيه ..

٢- المسقط الأفقى : ويظهر فيه طول وعرض الجسم أى أن العرض  
يظهر فى المسقطين الأفقى والجانبي ويشتركان فيه ..

٣- المسقط الجانبي : ويظهر فيه عرض وارتفاع الجسم .. أى أن  
الارتفاع يظهر فى المسقطين الرأسى والجانبي ويشتركان فيه ..