

## مقدمة

إن الحمد لله، نحمده ونستعينه ونستهديه، ونصلي ونسلم على سيدنا محمد صلى الله عليه وسلم وآله وصحبه أجمعين.

( سبحانه لا يعلم لنا إلا ما علمتنا، إنك أنت العليم الحكيم)... وبعد

هذا هو اللقاء الأربعون بعد المائة مع القارئ العزيز في سلسلة تيسير حلول الحاسب التي لاقت قبول واستحسان القارئ العربي والذي يشرح واحداً من أهم برامج الرسوم وتصميم صفحات ومواقع الويب وهو برنامج Flash.

ولأن الكتاب يحتوي على العديد من الأمثلة التي استخدمناها لشرح المفاهيم الواردة بالكتاب، فقد آثرنا وضعها على قرص مدمج تجده مرفقاً بغلاف هذا الكتاب إلى جانب العديد من الأمثلة الإضافية المختارة والمتنوعة والصور، نرجو أن يساعدك هذا القرص في الوصول إلى ما تصبو إليه، وأن تجد فيه الفائدة التي ترحوها.

الكتاب يفترض أن القارئ العزيز لا يعلم شيئاً عن برامج الرسوم الأخرى، لذا فقد بدأنا بشرح الهدف من استخدام Flash لإنشاء التطبيقات الرسومية وتصميم صفحات ومواقع الويب ثم التعرف على السمات الجديدة في الإصدار الذي نحن بصدد من Flash ثم شرعت في شرح كل عنصر من عناصر بيئة عمل Flash بالتفصيل الغير ممل الذي أردت من خلاله توصيل المعلومة مع ضرب الأمثلة المناسبة دون الإسهاب في الشرح الذي قد يؤدي بالقارئ العزيز إلى الملل. وبعد ذلك أخذت بيديك لتتجول سويماً في خبايا وأساسيات Flash حتى يتسنى لك إنشاء كل ما تقفو إليه من رسوم متحركة وصور وأصوات وغيرها من المواد الأخرى. لذا فهذا الكتاب يخاطب الشرائح الآتية:

◆ الأشخاص المبتدئون ومن ليست لهم أى دراية سابقة ببرامج الرسوم عامةً وبرنامج Flash خاصةً.

◆ الأشخاص الذين لديهم خبرة سابقة ببرنامج Flash ويريدون التعرف على المزيد من خبايا هذا البرنامج.

◆ طلاب المدارس والمعلمون في جميع مراحل التعليم الذين ينهجون سياسة خطوة...خطوة في التعليم والتعلم.

وأخيرا لا يسعني إلا أن أحر ساجدا لله تبارك وتعالى على أن وفقني لإتمام هذا العمل ليكون لبنة جديدة تضاف إلى سلسلة تيسير علوم الحاسب التي نتشرف بإصدارها والإشراف عليها. وأشكر القراء على الثقة التي أولوني إياها بإقبالهم على شراء هذه الكتب واقتنائها، وأخص بالشكر م/ نجاة محمود أحمد على جهدها وأدائها المتميز ومساعدتها لي أثناء إعداد هذا الكتاب كما أشكر الأخ / علاء القاضي على معاونته وتشجيعه لي.

وبعد ٠٠٠ عزيزي القارئ نترك الآن لتقليب صفحات الكتاب آملين أن تجد المتعة والفائدة التي تنشدها.

مجدي محمد أبو العطا

## المبابة الأول

### التعرف على برنامج Flash

- ١ . مقدمة إلى Flash
- ٢ . جولة داخل Flash CS4.
- ٣ . التعرف على بيئة عمل Flash