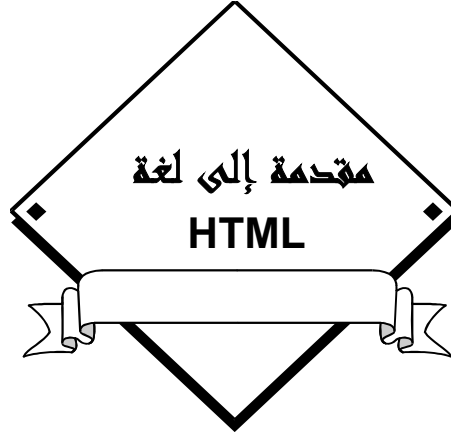




من خلال دراستنا للفصول المتقدمة تعرفنا على صفحات ويب وأنشأنا بعضها باستخدام برنامج فرونت بيج. ولكنك قد تحتاج إلى إنشاء صفحات أكثر تعقيدا أو أشد تنظيما مثل تلك التي تراها عند زيارتك لمواقع الويب. وأنت تتجول داخل الإنترنت.

في هذا الجزء المتبقى من الكتاب ستعرف كيف تنشئ صفحات ويب متقدمة يمكنك التحكم فيها باستخدام واحدة من لغات برمجة الإنترنت وهي لغة HTML.

ونحب أن نطمئنك عزيزي القارئ إذا لم يكن لك خبرة سابقة بالبرمجة أننا سنراعى في الشرح خلال الفصول القادمة التبسيط ما أمكننا ذلك آخذين في الاعتبار أن القارئ العزيز ربما يكون جديدا على البرمجة

تعريف لغة HTML

هناك عقيدة راسخة في نفوس الكثيرين أن Web و إنترنت شيء واحد أو هما مترادفان لشيء واحد ، والواقع أن هذا الاعتقاد يبتعد كثيرا عن الحقيقة .

بينما تتعدد البروتوكولات المستخدمة في إنترنت لمساندة تطبيقات إنترنت المختلفة إضافة إلى معالجة البريد الإلكتروني ومجموعات الأخبار المعروفة والقنوات وغيرها ، فإن World Wide Web عبارة عن أحد هذه البروتوكولات ، كما أن Hypertext Markup Language HTML مجرد لغة من اللغات العديدة التي تستخدم لمعالجة المعلومات في إنترنت .

وكما قلنا فإن HTML عبارة عن لغة Markup Language ، ومعنى أدق فإنها ليست مثل لغات الكمبيوتر الأخرى مثل Visual C, Basic تحتاج إلى مترجم Compiler لتحويلها إلى رموز يطلق عليها لغة الحاسب ، ولكنها عبارة عن لغة يستطيع مستعرض إنترنت Internet Browser تفهمها وتنفيذ أوامرها دون الحاجة إلى مترجم أو Compiler وبالتالي فإنك حين تصمم صفحة باستخدام لغة HTML ، يستطيع المستعرض Browser ترجمة ما كتبته ومن ثم عرض الصفحة وهذا الجزء من إنترنت هو الذي يسمى Web .

نشأة اللغة

طورت لغة HTML أساسا لتصميم صفحات ويب Web وقد كان الهدف من تطوير هذه اللغة:

- تمكين العلماء من نشر أبحاثهم والبحث وتبادل المعلومات على مدى الساعة.
- إنشاء لغة حاسبات دولية تيسر التخاطب فيما بين مختلف الحاسبات بصرف النظر عن نوعية تلك الحاسبات واختلاف أنظمتها .

وقد صممت اللغة في بادئ الأمر لمعالجة النصوص دون التطرق إلى الرسوم والأشكال Graphics، حيث كانت الحاجة تتركز في الأبحاث العلمية، ثم برزت الحاجة إلى أن تتضمن تلك النصوص أشكالا ورسوما توضيحية، إلى أن أصبحنا نرى لغة HTML تساند النصوص والرسوم أيضا، ربما بمساعدة بعض اللغات كما سنعرف في هذا الكتاب .

ولما كانت معالجة النصوص هي الأساس في تطوير لغة HTML فقد استندت في الأساس إلى لغة كانت موجودة لهذا الغرض تسمى Standard Generalized Markup Language SGML أو لنقل أن مصمم لغة HTML قد استخدم لغة SMGL كنموذج أثناء تطوير لغة HTML .

وتتميز لغة HTML أنها أصبحت اللغة القياسية ومع بروتوكول Hypertext Transfer Protocol (http) أصبح بالإمكان تكوين نص باستخدام كمبيوتر من نوع معين سواء في ذلك نظام التشغيل أو معالج النصوص، وقراءة هذا النص من جهاز كمبيوتر آخر مختلف من حيث نظام التشغيل ومعالج النصوص، وبهذا تخلص المستخدم من مخاوف عديدة بحيث أصبح

الكمبيوتر نفسه لا يشكل عقبة في تبادل المعلومات ما دمنا نستخدم هذه اللغة بالتزامن مع ذلك البروتوكول .

أصبح http البروتوكول الأساسي في تبادل المعلومات نظرا لمساندته لمعظم أنواع الحاسبات بأنظمتها التشغيلية المختلفة وخاصة من خلال الشبكات ، وهذا أصبح معلما من معالم صفحات إنترنت World Wide Web ، ومنذ العام ١٩٩١ سعى الجميع لأن يصبح http هو البروتوكول القياسي للشبكة العالمية للمعلومات "إنترنت" ، وأصبح الإصدار http 1.1 هو الإصدار القياسي من كافة الجهات ذات العلاقة بالشبكة العالمية للمعلومات .



تحسينات HTML

كان السؤال الذي يطرح نفسه: إذا كان الارتباط بكائنات أخرى ممكنا من خلال لغة HTML، فلماذا لا يكون هذا الارتباط في اتجاه الرسوم وتعدد الوسائط ؟ من المعلوم أنك عندما تريد قراءة نص في صفحة ويب فانك تقوم بتحميل هذا النص مع برنامج مساعد يمكنك من قراءة هذا النص، وباستخدام التطبيقات المساعدة helper Applications أو بالأحرى بتضمين تلك التطبيقات مع مستعرضي إنترنت أصبح بالإمكان قراءة النصوص ومشاهدة الصور الصامتة والمتحركة أيضا بل وصور الفيديو بالصوت والصورة، لذا فقد تم تطوير لغة HTML لمساندة الصور والملفات الصوتية وصور الفيديو إضافة إلى وظيفته الأساسية في استعراض وتحميل النصوص ، وتمت هذه التحسينات بسرعة متزامنة مع التطورات التكنولوجية الحاصلة في إنترنت ، وأصبحت هذه التحسينات جزءا من

لغة HTML

أساسيات لغة HTML

عندما تقرأ رواية أو قصة من كتاب ، فسوف تجلس في حالة استرخاء ، وتبدأ في قراءة الرواية من أول صفحة ثم التي تليها حتى تتمكن من متابعة الأحداث، وهذه الطريقة في القراءة طريقة تقليدية، صفحة تلو الأخرى والفصل الأول ثم الذي يليه وهكذا، ولن تستطيع الاستمتاع بالرواية إلا بهذه الطريقة .

أما بالنسبة للرواية نفسها، فرما تختلف طريقة سرد الأحداث فيها، فقد تجد رواية تاريخية أو قصة شعبية تكون فيها الأحداث متتابعة بطريقة منطقية وطبقا لتواريخ ثابتة أو بترتيب وإيقاع ثابت وكأنك تقرأ ترجمة لشخصية أو لحدث وتندرج الرواية مع التاريخ بحيث تبدأ من عدة سنوات مثلا إلى أن تصل إلى اليوم أو الأمس القريب.

طريقة القراءة وأسلوب الرواية في هذه الحالة يسمى الأسلوب التتابعي أو التخطيطي أو Linear .

ولكن عندما تبدأ في قراءة الرواية وتجد أن المؤلف عمد إلى سرد الأحداث الهامة أولا ثم عاد مع أبطال الرواية إلى فترة ماضية ثم عمد إلى حدث آخر وعاد إلى فترة ماضية أخرى بطريقة اعتدنا على أن نسميها Flash Back ، وقد يحدث أن يقوم مؤلف بذكر نهاية الرواية في أول فصل ثم يعود على لسان البطل ليقص الأحداث التي أدت إلى هذه النهاية Flash Back أيضا . تظل طريقة القراءة واحدة ولكن المؤلف اختار طريقا آخر لرواية الأحداث وهذه الطريقة تسمى None-Linear أو الأسلوب غير المتتابع، بحيث تقفز من حدث إلى حدث دون ترتيب تاريخي أو منطقي .

الأسلوب الأول مريح لعقل الإنسان ، فإذا كنت تقرأ رواية يمكنك تذكر آخر صفحة قرأتها بوضع بطاقة قبل أن تغلق الكتاب ، أو كما يفعل بعض الناس بشي ركن الصفحة ، ولكن في الأسلوب الثاني فإن الأحداث غير متتابعة ، وإذا أردت تذكر الأحداث فانك في معظم الأحوال تضطر لإعادة القراءة ، أو قراءة آخر حدث منذ بدايته في أحسن الأحوال ، ولكن تعود الأسلوب الثاني ينشط العقل بحيث يكون يقظا في معظم الوقت .

أين HTML وصفحات ويب من ذلك ؟ في الواقع يمكن أن يعتمد ويب الأسلوب الأول ولكنه لن يكون مبهرًا وفعالًا ، فما الفائدة التي أحيها من قراءة بحث يتكون من مائة صفحة مثلا لكي أحصل على معلومة واحدة أنشدها وتقع في الصفحة ٨٥ مثلا ؟

وشركة أخرى متخصصة في الكمبيوتر من أجهزة وبرامج ومستلزمات، ولكني أبحث عن معلومات عن برنامج معين، هل أتصفح نشاطات الشركة كلها لكي أصل إلى ما أنشده ؟

بالطبع ينتهج ويب ولغة HTML أسلوب Linear بحيث تنقسم صفحة ويب إلى عدة أقسام يمينا ويسارا وأعلى وأسفل، وداخل الصفحة سوف تجد العديد من الفئات الرئيسية والفرعية، وكل ذلك عبارة عن ارتباطات، وقد تأخذ صفحة ويب شكل خريطة أو شكل شجرة تتفرع إلى عدة صفحات أخرى، وبنقرة واحدة أو اثنتين تنتقل إلى الجزء التي تريد أن تصل إليه، وتحتفظ صفحة ويب بمعلومات عن المواقع التي قمت بزيارتها وتلك التي تصفحتها ومواقعك المفضلة، وكل هذا تستطيع تصميمه باستخدام لغة HTML .

الإعداد لكتابة HTML

جلست طويلا أحملق في الجهاز ، وسرحت طويلا أفكر ، كيف أبدأ في تصميم الصفحة، ثم قلت في نفسي لو أنني عهدت إلى رسم الصفحة على الورق فما هي الأدوات التي يتوجب علي تجهيزها قبل أن أشرع في الرسم ؟ وتذكرت منظر أولئك الفنانين الذين تجدهم في بعض الشوارع وهم منهمكين في رسم لوحة كبيرة ، وتساءلت: ماذا لديهم من أدوات ؟ كنت يوما في إحدى الحدائق الكبيرة ، على قلة زيارتي للحدائق، وصادفت بعض الرسامين وجلست أراقبهم عن كثب ، شدي إليهم أحدهم وكان يحمل لوحة ألوان وفرشاة وأمامه إطار "يسمونه أحيانا شاسيه" داخله ورقة رسم والإطار على حامل، وكان جالسا على كرسي صغير ، وإذا به يقذف الكرسي بعيدا ثم يجلس القرفصاء تارة، ويستند على إحدى ركبتيه تارة أخرى، ثم على ركبتيه معا، ثم يقف مائلا ثم تتغير زاوية وقوفه، منظر مثير للغربة، مما جعلني أنتظر طيلة الوقت حتى ينتهي هذا الرسام ، وقلت في نفسي لا بد أنه يقوم بتلك الحركات لأنه يرسم شكلا مضحكا أو يصور شخصيات خيالية ، أو لأن شخصيات الرسم تتأبى عليه، ولكن، في النهاية وجدت منظرا خلابا يأخذ بمجامع القلوب وقد حرك صاحبنا بهذه اللوحة حسا فنيا لدى نفسي أظنه بليدا ، إلا أن صاحبنا هذا قد حركه بهذه اللوحة المبهرة وقد فكرت أن أسعى إليه لأهنئه ولأخبره بما جال في خاطري ، ولكني كالعادة لم أجد شجاعة كافية لذلك فكان أن انصرفت .

خرجت من هذه الخواطر لأعود حيث بدأت ، كيف أبدأ في تصميم صفحة ويب ، وحديثي ليست في الهواء الطلق ، وأدواتي مجرد أزرار ومؤشرات ، فأبي هذه الأدوات أختار ؟

في البداية يجب أن نعرف أن هناك عدة طرق لتصميم صفحة ويب منها :

- كتابة رموز HTML يدوياً (Hand Coding)
- استخدام محرر HTML
- استخدام تطبيقات لتصميم الصفحة

وان كنا سوف نتحدث في هذا الكتاب عن الطريقتين الأولى والثانية ، إلا أننا سوف نلقي الضوء في عجلة على بعض التطبيقات التي تقوم نيابة عنك بكتابة أوامر HTML .

كتابة رموز HTML يدوياً Hand Coding

من حيث كونها لغة HTML أو Hypertext فهي عبارة عن نصوص تكتب كل نص عبارة عن أوامر أو رموز أو مجموعة من الأكواد جمع كود تكتب في شكل نص ليس له تنسيق معين، وكل ما يلزمنا لكتابة النص هو برنامج معالجة نصوص مثل Notepad ، أكتب رموز HTML بأي تنسيق كان ثم احفظ الملف في صورة ملف نصي Text File .

أكتب امتداد للملف أثناء حفظه htm. وسوف يتم تنفيذ هذا الملف "بمجرد النقر عليه" كصفحة ويب حتى دون الاتصال بالإنترنت.

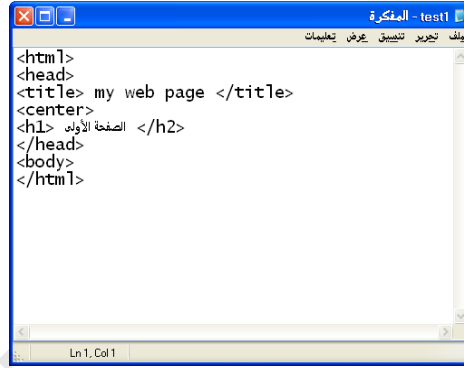
عندما تقوم بكتابة رموز HTML بنفسك، يستحسن أن تقوم باختيار ما كتبه أولاً بأول، اجعل النص متاحاً وفي نفس الوقت صفحة ويب متاحة أمامك، يمكنك استخدام شريط المهام للتبديل بين النص الذي تكتبه وصفحة ويب ولتأخذ مثالا ، قم بإتباع الخطوات التالية :

١. من قائمة ابدأ قم بالتأشير على كافة البرامج ومنها اختر البرامج الملحقة ومن القائمة التابعة اختر برنامج المفكرة.

٢. يتم فتح نافذة المفكرة، أكتب رموز HTML التالية كما في شكل ١-١٣.

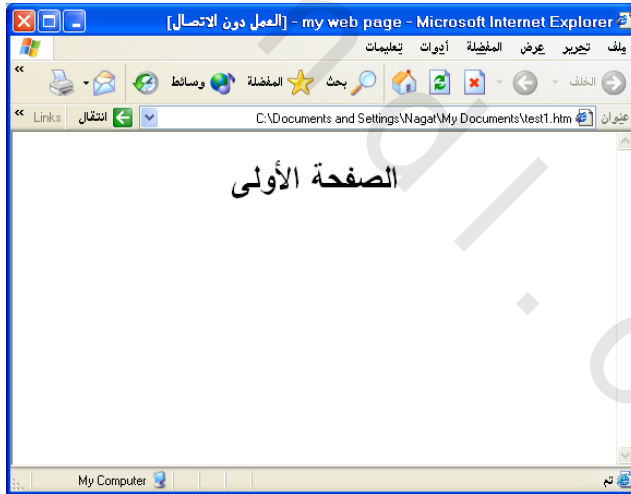
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>My Web Page</TITLE>
<center>
<H1>الصفحة الأولى</H1>
</HEAD>
<BODY>
</HTML>
```

الفصل الثالث عشر : مقدمة إلى لغة HTML



شكل ١٣-١ بعض رموز HTML في نافذة المفكرة

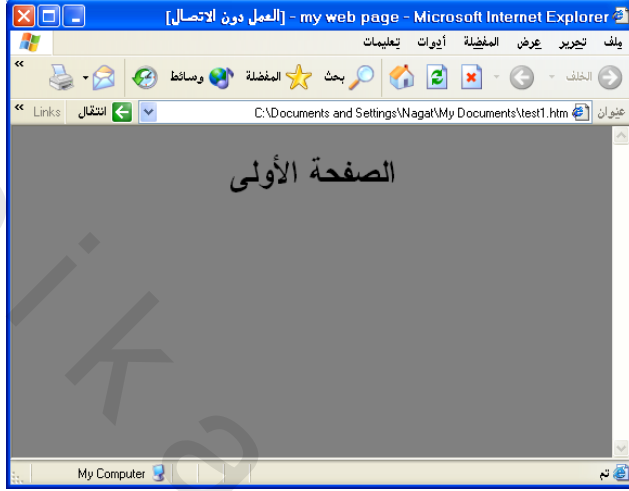
٣. من قائمة ملف اختر حفظ باسم ثم أكتب في المربع الحوارى حفظ باسم اسم الملف هكذا Test1.htm
٤. من قائمة ابدأ قم بالتأشير على المستندات ثم اختر الملف test1 يتم فتح الملف في نافذة مستكشف الإنترنت (إنترنت إكسبلورر) شكل ١٣-٢ .



شكل ١٣-٢ صفحة ويب test1 كما كتبنا رموزها

٥. لا يزال ملف المفكرة مفتوحا، انقر رمز من شريط المهام ثم قم بتعديل الرمز <body> ليصبح <body bgcolor=gray text=black> ثم من قائمة ملف اختر الأمر حفظ فقط

٦. انتقل إلى صفحة ويب بالنقر على رمزها من شريط المهام ثم انقر الأداة تحديث، ماذا ترى ؟ أصبح لون الخلفية رمادي والكتابة سوداء شكل ١٣-٣



شكل ١٣-٣ صفحة ويب ولون الخلفية رمادي

وهكذا ترى في التو نتيجة كل تعديل تقوم به إلى أن تنتهي من تصميم صفحتك.

استخدام محرر HTML

لكي تقوم بكتابة رموز HTML بنفسك فانك تستخدم أي محرر نصوص مثل المفكرة كما علمنا في الفقرة السابقة، كما يمكن استخدام برنامج الدفتر أو حتى برنامج وورد في كتابة رموز HTML وكل هذه التطبيقات تسمى Hard-Core ، حيث لا دخل لهذه التطبيقات فيما يكتب سواء كانت نصوص عادية أو رموز HTML .

إضافة إلى هذه التطبيقات هناك تطبيقات متخصصة في تحرير رموز HTML منها ما يقوم بتحرير رموز HTML نيابة عنك ، ومنها ما يشتمل على أدوات مساعدة لك أثناء كتابة رموز HTML. ومن هذه التطبيقات Allair homesite و HotDog.

وهذه التطبيقات تساعدك في كتابة رموز HTML بما توفره من أشرطة أدوات وقوائم مختصرة يمكنك باستخدامها إدراج رمز (Tag) أو صورة أو خلفية ومن هذه التطبيقات أيضا ما يحقق لك اختبارا للرموز التي قمت بكتابتها .

ويطلق على محرر HTML بيئة تحرير لغة HTML أو HTML Editing Environment وهناك العديد من هذه التطبيقات والتي تمثل بيئة لتحرير النصوص نذكر من هذه التطبيقات : DreamWeaver: يمكن الحصول على هذا البرنامج من موقع

www.macromedia.com

HomeSite: يمكن الحصول على هذا البرنامج من موقع www.allaire.com

HotDog: يمكن الحصول على هذا البرنامج من موقع www.sausage.com

ويمكنك الحصول على نسخة تجريبية من هذه التطبيقات وتثبيتها على جهازك من القرص المضغوط المهدية

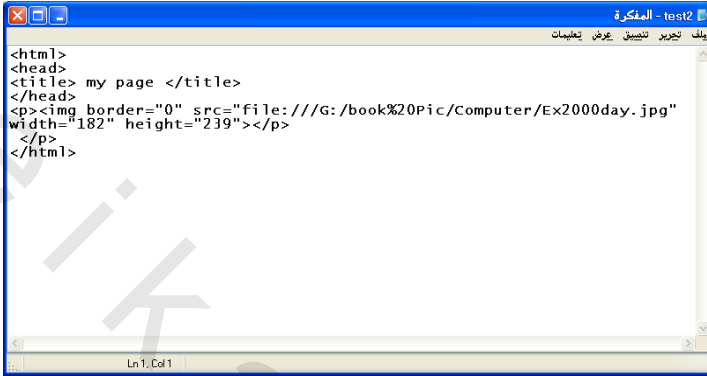
وهناك نوع ثالث من التطبيقات يعمل بأسلوب WYSIWYG أو What You See Is What You Get ومن تلك التطبيقات برنامج فرونت بيج الذي سبق دراسته في الفصول المتقدمة من هذا الكتاب.

مميزات الترميز اليدوي للغة HTML

عندما تقوم بكتابة برنامج بلغة HTML بنفسك ، فانك تتحكم في الرموز ، ولا تكتب إلا الرموز التي تخدم هدفك من البرنامج ، وتستطيع أن تقوم بتشخيص الأخطاء بسهولة حيث تعرف موضع كل فقرة من البرنامج وتعرف النتيجة المطلوب الوصول إليها من الرموز المستخدمة ، بينما تقوم التطبيقات التي تساعدك في الكتابة بإضافة عددا لا حصر له من الرموز التي لا لزوم لها سوى أنها موجودة في النموذج المستخدم لإنشاء اللغة ، أما التطبيقات التي تقوم بإنشاء رموز HTML نيابة عنك فحدث ولا حرج ، فهناك العديد من الفقرات الموجودة والتي تستخدم أساسا كنموذج أو موديل قبل إنشاء البرنامج أصلا ولا يتم حذفها بعد الانتهاء من تصميم الصفحة ، ولهذا الطريقة عيوب كثيرة فنحن نعلم أن لغة HTML يتم تنفيذها على الفور بواسطة مستعرض ويب ، وعندما يبدأ في قراءة تلك الرموز الزائدة فانه يأخذ وقت أطول من تلك التي تقوم أنت بكتابتها .

ولنأخذ مثلا يوضح الفرق بين كتابة رموز HTML يدويا داخل محرر نصوص عادي مثل WordPad وبين إنشاء الرموز بواسطة محرر HTML أو أحد تطبيقات WYSIWYG مثل

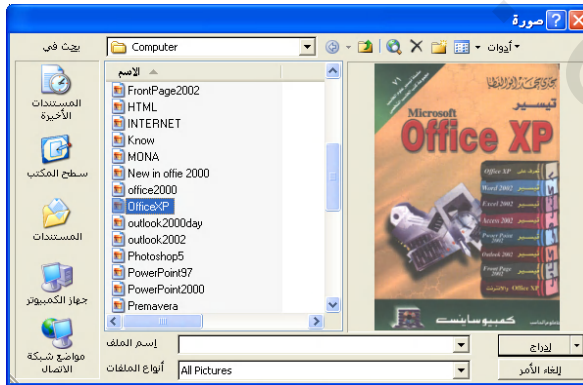
فروننت بيج.، هب أنك تريد وضع صورة داخل صفحة ويب مع تصغير حجمها ، لكي تفعل ذلك بالطريقة اليدوية أكتب الرموز داخل مستند المفكرة ثم احفظ المستند في ملف htm شكل ١٣-٤.



شكل ١٣-٤ أكتب الرموز ثم احفظ في ملف htm

وباستخدام طريقة wysiwyg مع تطبيق فرونت بيج الذى شرحناه فى الفصول المتقدمة مثلاً، قم بإتباع الخطوات التالية :

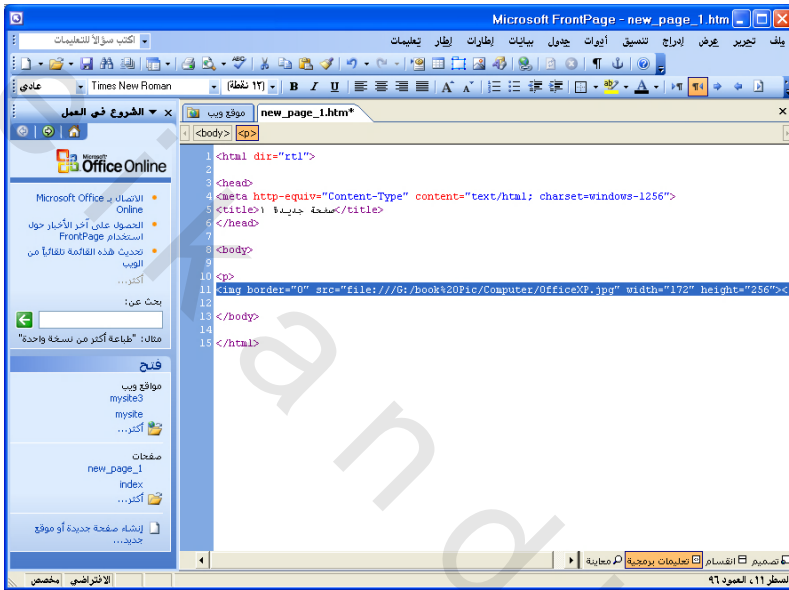
١. من قائمة ابدأ قم بالتأشير على كافة البرامج ومنها اختر Internet Explorer.
٢. افتح برنامج فرونت بيج FrontPage، ثم افتح مستند جديد ومن قائمة إدراج اختر صورة ومن القائمة التابعة التى تظهر اختر من ملف يظهر مربع الحوار صورة قم بتحديد الصورة التى ترغب فى إدراجها ثم انقر زر إدراج كما فى شكل ١٣-٥.



شكل ١٣-٥ اختر ملف الصورة ثم انقر زر إدراج

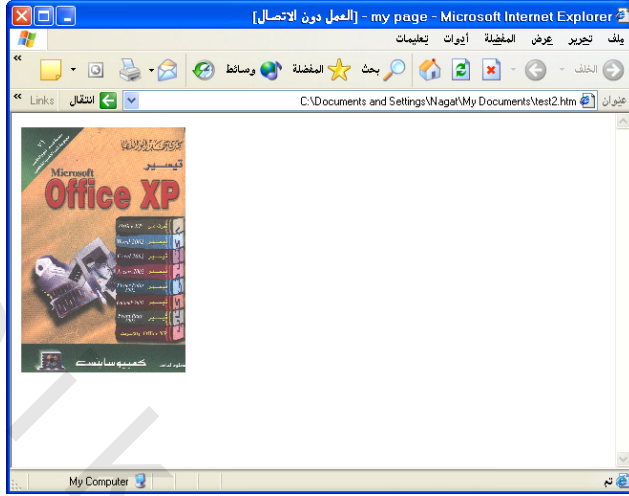
الفصل الثالث عشر : مقدمة إلى لغة HTML

٣. يتم إدراج الصورة داخل مساحة العمل، قم باختيار الصورة ثم باستخدام المؤشر قم بالتحريك للداخل لتصغير مساحة الصورة للحجم الذي تريده.
٤. من نافذة فرونت بيج انقر التبويب تعليمات برمجية من أسفل نافذة فرونت بيج تظهر هذه النافذة وبداخلها رموز HTML التي تم إنشاؤها شكل ١٣-٦



شكل ١٣-٦ نافذة برنامج فرونت بيج في التبويب تعليمات برمجية

قارن بين شكل ١٣-٤ وشكل ١٣-٦ وسوف تجد فرق كبير بين الرموز التي قمت أنا بكتابتها وبين الرموز التي قام فرونت بيج بإنشائها، رغم أن النتيجة في الحالتين واحدة وهي عبارة عن صفحة ويب كما تظهر في الشكل ١٣-٧



شكل ١٣-٧ صفحة ويب كما تظهر نتيجة للرموز اليدوية

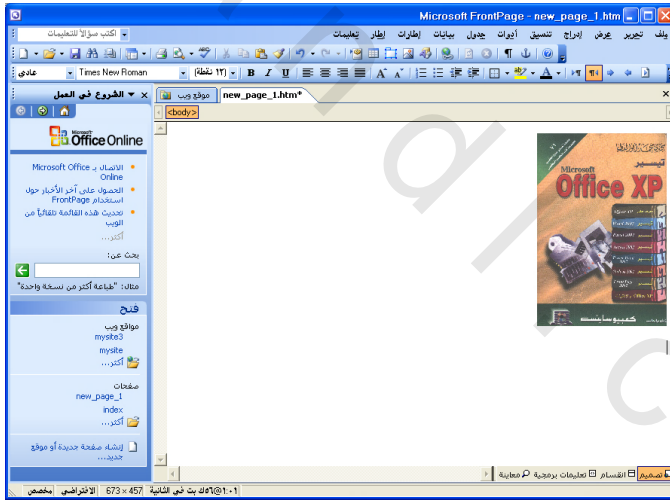
وكما لاحظنا في المثال السابق أن هناك عددا من الرموز الزائدة أو التي لا لزوم لها ، عند استخدام الطريقة الثانية وهي أن ندع إحدى التطبيقات تعمل بدلا عنا ، ومعناها أننا لن نكون في حاجة إلى تعلم لغة HTML طالما أن هناك من يكتبها بدلا عنا ، ولكن سوف تلجأ يوما ما إلى أحد مبرمجي HTML ليحل لك مشكلة ، أو قد تلجأ إلى أحد مصممي صفحات إنترنت ليتولى هو تصميم الصفحة فبرامج إنشاء الصفحات رغم كفاءتها إلا أن كفايتها مازالت تثير التساؤلات.

توضيح العلاقة بين FrontPage ولغة HTML.

كما سبق القول فإن هناك عددا من التطبيقات التي تقوم عنك بكتابة رموز لغة HTML، كل ما عليك عمله هو المضي قدما في تصميم صفحة ويب باستخدام مساحة العمل والعديد من الأدوات والقوائم التي تزودك بها هذه القوائم مثل الخلفيات والصور والارتباطات وكتابة العناوين والنصوص وغيرها، ومن أشهر هذه التطبيقات فرونت بيج وهو أحد تطبيقات أوفيس، كما قامت ميكروسوفت بتضمين خاصية جديدة في تطبيقات أوفيس وهي **حفظ كصفحة ويب** والتي تمكنك من تصميم صفحتك على ملف وورد مثلا ثم تقوم بحفظ الملف بنوع **حفظ كصفحة ويب** ويقوم البرنامج بتحويل محتويات الملف إلى رموز لغة HTML

وبالتالي إلى صفحة ويب وهو ما يعني **What You See Is What You Get** WYSIWYG أو ما تشاهده أمامك هو نفسه الذي تحصل عليه كصفحة ويب ، أي قم بالرسم والكتابة والتلوين وغير ذلك وبمجرد حفظ الملف سوف تشاهد ما قمت بعمله في هيئة صفحة ويب .

والشكل ١٣-٨ عبارة عن نافذة فرونت بيج (التي أدرجنا فيها الصورة منذ قليل) وأهم ما تلاحظه هو تلك التبويبات الأربعة **تصميم ، انقسام ، تعليمات برمجية ، معاينة** التي تظهر أسفل الصفحة، استخدم مساحة العمل لتصميم الصفحة، ثم قم بتنشيط التبويب **تعليمات برمجية** لترى الرموز التي قام البرنامج بإنشائها ، قم بتنشيط التبويب **معاينة** لترى صفحة ويب كما سوف يتم عرضها وهي ميزة هامة إذ تتمكن من متابعة ما تقوم به من عمل لحظة بعد أخرى، أيضا يمكنك أن تشاهد رموز HTML التي أنشأها البرنامج نيابة عنك كما يمكنك تعديلها كما ترغب .



شكل ١٣-٨ نافذة فرونت بيج، لاحظ التبويبات أسفل النافذة

إنشاء وتصميم بعض النماذج

عندما تقوم بتشغيل أحد تطبيقات wysiwyg ومن أشهرها FrontPage طبعاً فسوف تفاجأ عندما تستعرض الصفحة الخالية أو الحالية بلغة HTML أن هناك رموز HTML موجودة رغم

أن الصفحة خالية وجديدة ورغم أنك لم تكتب شيئاً، لو دققنا النظر في هذه الرموز للاحظنا أنها عبارة عن بنية أساسية أو نموذج يستخدم في كل الصفحات. وبنفس الطريقة يمكنك أن تحتفظ بنموذج أو عدة نماذج تحتوي على الرموز الأساسية للغة HTML وبذلك تختصر كثيراً عندما تقوم بإنشاء صفحة ، كل ما عليك عمله أن تأخذ أحد هذه النماذج وتحفظها في ملف جديد ثم تقوم بتعديل البيانات الأساسية لتتواءم مع صفحة ويب التي تريد إنشاؤها ، أنظر إلى القائمة ١٣-١ وسوف تجد أحد النماذج

```
<... نموذج تصميم صفحة ويب ...!>
<... إعداد:م/ نجاة محمود أحمد ...!>
<... تاريخ التصميم ٢٠٠٤/١٠/٤ ...!>
<HTML>
<... بداية عنوان الصفحة هنا ...!>
<HEAD>
<TITLE>أكتب عنوان الصفحة هنا</TITLE>
</HEAD>
<... بداية التصميم هنا ...!>
<BODY>
<... نهاية التصميم هنا ...!>
</BODY>
</HTML>
```

القائمة ١٣-١ نموذج يحتوي على بعض الرموز الأساسية التي تستخدم في كل برنامج قم بتعديل البيانات المكتوبة لتتفق مع التصميم الذي تريده مع ملاحظة أن هذه العلامة !< تعني أن هذا السطر غير داخل في البرنامج ولكنه مجرد سطر يمكنك كتابة أية ملاحظات فيه ويجب أن تنتهي الملاحظات بعلامة > والا اعتبر كل الأسطر التالية غير قابلة للتنفيذ القائمة التالية عبارة عن مثال آخر يمكن استخدامه في تصميم صفحة تحتوي على فقرات مرقمة:

```
<!... Site design by: Mohammad H. Yakoub syhamed@yahoo.com ..>
<!... http://www.syhamed.com/ ...>
<!... Page last update: "22/02/2002" ...>

<html>
<!... my page here ...>
<head>
<title>Mohammad Hamed Yakoub</title>
</head>
<!... Begin...>
<p><b>
<p><ol><li>Summary
<p><li>Details
<p><li>Others</ol></b>
<body bgcolor=blue text=white link=black>
<!...footer ...>
<br>
<br>
<br>
<p>Copyrighth(R) M. Yakoub
<br>
<a href="mailto: syhamed@yahoo.com">Contact Me</a>
</body>
</html>
```

- القائمة ١٣-٢ شكل آخر من النماذج التي نقوم باستخدامها في أكثر من برنامج HTML
- قم بإجراء التعديلات لتناسب الصفحة التي تريد تصميمها، هب أن هذا التصميم في ملف المفكرة باسم sample1.txt، قم باتباع الخطوات التالية:
١. من قائمة ابدأ قم بالتأشير على كافة البرامج ثم اختر البرامج الملحقة ومن القائمة التابعة اختر المفكرة
 ٢. من قائمة ملف اختر فتح يظهر المربع الحوارى فتح اختر الملف Sample1 ثم انقر زر فتح يتم فتح الملف وتحصل على الرموز الموجودة في القائمة ١٣-٢.
 ٣. نريد أن نحتفظ بنسخة أخرى من الملف، من قائمة ملف اختر حفظ باسم يظهر مربع الحوار حفظ باسم أكتب اسماً للملف الجديد وليكن sample2 ثم انقر الزر حفظ.

٤. سوف تجد اسم الملف قد تغير إلى sample2 في شريط العنوان

٥. قم بإجراء التعديلات ثم أحفظ الملف بالامتداد sample2.htm

وسوف يتم تنفيذ الرموز التي قمت بكتابتها ، وهكذا سوف تجد أن كثيرا من الرموز قد استفدنا بها من الملف الأصلي في الملف الجديد بما ييسر علينا الكتابة في كل مرة .

