

الفصل الخامس

السيبرناتيكات وآلية الاتسان

(محاولة لفهم طبيعة ميكانيزمات المهارة الاتسانية)

obeikandi.com

الفصل الخامس

الميرناتىكا وآلية الإنسان

(محاولة لفهم طبيعة ميكانيزمات المهارة الأنسانية)

يعمل الجهاز العصبى للإنسان فى خدمته طوال الوقت بطرق مختلفة. فهو يقوم بدور الحارس له، ويجمع المعلومات عن العالم خارجه، كما يجمعها من الداخل، ويعالج كل هذه المعلومات من أجل الأستعمال الفورى أو الأستعمال فى المستقبل. وهو مركز عام الاتصالات. وهو مركز القيادة الذى يقوم بأخذ القرارات فى كل شىء يقوم به الجسم.

وبالرغم من أن هناك كثيراً من الأسرار التى تحيط بالجهاز العصبى للإنسان وغيره من الكائنات الحية فإن معلوماتنا عنه تزداد كل يوم. وهناك كثير من الأسرار التى اكتشفت، كما أن هناك ولاشك أسرار أخرى كثيرة فى طريقها للأكتشاف. ولا يقتصر هذا الكلام على علم الأعصاب وحده. فربما كان أكبر تقدم ينتظر الإنسان فى المجالات المختلفة للعمل هو ما سيكون فى ميادين البيولوجيا. فالتكنولوجيا الحديثة تعطى أدوات متزايدة الكمال للعمل فى تجارب العلوم البيولوجية مما يسمح بأستخدام طرق متزايدة الدقة لمتابعة العمليات التى تحدث فى الكائنات الحية. وهكذا نجد أزياداً مستمراً فى وضوح رؤيتنا للعلاقة بين سلوك الكائنات الحية وتركيبها.

ومما نعلمه الآن مثلاً عن الجهاز العصبى أنه يستخدم فى نقل المعلومات عبر الأعصاب تعتبر إلى حد ما رقمية digital إذ أن آداتها نبضات كهربائية (تعمل بحدوث تغيرات كيميائية) مما جعل البعض يظن عند إدخال الكمبيوترات الرقيمة الأولى أن بعض عمليات المخ يمكن أعتبارها من نوع عمل تلك الكمبيوترات الرقيمة. وقد تجاهل الكثيرون أنه ربما كان المخ يعمل بطرق مختلفة أخرى مثل إستخدام التغيرات فى الضغوط الكهربائية على أننا مازلنا بعدين كل البعد عن فهم طريقة عمل الجهاز العصبى المركزى (المخ والجبل الشوكى). ويجب ألا نذهب

بعيدا جدا فى المقارنات بين عمل هذا الجهاز وعمل العقول الأليكترونية ومن الواجب فى هذا الصدد أن نتذكر أمرين هما:

- أن الجهاز العصبى للإنسان يحتوى على عشرة آلاف مليون خلية عصبية فى الدماغ وحده. وإذا أردنا أن نعرف مقدار الأعمال التى يمكن أن يؤديها هذا الجهاز فعلى أن نتذكر أن مخ النملة يحتوى على ٢٥٠ خلية تقريبا ، وأن مخ النحلة يحتوى على ٩٠٠ خلية تقريبا، وأنه لا يمكن أن يقوم أى كمبيوتر رقمى يحتوى على أحد مثل هذين العددين الضئيلين من الوحدات البنائية- بشئ يستحق الذكر مما يستطيع مخ النملة أو النحلة أن تؤديه.

- أن الهدف الذى يعمل من أجله أى عقل إلكترونى يحدد له من الخارج. أما الهدف الذى يعمل من أجله الجهاز العصبى محدد له من الداخل (سواء بوعى أو بدون وعى).

أنا فى حاجة حقيقية إلى آلات تقوم بكل الأعمال التى يقوم بها الجهاز العصبى للإنسان . على أنه سيكون هناك ؛ الكثير مما تستطيع آلات المستقبل القيام به من هذه الأعمال . وسيكون قيامها بهذه الأعمال بطريقة أكفأ وأسرع . ولدينا الدليل الحاضر فى العقول الأليكترونية والصناعات الأوتوماتيكية .

كذلك لا يجب أن يقلل الأمر الثانى إطلاقاً من القيمة العملية لآلات المستقبل - فإننا على أى حال - لا نريد أن نحدد الآلة الهدف بنفسها. فما نحتاجه هو آلات تقوم بالأشراف والمراقبة والتنسيق من أجل تحقيق الهدف الذى نحدده نحن لها .

ولكن ما هى الآلات التى تستطيع القيام بذلك، إن أهمها هى العقول الأليكترونية، والآلات التى تعمل بأستخدام ما يسميه المهندسون «التغذية المرتدة» .

التغذية المرتدة (بالمعلومات) Feed Back (Information) :

يجلس مدير المصنع فى مكتبه ويعطى الأوامر مراعيًا أن تصل بطريقة ما إلى قاعات العمل، ثم يتلقى بطريقة ما، بيانات عن سير العمل قد تلزمه فى الحال أو

في المستقبل لتعديل الأوامر أو لأعطاء الأوامر التالية. فإذا كان هذا المدير مهندساً فإنه سوف يعبر عما يحدث بأن يقول أنه يرسل أشارات تتضمن أوامر بإنجاز عمل معين. ثم يرد عليه بإشارات (تغذية مرتدة) بالمعلومات عن سير العمل. وسوف يسمى المهندس عملية الرد عليه لإخباره بالمعلومات اللازمة باسم التغذية المرتدة بالمعلومات.

ويطلق الصاروخ إلى الفضاء وتصدر إليه الأوامر تباعاً من مركز التحكم (مركز المتابعة). وتكون هذه الأوامر في شكل أشارات من نوع ما. ويرد من الصاروخ على مركز، التحكم بإشارات من نوع ما (تغذية) بالمعلومات عن الصاروخ مما يلزم المركز في الحال، أو في المستقبل، لتعديل الأوامر أو لأعطاء الأوامر التالية. وسوف نطلق على عملية الرد على مركز المتابعة لإفادته بالمعلومات اللازمة عن الصاروخ أسم (التغذية المرتدة بالمعلومات).

وهنا أيضاً نجد أن التغذية المرتدة بالمعلومات لاغنى عنها لتحكم مركز المتابعة في رحلة الصاروخ.

ويضع الطفل يده على جسم ساخن فتسير التيارات العصبية من اليد ناقلة المعلومات إلى النخاع الشوكي (وهو مركز التحكم من الحركات الأنعكاسية) وبمجرد تغذية النخاع الشوكي بالمعلومات الواردة من اليد تصدر إليه الأوامر منه، عن طريق تيارات في الأعصاب الحركية المختصة، إلى العضلات لكي تبعد يد الطفل في الحال عن الجسم الساخن.

وهنا نجد أيضاً عملية تغذية مرتدة بالمعلومات، ومن الواضح أن هذه العملية لاغنى عنها للتحكم في يد الطفل في الوقت المناسب.

ويجلس سائق السيارة الى عجلة القيادة فتصدر الأوامر من مخه إلى يديه بتوجيه السيارة في إتجاه الطريق، وتسير التيارات العصبية من العينين ناقلة المعلومات إلى المخ (مركز التحكم) وبمجرد تغذية المخ بالمعلومات عن إتجاه السيارة بالنسبة للطريق يعطى المعلومات إلى اليد، عن طريق تيارات في الأعصاب الحركية المختصة - إما لإبقاء إتجاه السيارة كما هو أو لتعديله حتى تسير في إتجاه الطريق.

وهنا أيضا نجد عملية تغذية مرتدة بالمعلومات كما أن هذه العملية لاغنى عنها للتحكم في اتجاه السيارة.

وكل من الأمثلة السابقة تتضمن ما يطلق عليه اسم «نظام تحكّمي» Control system، وهنا نستخدم كلمة «نظام» للتعبير عن أى ترتيب أو مجموعة من الأشياء بينها علاقة أو ارتباط من نوع ما يجعلها تشكل كلا، أو تعمل كوحدة كاملة أو تقوم بالأمرين معا وبهذا الأصلاح يكون «النظام التحكّمي» تعبيراً عن مجموعة من الأشياء متصلة أو مرتبطة ببعضها البعض بطريقة تجعلها توجّه، أو تضبط، أو تتحكم فى نفسها أو فى أى نظام آخر.

وتنقسم النظم التحكّمية إلى قسمين رئيسيين - ولشرح ذلك سندخل مصطلحين فنيين هما «المدخلات» و«الأخراج» والمخرجات والمدخل input هو الإشارة التى تدخل على نظام من مصدر خارجى لكى تنتج عادة أستجابة معينة من النظام.

والمخرج out put هو الإشارة التى تدخل على نظام من مصدر خارجى لكى تنتج عادة أستجابة معينة من النظام.

والمخرج Out put هو الاستجابة الفعلية الصادرة من النظام قد تكون مساوية أو غير مساوية للأستجابة المعينة التى يتضمنها الإدخال.

ففى نظام تكييف الهواء الأوتوماتيكي لغرفة - وهو نظام تحكّمي من صنع الإنسان - يكون الأذخال هو درجة الحرارة التى نعيها (عن طريق الثرموستات) أما الأخراج فهو درجة الحرارة الفعلية فى الغرفة.

وجهاز العرق فى الإنسان جزء من نظام بيولوجى - فعندما ترتفع درجة حرارة الجلد الخارجية عن حد معين نجد أن الغدة العرقية تفرز العرق بغزارة، ويؤدى بخمس العرق إلى أنخفاض درجة حرارة الجلد. وعندما يحدث التبريد اللازم يقف الأفرز الزائد للعرق. والمدخلات هنا هى درجة الحرارة العادية أو المناسبة للجلد، والمخرجات هى درجة الحرارة الفعلية.

ويمكننا الآن أن نشرح الفرق بين نوعي الأنظمة التحكمية:

١ - النظم التحكمية التي يكون العمل فيها مستقلا عن الأخراج (لا يتأثر به) وتسمى النظم التحكمية المفتوحة open - loop control system .

٢ - النظم التحكمية التي يتوقف العمل فيها بطريقة ما على المخرجات وتسمى النظم التحكمية المغلقة Closed - loop control system كما يطلق عليها النظم الذاتية التحكم Self - controlled system .

ويمكننا أن نعطي التعريف التالي:

التغذية المرتدة هي خاصية للنظم التحكمية المغلقة تسمح للمخرجات بأن تقارن بالمدخلات لكي يتم العمل التحكيمي المناسب.

فلو رجعنا إلى الأمثلة السابقة فإننا سنجد أن كل مثال يحتوي على نظام تحكيمي مغلق، وأن بعض هذه النظم من صنع الإنسان وبعضها بيولوجي - كما في مثال وضع يد الطفل على جسم ساخن.

كما يلاحظ من الأمثلة السابقة هو ملاءمة الفرق بين المدخلات والمخرجات. وعندما يكون هذا هو الغرض من التحكم فإنه يطلق على التغذية المرتدة اسم التغذية المرتدة السالبة negative feedback كما يطلق على الفرق بين المدخلات والمخرجات اسم الخطأ

الخطأ = المدخلات - المخرجات

وفي نظم التغذية المرتدة السالبة يكون الخطأ هو «الإشارة المنشطة» Actuating signal لعنصر التحكم في النظام.

أشكال البلوكات Blok diagrams :

إذا كان لدينا نظام تحكيمي وأردنا إعطاء فكرة مبسطة عن علاقة السبب بالنتيجة بين المدخلات والمخرجات، أو العلاقة الوظيفية بين مختلف عناصر النظام، فإننا قد نستخدم شكلا بسيطاً يسمى «البلوكات» وأسهل أشكالها هو ما يحتوي

على صندوق واحد مع مدخل واحد، ومخرج واحد كما في الشكل التالي:



وبعد الصندوق أو البلوك أو ما يحتويه من عناصر التي قد تؤثر على المدخلات لتحديث المخرجات. والأسهم تعبر عن اتجاه المعلومات.

وفي حالة التغذية المرتدة السالبة في نظام تحكيمي مغلق يكون هناك عنصر المقارنة Comparator يقارن بين المدخلات والتغذية المرتدة ويوجد الفرق بينهما.

الاهتزاز في النظم التحكمية (oscillation (hunting):

من المعلوم أنه إذا سار شخص لمسافة طويلة وفي يده كوب مملوء بالماء فإنه سيجد صعوبة لمنع الماء من الأنسكاب. والسبب في ذلك هو الحركات المبالغ فيها نتيجة التغذية المرتدة الزائدة.

فحامل الكوب سيحاول أن يكون محور الكوب رأسياً ، وهذا هو الإدخال ، على أن الأخراج لن يكون صفراً في الغالب.

ولملاشة الخطأ لا بد من تحريك محور الكوب فإذا كانت الحركة مبالغا فيها فإن الماء سينسكب بسبب خطأ جديد مضاد لإتجاه الخطأ الأول ولكنه أكبر منه. وإذا تلا ذلك تغذية مرتدة زائدة ونشأ عنها حركة مبالغ فيها فإن الماء سوف ينسكب في الجهة الأخرى، وهكذا.

وبدل هذا المثال على أن التغذية المرتدة الزائدة ينشأ عنها اهتزاز ويكون ضررها أكبر من نفعها. ويخشى المهندسون هذا النوع من الاهتزاز في النظم التحكمية الأوتوماتيكية ويطلقون عليه أسم hunting. ومن أهم ما يراعيه عند تصميم عناصر التحكم أن يكون الاهتزاز أقل ما يمكن. أما البيولوجيون فلم يفتنوا إلى علاقة التغذية المرتدة الزائدة بالرعشة التي تصاحب بعض الحركات الإرادية إلا في وقت متأخر نسبياً.

وقد كان لإكتشاف هذه العلاقة أثر كبير فى تغيير أفكار العلماء على أساس عمل الجهاز العصبى للإنسان، وبدأ أنه توجد أسس مشتركة لعمليات التحكم فى النظم البيولوجية والنظم الأوتوماتيكية.

رعدة الغرض purpose tremor :

فى كتاب السيبرناتيكا للعالم الأمريكى فينر Veiner يررى المؤلف قصة إكتشاف هام متعلق بالفعل الأرادى للإنسان. وأبطال هذه القصة هم: العالم الشهير روزنبلوت Rosenblueth عالم الفسيولوجى والطبيب المكسيكى الأصل بالأضافة لعالم الرياضيات الشهير فينر وييجيلو Bigelow فى البحوث المتعلقة بالتحكم فيقول فينر.

«لنفرض أنى ألتقط قلم. فلكى أفعال ذلك فعلى أن أحرك عضلات معينة. إلا أنه بأستثناء خبراء قليلون فى علم التشريح فإننا جميعا لانعلم ما هى هذه العضلات. وحتى بين علماء التشريح لا يوجد إلا القليلون الذين يمكنهم القيام بعملية أنقباض كل عضلة معينة بالترتيب وبرغبة واعية. وبالعكس، سيكون ما نفعله هو أن نلتقط القلم. وبمجرد أن نقرر ذلك فإننا نتحرك بطريقة يمكن أن نصفها بالتقريب بأن نقول أن مقدار عدم إلتقاطنا للقلم يقل فى كل مرحلة. وهذا الجزء من العمل يكون بغير وعى كامل».

ولأداء عمل يمثل هذه الطريقة لا بد من وجود تقرير للجهاز العصبى، سواء بوعى أو بغير وعى، وعن مقدار فشلنا فى كل لحظة فى ألتقاط القلم. وإذا كانت أعيننا على القلم فإن هذا التقرير سيكون بصريا فى جزء منه على الأقل، ولكنه على وجه أعم، سيكون عن موضع جسمنا وأطرافنا Proprioceptive.

فإذا كانت الأحساسات بموضع الجسم والأطراف غير كافية ولم نستبدلها بعوض بصرى أو غير بصرى فإننا سنكون عاجزين عن القيام بألتقاط القلم، وسنجد أنفسنا فى حالة ما يعرف بأسم الشلل الجزئى Ataxia من هذا النوع معروف فى شكل زهرى الجهاز العصبى المركزى، ويطلق عليه اسم الهزال

الظهري tabesdoralis وهو ينشأ من تلف الأحساس بموضع الجسم والأطراف وهو أحساس تنقله وتحمله الأعصاب الشوكية.

وقرر العلماء الثلاثة أن التغذية المرتدة الزائدة عن الحد ربما تعتبر عائقا للنشاط المنظم، أكبر من التغذية المرتدة الناقصة كما قرر روز نبلوت بأنه توجد حالة مرضية معروفة تسمى رعشة الفرض وتكون غالبا مصحوبة بتلف في المخيخ.

فالجهاز العصبى المركزى لم يعد يبدو كعضو قائم بنفسه يتلقى المدخلات (الأثرات) من الحواس ثم يفرغ التيارات فى العضلات فبالعكس لا يمكن تفسير بعض نشاطاته المميزة إلا بأنها أعمال دورية، تخرج من الجهاز العصبى وتدخل فى العضلات ، ثم تدخل الجهاز العصبى مرة أخرى من خلال أعضاء الحس سواء ما يتعلق بالأحساس بموضع الجسم أو كانت أعضاء حس خاصة.

السيبرناتيكا: علم التحكم والاتصال

لم يكن فينر يعمل بمفرده، وإنما كان نواه لمجموعة من كبار المتخصصين فى العلوم والطب والتكنولوجيا. وقد تعاونت هذه المجموعة لتنفيذ البرنامج الذى وضعه فينر مع روزنلوت للبحث فى مجال محايد بين الفسيولوجيا والهندسة، والذى كان يدور حول الاتصال والتحكم^(١).

وعلى مستوى هندسة الاتصال تبين أن مسائل هندسة التحكم وهندسة الاتصال غير منفصلة عن بعضها البعض، وأنها لا تتركز حول تكتيك الهندسة الكهربائية وإنما حول الفكرة الأساسية بدرجة أكبر وهى فكرة «الرسالة» message سواء نقلت بوسائل كهربية أو ميكانيكية أو عصبية على حد تعبير فينر Wiener وفى عام ١٩٤٧ قررت مجموعة العلماء السابقة إطلاق اسم السيبرناتيكا Cybernetics على الميدان الكامل لنظرية التحكم والاتصال.

(١) الاتصال : نقلى وهضم المعلومات

التحكم: استعمال هذه المعلومات لتوجيه العمل فى نظام معين.

وتعنى السيبرناتيكا الحديثة بدراسة عمليات الأتصال (أى تلقي المعلومات وهضمها ومعالجتها) بمعنى استخدام هذه المعلومات لتوجيه العلم فى نظام معين .

وفى التكنولوجيا تهتم السيبرناتيكا بكيفية التفاعل بين مكونات النظم تحت الدراسة، ولسلوك هذا النظام ككل، ويمثل إلى إهمال الأفكار الكلاسيكية عن الطاقة والقدرة والكفاءة كأدوات للتحليل .

واليوم أخذ لفظ سيبرينشن Cybernation يحل محل مصطلح أتوميشن automation فى الصناعة .

وفى البيولوجى تعنى السيبرناتيكا بطبيعة التوزيعات العصبية والعضلية، وتصميم مبتكرات تقوم مقام الجهاز البصرى لفاقدى البصر، وبتحسين وتطوير الأطراف الصناعية، وإيجاد طرق لحكاة وتعويض الأشارات ونستطيع القول بأن السيبرناتيكا هى مركب العلوم الذى يعالج التحكم والأتصال وسنعنى فى المقالة الثانية بعدة تعاريف أخرى للعلم وفروعه وتطبيقاته فى مجال التربية البدنية، والتعلم الحركى، ودراسة المهارة .