

# الفصل الرابع

## أدوات التحديد ومعالجة الأشكال

### Selection Tools and Manipulating Shapes

في هذا الفصل نتعرف علي إمكانات برنامج فلاش Flash في كيفية التعديل في الأشكال بعد رسمها عن طريق استخدام العديد من الأدوات الموجودة في البرنامج وذلك من خلال النقاط التالية:

- مقدمة Introduction
- أدوات الرسم Drawing Tools
- أداة التحديد Selection Tool
- أداة التحديد الفرعي Subselection Tool
- أداة التشكيل الحر Free Transform Tool

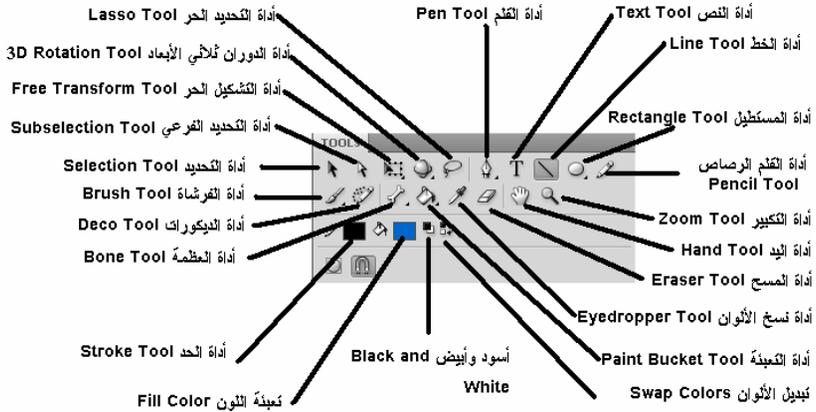
# أدوات التحديد ومعالجة الأشكال Selection Tools and Manipulating Shapes

**مقدمة:**

تعرفنا في الفصل السابق علي بعض من أدوات الرسم Drawing Tools التي يتميز بها برنامج فلاش Flash ولكننا لم نعرف بعد ، كيفية التعديل في الأشكال المرسومة مثل تغيير الحجم أو الزاوية. في هذا الفصل سوف نتعرف علي الأدوات المستخدمة في التعديل في الأشكال المرسومة بطريقة ينفرد بها برنامج فلاش Flash.

**أدوات الرسم Drawing Tools:**

تتوافر العديد من أدوات الرسم في برنامج فلاش Flash كما يتضح لنا في شكل 1. (سبق لنا توضيح بعض من هذه الأدوات في الفصل السابق ونستكمل في هذا الفصل شرح المزيد من هذه الأدوات).



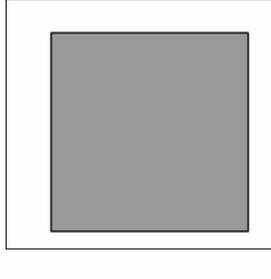
شكل 1) أدوات الرسم Drawing Tools

**أولاً: أداة التحديد Selection Tool:**

تستخدم هذه الأداة لتحديد Select شكل معين بكامله أو جزء منه أو مجموعة من الأشكال وذلك تمهيداً للتعديل في هذه الأشكال حيث يجب تحديد الشكل أو الجزء من الشكل الذي نريد تعديله قبل استخدام أي من الأدوات المستخدمة في تعديل الأشكال والتي سنقوم بتغطيتها في هذا الفصل. نريد الآن رسم مستطيل حتي نستطيع التعديل فيه ، ولذلك قم برسم مستطيل باستخدام أداة المستطيل Rectangle Tool كما تعلمنا في الفصول السابقة.

لبدء استخدام أداة التحديد Selection Tool ، اضغط علي أداة التحديد Selection Tool الموضحة في شكل 1 السابق.

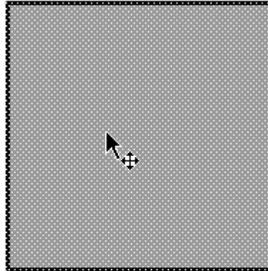
اضغط بالزر الأيسر للفارة Mouse مرة واحدة في مكان خالي في أعلى يسار المستطيل السابق رسمه ثم مع استمرار الضغط ، قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse إلي نقطة تقع في أسفل يمين المستطيل الذي قمنا برسمه ثم حرر زر الفارة Mouse كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) أداة التحديد Selection Tool

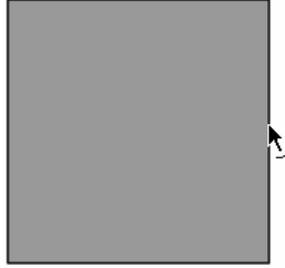
لاحظ أن أداة التحديد Selection Tool تقوم بتحديد Select الأشكال عن طريق رسم مستطيل حول الشكل.

يمكنك الآن تحريك الفارة Mouse ليصبح المؤشر داخل مساحة المستطيل وتؤكد من تغيير شكله كما هو واضح في شكل 3 ثم قم بالضغط بالزر الأيسر للفارة Mouse ثم مع استمرار الضغط ، قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse وستلاحظ أن المستطيل يتحرك مع حركة المؤشر.

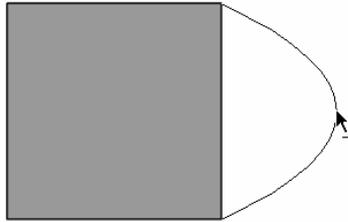


## (شكل 3) تحريك الأشكال

أما إذا أردت إلغاء الأشكال المحددة Selected ، فقم بالضغط علي الزر Del من لوحة المفاتيح Keyboard أو افتح قائمة Edit ثم اختر Clear .  
 قم الآن بالضغط بالزر الأيسر للفارة Mouse في مكان خالي لإلغاء التحديد Selection Tool ، حيث سنبين كيفية استخدام أداة التحديد Selection Tool للتعديل في الأشكال.  
 قم الآن بتحريك المؤشر إلي أي ضلع من أضلاع المستطيل وتأكد من تغيير شكل المؤشر كما هو واضح في شكل 4 ثم اضغط بالزر الأيسر للفارة Mouse ثم تحرك جهة اليمين ليصبح شكل المستطيل كما هو واضح في شكل 5.



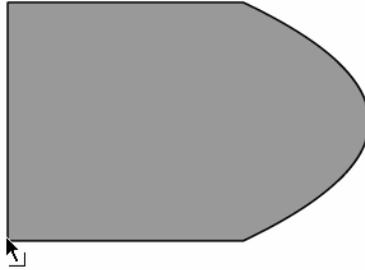
(شكل 4) التعديل في الأشكال



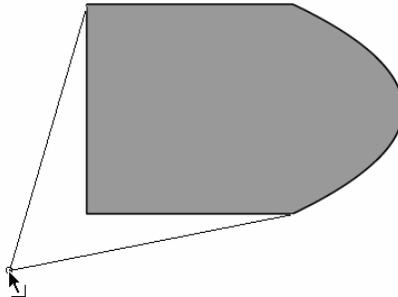
(شكل 5) التعديل في الأشكال

قم الآن بتحريك المؤشر إلي أي ركن من أركان المستطيل وتأكد من تغيير شكل المؤشر كما هو واضح في شكل 6 ثم اضغط بالزر الأيسر للفارة

Mouse ثم تحرك جهة اليسار بزاوية ليصبح شكل المستطيل كما هو واضح في شكل 7. لاحظ أنك لا بد أن تشير إلي الركن حتي يتغير شكل الفارة Mouse إلي الشكل الواضح في شكل 6.



(شكل 6) التعديل في الأشكال



(شكل 7) التعديل في الأشكال

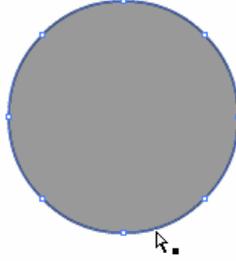
### ثانياً: أداة التحديد الفرعي Subselection Tool:

عندما نقوم برسم المنحنيات ، فإن برنامج فلاش Flash ينشئ لهذا المنحني مجموعة من النقاط عند كل نقطة انحناء ، وهذه النقاط تعرف باسم "نقاط المرساة Anchor Points" ، وتستخدم أداة التحديد الفرعي Subselection Tool في التعديل في نقاط المرساة Anchor Points بعد رسم الشكل وبذلك يمكن تغيير الشكل المرسوم بطريقة متميزة كما سنري.

نزيد الآن رسم دائرة حتي نستطيع التعديل فيها ، ولذلك قم برسم دائرة باستخدام أداة الشكل البيضاوي Oval Tool كما تعلمنا في الفصول السابقة.

لبدء استخدام أداة التحديد الفرعي Subselection Tool ، اضغط علي أداة التحديد الفرعي Subselection Tool الموضحة في شكل 1. (انظر لبداية هذا الفصل).

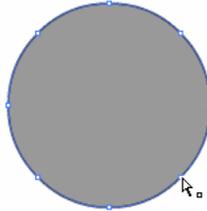
قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse إلي أي نقطة في محيط الدائرة التي قمنا برسمها وتأكد أن شكل الفارة Mouse أصبح كما هو واضح في شكل 8.



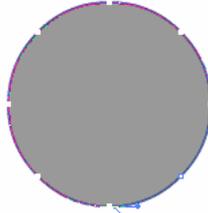
(شكل 8) أداة التحديد الفرعي Subselection Tool

لاحظ أن شكل المؤشر أصبح سهماً بجانبه مربع أسود صغير ، وعند الضغط مرة واحدة بالفارة Mouse ، فإن نقاط المرساة Anchor Points تظهر حول محيط الدائرة.

يمكنك الآن تحريك الفارة Mouse إلي أي نقطة من نقاط المرساة Anchor Points التي قمنا بإظهارها وتأكد من تغيير شكل المؤشر كما هو واضح في شكل 9 (لاحظ أن شكل المؤشر أصبح سهماً بجانبه مربع أبيض صغير وليس أسود كما في النقطة السابقة) ثم قم بالضغط بالزر الأيسر للفارة Mouse ثم مع استمرار الضغط ، قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse وستلاحظ أن الدائرة يتم تغيير شكلها مع حركة المؤشر كما هو واضح في شكل 10.



(شكل 9) التعديل في الأشكال

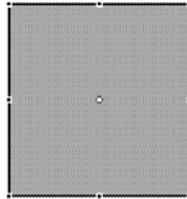


(شكل 10) التعديل في الأشكال



### ثالثاً: أداة التشكيل الحر Free Transform Tool:

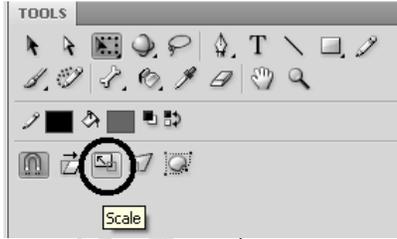
- تستخدم هذه الأداة للتشكيل والتعديل في الأشكال التي نقوم برسمها.
- نريد الآن رسم مستطيل حتي نستطيع التعديل فيه ، ولذلك قم برسم مستطيل باستخدام أداة المستطيل Rectangle Tool كما تعلمنا في الفصول السابقة.
- لبدء استخدام هذه الأداة ، اضغط علي أداة التشكيل الحر Free Transform Tool الموضحة في شكل 1. (انظر لبداية هذا الفصل).
- حرك مؤشر الفارة Mouse داخل المستطيل الذي قمنا برسمه ثم اضغط بالزر الأيسر للفارة Mouse مرتين Double-click وتأكد أن شكل المستطيل أصبح كما هو واضح في شكل 11.



(شكل 11) أداة التشكيل الحر Free Transform Tool

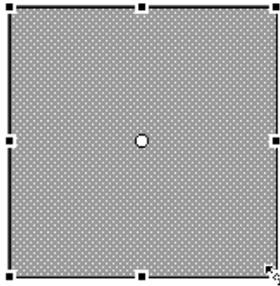
- تلاحظ الآن ظهور ثمانية مربعات صغيرة علي الأضلاع الأربعة للمستطيل وذلك دلالة علي تحديد Select المستطيل.

نريد الآن تغيير حجم Resize هذا المستطيل ويتم ذلك عن طريق الضغط علي أداة المقياس Scale الموضحة في شكل 12.

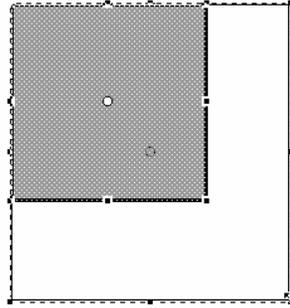


(شكل 12) أداة المقياس Scale

قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse إلى أحد المربعات الثمانية الصغيرة الموجودة علي أضلاع المستطيل ، فتلاحظ تغيير شكل المؤشر إلي سهمين متقابلين كما هو واضح في شكل 13 ، وعند الضغط بالفارة Mouse في هذا الوضع ثم السحب في أي اتجاه ، فإنه يتم تغيير حجم المستطيل كما هو واضح في شكل 14.

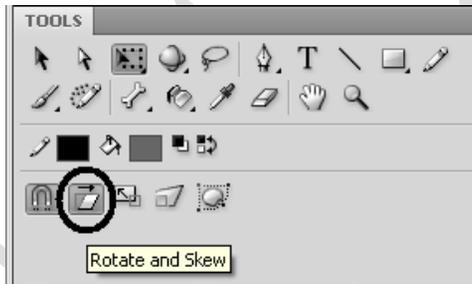


(شكل 13) تغيير حجم Resize المستطيل



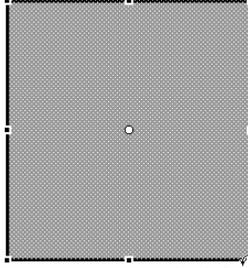
(شكل 14) تغيير حجم Resize المستطيل

نريد الآن تغيير زاوية هذا المستطيل ويتم ذلك عن طريق الضغط علي أداة الدوران Rotate and Skew الموضحة في شكل 15.

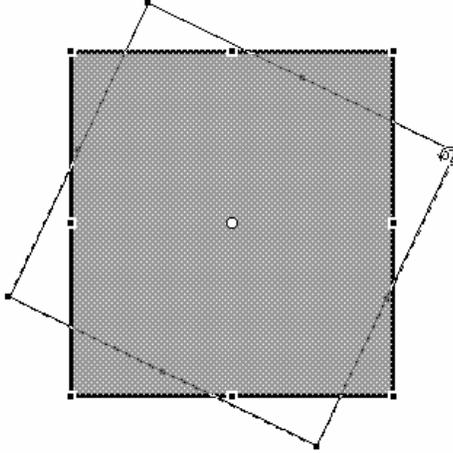


(شكل 15) أداة الدوران Rotate and Skew

قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse إلي أحد المربعات الأربعة الصغيرة الموجودة في أركان المستطيل ، فتلاحظ تغيير شكل المؤشر إلي سهم يدور عكس عقارب الساعة كما هو واضح في شكل 16 ، وعند الضغط بالفارة Mouse في هذا الوضع ثم السحب لأعلي أو لأسفل ، فإنه يتم تغيير زاوية المستطيل كما هو واضح في شكل 17.



(شكل 16) تغيير  
ير زاوية المستطيل



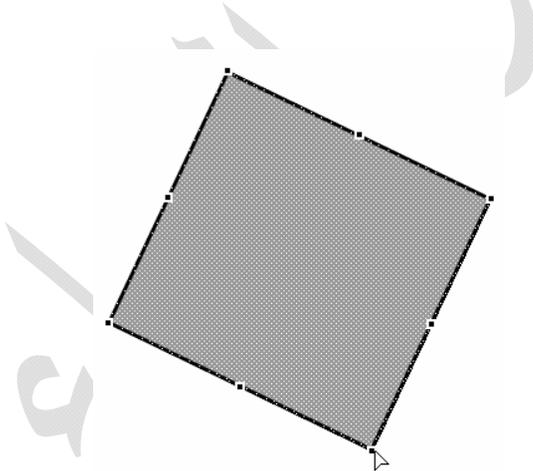
(شكل 17) تغيير زاوية المستطيل

نريد الآن تغيير شكل هذا المستطيل ويتم ذلك عن طريق الضغط علي أداة التشويه Distort الموضحة في شكل 18.

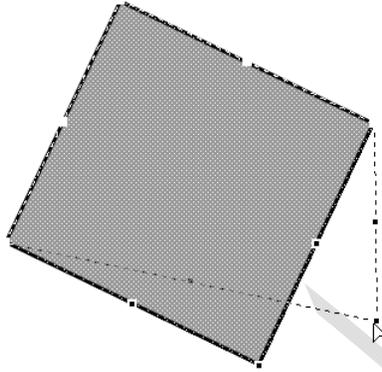


(شكل 18) أداة التشويه Distort

قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse إلى أحد المربعات الصغيرة الموجودة علي أضلاع المستطيل ، فتلاحظ تغيير شكل المؤشر إلى مؤشر أبيض صغير كما هو واضح في شكل 19 ، وعند الضغط بالفارة Mouse في هذا الوضع ثم السحب في أي اتجاه ، فإنه يتم تغيير شكل المستطيل كما هو واضح في شكل 20.



(شكل 19) تشويه Distort المستطيل



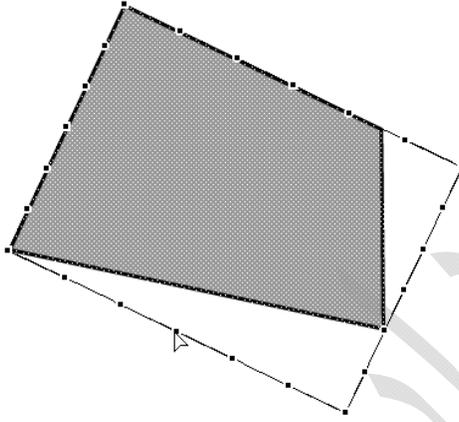
(شكل 20) تشويه Distort المستطيل

نريد الآن تغيير شكل هذا المستطيل بشكل آخر ويتم ذلك عن طريق الضغط علي أداة الظرف Envelope الموضحة في شكل 21.

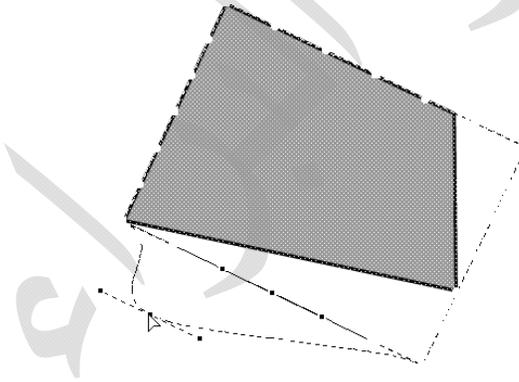


(شكل 21) أداة الظرف Envelope

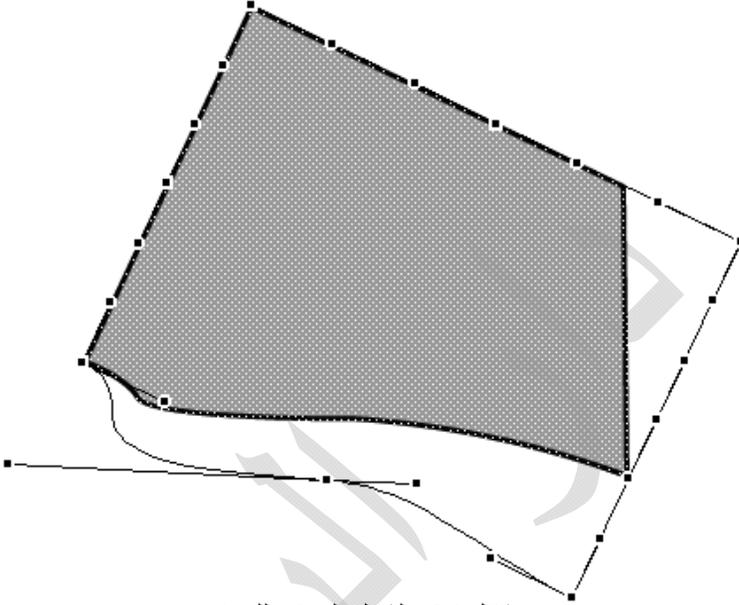
تلاحظ الآن ظهور عدد أكبر من المربعات الصغيرة علي أضلاع المستطيل ، وعند تحريك مؤشر الفأرة Mouse إلي أحد هذه المربعات الصغيرة الموجودة علي أضلاع المستطيل ، فتلاحظ تغيير شكل المؤشر إلي مؤشر أبيض صغير كما هو واضح في شكل 22 ، وعند الضغط بالفأرة Mouse في هذا الوضع ثم السحب في أي اتجاه ، فإنه يتم تغيير شكل المستطيل كما هو واضح في شكل 23.



Envelope أداة الظرف (شكل 22)



Envelope أداة الظرف (شكل 23) تأكد الآن أن شكل المستند أصبح كما هو واضح في شكل 24.



(شكل 24) الشكل النهائي للمستند

### ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل استخدام المزيد من أدوات الرسم Drawing Tools وسنقوم في الفصول القادمة بتغطية المزيد من هذه الأدوات.
- تعلمنا في هذا الفصل كيفية التعديل والتشويه في الأشكال.
- في الفصل القادم سوف نتعرف بإذن الله- علي كيفية التعديل في ألوان الأشكال فتابع معنا الفصول القادمة.