

سباق الفئران الضامية

قواعد وقوانين السباق :

- ١ - طول مسافة السباق أحد عشر كيلو متر ونصف في أرض متباينة ذات عوائق طبيعية .
- ٢ - يتكون الفريق لهذا السباق من ١٥ فردا ، والاثنى عشر متسابقا الذين يصلون أولا من كل فريق هم الذين يحرزون نقطا لفريقهم .
- ٣ - الفريق الذي يحرز أقل عدد من النقاط هو الفريق الفائز .
- ٤ - أول متسابق يصل لنهاية السباق يحرز نقطة واحدة وللثاني نقطتان وللثالث ثلاثة وهكذا .
- ٥ - ليس هناك تحديد للوقت .
- ٦ - يجوز أن يكون لكل فريق واحدا أو اثنين بصفة

احتياطيين ولكن ليس لهم الحق في الاشتراك في السباق بعد بدئه .

٧ - إذا كانت المسابقة فردية فتعطى الجوائز للخمسة عشر متسابقا الذين يصلون أولا .

٨ - يجب أن يقدم كل متسابق شهادة طبية مثبت بها أن حالته الصحية تمكنه من الاشتراك في السباق .

- طريقة تنظيم السباق -

بدء السباق : يمكن استعمال علم لبدء السباق ويقف الآذن بالبدء في مكان عال بعيدا قليلا عن المتسابقين بحيث يمكنهم جميعا رؤيته .

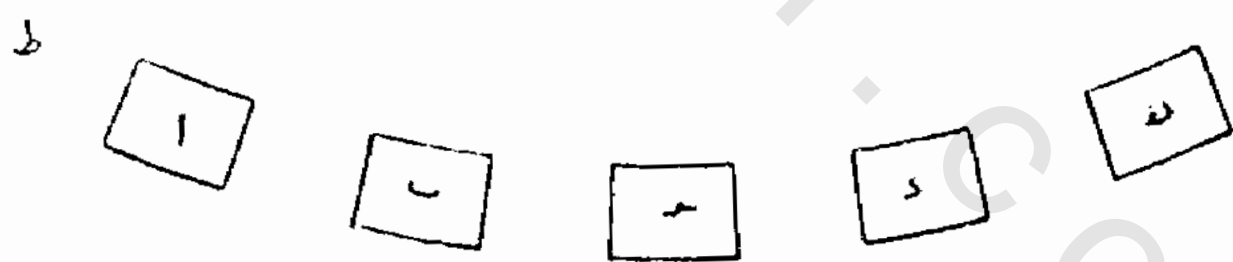
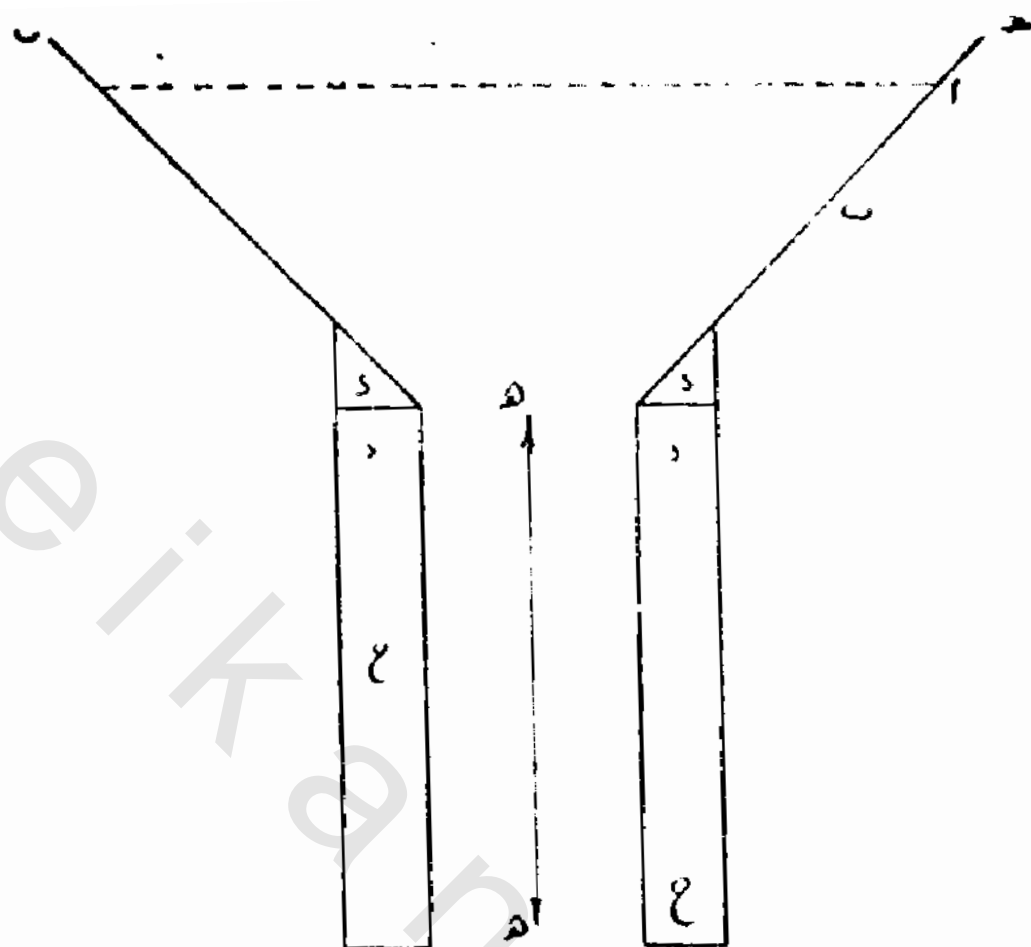
طريق السباق : يجب أن تكون الأرض متغيرة من مستوية إلى منزرعة إلى محروثة إلى طرق وعرة غير ممهدة

وتوضع علامات بواسطة أشخاص يكون قد سبق لهم أن ساروا في طريق السباق أنفسهم ، ويجب وضع موانع وتبين هذه الموانع بأعلام ويمكن اتباع أى طريقة لبيان اتجاه الطريق .

نهاية السباق : أحسن طريقة هي طريقة القمع والمنضدة

كما في شكل ٢٧ (ص ١٦٠) ويتوقف عدد الأحكام على نوع السباق ولكن بصفة عامة يلزم ما يأتى :

- ١ - حكم عام ب - ميثاقى ج - قاضيان ورئيس لهما
- د - مسجلون بمعدل واحد لكل فريق
- هـ - مسجل فردى فى حالة ما إذا كان هناك سباق فردى مع سباق الفرق و - مراقبون لحفظ المتسابقين فى ترتيب الوصول الذى وصلوا به فى القمع فى اتجاه المنافس
- ح - احتياطيون ليأخذوا محل المتسابقين



- ا - خط النهاية ب - قضاة ح - حكم عام -
 د - مراقبون - و - موزع الأقراص المنمرة - ح -
 المسجل الفردي - ط - مسجلون للفرق عند المناضد

الذين لا يتقدرون على الوقوف بعد نهاية السباق إذ قد يحدث من بقائهم في القمع أن يسقطوا على الأرض ويسدوا طريق السير ط — آذن بالبدء ي — مراقب الملعب مع المساعدين اللازمين

طريقة التسجيل : ١ . تعطى للفريق الأول أرقام من ١ إلى ١٥١ ولل فريق الثاني أرقام من ١٦ إلى ٣٠ ولل فريق الثالث أرقام من ٣١ إلى ٤٥ وهكذا وتكون هذه الأرقام سوداء

ب — في حالة اشتراك متسابقين فرديين تعطى لهم أرقام حمراء تميزا لهم عن المتسابقين مع الفرق

ويقف القضاة ومساعدوهم عند تقاطع ب في الشكل وهي مكان انتهاء السباق ومهمتهم أن يروا أن كل متسابق

يدخل القمع (هـ) في دوره الذي وصل فيه وألا يسمحوا لأى متسابق بأن يترك القمع قبل تقييد رقمه الفردى إذا كان السباق فرديا أما إذا كان أحد أفراد فريق فيعطى له قرص منمر برقم يعادل ترتيب وصوله . ولا تعطى للأفراد المشتركين بصفتهم الفردية أقراصا منمرة .

يأخذ كل فرد من الفريق قرص منمر قبل مغادرته للقمع ويذهب بهذا القرص إلى المتضدة التى عليها حرف فريقه ويعطيه للمسجل ، يقيد المسجل رقم كل قرص يعطى له فإذا أعطاه المتسابق الأول القرص رقم ٢١ فإنه يكتب هذا الرقم أمام رقم ١ فى الاستمارة التى أمامه تحت العمود المذكور فيه ترتيب المتسابق فى السباق ويكتب رقم المتسابق تحت الخانة الخاصة بذلك .

وعند ما ينتهى الاثنى عشر متسابقا فى الفريق يجمع

نموذج لاستمارة المسجل

١ - نموذج المسابقة الفردية

ترتيب الوصول	رقم المتسابق
١	٧١
٢	١١١
٣	٨
٤	١٦٣
٥	٩١
٦	٥٠
الى	•
٢٥	•

— ١٦٤ —

ب — نموذج لمسابقات الفرق :
الفرقة من ١١ إلى ١٥١

رقم المتسابق	ترتيب المتسابق في فرقته	ترتيب المتسابق في السباق
٧١	١	١
١١١	٢	٢
٩١	٣	٥
١٣١	٤	٨
.	٥	٠
.	٦	٠
.	٧	٠
.	٨	٠
.	٩	الخ
.	١٠	٠
.	١١	٠
الخ	١٢	٠
		المجموع النهائي
	١٣	
	١٤	
	١٥	

المسجل خانة ترتيب وصول المتسابقين في السباق وبعد أن يسجل ترتيب الثالث عشر والرابع عشر والخامس عشر يسلم الاستمارة إلى رئيس المسجلين وعلى المسجل الرئيسي أن يقيد كل استمارة تصله ويرتبها حسب ترتيب فوز الفرق ويسلمها إلى المذيع ليعان النتيجة .

ويمكن أيضا أن يعلن في نفس الوقت نتيجة المتسابقين الفردية .

التعادل :

إذا تعادل متسابق مع آخر أو مع آخرين فإن النقطة التي كان يستحقها المتسابقون المتعادلون تجمع على بعضها وتقسم عليهم بالتساوي .

- ١٦٦ -

الحرمان من السباق :

إذا حرم أحد المتسابقين من السباق فإن المتسابق
الثالث عشر يقيد بدلاً منه وإذا لم يوجد فيحرم الفريق كله .
