



كلمة **HTML** هي اختصار للعبارة **Hypertext Markup Language** ، عبارة عن لغة برمجة من اللغات العديدة التي تستخدم لمعالجة المعلومات في انترنت. وبمعنى أدق فهي ليست مثل لغات الكمبيوتر الأخرى مثل **Visual Basic** أو **Visual C** تحتاج إلى مترجم **Computer** لتحويلها إلى رموز يطلق عليها لغة الكمبيوتر. ولكنها عبارة عن لغة يستطيع مستعرض الإنترنت أن يفهمها وينفذ تعليماتها. دون الحاجة إلى مترجم **Compiler**.

بالإنهاء من هذا الفصل ستتعرف على :

- ◆ رموز **HTML**
- ◆ طرق عرض الكود
- ◆ كتابة كود **HTML**

بالتالى فإنك حين تصمم صفحة انترنت باستخدام لغة HTML. يستطيع المستعرض Browser ترجمة ما كتبته ومن ثم عرض الصفحة.

لغة HTML واحدة من لغات البرمجة الحديثة التى تستخدم أساساً لتصميم صفحات ويب. وهى لغة متداخلة ومتشابكة مع لغات أخرى غاية فى الصعوبة وتتطلب دراية كافية بكثير من البرامج والأدوات الأخرى مثل برامج الرسم التى يطلق عليها Graphics وكثير من اللغات الأخرى المرتبطة بها مثل لغة JavaScript ولغة DHTML و XML و XHTML... الخ. بالإضافة إلى كثير من التقنيات التى تتطلب خبرة ودراية مثل تقنية CSS وتقنية GSI. إذا كنت مهتماً بتصميم صفحات انترنت. أو مواقع متقدمة ننصحك بالرجوع إلى أحد الكتب المتخصصة فى شرح لغة HTML أو XHTML مثل كتابنا "المرجع الأساسى لمستخدمى HTML" أو كتاب "المرجع الأساسى لمستخدمى XHTML".

### رموز HTML

لغة HTML عبارة عن رموز أو نصوص، كل نص عبارة عن أوامر أو رموز أو مجموعة من الأكواد (جمع كود) تكتب فى شكل نص ليس له تنسيق معين ويمكن كتابتها باستخدام أى معالج نصوص مثل Notepad أو Ms Word. كما يمكن كتابتها من خلال برنامج Dreamweaver.

معظم رموز HTML تكتب بين العلامات <> وعندما يوضع الكود بين هذه العلامات يعرف باسم Tag "رمز" ويوضع كود HTML داخل المستند لبيان كيفية تنسيق الصفحة أو جزء منها فمثلاً نجد الرمز <b> يدل على أنك ستبدأ بوضع التنسيق سميك Bold للخط بينما الرمز </b> دلالة على أنك ستوقف استخدام التنسيق Bold سميك للخط. ويعرف الرمز الذى تضع به العلامة / على إنه نهاية استخدام الكود أو بمعنى آخر وقف استخدام هذا التنسيق، لاحظ أن معظم رموز HTML المفتوحة تحتاج لرمز الإغلاق هذا/ (معظم الرموز وليس كلها).

تأخذ ملفات HTML الامتدادات .htm و .html أو .shtml. وتشتمل مستندات HTML على جزئين الرأس Head والجسم body ومن الاسم يعد الجسم أو Body هو الجزء الأكبر في المستند وفيما يلي نلخص جدول لأشهر رموز HTML

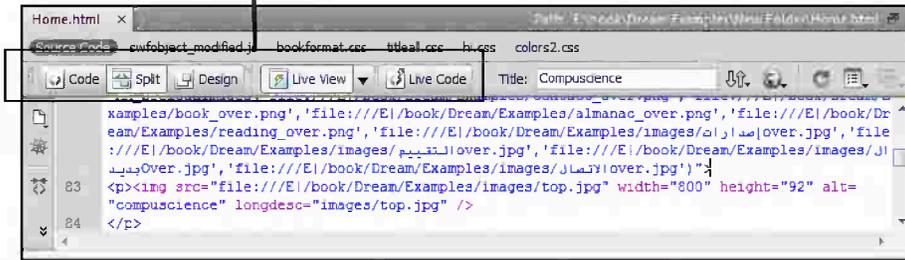
الرمز	التعريف
<html>	يعني بداية مستند HTML
<head>	يعني رأس المستند Head.
<body>	جسم المستند Body
<title>	عنوان المستند
<div>	جزء في المستند
<span>	جزء في المستند
<h1>	رأس النص Heading
<p>	فقرة Paragraph
<style>	تنسيق النص
<img>	صورة عند نقطة الإدراج
<a>	ارتباط تشعبي
<iframe>	إطار داخلي
<!--comment-->	تعليق

## طرق العرض الكود

يقدم Dreamweaver ثلاث طرق لعرض صفحة الويب هي طريقة العرض المقسوم Split والتصميم Design والكود Code، في طريقة العرض المقسوم تظهر الشاشة مقسمة إلى جزئين الأعلى يأخذ عرض التصميم وفيه تظهر الصفحة كما سيتم عرضها على الإنترنت بينما

في الجزء السفلي تظهر الأكواد الموجودة في الصفحة، أما الطريقة الثانية وهي طريقة عرض التصميم **Design** وفيها تظهر شكل الصفحة كما هي وكما ستظهر على نافذة المستعرض أما الطريقة الأخيرة وهي طريقة عرض الكود **Code** تظهر الأكواد الموجودة في الصفحة. للوصول إلى طرق العرض الخاصة بالبرنامج تأكد أن صفحة الويب التي تعمل بها ظاهرة أمامك ومن أعلى نافذة الصفحة انقر طريقة العرض التي تروق لك يعرض شكل ١٢-١ أزرار العرض الموجودة أعلى نافذة الصفحة.

### طرق العرض



شكل ١٢-١ أزرار العرض الموجودة أعلى نافذة البرنامج

ويعد استخدام أزرار طرق العرض الموجودة أعلى نافذة البرنامج من أسهل الطرق المستخدمة لعرض صفحات الويب التي يتم تصميمها إلا أن هناك طريقة أخرى وهي استخدام قائمة **View** لاختيار طريقة العرض التي تروق لك.

### استخدام طريقة المعاينة الحية للكود

في طريقة المعاينة الحية **Live view** يتم عرض صفحة الويب أمامك كما ستظهر على الإنترنت وتختلف هذه الطريقة عن طريقة **Design View** في أن الصفحة تظهر بما تشتمل عليه من رسوم متحركة أو أزرار فلاش، حيث تعمل هذه الرسوم والأزرار تماما كما لو أنك قمت بنشر هذه الصفحة باستخدام مستعرض الإنترنت. وكما أن هناك معاينة حية للتصميم هناك أيضاً معاينة حية للكود حيث توجد طريقة المعاينة الحية للكود **Code Live View**. وتعد هذه

الطريقة من المزايا الجديدة في **Dreamweaver CS4** وفيها يظهر الكود تماماً كما سيقوم المستعرض بتنفيذه أو امره، وهي عبارة عن نافذة يظهر فيها الكود مميزاً بخلفية صفراء اللون دلالة على أنك في طريقة عرض المعاينة الحية للكود، لاحظ أن في هذه الطريقة لا يمكنك إجراء أى تعديل على الكود وإذا وجدت أى خطأ فى هذا الكود فلا بد أن تقوم بإغلاق نافذة المعاينة الحية أى تقوم بنقر زر **Live View** والعودة إلى طريقة عرض الكود **Code View** ثم تقوم بعد ذلك بإجراء أى تعديل تريده.

لعرض صفحة الويب فى طريقة عرض المعاينة الحية للكود تابع معنا الخطوات الآتية:

١. افتح صفحة الويب التى تريد استعراضها.
٢. من أزرار طرق العرض الموجودة أعلى النافذة انقر أحد أزرار عرض التصميم **Design View** أو الكود **View**.
٣. انقر زر **Live View**.
٤. للذهاب إلى طريقة عرض المعاينة الحية للكود انقر زر **Live Code**.
٥. للرجوع مرة أخرى لطريقة عرض المعاينة الحية **Live View** انقر زر **Live Code** مرة أخرى.

## كتابة كود HTML

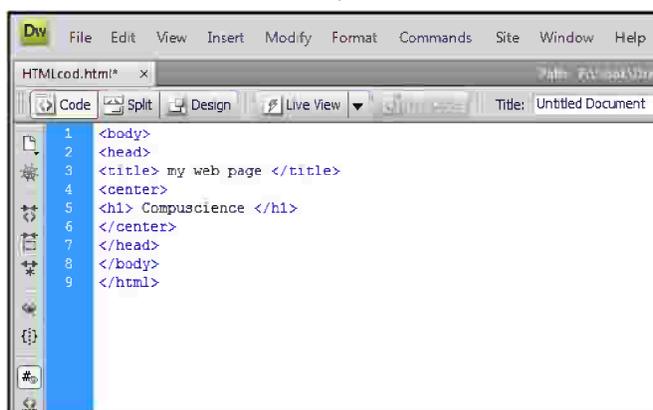
يمكنك إدخال كود **HTML** فى طريقة عرض الكود تماماً كما لو كنت تقوم بالكتابة باستخدام برنامج معالجة النصوص و كود **HTML** يأخذ شكل وتركيب محدد، وعندما تبدأ فى كتابة كود **HTML** تظهر تلميح على شكل قائمة منسدلة تساعدك فى كتابة الكود الصحيح تشتمل على شكل الرموز وخصائصه والقيم التى يمكن إدخالها لهذا الكود، فعلى سبيل المثال حينما تقوم بكتابة كود خاص بالخط تظهر قائمة منسدلة تشتمل على خيارات مختلفة لهذا الخط ، وحينما تقوم بكتابة كود غير صحيح يظهر هذا الكود مميزاً فى طريقة عرض الكود وتظهر فى لوحة

الخصائص **Properties Panel** معلومات تفيدك في معرفة الخطأ في هذا الكود بالإضافة إلى بعض الخطوات لتصحيح هذا الكود.

للتدريب على كتابة كود **HTML** في طريقة عرض الكود تابع معنا الخطوات الآتية

١. افتح صفحة ويب جديدة بتنسيق **HTML**.
٢. من أعلى نافذة الصفحة نشط طريقة عرض الكود **Code**.
٣. قم بحذف أى كود موجود من قبل وتأكد أن صفحة الويب فارغة تماماً استعداداً لكتابة كود **HTML** الخاص بنا.

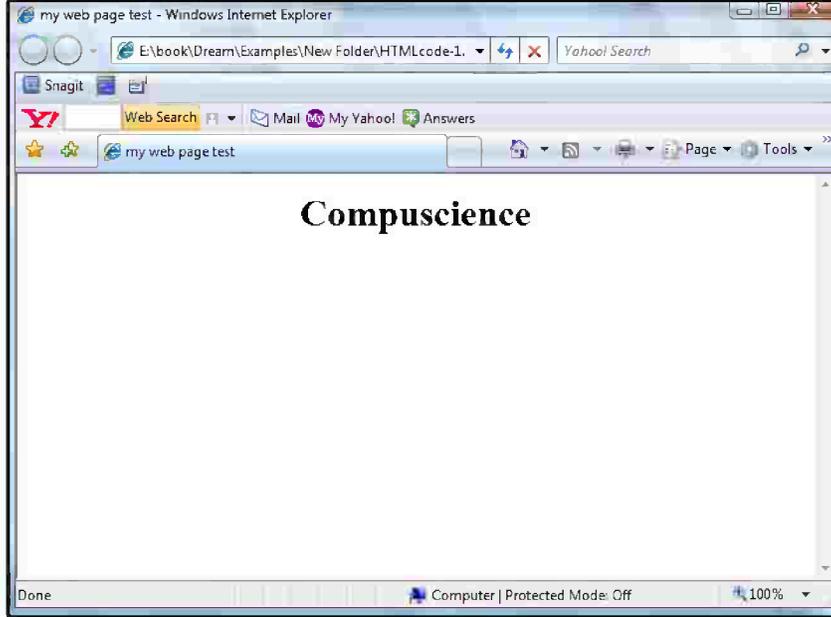
٤. ابدأ في كتابة كود **HTML** الذى تريده وفيما يلي مثال بسيط لكود **HTML** يخبرك أننا سنقوم بكتابة رأس للصفحة فى المنتصف باسم **Compuscience** على أن تأخذ هذه الصفحة العنوان **My web Page** كما فى شكل ١٢-٢.



```
1 <body>
2 <head>
3 <title> my web page </title>
4 <center>
5 <h1> Compuscience </h1>
6 </center>
7 </head>
8 </body>
9 </html>
```

شكل ١٢-٢ رموز **HTML** داخل نافذة العرض

٥. قم بحفظ الصفحة باسم **HTMLcode.htm**.
٦. اضغط مفتاح **F12** لمعاينة الصفحة على مستعرض ويب تظهر الصفحة كما فى شكل ١٢-٣.



شكل ١٢ - ٣ صفحة ويب التي تظهر نتيجة لتنفيذ الكود.

لاحظ ظهور اسم صفحة الويب أعلى نافذة المستعرض.

هذا مثال بسيط الغرض منه توضيح فكرة استخدام كود HTML في تصميم صفحة الويب لتصميم صفحة الويب باستخدام كود HTML يجب أن تحصل على دراسة متخصصة في لغة HTML. ننصحك بمراجعة كتابنا المرجع الأساسي لمستخدمي HTML للتعرف على كيفية استخدام اللغة بأسلوب محترف.

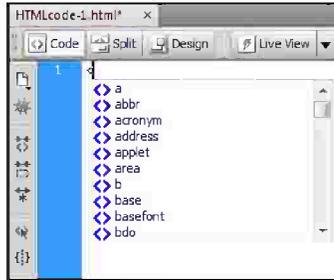
### استخدام تلميحات الكود

تلميحات الكود تجعل إدراج وتحرير الكود من الأمور السهلة داخل البرنامج لذلك يقدم Dreamweaver دعماً كاملاً للغات والتقنيات الآتية:

.HTML, CSS, JavaScript, ASP VBScript , ASP.NET c#, ASP.NET VB  
حينما تبدأ في كتابة الكود تظهر قائمة منسدلة تساعدك في إدخال الكود بشكل سليم، فمثلاً

حينما تقوم بكتابة الرمز < تظهر قائمة بأسماء رموز HTML التي يمكنك إدخالها بعد هذا الرمز وحينما تبدأ في كتابة أول حرف وليكن مثلاً T ينتقل التحديد الموجود في القائمة لتظهر رموز HTML التي تبدأ بحرف T إذا كانت الكلمة التي تريدها هي التي يظهر عليها التحديد. اضغط مفتاح Enter بدلاً من كتابة باقي الكلمة ... وهكذا. سوف نقوم في المثال التالي بكتابة الكود السابق مع استخدام تلميحات الكود وإضافة كود جديد لتلوين خلفية الصفحة بلون معين وتلوين النص الذي يظهر في هذه الصفحة بلون آخر. تابع معنا الخطوات الآتية:

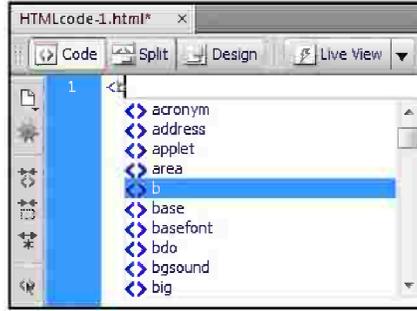
١. تأكد أن صفحة الويب HTMLcode.htm التي قمنا بإنشائها وحفظها في الخطوات السابقة مفتوحة أمامك، وأن طريقة العرض المختارة هي طريقة عرض الكود Code.
٢. قم بمسح الكود السابق الذي قمنا بإدخاله.
٣. ابدأ في كتابة أول سطر في الكود وذلك بكتابة علامة فتح القوس وهي <، تلاحظ ظهور قائمة منسدلة بشكل تلقائي تظهر أمامك كما في شكل ١٢-٤.



شكل ١٢-٤ القائمة التي تظهر عند كتابة رمز في كود

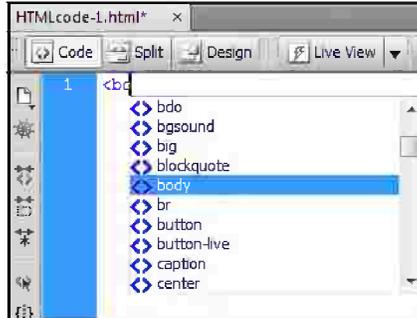
٤. ابدأ في كتابة باقي الكود وذلك بكتابة حرف b ينتقل التحديد إلى أول كود يبدأ بحرف b كما في شكل ١٢-٥.

## الفصل الثاني عشر: التعامل مع كود HTML



شكل ١٢-٥ كتابة أول حرف في الكود

٥. ابدأ في كتابة الحرف الثاني وهو حرف **b** ينتقل التحديد إلى الرمز التالي والذي يشتمل على **bo** وتظهر أول رمز هو **body** كما في شكل ١٢-٦.



شكل ١٢-٦ ظهور أول رمز في قائمة التلميحات يبدأ بـ **bo**

ولأننا نريد كتابة كلمة **body** فعندما ينتقل التحديد إلى الكلمة المطلوبة اضغط مفتاح **Enter**. بعد الانتهاء من كلمة **body** اغلق القوس بضغط مفتاح الإغلاق **>**.

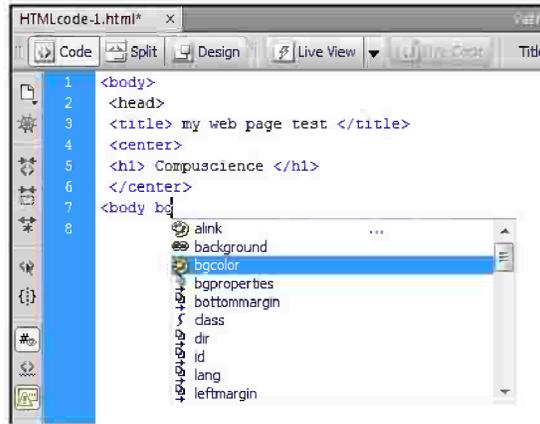
٦. بعد الانتهاء من كتابة أول سطر في الكود وهو **<body>** اضغط مفتاح **enter** وبنفس الطريقة أكمل باقى كتابة الكود كما يلي

```
<body>
<head>
<title> my web page </title>
<center>
<h1> Compuscience </h1>
```

</center>

٧. بعد الانتهاء من كتابة السطور السابقة سنقوم الآن بكتابة سطور كود تلوين الصفحة بلون وتلوين النص بلون آخر. قم بكتابة رمز فتح الكود وهو < ثم اكتب **body** ، ثم اضغط متاح مسطرة المسافات.

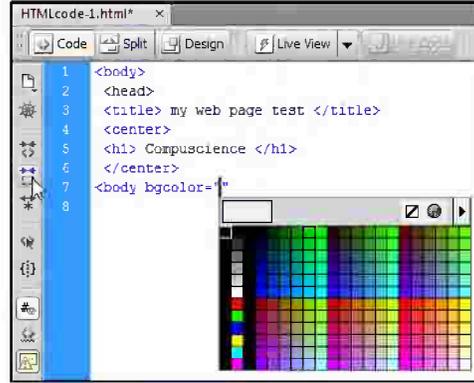
٨. اكتب الحرفان **bg** تظهر التلميح الخاصة بهذا الرمز كما في شكل ٧-١٢.



شكل ٧-١٢ اختر تلمحية اللون bgcolor

٩. تحرك بالسهم حتى تصل إلى الأمر **bgcolor** ثم اضغط **enter** للموافقة على الرمز **bgcolor**. اضغط مفتاح = بمجرد ضغط هذا المفتاح تظهر لوحة الألوان لاختيار اللون المطلوب للخلفية كما في شكل ٧-١٢.

## الفصل الثاني عشر: التعامل مع كود HTML



شكل ١٢-٨ اختر لون الخلفية المطلوب

١٠. اختر اللون المطلوب ثم اضغط **Enter** تلاحظ ظهور الرقم المقابل لهذا اللون داخل سطر الكود.

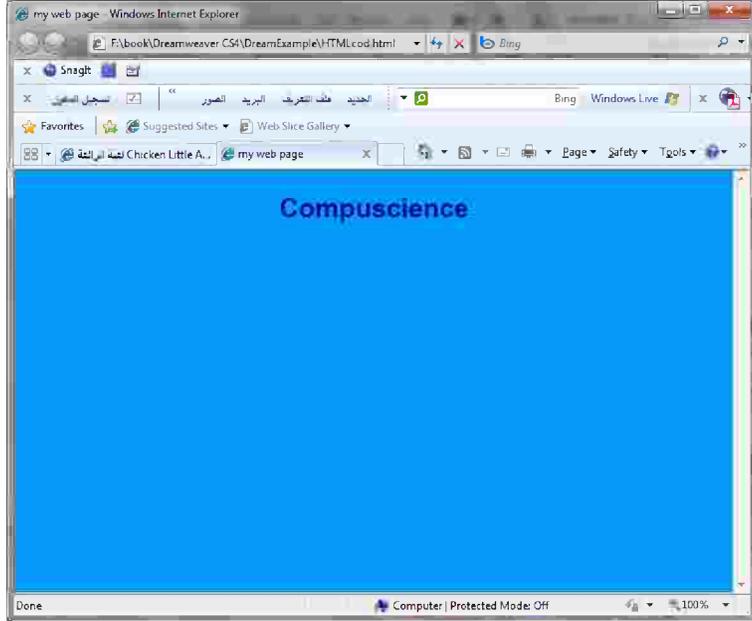
١١. اضغط مسطرة المسافات بنفس الطريقة اكتب الكود **Text** واختر اللون الذي تريده للنص، ثم قم بإغلاق القوس **>**. ثم اضغط مفتاح **Enter** للانتقال إلى السطر التالي.

١٢. اضغط علامة فتح الكود **<** ثم اضغط العلامة / يبدأ البرنامج بإغلاق الأكواد السابقة فبمجرد كتابة العلامة / تظهر **</body>** كاملة.

١٣. اضغط مفتاح **Enter** ثم اضغط **/** يغلق البرنامج الكود التالي وتظهر **</head>** كاملة، اضغط مفتاح **Enter** ثم اكتب **/** تظهر **</body>** كاملة.

١٤. بعد الانتهاء من كتابة الكود كاملاً احفظ الملف بضغط مفتاحي **Ctrl+S** أو اختر أمر **Save** من قائمة **File**.

١٥. اضغط مفتاح **F12** لبدء تنفيذ الصفحة بالكود الذي تم إدخاله تظهر الصفحة كما في شكل ١٢-٩.



شكل ١٢-٩ الشكل النهائي لصفحة الويب على المستعرض

### إدراج تعليقات HTML

عندما تقوم بكتابة أجزاء كبيرة من الكود فمن المهم والضروري جداً أن تقوم بإدراج تعليقات معينة داخل كود HTML ، يوضح في هذا التعليق الغرض من هذا الكود أو بعض الملاحظات الهامة عليه، ويظهر نص التعليق فقط في طريقة عرض الكود. ويمكنك إدخال نص التعليق في طريقة عرض التصميم أو طريقة عرض الكود وبعد أن تقوم بإدراج التعليق يمكنك تحرير الكود مباشرة في طريقة عرض الكود أو اختيار هذا التعليق ثم القيام بإجراء التعديلات المطلوبة عليه من خلال لوحة الخصائص Properties.

لإدراج تعليق HTML تابع الخطوات الآتية:

١. تأكد أن نافذة برنامج Dreamweaver مفتوحة أمامك وأن الصفحة النشطة هي صفحة

## . HTMLCode

٢. انقر في نهاية الكود السابق الذى قمنا بإدخاله ثم اضغط مفتاح **Enter** للبدء فى سطر جديد.
٣. افتح قائمة **Insert** ثم اختر **Comment** يظهر الشكل التالى للكود <!-- --> .
٤. اكتب التعليق المطلوب وليكن مثلا **Copyright 2010 Compuscience**. يجب أن تظهر نافذة الكود كما فى شكل ١٢-١٠.



```
HTMLCode-1.html* x
Code Split Design Live View
1 <body>
2 <head>
3 <title> my web page test </title>
4 <center>
5 <h1> Compuscience </h1>
6 </center>
7 <body bgcolor="#0099CC" text="#000066">
8 </body>
9 </head>
10 </body>
11 <!--Copyright 2010 Compuscience -->
```

شكل ١٢-١٠ إدراج التعليق فى طريقة عرض الكود

## استخدام شريط أدوات Coding

عندما تقوم باختيار طريقة عرض الكود أو طريقة العرض المقسوم يظهر فى يسار نافذة الكود شريط أدوات يعرف بـ **Coding Toolbar**، ويسهل هذا الشريط الوصول لعدة أوامر بسهولة بمجرد نقر الأداة المطلوبة. ويظهر هذا الشريط بشكل تلقائى فى طريقة عرض الكود أو طريقة العرض المقسوم. إذا لم يكن هذا الشريط ظاهر أمامك، تابع معنا الخطوات التالية لإظهاره.

١. تأكد أن نافذة البرنامج ظاهرة أمامك .
٢. افتح قائمة **View** ومنها اختر **Toolbar**.
٣. من القائمة التابعة نشط الخيار **Coding** يظهر هذا الشريط يسار نافذة البرنامج ويشتمل

على العديد من الأدوات.

ويشتمل شريط الأدوات Coding على العديد من الأدوات الآتية

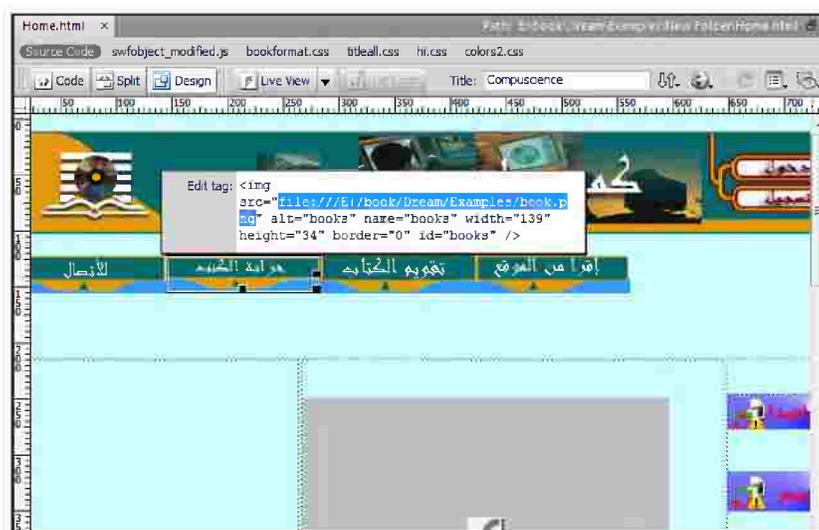
وظائفه	الزر
بنقر هذا الزر تنسدل منه قائمة تشتمل على الملفات المفتوحة وذلك للانتقال إلى ملف آخر.	
نقر هذا الزر يعرض كود التصفح الموجود في الصفحة.	
نقر هذا الزر يتسبب في طي المحتويات الموجودة بين العلامتين < > وتقليصها على شكل مربع صغير.	
نقر هذا الزر يتسبب في طي الكود المختار.	
نقر هذا الزر يتسبب في فك الطي الذي تم من قبل.	
نقر هذا الزر يحدد الكود الأب للكود الموجود محل نقطة الإدراج.	
نقر هذا الزر يحدد الكود حول نقطة الإدراج الموجود بين أقواس.	
نقر هذا الزر يعرض أو يخفي الأرقام الموجودة في بداية كل سطر في الكود.	
نقر هذا الزر يقوم بتمييز الكود الغير صحيح باللون الأصفر.	
يعرض خطأ الكود في شريط info.	
نقر هذا الزر يقوم بإدراج علامات التعليق حول الكود المختار.	
نقر هذا الزر يقوم بحذف التعليق من الكود المختار.	
طي الكود المختار في محرر الأكواد Quick Tag Editor.	
نقر هذا الزر يفتح قائمة بكود Snippet المستخدمة مؤخراً والموجودة في لوحة Snippet.	
نقر هذا الزر ينقل CSS إلى مكان آخر .	

وظيفته	الزر
يقوم بتحريك الكود المختار ناحية اليمين.	
يقوم بتحريك الكود المختار ناحية اليسار.	
يعرض هذا الزر خيارات لتنسيق الكود المختار، كما تشتمل القائمة على خيار <b>Code Format Settings</b> "إعدادات تنسيق الكود" وخيار <b>Tag Library Editor</b> .	

#### استخدام Quick Tag Editor

إنشاء صفحات ويب في طريقة العرض **Design View** من الأمور الرائعة والجميلة في تصميم صفحات الويب، على الرغم أنك في بعض الأحيان تحتاج لاستخدام الكود لإجراء بعض التعديلات عليه، لذلك قدم **Dreamweaver** طريقة لإجراء التعديلات من خلال استخدام **Quick tag Editor**، وعندما يكون هذا الخيار نشطاً، يظهر **Quick tag Editor** كنافذة منسدلة صغيرة تسمح لك بتحرير الكود سواء بإضافة أكواد أخرى أو تعديل الكود الحالي، لفتح **Quick Tag Editor** تابع معنا الخطوات الآتية:

١. افتح صفحة الويب التي تحتوي على الكود المطلوب تعديله.
٢. انقر العنصر المطلوب التعديل في الكود الذي يخصه.
٣. افتح قائمة **Modify** ومنها اختر **Quick Tag Editor** يظهر مربع صغير أسفل هذا العنصر يحتوي على الكود الخاص بهذا للعنصر حتى يتسنى لك التعديل فيه، انظر شكل ١١-١٢.



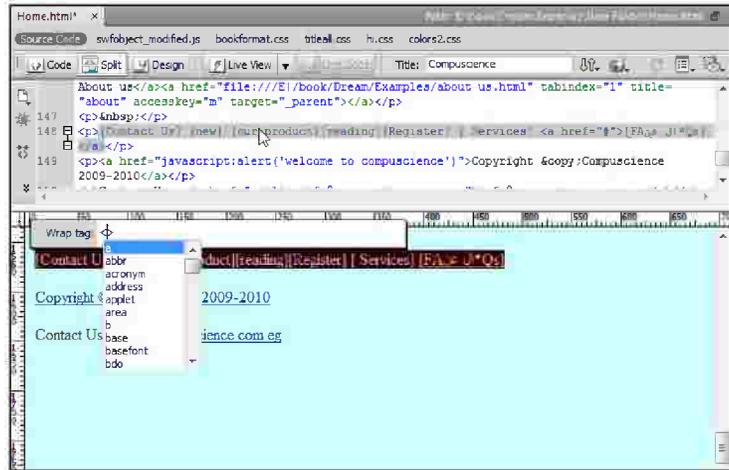
شكل ١٢-١١ النافذة المنسدلة Quick Tag Editor الخاص بالعنصر المختار

٤. أجز التعديل الذي تريده ثم اضغط مفتاح **Enter** للاستمرار.
٥. بنفس الطريقة استمر في كتابة التعديلات التي تريدها. حتى تنتهي من كافة التعديلات المطلوبة.

### استخدام Quick tag Editor في نمط HTML

١. افتح صفحة الويب التي تريد تعديل الكود فيه.
٢. اختر الكود في منطقة عرض الكود.
٣. افتح قائمة **Modify** ومنها اختر **Quick tag editor** تظهر نافذة منسدلة تساعدك في إدخال الكود اللازم كما في شكل ١٢-١٢.

## الفصل الثاني عشر: التعامل مع كود HTML



شكل ١٢-١٢ إدخال الكود اللازم من النافذة المنسدلة Quick tag editor

