

## الفصل الثاني التعامل مع الملفات

نشرح في هذا الفصل كيفية التعامل مع الملفات وفتحها والقوالب والتنسيقات المختلفة التي ينتجها البرنامج ويتعامل معها. قبل أن نشرح كيفية التعامل مع الملفات سنشرح أولاً أنواع الملفات أو *File Formate*.

### أنواع الملفات File Format

يعطينا نوع الملفات أو تنسيق الملف *File Format* دلالةً على خصائص معينة للملف وإمكانياته وحدوده، وكما تعلم عزيزي القارئ فإننا نستدل على نوع الملف من امتداد الملف وهو الأحرف الموجودة على يمين آخر نقطة داخل اسم الملف، وبالنظر إلى أن برنامج *Illustrator*، تجد أنه يتعامل مع العديد من الملفات (الصور على وجه التحديد)، وحيث أن تلك الملفات تم إنشاؤها باستخدام برامج أخرى، فسوف نقوم باستعراض سريع لأهم أنواع أو تنسيقات الملفات التي يدعمها برنامج *Illustrator* وخواص تلك الملفات.

#### ملفات *AI*

أول هذه الأنواع وعلى رأس القائمة ملفات *Illustrator* ذات الامتدادات *AI*. وهي الملفات الرئيسة أو الأصلية لبرنامج *Illustrator*. احفظ الملفات بهذا التنسيق إذا أردت الحفاظ على الطبقات *Layers* ونظام الألوان وباقي الخصائص وإلا فلن تستطيع التعامل معها.

### ملفات AIT

عند إنشائك لمستندات تنوي جعلها قاعدة للملفات الأخرى، قد تميل إلى حفظ الملف علي أنه "قالب" Template لكي تتمكن من استخدامه مرة أخرى مع تعديل بعض الخصائص الموجودة به وحفظه كملف بالتنسيق الافتراضي AI. مرة أخرى .

### ملفات PDF

يعد نوع ملفات PDF من أهم أنواع الملفات التي يتعامل معها برنامج Illustrator والتي من خلالها يمكنك حفظ ملفات البرنامج بالتنسيق PDF ( Portable Document Format ) لتسهيل إمكانية تصدير واستيراد الملفات من وإلى البرنامج.

### ملفات EPS

إذا حفظت ملفاً علي أنه مستند EPS يمكنك إعادة فتح الملف في البرنامج مرة أخرى وتعديله دون فقد الوظائف أو قابلية التحرير فيه، أما إذا أنشأت ملفاً في Illustrator وتريد وضعه في مستند برنامج Quark Xpress فعليك حفظ الملف في التنسيق EPS.

### ملفات SVG

تحفظ المستندات بهذا التنسيق العالي الكفاءة إذا كانت هذه الملفات ستستخدم في المواقع التي تحتوي علي رسومات أو الرسومات التفاعلية وخصوصاً للاستخدام مع برنامج Flash Animation.

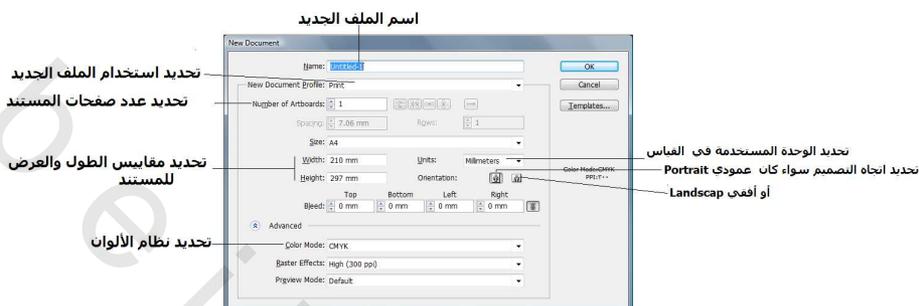
### إنشاء ملف جديد

في البداية أحب أن أوضح أن برنامج Illustrator يستخدم كلمة ملف File أو مستند Document للدلالة على شيء واحد وهو المساحة التي يتم فيها إنشاء صورة أو رسمها ثم حفظها، لتصبح بالنسبة لمستخدمي الحاسب ملفاً بتنسيق (Illustrator Document).

من شريط قوائم Illustrator افتح قائمة File ثم اختر New من القائمة المنسدلة، يظهر

## الفصل الثاني : التعامل مع الملفات

المربع الحواري **New** الذي يشتمل على المساحة والخصائص الافتراضية لأي صورة جديدة (انظر شكل ٢-١) وهي الخصائص التي يمكنك تغييرها فيما بعد.

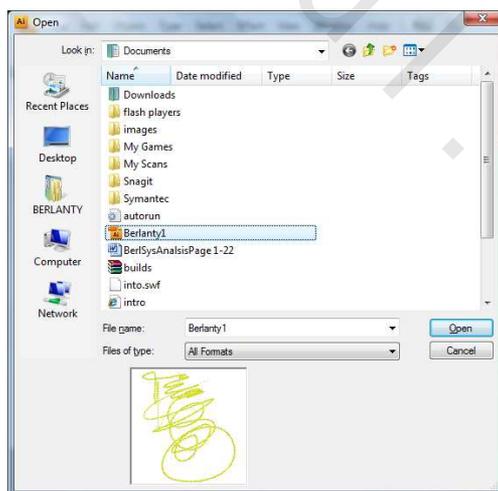


شكل ٢-١ المربع الحواري **New** الذي يستخدم لإنشاء مستند **Illustrator** جديد

## فتح ملف موجود

لكي تقوم بفتح ملف، اتبع الخطوات التالية:

١. من نافذة برنامج **Illustrator** انقر القائمة **File** ثم اختر **Open** من القائمة المنسدلة (أو من لوحة المفاتيح اضغط الاختصار **Ctrl+ O**) يتم فتح المربع الحواري **Open** (كما في شكل ٢-٢).



شكل ٢-٢ المربع الحواري **Open**

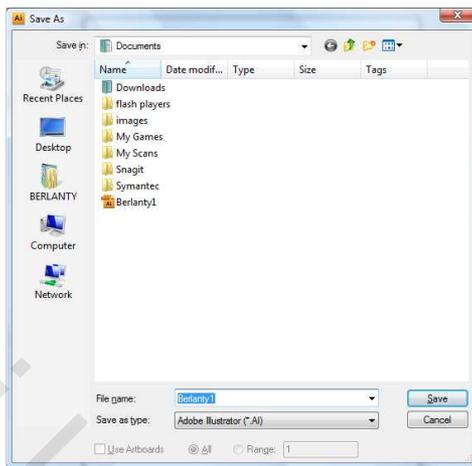
٢. اختر المسار والمجلد الذي يحتوي على الملف، يظهر في منطقة المعاينة أسفل مربع الحوار عرض مصغر للصورة وحجمها.
٣. يمكنك من مربع السرد **Files of Type** تحديد نوع الملف من القائمة المنسدلة حيث يحتوي هذا المربع على قائمة بأنواع الصور المختلفة التي يدعمها برنامج **Illustrator** ، كما يمكنك الإبقاء على الخيار **All Format** لعرض قائمة بجميع تنسيقات الصور الموجودة داخل المجلد المختار.

### حفظ الملفات في Illustrator

أي عمل سواء كان نصاً مكتوباً أو وصلة فيديو أو قطعة صوتية أو رسم أو صورة أو شكل أو خريطة يتم حفظه على قرص صلب أو مرن أو مضغوط يسمى ملفاً. يتكون اسم الملف من مقطعين الأول على اليسار وهو اسم الملف والثاني على اليمين هو الامتداد وهو عبارة عن رمز يشير إلى البرنامج الذي استخدم لإنشاء هذا الملف، وبالنسبة لبرنامج **Illustrator** فإنه يأخذ الامتداد **.AI**. وهكذا.

لحفظ ملف، اتبع إحدى الطرق التالية :

- إذا أردت أن تحفظ عملك في ملف باسم آخر أو بتنسيق آخر، اختر **Save As** من قائمة **File** أو اضغط على المفاتيح **Shift+Ctrl+S** يظهر مربع الحوار **Save As** (كما شكل ٢-٣). اكتب اسم الملف واختر نوعه من مربع السرد **Format** ثم انقر زر **Save**.
- إذا فتحت ملفاً تم حفظه داخل برنامج **Illustrator**، وقمت بالتعديل عليه، فيمكن حفظ هذه التعديلات بفتح قائمة **File**، واختيار أمر **Save** أو بالضغط على **Ctrl+S**.



شكل ٢-٣ مربع الحوار Save As أكتب اسم الملف ونوعه

## التعامل مع القوالب

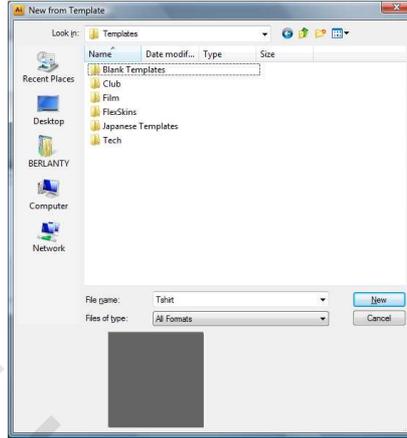
القوالب هي نوع خاص من المستندات الجاهزة الموجودة مسبقاً في البرنامج، والتي يمكنك الاستعانة بها لإنشاء مستندات تماثلها في الخواص والمواصفات، كما يمكنك أن تقوم بإنشاء قالب خاص بك يحتوي علي خصائص محددة بحيث يمكنك إنشاء ملفات تشابه فيما بعد، وهي نفس فكرة القوالب المستخدمة في برامج MS Word أو MS Excel حيث تقوم بإنشاء مستند يستخدم تصميم قالب موجود أو يعتمد عليه. والقوالب يمكن أن تشمل خصائص محددة كالحجم Size ونظام الألوان Color Mode وأماكن خطوط الإرشاد والنصوص والرسوم..... الخ. تأخذ القوالب الامتداد \*.ait.

### فتح قالب موجود

لفتح القوالب الموجودة مسبقاً في البرنامج ، تابع الخطوات التالية:

١. افتح قائمة File واختر New From Template، سيظهر المربع الحوار New

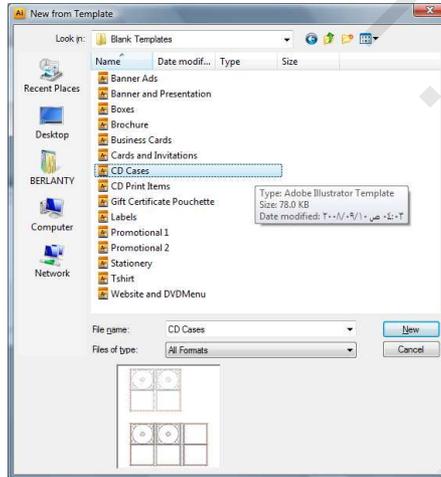
From Template. شكل ٢-٤



شكل ٢-٤ المربع الحواري New From Template

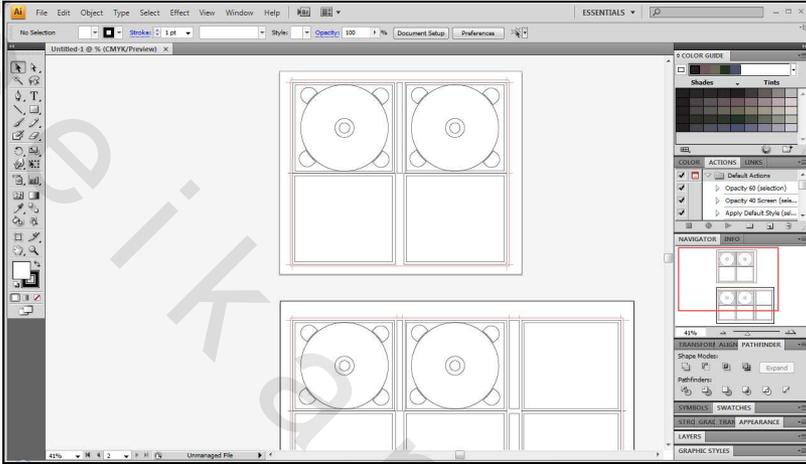
٢. ستلاحظ ظهور المجلدات الموجودة بها القوالب الجاهزة في البرنامج. افتح أي مجلد من تلك المجلدات وليكن المجلد **Blank Templates**، ستظهر قائمة بالمجلدات والقوالب الجاهزة الموجودة في هذا المجلد. انقر اسم القالب الذي تستشعر أنه قريباً من استخداماتك للاستعانة به، وليكن مثلاً **CD Case** وهو يستخدم لفتح قالب غلاف الاسطوانات المدججة. وستلاحظ ظهور معاينة للقالب الذي اخترته في أسفل

المربع الحواري New From Template. شكل ٢-٥



شكل ٢-٥ اختيار أحد القوالب

٣. بعد اختيار القوالب المناسب، انقر زر **New** سيختفي المربع الحوارى وسيظهر شكل ملف القالب الذي اخترته في نافذة البرنامج كما بالشكل التالي ليتمكنك التعديل فيه كما تشاء . شكل ٢-٦



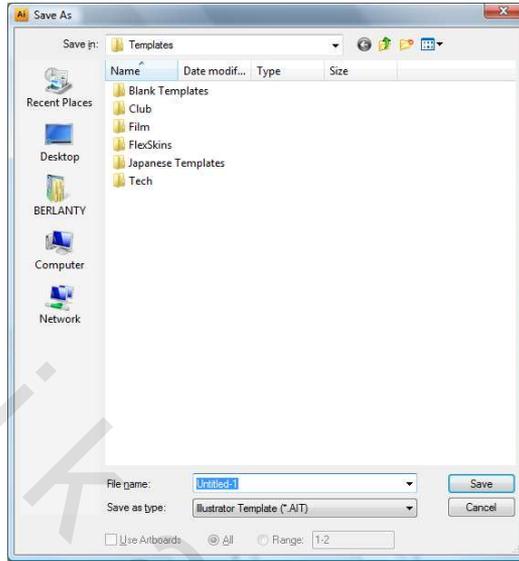
شكل ٢-٦ فتح القالب CD Case في نافذة البرنامج لاستكمال العمل عليه

### حفظ مستند كقالب

بعد إنشاء ملف وضبط الخصائص المختلفة به والنظام اللوني المطلوب يمكنك حفظ هذا المستند كقالب ، تابع الخطوات التالية:

١. بعد التأكد من ضبط الخصائص المختلفة لمستندك، افتح قائمة **File** واختر **Save as Template**، سيظهر المربع الحوارى **Save As** ، حدد المكان المراد حفظ القالب فيه واكتب اسم القالب ومن الأفضل أن يكون هذا الاسم معبراً عن استخدام هذا القالب.

٢. تأكد أن خانة **Save As Type** بما الاختيار **Illustrator Template (\*.AIT)** ، انقر زر **Save** لحفظ هذا القالب. شكل ٢-٧



شکل ۲-۷ مربع Save As لحفظ المستند كقالب

