

الفصل السادس عشر

نشر الفيلم



يجب أن تقوم بنشر الفيلم حتى يتمكن زوار الإنترنت من رؤيته أو حتى تتمكن من تشغيله من خلال المشغلات الأخرى. يمكنك من خلال أحد أوامر **Flash** وهو الأمر **Publish** إنشاء جميع تنسيقات الفيلم بالإضافة إلى إعداد صفحة **HTML** الخاصة بالفيلم كي تتمكن من استعراضه داخل أي

مستعرض ويب

التعرف على إعدادات النشر *Publish Settings*

نشر ملف *SWF*

تصدير صور *JPEG* و *GIF*

تصدير الحركة كملف فيديو

نشر فيلم *Flash* كصفحة ويب

نشر فيلم *Flash* كمشروع *Publish a self-contained Projector*

النشر إلى أجهزة الموبيل *iOS*

التعرف على إعدادات النشر Publish Settings

يمكنك نشر الفيلم كملف SWF أو كصفحة ويب أو حتى صورة، افتح قائمة File ومنها اختر Publish settings يظهر المربع الحوارى Publish settings الذى من خلاله تستطيع تحديد هذه الخيارات. والتعرف على الإعدادات الخاصة بنشر فيلمك،

السمط Profile تسمح لك هذه القائمة باختيار واحدة من مجموعات الأنماط التى سبق وتم حفظها

الإصدار Target تستخدم هذه القائمة لتحديد إصدار المشغل الذى سيتم استخدامه لنشر مستند Flash.

خيارات السمط Profile Options من خلال هذه القائمة يمكنك اختيار نوع النمط المطلوب

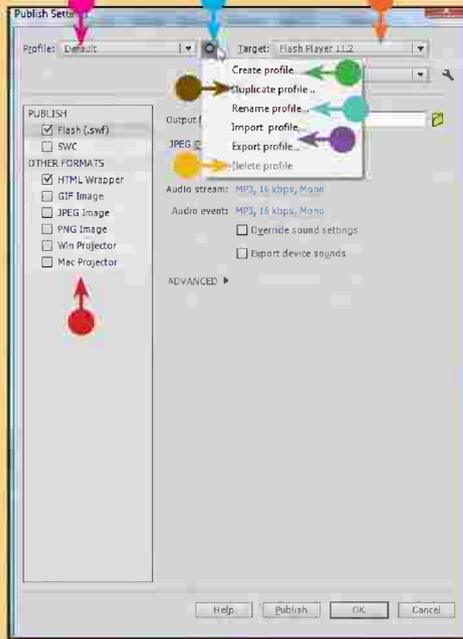
إنشاء نمط Create a Profile يسمح لك هذا الخيار بإنشاء نمط جديد من الإعدادات.

تكرار السمط Duplicate Profile يسمح لك هذا الخيار بإنشاء نسخة جديدة من النمط الحالى.

إعادة تسمية السمط Rename Profile يسمح لك هذا الخيار بتغيير اسم النمط الحالى

تصدير / استيراد النمط Import/Export Profile تسمح لك هذه الخيارات لتصدير إعدادات معينة كملف XML أو استيراد ملف XML محفوظ مسبقا به إعدادات النشر.

حذف السمط Delete Profile يسمح لك هذا الخيار بحذف النمط الحالى



أنواع الملفات File Type انقر التنسيق المطلوب لنشر الفيلم من هذه التنسيقات

اختر مكان النشر

نقر هذا الزر يفتح مربع حوارى جديد تستطيع من خلاله تحديد اسم ومكان الملف الذى يتم نشره

الكود: Script Version Menu

لتحديد إصدار **ActionScript** الذى سيتم نشر مستند **Flash** باستخدامه.

ملف الإخراج

حدد اسم ومكان ملف الإخراج.

خيارات متقدمة

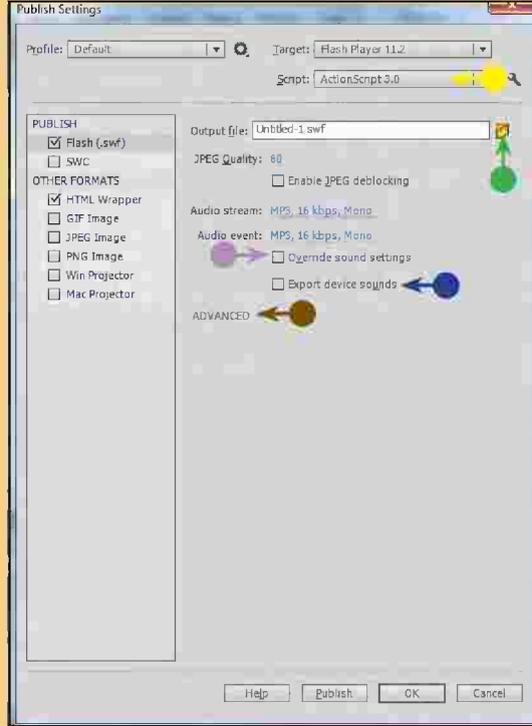
Advanced options

استخدم هذه القائمة لفتح صفحة خيارات أخرى لنشر الفيليم

مربع الاختيار

Export device sound

يستخدم هذا الخيار لاستيراد أصوات من أجهزة أخرى.



مربع الاختيار Override Sound Settings

إذا أردت عدم استخدام تعديلات خيارات الأصوات التى قمت بإعدادها من خلال المربع الحوارى **Sound Settings** سواء للأصوات المتدفقة أو الأصوات الحديثة

نشر ملف SWF

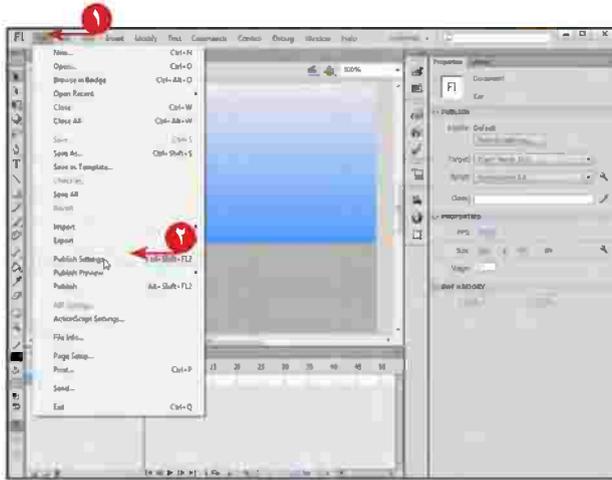
بعد الانتهاء من مشروع **Flash** الذي تقوم بإعداده، يمكنك الآن نشر فيلمك كملف **SWF**، وذلك لمشاركة هذا الفيلم مع الآخرين أو إرفاقه داخل صفحة ويب. ويعتبر الخيار الافتراضي عند نشر الفيلم هي إخراج كملف **SWF** وملف **HTML**، لذلك يمكنك رؤية فيلمك على المستعرض أو تحميله على خادم ويب.

١ افتح قائمة **File**

٢ انقر **Publish Settings**.

يظهر المربع الحواري

Publish Settings



٣ من خانة **Publish**

تأكد من تنشيط

الخيار **Flash (.swf)**

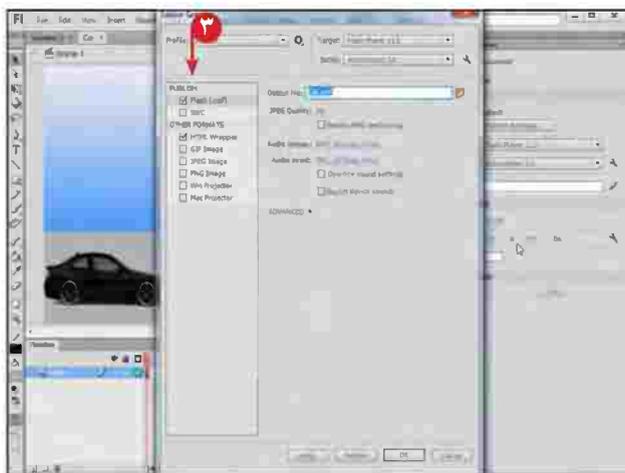
والخيار **HTML**

Wrapper حيث

تعتبر هذه الخيارات

من الخيارات النشطة

تلقائياً.

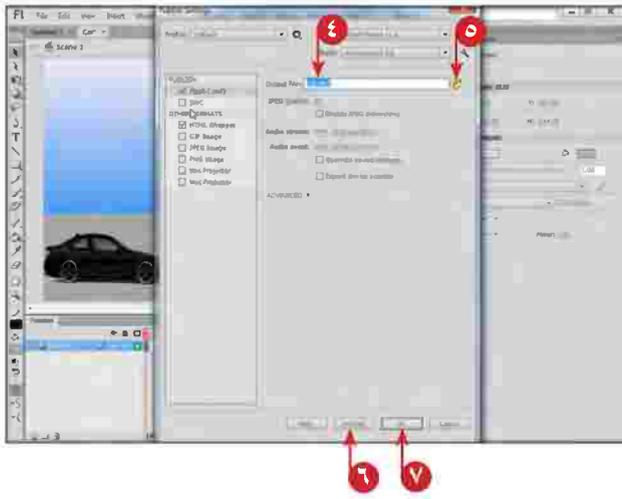


٤ انقر هنا لتغيير اسم الملف ثم

اكتب الاسم الذي تريده.

٥ انقر الرمز  لتغيير المجلد الذي

تريد نشر الفيلم عليه.



٦ انقر **Publish**.

٧ انقر **Ok** لحفظ إعداداتك

وبدء نشر الفيلم وإغلاق المربع

الحواري.

يمكنك أيضاً أن تقوم بنشر الملف وتعاينه معاينة سريعة من خلال فتح قائمة **File** ومنها اختر **Publish Preview** ومن القائمة التابعة حدد تنسيق الملف الذي تريد نشر فيلمك به.

ما هو الفرق بين التصدير **Export**، والنشر **Publish**؟

حينما تقوم بإنشاء ملفات **SWF** لا يوجد فرق بين التصدير والنشر. ويكمن الفرق فقط في كيفية استخدامهما فالتصدير تقوم فيه بحفظ الصور وملفات الفيديو بينما النشر يستخدم عادة مع صفحات الويب ويظل الفيلم كتطبيق منفصل.

تصدير صور JPEG و GIF

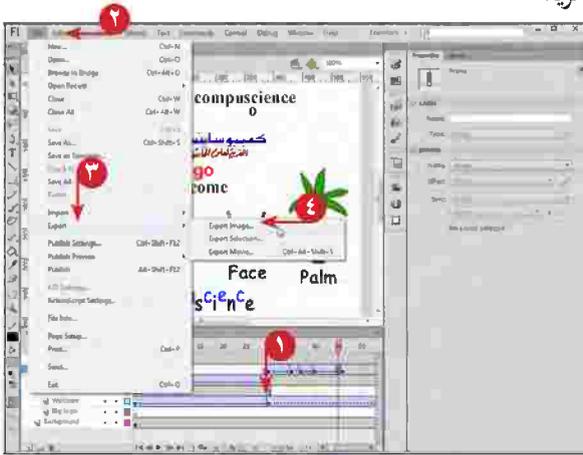
عندما تقوم بنشر فيلمك كصورة يقوم **Flash** بإنشاء هذه الصورة من الإطار الأول للفيلم فقط، ويمكنك استخدام أمر **Export Image** لتصدير الصورة من أي إطار آخر موجود داخل سطر الوقت.

1 افتح الفيلم **Mymovie16 fla** من

مجلد الفصل الحالي

2 انقر داخل أي إطار في الفيلم تريد

أخذه كصورة.



3 انقر **File**.

4 انقر **Export**.

5 اختر **Export Image**.

6 يظهر المربع الحوارى **Export**

Image

7 افتح القائمة المنسدلة **Save**

as Type ومنها اختر التنسيق

الذى تريده للصورة سواء **GIF** أو

JPEG

8 يمكنك كتابة اسم الصورة هنا.

9 يمكنك اختيار مكان الصورة من

هنا.

10 انقر **Save**





● يظهر المربع الحوارى **Export**

الخاص بتنسيق الصورة الذى اخترته.

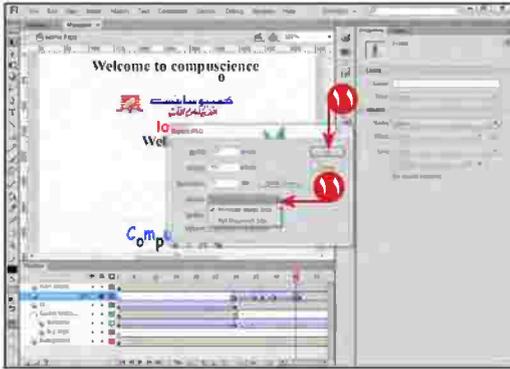
● ٩ تظهر أبعاد الصورة هنا.

● ١٠ أدخل درجة النقاء **Resolution**

هنا.

● لاحظ أن درجة نقاء الشاشة هنا

٧٢ نقطة.



● ١١ افتح القائمة المنسدلة **Include**

ومنها اختر **Full Document**

.Area

● ١٢ انقر **.Ok**

● يقوم **Flash** بتصدير صورة **GIF**

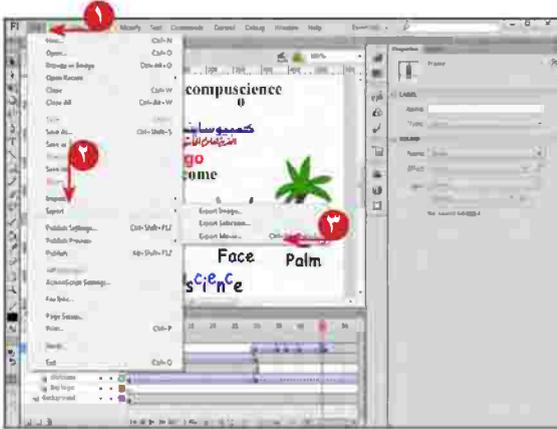
أو **JPEG** إلى المكان المختار.

● احفظ الملف وابقه مفتوحاً

- الخيار **Minimum Image Area** الموجود فى قائمة **Include** يعنى أن الصورة يتم تصديرها على أساس طول وعرض العناصر الموجودة داخل مساحة العمل، دون النظر إلى أى زيادات أخرى أى تأخذ فى الاعتبار طول وعرض مساحة العمل نفسها أى أن **Flash** يقوم بعمل قص لهذا العنصر، بينما الخيار **Full Document Area** يأخذ طول وعرض مساحة العمل.
- إذا أردت تصدير جميع الإطارات الموجودة فى الفيلم فيمكنك اختيار **Export Movie** من قائمة **Export**.

تصدير الحركة كملف فيديو

يمكنك تصدير الحركة التي قمت بإنشاءها داخل **Flash** كملف **QuickTime** يمكنك عرضه على الإنترنت أو وضعه على الاسطوانات المدمجة **DVDs**، كذلك يمكنك استخدام ملفات **QuickTime** في برامج تحرير الفيديو مثل **Adobe Premiere** و **Final Cut Pro**



١ افتح قائمة **File**.

٢ اختر **Export**.

٣ انقر **Export Movie**.



يظهر المربع الحوارى **Export**

.Movie

٤ افتح القائمة المنسدلة **Save As**

.type ومنها اختر **QuickTime**.

٥ اكتب اسم ملف الفيديو هنا.

٦ حدد المكان الذى تريد حفظ ملف

الفيديو عليه.

٧ انقر **Save**



● يظهر المربع الحوارى QuickTime

.Export Settings

● انقر زر QuickTime Settings.

● يمكنك ضبط إعدادات الفيديو من

هنا.



● يمكنك ضبط إعدادات الصوت من

هنا.

● يمكنك النقر هنا لضبط إعدادات

الفيديو على الإنترنت.

● انقر Ok.

● يغلق المربع الحوارى QuickTime

.Settings

● انقر Export يتم تصدير ملف

الفيديو.

● احفظ الملف وابقه مفتوحاً.

يمكنك تصدير ملف QuickTime بخلفية شفافة من خلال تنشيط الخيار

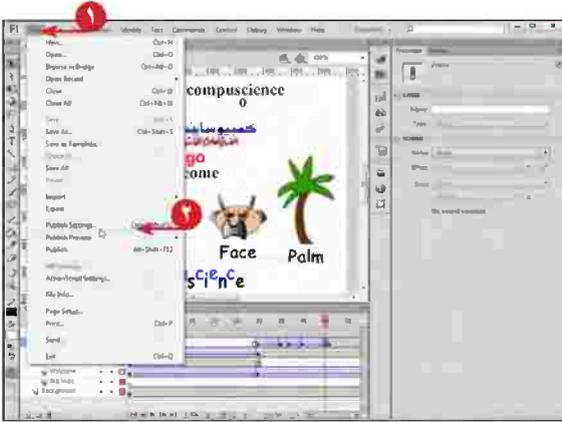
Ignore Stage Color(Generate alpha channel) الموجود فى

المربع الحوارى QuickTime Export Settings حيث يقوم Flash

بتصدير جميع العناصر الموجودة داخل مساحة العمل مع ترك الخلفية شفافة.

نشر فيلم Flash كصفحة ويب

يمكنك حفظ فيلمك كصفحة ويب ، حيث يقوم Flash بشكل تلقائي بتصدير ملف SWF مع جميع ملفات HTML اللازمة له والخاصة بعرض فيلمك بشكل جيد على مستعرضات الإنترنت مثل Internet Explorer و Firefox وغيرها من المستعرضات.



١ افتح File .

٢ انقر Publish Settings .

٣ يظهر المربع الحوارى Publish

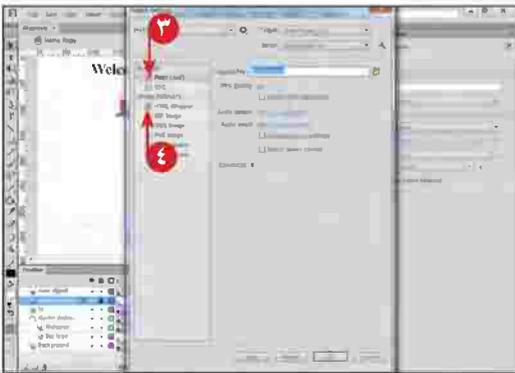
.settings

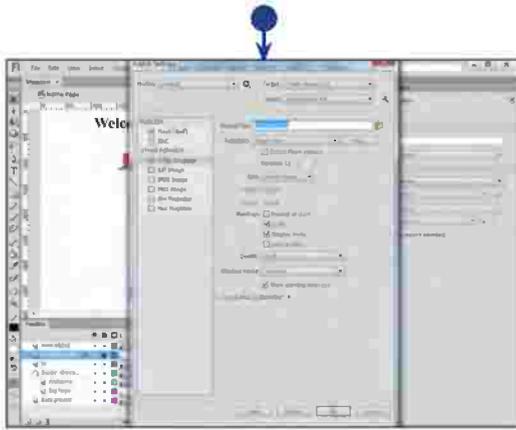
٣ تأكد من تنشيط الخيار Flash

(.swf)

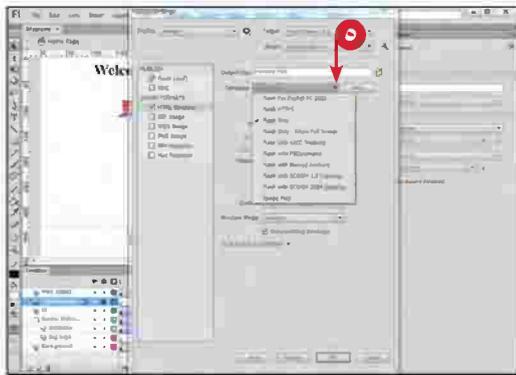
٤ تأكد من تنشيط الخيار HTML

(.html)





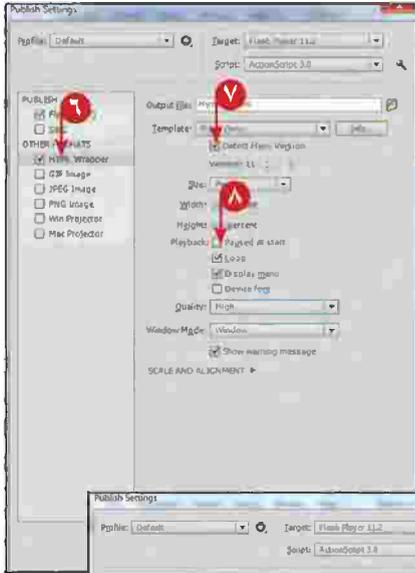
عند النقر على الخيار **HTML** تغيير محتويات المربع الحوارى لتشتمل على خيارات **HTML**.



افتح القائمة المنسدلة **Template** ومنها اختر **Flash only**.

للحصول على معلومات عن أكواد **HTML** المرفقة بالفيلم ، من نافذة **Publish settings** وبعد تنشيط الخيار **HTML** انقر زر **info** الموجود جوار القائمة المنسدلة **template** حيث يظهر لك المربع الحوارى **Info** به وصف دقيق عن القالب المستخدم.

يمكنك تغيير مظهر فيلم Flash في صفحة HTML عن طريق التحكم في إعدادات HTML من المربع الحوارى Publish Settings.

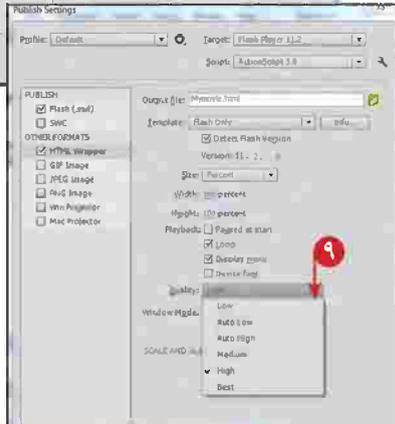


٦ تأكد من أنك تقف على الخيار HTML حتى يعرض المربع الحوارى الخيارات الخاصة بكود HTML.

٧ نشط الخيار Detect Flash Version حتى يستطيع كود HTML التعامل مع أى إصدار من إصدارات Flash.

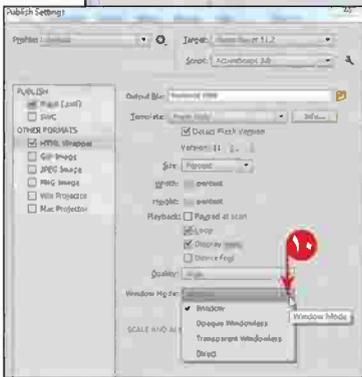
يستخدم مربع السرد Size لتحديد حجم الملف داخل مستعرض الويب.

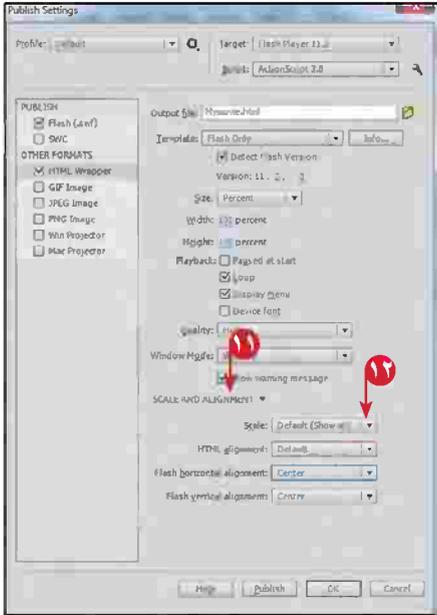
٨ من جزء Playback نشط الخيار الذى تريده لعرض فيلمك على الإنترنت.



٩ انقر مربع السرد Quality تلاحظ أنه يشتمل على العديد من إعدادات عرض الصور داخل الفيلم.

١٠ يتيح لك الخيار Window Mode استخدام الخلفية التى ترغب فيها، فمثلاً يمكنك اختيار خلفية شفافة أو مصمتة أو عادية.



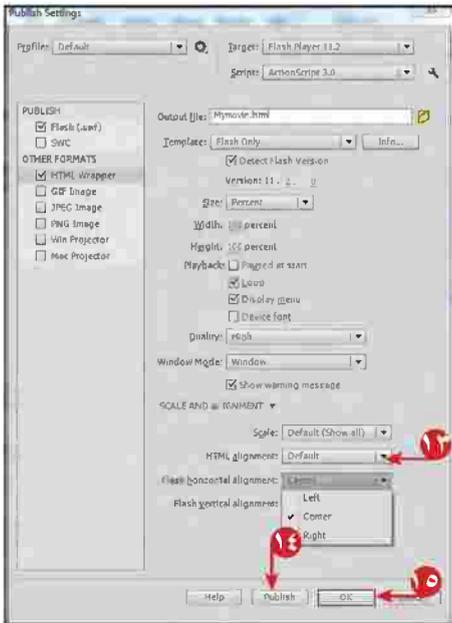


11 هناك العديد من الخيارات المتقدمة فقط انقر السهم المجاور **Scale** **and alignment** لتوسعة هذه الخيارات.

12 يحدد مربع السرد **Scale** كيفية وضع الفيلم داخل الحدود التي قمت بتحديددها داخل الحقول **Width** و **Height**.

13 من خلال مربع السرد **HTML Alignment** حدد موضع نافذة فيلم **Flash** داخل نافذة المستعرض.

المربعات المنسدلة **Flash Horizontal Alignment** و **Flash Vertical Alignment** تحدد كيفية وضع فيلم **Flash** داخل نافذة الفيلم الموجودة داخل نافذة المستعرض.



14 انقر **Publish**.

يقوم **Flash** بإنشاء الملفات اللازمة لعرض الفيلم على مستعرض الإنترنت.

15 انقر **Ok**، يتم حفظ إعدادات النشر ويغلق المربع الحوارى.

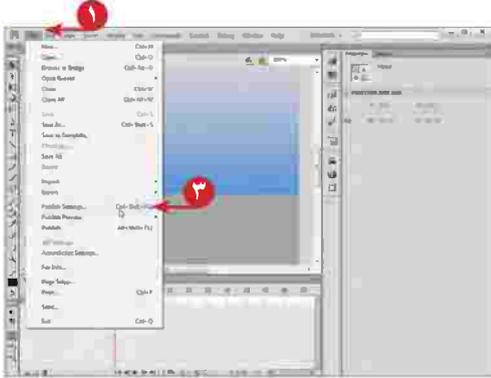
16 اغلق الملف دون حفظ.

نشر فيلم Flash كمشروع Publish a self-contained Projector

يمكنك نشر فيلمك كتطبيق منفصل بمفرده، حيث يمكنك مشاركته مع الآخرين دون القلق من متطلبات التشغيل أو متطلبات المستعرض، حيث يمكنك إخراجها في حالة ملف ويندوز قابل للتنفيذ أي ملف **exe**، كما يمكنك أيضا إخراجها كتطبيق ماكنتوش.

1 افتح الملف **Car** من مجلد الفصل

الحالي ثم تابع الخطوات الآتية:



1 افتح قائمة **File**.

2 انقر **Publish settings**.

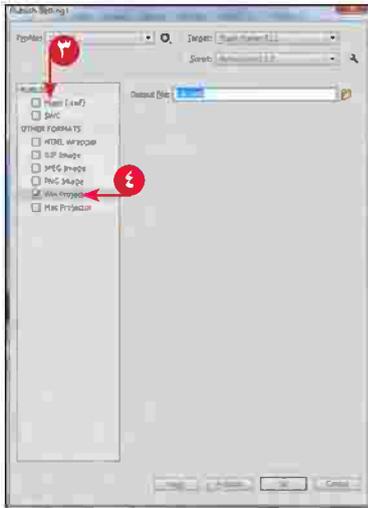
3 من المربع الحوارى **Publish**

.Settings

أزل تنشيط الخيار **Flash(.swf)** والخيار **HTML** لأنهما غير مهمان في حالة استخراج ملفات **exe**.

4 نشط الخيار **Win Projector** أو

الخيار **Mac Projector**





5 في خانة **Output File** اكتب

اسم المشروع الذي يروق لك.

6 انقر زر **Publish**.

7 انقر **Ok**.

لتشغيل الفيلم

1 انقر نقرًا مزدوجًا الملف الذي تم

استخراجه لتشغيله.

تظهر نافذة **Flash player**

ويتم تشغيل الفيلم.

2 بعد الانتهاء من تشغيل الفيلم

انقر زر الإغلاق لإغلاق

نافذة التشغيل.

3 اترك الملف مفتوحاً للتدريب

التالي.

يمكنك تشغيل ملف **exe** بشكل تلقائي عند فتح الاسطوانة من خلال كتابة الكود التالي داخل ملف **Notpad** ووضعه داخل الاسطوانة

[autorun]

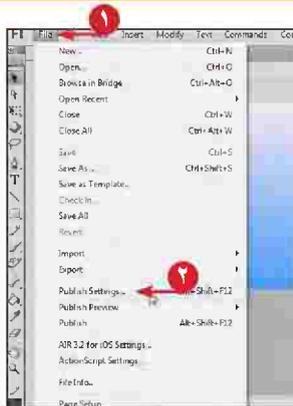
open=myProject.exe

حيث يعتبر **myProject** هو اسم مشروعك احفظ الملف باسم **autorun.inf** وقم بوضعه داخل الاسطوانة مع المشروع.

نشر إلى أجهزة الموبيل ios Publish for iOS Mobile Devices

مع خاصية النشر الجديدة AIR وهي اختصار Adobe Integrated Runtime والخاصة بأجهزة المحمول يمكنك الآن نشر فيلمك على أجهزة المحمول، ويمكن للمطورين الآن استخدام Adobe Flash CS6 كأساس لتطوير التطبيقات والألعاب على أجهزة iPad و iPhone ، ولتطوير أجهزة Apple ios قم بزيارة مركز ios Developer وذلك لإنشاء وضبط حساب جديد وبدء التشاور مع فريق التطوير أو قسم التكنولوجيا IT وذلك لمعرفة المزيد عن الأجهزة المتاحة والأجهزة الغير متاحة. وقبل البدء أو نشر أى تطبيق خاص تأكد أنه يلي المبادئ المقترحة

من Developer Center



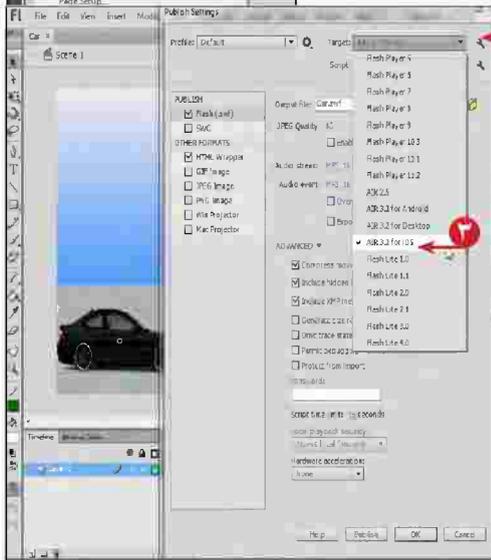
١ افتح قائمة File.

٢ انقر Publish settings.

٣ من المربع الحوارى Publish Settings.

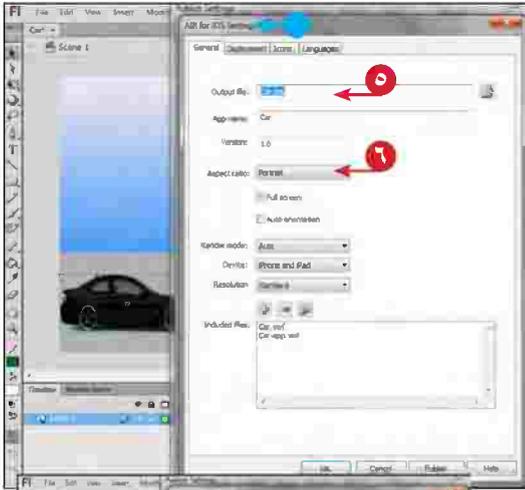
٤ من القائمة المنسدلة Target اختر

AIR 3.2 For iOS



٥ انقر زر Player setting لعرض مربع

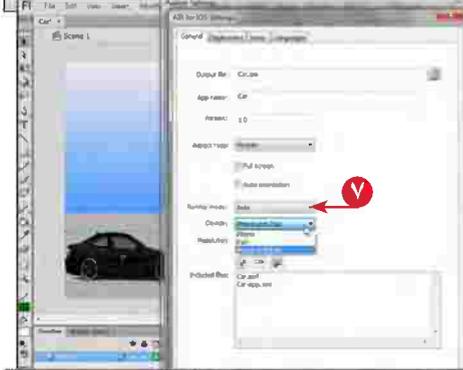
الإعدادات الخاصة بالموبيل.



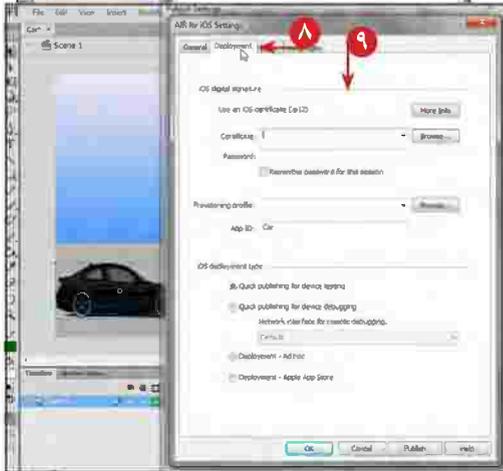
يظهر المربع الحوارى **AIR for iOS Settings**

أدخل اسم الملف فى خانة **Output file**

حدد ما اذا كان الفيلم سيعرض بشكل افقى أو رأسى من القائمة المنسدلة **Aspet Ratio**

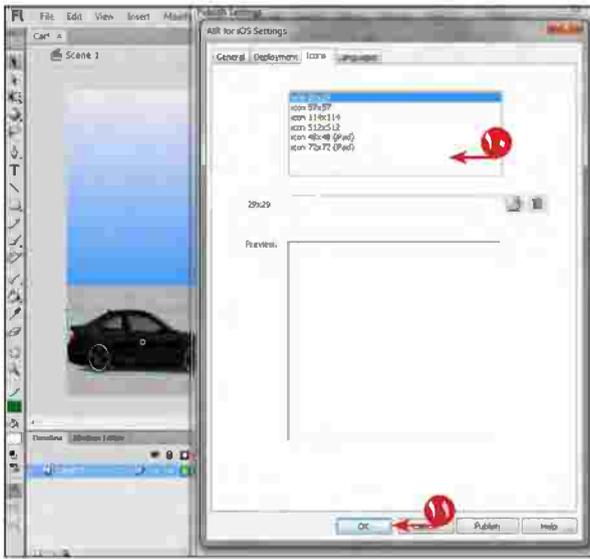


ومن القائمة المنسدلة **Devie** حدد الجهاز الذى سيتم عرض الفيلم عليه، يفضل ترك الخيار الافتراضى وهو النشر لأجهزة **iPhone و iPad** معاً



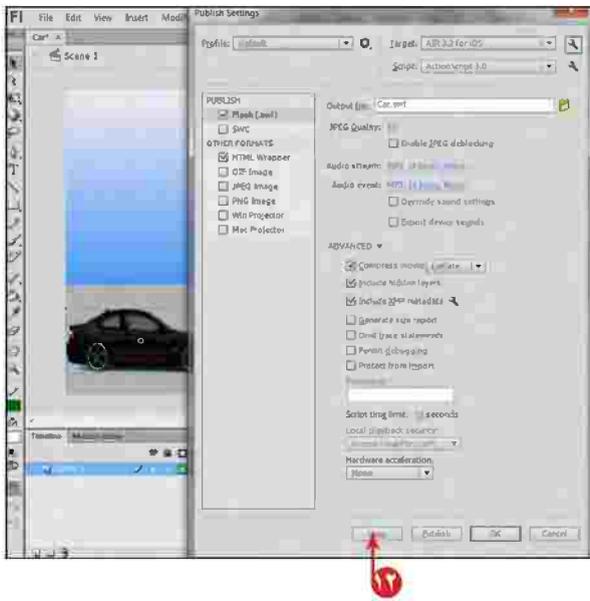
نشط التبويب **Deployment** لاحظ أن معظم خيارات هذا التبويب تعتمد بشكل أساسى الحسب الذى قمت بإنشائه على مركز **iOS Developer**.

أدخل الخيارات المطلوبة منك. 9



10 نشط التيوب **icons** ومنه حدد أبعاد الفيلم حسب الجهاز الذي سيتم العرض عليه.

11 حدد باقى الخيارات التى تروق لك ثم انقر **ok**. يغلق مربع **AIR for iOS Settings**



12 انقر **ok** مرة أخرى يغلق مربع **Publish settings**

اغلق الملف دون حفظ.