الفصل التاسع عشر
نشر الفيلم وتوزيعه

يجب أن تقوم بنشر الفيلم حتى يتمكن زوار الإنترنت من رؤيته أو حتى تتمكن من تشغيله من خلال المشغلات الأخرى. يمكنك من خلال أحد أوامر **Flash** *وهو الأمر* **Publish** *إنشاء جميع تنسيقات الفيلم بالإضافة إلى إعداد صفحة* **HTML** *الخاصة بالفيلم كى تتمكن من استعراضه داخل أى مستعرض ويب.*

بانتهاء هذا الفصل، ستتعرف على:

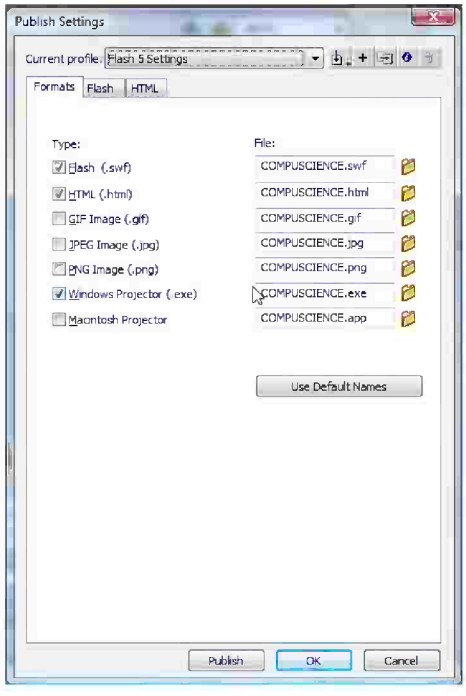
- *تعيين إعدادات النشر.*
- *إنشاء ملف مواصفات خاصة.*
- *تصدير واستيراد ملف المواصفات.*
- *نشر الفيلم.*
- اختبار الفيلم داخل مستعرض الويب.

تعرفنا فيما سبق على كيفية اختبار عمل الأفلام التى تقوم بإنشائها سواءً داخل بيئة تطوير Flash نفسها أو من خلال مشغل Flash، والآن نرغب فى اختبار هذه الأفلام ولكن فى هذه المرة من خلال عرض الفيلم داخل أحد مستعرضات الويب، وهذا يتطلب منك بدايةً نشر هذا الفيلم. وحينما تقوم بنشر الفيلم، يمكنك اختيار الإعدادات الحقيقية لتنسيقات الملف التى تحتاجها لعرض فيلمك على بيئات التشغيل المختلفة.

كما أن استخدام الأمر Test Movie يقوم بإنشاء ملف بالتنسيق SWF تحت نفس المجلد الموجود به الملف بتنسيق Flash، فإن الأمر Publish يقوم أيضاً بحفظ الملفات الناتجة تحت نفس المجلد. لذا تأكد من أن ملف Flash موجود بالمكان الذى ترغب فى ظهور الملفات الناتجة من عملية النشر فيه قبل أن تبدأ فى نشر الفيلم.

تعيين إعدادات النشر

لإدخال إعدادات عملية النشر، تأكد من حفظ الفيلم على آخر التعديلات التى قمت بها ثم افتح قائمة File واختر Publish Settings من القائمة المنسدلة، يظهر المربع الحوارى Publish Settings (انظر شكل ١٩-١).



شكل ١٩-١ مربع إعدادات النشر **Publish Settings**.

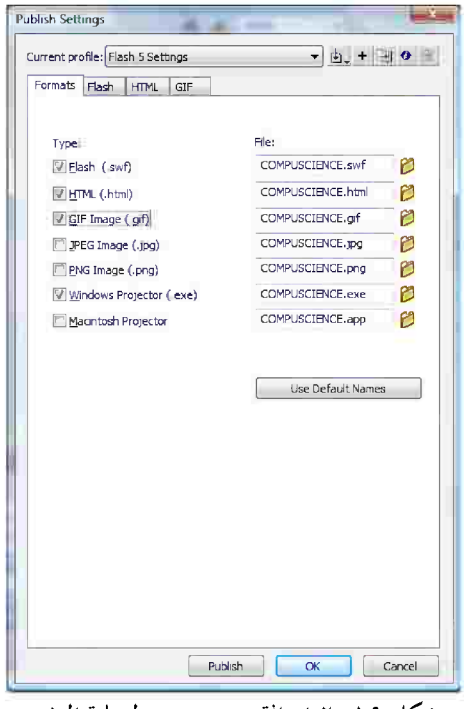
بالنظر إلى مربع إعدادات النشر، تلاحظ أنه يحتوى على تنسيقين افتراضيين هما التنسيق **Flash(.swf)** والتنسيق **HTML(.html)** ، كما يحتوى أيضاً على ثلاثة تبويبات افتراضية تظهر عند تنشيط الخيارات الخاصة بها ويمكن بيانها كما يلى.

التبويب Formats

يمكنك من خلال التبويب **Formats** تعيين الإعدادات الخاصة بعرض فيلمك من خلال الإنترنت. يتم افتراضياً تنشيط كل من التنسيقات **Flash(.swf)** و**HTML(.html)**، حيث يجب أن تقوم بتضمين ملف **Flash** ذو التنسيق **SWF** داخل صفحة الويب كى يتمكن المستعرض من عرض الفيلم وذلك باستخدام أوامر **HTML** المتمثلة فى **Object** و**embed** التى تستحث مستعرض الويب سواءً كان **Netscape** أو **Internet Explorer** لإظهار ملف **Flash** داخل المستعرض. ولحسن الحظ أن **Flash**

يقوم نيابةً عنك بأداء ذلك كله، حيث يقوم بإنشاء صفحة الويب الخاصة بفيلمك والتى تحتوى على جميع الأكواد اللازمة لعرض فيلمك على أى من المستعرضات المعروفة. ومن ثمَّ تحتوى صفحة الويب الناتجة على الأمرين **OBJECT** و **EMBED** وهى الأوامر المستخدمة من قبل المستعرض لعرض فيلم **Flash** على الويب. فإذا لم يكن لك خبرة سابقة بأوامر الويب، فقط لك أن تعرف بأن الأمر **OBJECT** يستخدم لفتح ملف **Flash** داخل المستعرض **Internet Explorer** بينما يستخدم الأمر **EMBED** لفتح نفس الملف داخل مستعرض **NetScape**. (وهما من أشهر المستعرضات الموجودة).

هناك العديد من أنواع التنسيقات المختلفة داخل المربع الحوارى **Publish Settings** التى يمكنك نشر فيلمك أو تصديره بها. قم بتنشيط أحد التنسيقات الموجودة بالمربع الحوارى وليكن التنسيق **GIF Image(.gif)**، تلاحظ ظهور تبويب جديد باسم **GIF** داخل المربع الحوارى (انظر شكل ١٩-٢).



شكل ١٩-٢ إضافة تنسيق جديد لعملية النشر.

فى الواقع أنك حينما تقوم باختيار التنسيق GIF قبل عملية النشر، فهذا يعنى أنك ترغب فى نشر الفيلم كصورة تحتوى على الإطار الأول من الفيلم، وذلك حينما ترغب فى عرض فيلمك كصورة إذا كان مستعرض الويب المستخدم قديم ولا يحتوى على إمكانية عرض ملفات Flash.

يمكنك نقر الزر Use Default names كى يتم نشر ملفات التنسيقات المختارة بنفس اسم الملف داخل Flash. فإذا ما أردت تعيين أسماء أخرى للملفات الناتجة أو تخزينها تحت مجلدات أخرى غير المجلد الموجود به الملف داخل Flash، يمكنك النقر داخل مربع الاسم الموجود لديك تحت اسم File وكتابة الاسم الجديد إذا رغبت فى ذلك.

يحتوى جدول ١٩-١ على وصف مبسط للإعدادات الأخرى الموجودة داخل التبويب Formats.

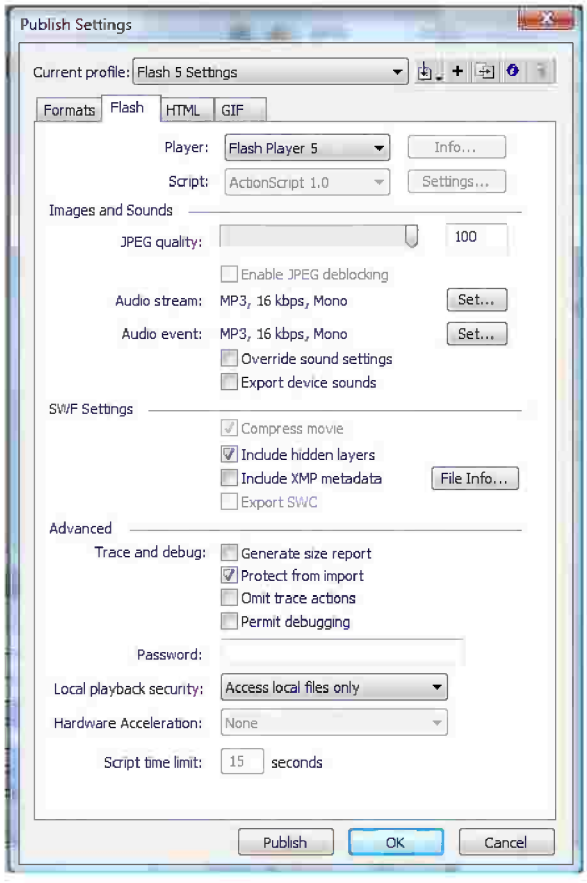
جدول ١٩-١ الإعدادات الأخرى داخل التبويب Formats.

نوع التنسيق	الوصف
JPEG Image (.jpg)	يقوم Flash بإنشاء صورة بالتنسيق jpg تحتوى على الإطار الأول من الفيلم، كما يظهر تبويب جديد داخل مربع إعدادات النشر يمكنك من خلاله تعيين إعدادات الصورة
PNG Image(.png)	يقوم Flash بإنشاء صورة بالتنسيق png تحتوى على الإطار الأول من الفيلم، كما يظهر تبويب جديد داخل مربع إعدادات النشر يمكنك من خلاله تعيين إعدادات الصورة
Windows Projector	يقوم Flash بإنشاء ملف تنفيذى للفيلم بالكامل يتم تشغيله داخل Windows
Macintosh Projector	يقوم Flash بإنشاء ملف تنفيذى للفيلم بالكامل يتم تشغيله داخل Macintosh

وفيما يلى سنلقى نظرة سريعة على أهم هذه التبويبات

التبويب Flash

يستخدم التبويب **Flash** داخل المربع الحوارى **Publish Settings** لتعيين خيارات الفيلم الذى سيتم نشره كى يعرض من خلال مشغل **Flash**، حيث يمكنك تعيين نوع ضغط الصور والأصوات الموجودة بالفيلم. للتعرف على إعدادات التبويب **Flash** داخل المربع الحوارى **Publish Settings** ، انقر التبويب **Flash** لتنشيطه (انظر شكل ١٩-٣)، يظهر العديد من الخيارات والإعدادات والتى يمكن بيانها كما يلى:



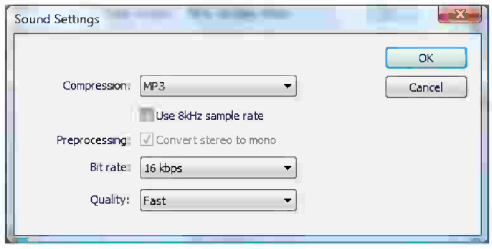
شكل ١٩-٣ محتويات التبويب **Flash**.

- يستخدم المربع **Player** (إصدار) لتحديد إصدار المشغل الذى سيتم استخدامه لنشر مستند **Flash**.
- تستخدم القائمة المنسدلة **Script** لتحديد إصدار **ActionScript** الذى سيتم نشر مستند **Flash** باستخدامه.

يشتمل المربع الحوارى كذلك على الأقسام الآتية:

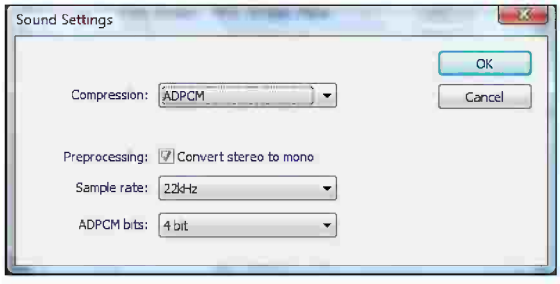
*قسم **Image and Sounds** يحتوى على عدة خيارات على النحو التالى:*

- يمكنك من خلال الخيار **JPEG Quality** تحديد كمية الضغط التى سيتم تطبيقها على جميع الصور المستخدمة داخل الفيلم والتى يتم إحضارها من الخارج. والقيمة الافتراضية لهذا الخيار هى ١٠٠ ، إلا أنك يمكنك اختيار القيمة التى ترغب فيها. والتى تعد أقل من هذه القيمة ذلك أن البرنامج يعطى لك أعلى درجة نقاء وأقل نسبة ضغط للصور المستخدمة داخل الفيلم.
- انقر الزر **Set** المجاور للخيار **Audio Stream**، يظهر المربع الحوارى **Sound Settings** المستخدم مع جميع الأصوات المتدفقة الموجودة داخل فيلمك (انظر شكل ١٩-٤). فلأننا نرغب فى نشر الفيلم على الإنترنت، قم باختيار إعدادات النشر على الويب كما يلى:
  - لاختيار نوع الضغط، انقر مربع السرد **Compression** ثم اختر **MP3** من القائمة المنسدلة.
  - لاختيار معدل نقل البيانات فى الثانية، انقر مربع السرد **Bit Rate** ثم اختر **16kbps** من القائمة المنسدلة.
  - انقر مربع السرد **Quality** واختر **Fast** من القائمة المنسدلة.



شكل ١٩-٤ تعيين إعدادات الأصوات المتدفقة الموجودة بالفيلم.

- انقر الزر **Set** المجاور للخيار **Audio Event**، يظهر المربع الحوارى **Sound Settings** المستخدم مع جميع الأصوات الحدثية (الأصوات القصيرة) الموجودة داخل فيلمك (انظر شكل ١٩-٥). ولأننا نرغب فى نشر الفيلم على الإنترنت، قم باختيار إعدادات النشر على الويب كما يلى:
  - لاختيار نوع الضغط، انقر مربع السرد **Compression** ثم اختر **ADPCM** من القائمة المنسدلة.
  - لاختيار معدل التشغيل، انقر مربع السرد **Sample Rate** ثم اختر **22kHz** من القائمة المنسدلة. وهو الخيار المفضل للنشر على الويب كما أنه نصف معدل التشغيل على الأقراص المدمجة.
  - لاختيار معدل الضغط، انقر مربع السرد **ADPCM Bits** ثم اختر **4 bit** من القائمة المنسدلة التى تحتوى على القيم من ٢ إلى ٥. وكلما زادت معدلات الضغط، كلما قلت أحجام ملفات الصوت وكلما كان الصوت أقل فى الجودة.



شكل ١٩-٥ تعيين إعدادات الأصوات الحدثية الموجودة بالفيلم.

- يستخدم مربع الاختيار **Override Sound Settings** إذا أردت عدم استخدام تعديلات خيارات الأصوات التى قمت بإعدادها من خلال المربع الحوارى **Sound Settings** سواءً للأصوات المتدفقة أو الأصوات الحدثية. لا تقم بتنشيط هذا المربع طالما ترغب فى تطبيق تعديلاتك.

يشتمل قسم **swf settings** على عدة خيارات على النحو التالى:

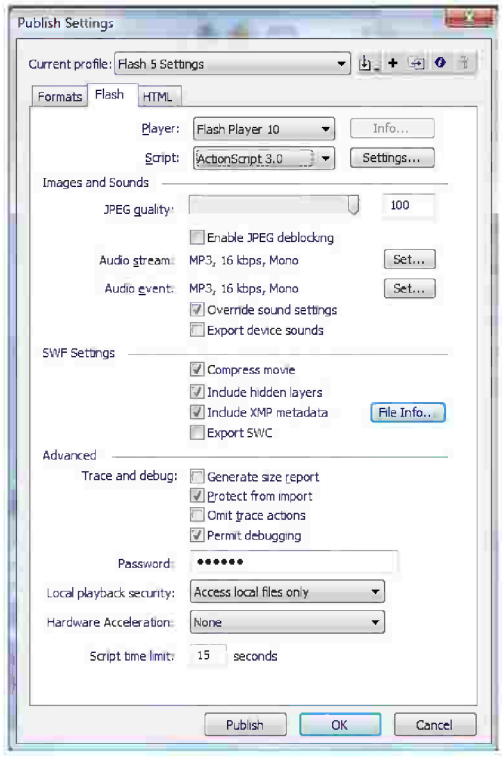
- نشط الخيار **Compress movie** لضغط الملف. حيث يتيح لك ضغط فيلم **Flash** ويتوفر هذا فقط لمستندات **Flash** التى يتم تشغيلها باستخدام **Flash Player7** أو أحدث.
- نشط الخيار **Include hidden layers** حتى يشتمل ملف **swf** على الطبقات المختفية داخل الفيلم.
- تنشيط الخيار **XMP metdata** يسمح لك بتضمين ملفات **XMP metdata** داخل فيلم فلاش.

*قسم **Advanced** ويحتوى على الخيارات التالية:*

- قم بتنشيط مربع الاختيار **Generate size report** إذا أردت إنشاء تقرير يحتوى على إحصائيات ومعلومات عن الفيلم بعد عملية النشر ومن هنا يمكنك معرفة الحجم النهائى للملف بما فى ذلك جميع الصور والأصوات التى قمت بإحضارها إلى الفيلم من الخارج.
- قم بتنشيط الخيار **Protect From Import** (حماية من الاستيراد) يمنع مستند **Flash** المنشور من أن تتم إعادة فتحه فى تطبيق **Flash** حتى لا يتمكن أحد من التعرف على تفصيلات الكود المستخدم أو الكائنات المستخدمة داخل الفيلم.
- ابق على الخيار **Omit Trace Actions** (حذف إجراءات التتبع) كما هو إذا ما أردت تعطيل خاصية التتبع **Tracing** الموجودة داخل **Flash**.

- يتيح لك مربع الاختيار **Permit debugging** (السماح بمعالجة الأخطاء) تصحيح أخطاء الفيلم عن بعد. فإذا قمت بتنشيط هذا المربع، يكون فى مقدورك تعيين كلمة مرور لحماية فيلمك.
- **Password** أدخل كلمة المرور لمستند **Flash** يكون هذا الخيار متاح فى حالة تنشيط الخيار **Protect From Import** (حماية من الاستيراد) أو الخيار **Permit debugging** (السماح بمعالجة الأخطاء).

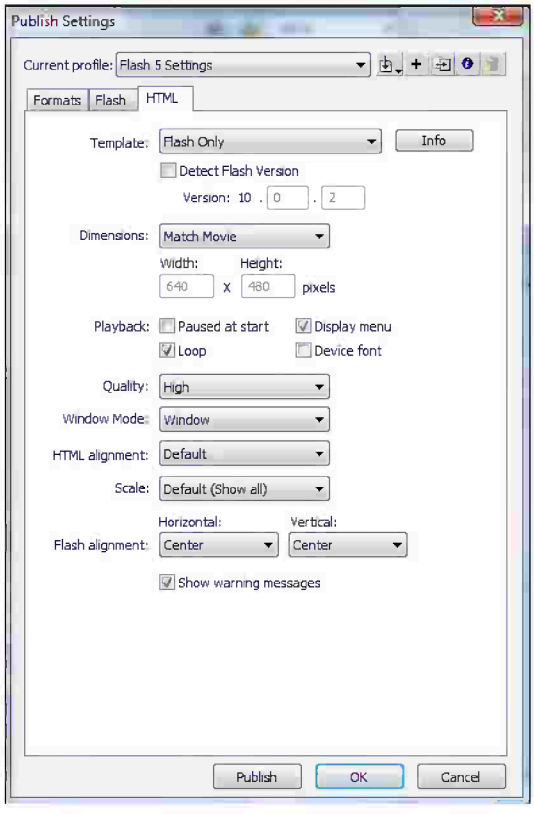
يجب أن تظهر صفحة التبويب **Flash** الآن كما فى شكل ١٩-٦.



شكل ١٩-٦ صفحة التبويب **Flash** بعد إدخال التعديلات الأخيرة.

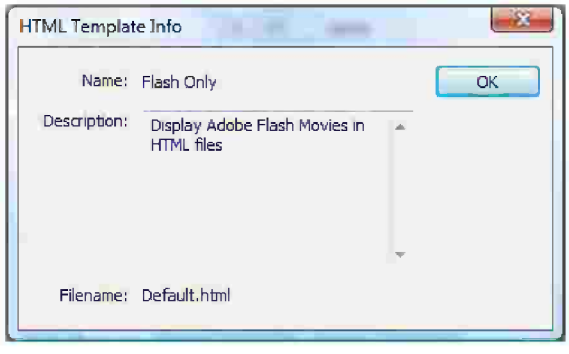
التبويب HTML

يستخدم التبويب HTML داخل المربع الحوارى Publish Settings لضبط إعدادات HTML لصفحة الويب التى يتم إنشائها من الفيلم وخاصةً إعدادات الأوامر OBJECT وEMBED المستخدمة داخل كود HTML لفتح ملف Flash داخل مستعرض الويب. للتعرف على إعدادات التبويب HTML داخل المربع الحوارى Publish Settings ، انقر التبويب HTML لتنشيطه (انظر شكل ١٩-٧)، يظهر العديد من الخيارات والإعدادات. لضبط الإعدادات التى تتناسب مع نشر الفيلم على الويب، تابع معنا الخطوات الآتية:



شكل ١٩-٧ خيارات التبويب HTML.

١. يحتوى مربع السرد **Template** على العديد من القوالب التى تتكون أساساً من وثائق **HTML** التى تحتوى على كود الأمرين **OBJECT** و **EMBED** اللازمين لعرض ملف **Flash** داخل المستعرض، حيث يحتوى كل من هذه القوالب على بعض الخصائص التى تميزه عن القوالب الأخرى. اترك الخيار الافتراضى **Flash Only** داخل مربع السرد **Template** كما هو ثم انقر زر **Info** الموجود يمين القائمة، يظهر المربع الحوارى **Html Template Info** الذى يحتوى على وصف دقيق للقالب المستخدم (انظر شكل ١٩-٨).



شكل ١٩-٨ معلومات القالب المستخدم.

٢. يستخدم مربع السرد **Dimensions** لتحديد حجم الملف داخل مستعرض الويب. انقر مربع السرد **Dimensions** ثم اختر **Percent** من القائمة المنسدلة، تتغير محتويات مربعى النص **Height** و **Width** إلى ١٠٠% دلالةً على عرض الفيلم داخل مستعرض الويب فيما بعد بنفس أبعاده الحقيقية بغض النظر عن حجم نافذة المستعرض، وكذلك الحال إذا قمت باختيار **Match Movie**، حيث يظهر الفيلم أيضاً بنفس أبعاده الحقيقية داخل **Flash**. يمكنك أيضاً اختيار **Pixels** من مربع السرد كى تتمكن من تعيين حجم الفيلم الذى سيظهر داخل مستعرض الويب بدقة متناهية.

٣. من الجزء **Playback**، قم بما يلى:

- تأكد من عدم تنشيط مربع الاختيار **Paused At Start** حتى يتم تشغيل الرسوم المتحركة الموجودة فى بداية الفيلم وإلا سيتم إيقاف الفيلم بمجرد تحميله داخل نافذة المستعرض إلى أن يقوم المستخدم بنقر أحد الأزرار أو القوائم الموجودة داخل الفيلم أو اختيار **Play** من القائمة المختصرة.
- قم بتنشيط مربع الاختيار **Display Menu** إذا أردت أن يتمكن المستخدم من استخدام القائمة المختصرة داخل المستعرض والتى تنتج كما تعرف من نقر المستخدم لأى جزء من نافذة المستعرض بزر الفأرة الأيمن، ومن خلال هذه القائمة يمكنك تشغيل الفيلم أو إيقافه أو تدويره إلى البداية وما إلى ذلك من المهام الأخرى.
- تأكد من عدم تنشيط مربع الاختيار **Loop** حتى لا يتم إعادة تنفيذ الصفحة الرئيسية من الفيلم داخل نافذة المستعرض باستمرار.
- تأكد أيضاً من عدم تنشيط مربع الاختيار **Device Font** حيث توجد هذه السمة داخل **Windows** فقط والتى يتم فيها تخصيص القيمة **True** إلى المعامل **Device Font** كى يتم استخدام الخطوط الافتراضية فى حالة عدم تثبيت الخطوط المستخدمة بالفيلم على جهاز المستخدم، والقيمة الافتراضية لهذا الخيار هى **Off**.

٤. انقر مربع السرد **Quality** ثم اختر **High** من القائمة المنسدلة. يحتوى هذا المربع على العديد من الإعدادات.

٥. يتيح لك الخيار **Window Mode** التمتع ببعض المزايا الموجودة داخل مستعرض الويب **Internet Explorer** والتى تمكنك من عرض الفيلم داخل المستعرض بالطريقة التى تروق لك، حيث يستخدم هذا الخيار داخل نظام التشغيل **Windows** فقط. انقر مربع السرد **Window Mode** ثم اختر **Window** من القائمة المنسدلة.

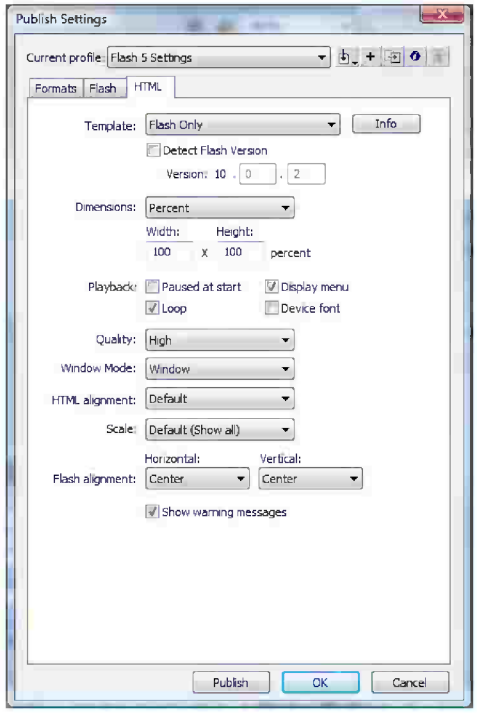
٦. يمكنك من خلال مربع السرد **HTML Alignment** تحديد موضع نافذة فيلم **Flash** داخل نافذة المستعرض وذلك بتعيين قيمة المعامل **Align** مع أيٍ من الأوامر **OBJECT** و**EMBED** و**IMG** داخل كود **HTML**. ابق على الخيار الافتراضى **Default** كما هو.

٧. يحدد مربع السرد **Scale** كيفية وضع الفيلم داخل الحدود التى قمت بتحديدها داخل الحقول **Width** و**Height**. ولأننا قمنا باستخدام نسب مئوية فى كل من الحقلين، ابق على الخيار الافتراضى **Default(Show All)** داخل مربع السرد **Scale** كما هو.

٨. يحدد الجزء **Flash Alignment** كيفية وضع فيلم **Flash** داخل نافذة الفيلم الموجودة داخل نافذة المستعرض. من الجزء **Flash Alignment** بالتبويب **HTML** انقر مربعى السرد المجاورين ثم اختر **Center** من كلٍ منهما.

٩. تأكد من تنشيط مربع الاختيار **Show Warning Message** حتى يتم إظهار رسالة خطأ فى حالة وجود تعارض بالإعدادات الموجودة، كأن تقوم باستخدام قالب مبنى على صورة معينة دون أن تقوم بتحديد هذه الصورة.

١٠. يجب أن تظهر صفحة التبويب **HTML** كما فى شكل ١٩-٩.

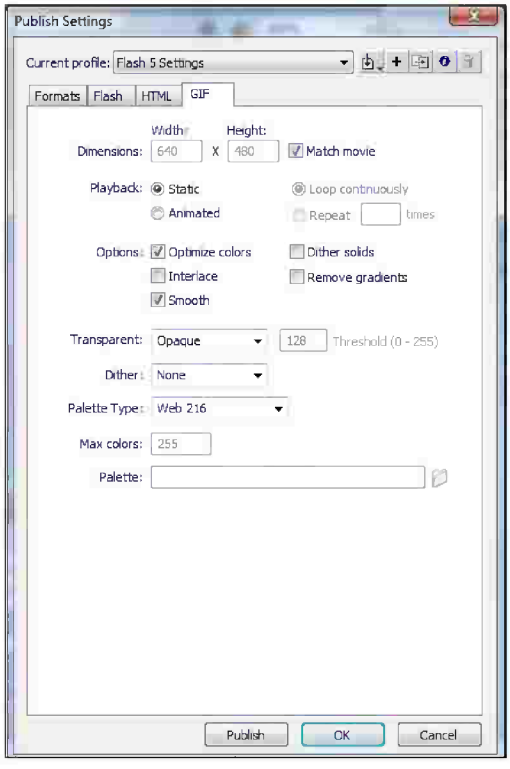


شكل ١٩-٩ صفحة التبويب HTML بعد التعديلات الأخيرة.

التبويب GIF

يظهر هذا التبويب فقط حينما تقوم بتنشيط التنسيق GIF Image(.gif) من التبويب Formats بالمربع الحوارىPublish Settings، والذى يحتوى على الخيارات التى تحتاج إليها لنشر فيلمك كصورة بالتنسيق GIF. يمكنك من خلال هذا التبويب إنشاء قالب HTML الذى يقوم باستدعاء هذه الصورة لإظهارها حينما لا يحتوى مستعرض الويب الموجود لدى المستخدم على الموارد التى تمكنه من تشغيل فيلم Flash. فكما ذكرنا من قبل، فإن مستعرضات الويب NetScape 3.0 و Internet Explorer 3.0 والإصدارات السابقة لأى منهما لا تحتوى على مصادر تشغيل أفلام Flash. يمكنك من خلال هذا التبويب إنشاء صورة قياسية عادية أو صورة متحركة. للتعرف على إعدادات التبويب GIF داخل المربع الحوارى Publish Settings ، انقر التبويب GIF لتنشيطه

(انظر شكل ١٩-١٠)، يظهر العديد من الخيارات والإعدادات. لضبط الإعدادات التى تتناسب مع نشر الفيلم على الويب، تابع معنا الخطوات الآتية:



شكل ١٩-١٠ الخيارات الافتراضية لصفحة التبويب GIF.

١. من الجزء Dimensions بالتبويب GIF تأكد من تنشيط مربع الاختيار Match Movie كى يتم تطابق أبعاد الصورة مع الأبعاد الحقيقية للفيلم داخل Flash، حيث تلاحظ ظهور الأبعاد 683 X 803 داخل مربعات النص Width وHeight على الترتيب وهى القيم التى قمنا بتحديدها من قبل داخل مربع خصائص الفيلم.

٢. من الجزء Playback تأكد من تنشيط خانة الخيار Static حتى يقوم Flash بإنشاء صورة ثابتة للإطار الأول داخل الفيلم. أما إذا قمت بتنشيط خانة الخيار Animated، فسيقوم Flash بإنشاء صورة متحركة بالتنسيق GIF تحتوى على

تغير الإطارات وهذا الخيار غالباً ما يستخدم مع الأفلام القصيرة التى تسير بترتيب ثابت.

٣. يمكنك من خلال الجزء **Options** تحديد خيارات مظهر الصورة الناتجة، قم بتنشيط مربعات الاختيار **Optimize Colors** و**Interlace** و**Smooth** و**Remove Gradients** و**Dither Solids**.

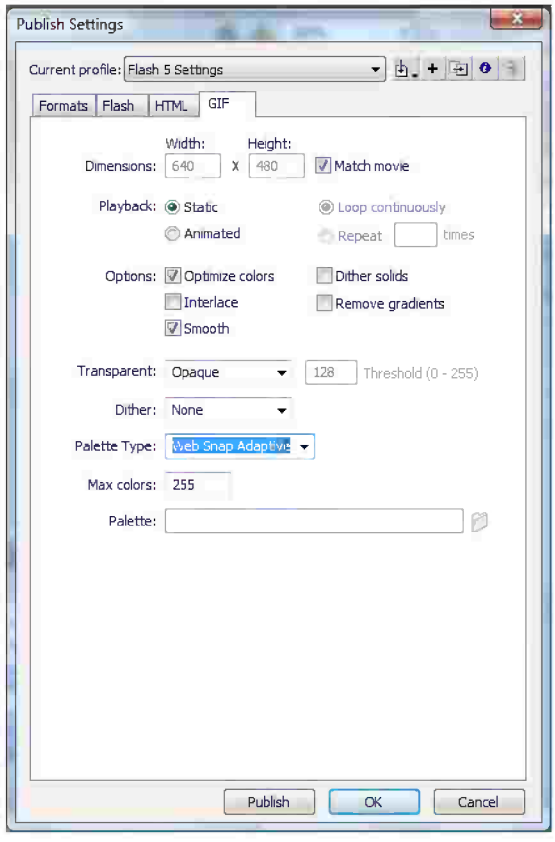
٤. انقر مربع السرد **Transparent** ثم اختر **Opaque** من القائمة المنسدلة حتى تظهر خلفية الشاشة معتمة بدلاً من أن تكون شفافة **Transparent** أو **Alpha**.

٥. ابق على الخيار الافتراضى **None** داخل الجزء **Dither** كما هو لأننا لم نقم بتنشيط مربع الاختيار **Dither Solids** بجزء الخيارات **Options** والتى تقوم بإضفاء رعشة بسيطة على الصورة.

٦. انقر مربع السرد **Palette Type** ثم اختر لوحة الألوان التى ترغب فى استخدامها مع الصورة. اختر **Web Snap Adaptive** من القائمة المنسدلة.

٧. انقر مربع النص **Max Colors** ثم قم بإدخال أقصى عدد للألوان المستخدمة بالصورة وليكن ٢٥٥ وهو عدد الألوان الآمنة المستخدمة على الإنترنت. لاحظ تنشيط هذا المربع فقط فى حالة اختيارك **Web Snap Adaptive** أو **Adaptive** من مربع السرد **Palette Type**.

٨. يجب أن تظهر صفحة التبويب **GIF** الآن كما فى شكل ١٩-١١. انقر زر **Ok** لإغلاق المربع الحوارى وحفظ التعديلات التى قمت بها.



شكل ١٩-١١ صفحة التبويب GIF بعد التعديلات الأخيرة.

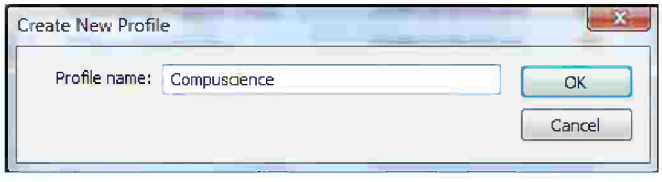
إنشاء ملف مواصفات خاصة

من مزايا Flash الجديدة هى إمكانية إنشاء ملفات مواصفات خاصة لإعدادات النشر التى يتم استخدامها بصفة متكررة فى ملف Flash، فمثلا إذا كنت تقوم بإنشاء مستند Flash متعدد الأغراض وتحتاج إلى إعدادات محددة لإنشاء ملف سريع التحميل على الإنترنت ، فيمكنك إنشاء ملف مواصفات نشر لملاءمة هذه الاحتياجات، وحفظها مع المستند المصدر، وتكمن الاستفادة من هذه الخاصية حيث أنك لن تتمكن فقط من نشر مستندات Flash بسرعة باستخدام ملف المواصفات ولكنك سوف تتأكد من الاعدادات الدقيقة التى حفظتها فى كل مرة.

ولتخصيص ملف مواصفات نشر تابع الخطوات الآتية:

١. افتح قائمة **File** ثم اختر **Publish Setting** ، يظهر المربع الحوارى **Publish setting** (راجع شكل ١٩-١) حدد الخيارات التى تروق لك من هذا المربع.

٢. انقر زر **Create New Profile name** الموجود أعلى المربع الحوارى، يظهر مربع **Create New Profile** كما فى شكل ١٩- ١٢، والذى يطالبك بإدخال اسم ملف المواصفات الجديد.



شكل ١٩-١٢ أدخل اسم ملف المواصفات الجديد

٣. أدخل الاسم الذى يروق كل ثم انقر زر **Ok**.

تحرير إعدادات ملف المواصفات

بمجرد أن تنشئ ملف المواصفات سوف يصبح بإمكانك استخدامه من خلال نقل القائمة المنسدلة **Current Profile** (ملف المواصفات الحالى) وربما بعد أن تصل إلى هذه الخطوة تجد أن هذه المواصفات لاتروق لك أو تريد تغيرها فقط كل ما عليك فى هذه الحالة هو تحرير ملف المواصفات.

١. افتح قائمة **File** ثم اختر **Publish Settings** (إعدادات النشر).

٢. انقر القائمة المنسدلة **Current Propfile** ثم حدد ملف المواصفات الذى ترغب فى تعديله.

٣. قم بإجراء التغييرات التى تراها مناسبة ثم انقر **Ok** .

٤. افتح قائمة **File** مرة أخرى ثم اختر **Save** لحفظ الملف.

يتم تسجيل ملف المواصفات أثناء تغييرها، ثم يتم حفظها عندما تحفظ الملف

تصدير واستيراد ملف المواصفات

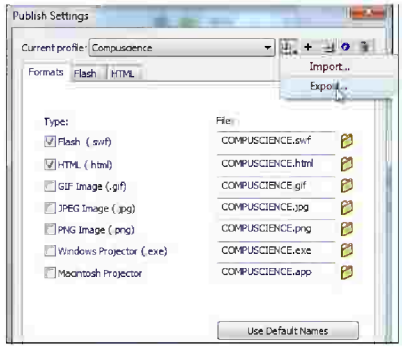
يعد حفظ ملف مواصفات Flash طريقة مثلى لتقليل إعدادات النشر المتكررة، إلا أن العيب الوحيد فى هذه الطريقة أن الإعدادات المعرفة مسبقا من قبل المستخدم ترتبط فقط بالمستند المصدر الأصلى ، وإذا فتحت ملفا جديدا سوف تبدأ من البداية وللتغلب على هذه المشكلة يمكنك إنشاء العديد من ملفات الإعدادات الخاصة ومن ثم تصديرها أو استيرادها للملف الحالى حيث يقوم Flash بتصديرها كملف منفصل وبذلك يمكنك تصدير واستيراد ملفات الإعدادات وليس هذا فحسب بل يمكنك إرسال نسخ من ملفات هذه الإعدادات إلى مستخدمى Flash آخرين.

أولا : تصدير ملف الإعدادات الخاصة

١. افتح قائمة File ثم اختر Publish Setting (إعدادات النشر) يظهر المربع الحوارى Publish Setting.

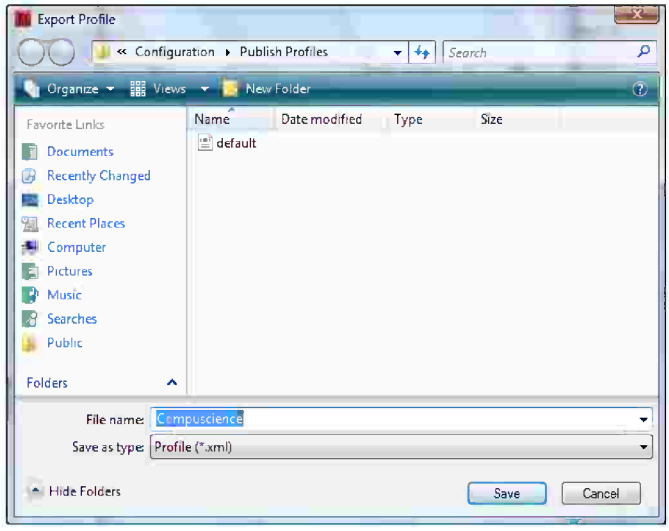
٢. من القائمة المنسدلة Current Profile حدد ملف المواصفات الذى تريد تصديره.

٣. انقر زر Import/Export Profile (استيراد/تصدير ملف الإعدادات) تظهر قائمة تحتوى على خيارات Import و Export كما فى شكل ١٩-١٣



شكل ١٩-١٣ اختيار تصدير من قائمة استيراد/تصدير ملف الإعدادات

٤. اختر Export تصدير يظهر المربع الحوارى Export Profile كما فى شكل ١٩-١٤.



شكل ١٩-١٤ المربع الحوارى **Export Profile**.

٥. حدد مكان الملف الذى تريد الاحتفاظ به ثم انقر زر **Save**.

ثانيا: استيراد الملف

لاستيراد ملف إعدادات خاص تابع الخطوات الآتية:

١. افتح المربع الحوارى **Publish Setting** كما تعلمت سابقا ثم انقر زر **Import/Export Profile** ومن القائمة التى تظهر اختر **Import**. يظهر المربع الحوارى **Import Profile** ، وهو مربع مشابه تماما لمربع **Export Profile**.

٢. حدد مكان واسم ملف الإعدادات الذى تريده ثم انقر زر **Open**.

بمجرد استيراد ملف الإعدادات فى مستد **Flash**، يصبح الملف نسخة من العنصر الأصلى حيث يمكنك استخدامه فى المستند النشط أو إجراء تعديلات عليه وتصديره بصفته ملف إعدادات جديد.

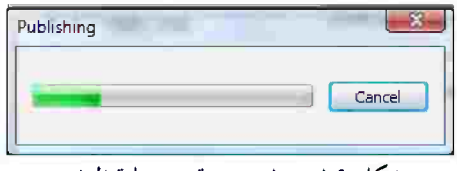
نشر الفيلم

بعد أن تنتهى من إعدادات النشر التى قمت بتعيينها من خلال مربع إعدادات النشر **Publish Settings**، يمكنك نشر الفيلم باتباع إحدى الطريقتين التاليتين:

- قبل أن تقوم بإغلاق مربع إعدادات النشر، انقر زر **Publish**.
- افتح قائمة **File** من شريط القوائم ثم اختر **Publish** من القائمة المنسدلة.

باتباع أي من الطريقتين السابقتين، يظهر المربع الحوارى **Publishing** محتوياً على مدى تقدم عملية النشر (انظر شكل ١٩-١٥)، وأثناء عملية النشر، نلاحظ ما يلى:

- يقوم **Flash** بتجميع طبقات الفيلم فى طبقة واحدة كما يتم تجاهل أى طبقات مساعدة.
- يقوم **Flash** بتطبيق عمليات الضغط على الصور والرسوم طبقاً للإعدادات التى قمت أنت بتعينها داخل المربع الحوارى **Publish Settings**. فإذا قمت بمقارنة حجم الملف الناتج ذو التنسيق **SWF** مع الملف القديم ذو التنسيق **FLA** فستفاجأ بالفرق الشاسع بين الملفين.



شكل ١٩-١٥ مدى تقدم عملية النشر.

اختبار الفيلم داخل مستعرض الويب

بعد أن قمت بنشر الفيلم، يمكنك الآن اختباره عملياً داخل نافذة مستعرض الويب. فى الواقع يوجد طريقتين لاستعراض وثيقة **HTML** الخاصة بالفيلم داخل المستعرض وذلك كما يلى:

- *فتح ملف **HTML** الخاص بالفيلم مباشرةً داخل نافذة المستعرض*

لأداء ذلك، تابع معنا الخطوات الآتية:

١. قم بفتح مستعرض الويب المثبت بجهازك سواءً كان **Netscape** أو **Internet Explorer**.

٢. استخدم أمر الفتح **Open** الموجود بالمستعرض لفتح ملف الفيلم وهو **MyNewMovie.html** فى هذه الحالة من المجلد الذى يحتوى على ملف **Flash** على القرص الصلب.

٣. كبديل للخطوتين السابقتين انقر الملف **MyNewMovie.html** من أى مكان نقراً مزدوجاً سواءً باستخدام نافذة **Computer** أو مستكشف **Windows**.

- *فتح أى من الملفات الناتجة من عملية النشر من خلال* ***Flash***

لأداء ذلك، افتح قائمة **File** من شريط قوائم **Flash** ثم اختر **Publish Preview** و **HTML** من القوائم المنسدلة لفتح الملف داخل مستعرض الويب الافتراضى المثبت على حاسبك.

باتباع أى من الطريقتين السابقتين، يمكنك مشاهدة الفيلم الآن داخل مستعرض الويب. قم بإعادة تحجيم نافذة المستعرض ولاحظ إعادة تحجيم نافذة الفيلم مع الحفاظ على نسب أبعاد وظهور كائنات الفيلم على الشاشة. كما يمكنك أيضاً استعراض ملف صورة الفيلم ذات التنسيق **GIF**.

الباب الخامس
مثال تطبيقى

٢٠ . مقدمة التطبيق

٢١ . إنشاء الصفحة الرئيسية

٢٢ . إنشاء صفحات التطبيق الفرعية