

الفصل الثالث عشر الإجراءات والأحداث Stored procedures & triggers

تعلمنا في الفصول السابقة كل الموضوعات التي تمكننا من إعداد Queries أو الجمل التي تقوم بتنفيذ كل ما نريده من قاعدة البيانات سواء بتكوين قاعدة بيانات أو الجداول وغيرها، في هذا الفصل سوف نتعلم بعض الموضوعات المتقدمة ومنها:

- ◆ التعامل مع الإجراءات (Stored Procedures).
- ◆ التعامل مع الأحداث (Triggers).
- ◆ الجداول المؤقتة.

استخدام الإجراءات (Stored Procedures)

تعريف الإجراءات stored procedures

في الواقع هي عبارة عن برنامج أو مجموعة من الأوامر التي يتم تنفيذها بصفة مستمرة لذلك لا يجب أن يتم كتابتها كل مرة نحتاجها، والميزة التي تحققها أنك عندما تكتب مجموعة من الأوامر في صورة query وتطلب من نظام قواعد البيانات تنفيذها، فأول خطوة يقوم بها قبل التنفيذ هي عملية الترجمة **Compilation** من الصورة المكتوب بها تلك الأوامر إلى صورة قابلة للتنفيذ، وعملية الترجمة **Compilation** تبدأ بمراجعة الصيغة أولاً **Syntax Checking** وبعد تصحيح الصيغة أو الشكل العام تتم الترجمة، فإذا قمت كل مرة بتنفيذ نفس الـ **Query** سيتم ترجمتها أولاً، فماذا لو قمنا بتصحيح الصيغة والترجمة ثم تخزينها في إجراء أو **(Stored Procedure)** على جهاز الخادم ثم بعد ذلك نطلب من النظام التنفيذ فقط، فهل بذلك وفرنا وقت الترجمة واختصرنا بالتالي وقت التنفيذ؟ أعتقد أن الإجابة واضحة!

كما تعلم عزيزي القارئ أن نظام قواعد البيانات مصمم أساساً لكي يقوم العديد من المستخدمين من خلال الشبكات بتنفيذ أعمالهم، فماذا لو أن عدد من المستخدمين أرسل مجموعة من الـ **Queries** الكبيرة ليتم ترجمتها ومن ثم تنفيذها؟ كم سيستغرق ذلك من وقت لإرسال الـ **Query** إلى النظام والموجود طبعاً على خادم **Server** في مركز رئيسي، وذلك من خلال الشبكات **Network** وكم سيستغرق التخاطب بين المستخدم والنظام الموجود على الخادم؟ هنا تأتي أهمية الإجراءات أو **Stored Procedures** فلن يتم التعامل معها إلا وقت التنفيذ، فلن ترسل **Query** بالكامل لترجمتها وتنفيذها ولكنك ستطلب من النظام التنفيذ فقط، فهل وفرنا وقت الإرسال والترجمة عبر الشبكة؟ أليس هذا أمراً في غاية الأهمية؟!

إنشاء الإجراءات

يتم إنشاء الإجراءات بواسطة العبارة **CREATE PROCEDURE** . في

الإجراءات يمكن استخدام الجداول والاستعلامات أو الدوال المعرفة من قبل المستخدم أو إجراءات أخرى . لكي تنشئ إجراء يجب أن تكون المسئول عن قاعدة البيانات (DBA) أو مالكا لها (DB_OWNER) أو عضوا في الإشراف على النظام (sysadmin)

صيغة إنشاء الإجراء

```
CREATE PROC [ EDURE ] procedure_name [ ; number ]
  [ { @parameter data_type }
    [ VARYING ] [ = default ] [ OUTPUT ]
  ] [ ....n ]
[ WITH
  { RECOMPILE | ENCRYPTION | RECOMPILE , ENCRYPTION } ]
[ FOR REPLICATION ]
AS sql_statement [ ...n ]
```

وفيما يلي شرح المفردات التي يشتمل عليها هذا الأمر

- عبارة CREATE PROCEDURE العبارة الأساسية لتخليق إجراء .
- عبارة procedure_name اسم الإجراء الجديد .
- الكلمة number ; رقم اختياري يستخدم لتمييز الإجراء الجديد عندما نسمي الإجراء بنفس الاسم حتى إذا ما أردنا إلغائهم جميعا مرة واحدة نستطيع إلغائهم بعبارة واحدة .
- المتغير @parameter متغير يتم استخدامه في الإجراء .
- العبارة data_type نوع المتغير .
- الكلمة VARYING تحدد القيمة الخارجة من الإجراء.
- الكلمة Default هي القيمة المفترضة للمتغير الخاص بالإجراء.
- الكلمة OUTPUT إشارة إلى أن المتغير الخاص بالإجراء راجع من الإجراء.
- المتغير N إشارة إلى عدد المتغيرات .

مثال

```
USE SALES
GO
CREATE PROC MYPROC
```

```

AS
SELECT * From orders
WHERE RequiredData < GetDate( )and
ShippedDate is null

```

في هذا المثال تم إنشاء إجراء باسم MYPROC في قاعدة البيانات SALES يتم فيه اختيار كافة السجلات من جدول orders بشرط أن يكون حقل RequiredDate أقل من تاريخ اليوم (GetDate) وبشرط أيضا أن يكون حقل shippedDate يساوي القيمة الخالية NULL .

تنفيذ الإجراء

يستخدم أمر EXEC أو EXECUTE لتنفيذ إجراء سبق إنشاؤه والشكل العام لجملة EXEC كما يلي :

```

[[ EXEC [ UTE ] ]
  {
    [ @return_status = ]
      { procedure_name [ ;number ] | @procedure_name_var
    }
  }
  [ [ @parameter = ] { value | @variable [ OUTPUT ] } | [ DEFAULT
]]
  [ ,...n ]
[ WITH RECOMPILE ]

```

حيث

- EXECUTE هي العبارة الأساسية للتنفيذ (من الممكن استخدام EXEC فقط) .
- @return_status = هو متغير رقمي يتم فيه توضيح حالة الإجراء .
- Procedure_name اسم الإجراء المراد تنفيذه .
- number ; هو رقم اختياري يستخدم لتمييز الإجراء عندما نسمي الإجراء بنفس الاسم حتى إذا ما أردنا إلغائهم جميعا مرة واحدة نستطيع إلغائهم بعبارة واحدة .
- @procedure_name_var متغير يشير لاسم الإجراء .
- @parameter هو متغير يتم استخدامه في الإجراء .

- Value قيمة المتغير .
 - OUTPUT إشارة إلى أن المتغير الخاص بالإجراء راجع من الإجراء .
- لتنفيذ الإجراء الذي أنشأناه في المثال السابق استخدم الأمر التالي :

```
EXECUTE MYPROC  
GO
```

في المثال التالي سنقوم بإنشاء إجراء (procedure) باسم (print_books) لنضع به مجموعة من التعليمات لطباعة أسماء الكتب المخزنة بجدول store . وبالتالي نستطيع تنفيذ الإجراء في أي وقت بمجرد استدعائه بدلا من كتابة التعليمات مرة أخرى :

```
Create procedure print_books  
as  
declare books cursor  
for select title from store  
DECLARE @title varchar(40)  
open books  
FETCH next from BOOKS  
into @title  
WHILE @@FETCH_STATUS = 0  
BEGIN  
    print @title  
    FETCH next from BOOKS  
    into @title  
end  
CLOSE BOOKS  
DEALLOCATE CURSOR BOOKS  
Go
```

نقوم بتنفيذ الإجراء الذي قمنا بتكوينه تحت اسم print_books وذلك باستخدام الجملة التالية :

```
Execute print_books  
Go
```

إذا أردت تنفيذ الإجراء أي عدد من المرات يلزمك فقط القيام بتنفيذ جملة execute print_books في كل مرة ، فان كل الأوامر السابقة تم تخزينها بعد ترجمتها وتصحيح

الأخطاء وهي جاهزة للتنفيذ تحت هذا الاسم `print_books` !

تعديل إجراء

يتم تعديل الإجراء بالعبارة `ALTER PROCEDURE` وعند تعديل إجراء يتم استبدال التعريف السابق للإجراء بواسطة ما تم تعديله . لتعديل إجراء استخدم عبارة `ALTER PROCEDURE` بدلا من عبارة `CREATE PROCEDURE` واستخدم نفس الخيارات التي سبق شرحها .

حذف الإجراء

لحذف الإجراء ادخل أمر

`DROP PROCEDURE procedure_name`

وسوف يتم حذف الإجراء. لحذف الإجراء السابق استخدم الأمر التالي :

`DROP PROCEDURE print_books`
Go

إدخال قيم عند تنفيذ الإجراء كمدخلات :

جدول `store` يحتوي على معلومات عن الكتب مثل اسم الكتاب `title` الذي قمنا بطباعته في المثال السابق، ولكن عندما نريد أن نطبع اسم الكتب `title` لناشر معين اليوم وغدا لناشر آخر وهكذا، أي أننا سوف نضيف اسم الناشر عندما نقوم بتنفيذ الإجراء كيف نفعل ذلك ؟

سنقوم بإعداد الإجراء بطريقة يستقبل بها قيم عند التنفيذ هذه القيم تسمى `Parameters` وبالتالي نستفيد من تخزين الإجراء وأيضا نستفيد من استخدام نفس

الإجراء مع إدخال قيم أثناء التنفيذ وهو ما يعرف بتمرير المعاملات `Passing`

`Parameters` الشكل العام لاستخدام متغيرات كمدخلات كما يلي

`@parameter data_type`
`[=default]`

وتوضع بعد اسم الإجراء في أمر `CREATE PROC`

انظر المثال التالي :

```
set statistics time off
drop procedure print_books
go
Create procedure print_books @author varchar(50)
as
declare books cursor
for select title, authors from store
where authors = @author
DECLARE @title varchar(40)
open books
FETCH next from BOOKS
WHILE @@FETCH_STATUS = 0
BEGIN
    print @title
    FETCH next from BOOKS
end
CLOSE BOOKS
DEALLOCATE CURSOR BOOKS
Go
```

في هذا المثال استخدمنا @author في جملة CREATE procedure لتعريف النظام أن هذا البرنامج سوف يستقبل قيمة أثناء التنفيذ، وقمنا بتعريف نوع المتغير @author على أنه varchar(50) أي سيستقبل حروف، كما قمنا باستخدام where للمقارنة فيما بين البيانات الموجودة وقيمة المتغير @author، وفيما يلي سنرى كيف نقوم بتنفيذ هذا الإجراء بعد تخزينه وتمرير قيمة له.

```
Execute print_books 'que'
Go
```

بهذه الطريقة يمكن تنفيذ الإجراء print_books أي عدد من المرات وفي كل مرة يمكن تمرير قيمة جديدة فمثلاً في المثال السابق قمنا بتمرير قيمة 'que' كاسم للناسر . ليقوم الإجراء باستخدام هذه القيمة للبحث عن اسم الناسر author وطباعة الكتب التي تخصه وهي الكتب التي تساوي 'que' في حقل author .

التعامل مع الأحداث Triggers

مثلها مثل الإجراء يتم تخزينها ، ولكن طبيعة عمل الـ Trigger تشبه طبيعة عمل الحارس ، ولكن حارس على أحد الجداول ، عندما تقوم بتكوين trigger فانك تخصصه للعمل مع جدول Table معين يجب أن تأخذ في اعتبارك ما يلي :

- تعرف الأحداث على جدول محدد والذي يشار إليه بـ Trigger table حيث يكون هذا الحدث مرتبطاً بهذا الجدول .
 - يتم تنفيذ الحدث تلقائياً في ٣ حالات: عند إدخال بيانات INSERT أو تعديل البيانات UPDATE أو عند حذف بيانات DELETE بصرف النظر عن الفعل المرتبط بهذا الحدث.
 - علي عكس الإجراءات لا يمكن تنفيذ الحدث مباشرة .
- إذا كان هناك خطأ ما أثناء تنفيذ Query على الجدول مثل UPDATE فسيقوم الحدث TRIGGER بإلغاء التنفيذ وإعادة بيانات الجدول لأصله Rollback .
- فيما يلي الشكل العام لإنشاء Trigger:

```
CREATE TRIGGER trigger_name
ON { table | view }
{ [ INSERT ] [ , ] [ UPDATE ] [ , ] [ DELETE ] }
AS
Sql statement
```

حيث :

- CREATE TRIGGER العبارة الأساسية لإنشاء حدث .
- Trigger_name اسم الحدث .
- ON table_name يتم في هذا السطر تحديد اسم الجدول الذي سيعمل عليه الحدث .
- { BEFOR | AFTER | INSTEAD OF } زمن تنفيذ الحدث

➤ **BEFOR** قبل الحدث .

➤ **AFTER** بعد الحدث .

➤ **INSTEAD OF** إلغاء الفعل المترتب علي الحدث وتنفيذ فعلا آخر غيره .

• { **INSERT | UPDATE | DELETE** } أنواع الأحداث.

• **AS** : الشروط أو التعليمات التي تريد تنفيذها.

مثال

نريد أن نضع ضوابط على جدول **Books_out** على سبيل المثال بحيث تمنع إضافة **Insert** أي سجل **record** ليس له مقابل في الجدول الرئيسي **store** . انظر المثال التالي:

```
CREATE TRIGGER CHECK_BOOKS_OUT  
ON BOOKS_OUT  
FOR INSERT AS  
S      IF NOT EXISTS (SELECT * FROM BOOKS_OUT O, STORE  
S      WHERE O.BOOK_ID = S.BOOK_ID)  
BEGIN  
          PRINT 'INVALID BOOK_ID'  
          ROLLBACK  
END  
Go
```

في هذا المثال اخترنا اسم **check_books_out** للحدث ثم ذكرنا اسم الجدول الذي نضع عليه الضوابط وهو في هذه الحالة **books_out** في السطر الثاني من الجملة بعد كلمة **ON** ، ثم حددنا الأوامر التي يشملها الحدث **trigger** وهي في هذا المثال **INSERT** بعد كلمة **FOR** وتشير كلمة **AS** إلى الشروط أو التعليمات التي تريد تنفيذها إذا حاول أحد المستخدمين تنفيذ جملة **INSERT** على جدول **BOOKS_OUT** .

فإذا تحقق الشرط أي إذا لم يوجد مقابل للسجل في الجدول الرئيسي ستنفذ التعليمات الموجودة بين **BEGIN** و **END** وهي طباعة رسالة. وإعادة الجدول إلى حالته الأصلية.

حاولنا أن نستخدم الأمر **SELECT** وحاولنا إدخال سجل و به حقل **BOOK_ID** ليس

له مقابل في جدول STORE كما يلي :

```
INSERT BOOKS_OUT
VALUES (99,'ELNEEL',444,20)
```

والنتيجة كما ظهرت في واجهة Query Analyzer كما يلي :

SQL Server Execution Times:

CPU time = 0 ms, elapsed time = 0 ms.

SQL Server parse and compile time:

CPU time = 0 ms, elapsed time = 0 ms.

INVALID BOOK_ID

هناك عدد من الضوابط أو القيود التي يجب أن تضعها في اعتبارك عند استخدامك للأحداث TRIGGERS ومنها :

- لا تستخدم TRIGGERS مع الجداول المؤقتة TEMPORARY TABLES
- يتم استخدام TRIGGERS مع جداول في قاعدة البيانات الحالية، لذلك يجب استخدام أمر USE database_name إذا أردت التحول الى قاعدة بيانات أخرى.
- لا يمكن إنشاء أحداث TRIGGERS مع الجداول التخيلية VIEWS.
- عند حذف جدول DROP TABLE فان كل الأحداث TRIGGERS المتعلقة بهذا الجدول يتم حذفها تلقائياً.

تعديل الحدث وإلغائه

يتم تعديل الحدث بأمر مشابه لأمر CREATE مع استبدال أمر CREATE TRIGGER بأمر ALTER TRIGGER . أما حذف الحدث فيتم بأمر

```
DROP TRIGGER trigger_name
```

الجداول المؤقتة Temporary Tables

هي جداول Tables يتم التعامل معها بكل الأوامر التي تعلمناها من قبل مثل create و select و drop وغيرها، ولكنها مؤقتة . النوع الأول منها يتم حذفها تلقائياً بمجرد انتهاء

تنفيذ الجملة **Query** التي كونتها، والنوع الآخر يتم حذفه تلقائياً عندما ينتهي جميع المستخدمين من التعامل مع هذا الجدول أو انتهاء النظام الذي يشير إليها . سنقوم الآن بتكوين هذا الجدول مع ملاحظة أن الجدول المؤقت يمكن التعامل معه من خلال المستفيد الذي يقوم بتكوينه وهو الذي يحدد استخدامه :

```
create table #store (  
book_id int not null,  
title varchar(40) not null,  
authors varchar(50) not null,  
copies int not null)  
go
```

يستطيع أي عدد من المستخدمين إنشاء أو تنفيذ الجملة السابقة ويكون لكل منهم حق استخدام الجدول وتنفيذ جهل مثل **update, insert, delete** على الجدول الذي قاموا بتكوينه وبنفس الاسم الذي يشترك فيه الآخرون ولكن كل يعمل بمعزل عن المستخدمين الآخرين، لأن كل منهم سيكون له جدول مؤقت مثل **#store** خاص به ولا علاقة له بباقي المستخدمين حتى لو كان لديهم جدول مؤقت بنفس الاسم **#store** ، ويمكن لأي منهم حذف الجدول الخاص به باستخدام الأمر :

```
drop table #store  
go
```

بينما سيتم حذف هذه الجداول تلقائياً بمجرد أن يقوم المستفيد بالخروج من النظام . **Logout** أو **sign-out** .

