

الفصل الرابع

الحركة الدورانية. وقوانين نيوتن

Rotational Motion and Newton's Laws

الفصل الرابع

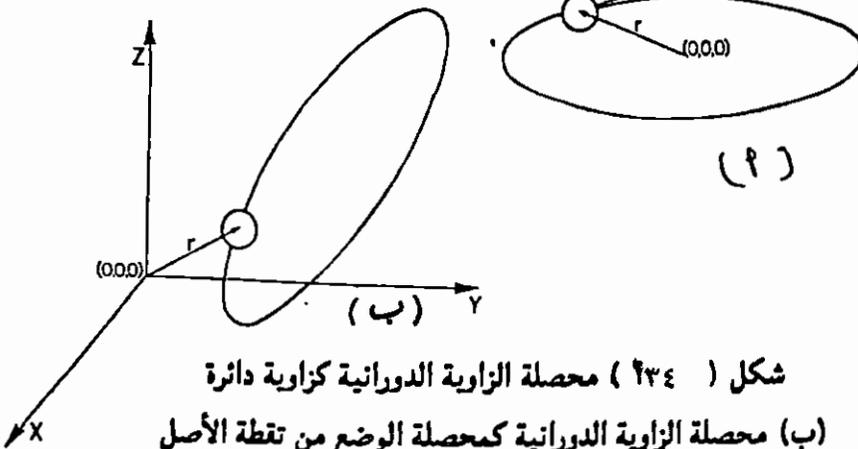
الحركة الدورانية وقوانين نيوتن

Rotational Motion and Newton,s Laws

المتطلبات الاساسية :

ارتبط التحليل للفصل السابق بالحركة المستقيمة او الحركة فى خط مستقيم ، ولكن فى هذا الفصل سوف نتعامل مع الحركة الدورانية حول نقطة او محور ثابت . معظم مصطلحات الحركة المستقيمة لها مرادف فى الحركة الدورانية . فعلمية الازاحة فى خط مستقيم تسمى الانتقال ، بينما تدعى عملية الازاحة الدورانية Circular displacement بالدوران Rotation ولوصف جسم فى حركة دورانية فالتنا نحتاج معرفة مركز الدوران والى المسافة او بعد الجسم من المركز .

هذه المسافة المنفصلة تسمى بمحصلة نصف القطر (radius vector) ويشار الى هذه الزاوية بمسافة الجسم من النقطة الاصلية .



شكل (٢٣٤) محصلة الزاوية الدورانية كزاوية دائرة

(ب) محصلة الزاوية الدورانية كمحصلة الوضع من تقطة الأصل

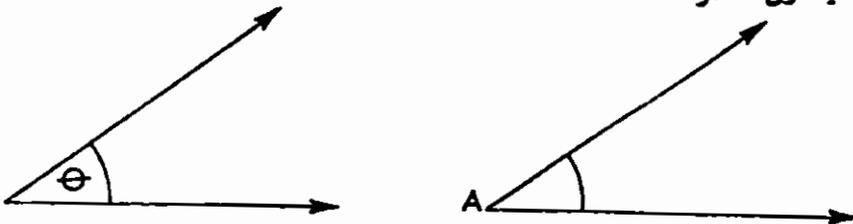
ان الوحدة المستعملة لقياس الازاحة فى خط مستقيم هو المتر ، وهناك عدة وحدات مختلفة لقياس الازاحة الدورانية. الوحدات الاكثر شيوعا هما الدرجة

Degree والزاوية الدائرية Radian . وحدة الدرجة المرتبطة بالازاحة الدورانية هي $\frac{1}{360}$ من دائرة . الزاوية الدائرية Radian فيمثل قوس من محيط الدائرة والذي

طوله يساوى هذا القوس . فمحيط الدائرة يمكن تمثيلها $C = 2\pi r$

حيث (C) محيط الدائرة ، (r) هو نصف القطر ، (π) النسبة التقريبية يساوى تقريبا (٣.١٤٢) ، ان زاوية دائرية واحدة (rad) تساوى (٥٧٣°) بينما درجة واحدة

(1°) يساوى ٠.١٧ ر.



شكل (٣٥) زوايا مصممة بواسطة الحرف الأخرى θ

أو بواسطة إلتقاء خطين فى نقطة

ونعبر عن الحركة الدورانية إما باستعمال حرف يونانى صغير أو باسم الزاوية . هنالك مقياسا لقياس عزم القصور الدائرى أو عزم القصور الدائرى الذاتى (I) وتقاس بمقدار مقاومة الجسم للدوران كما هو الحال فى الحركة المستقيمة حيث يكون عزم القصور هو مقاومة الجسم لتلك الحركة .

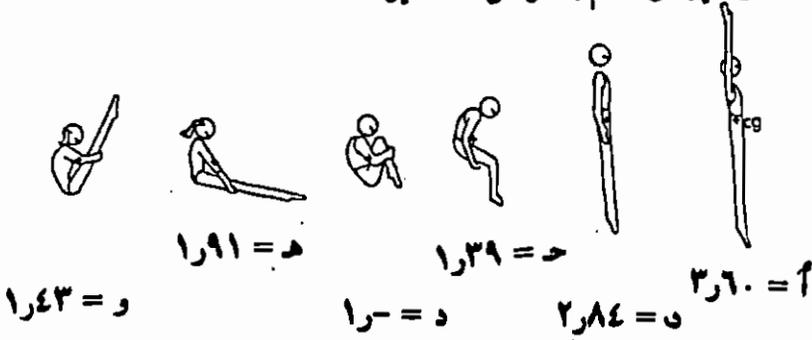
أما عزم القصور للحركة الدورانية لنقطة من كتلة هو ناتج كتلة الجسم ومربع المسافة العمودية التى تفصل النقطة ، ومحور دوران النقطة كما يلى :

$$I = m \cdot r^2$$

المعادلة (٢٥) .

وفى حالة الأجسام أو الجسم الذى يتكون من عدد أكثر من نقطة واحدة فإن

عزم القصور الذاتى الدائرى يقاس بجمع عزم القصور الدورانى لكل النقاط المكونة للجسم . الرمز (I) يدل عادة على محور الدوران . الكتلة هى صفة كونية للمادة . وعلى أية حال فإن عزم القصور الدائرى يعتمد على المحور الذى يحدث فيه الدوران . ويوضح شكل (٣٦) قيم عزم القصور الدائرى التقريبى حول مركز الثقل للعديد من أوضاع الجمباز . إن أى نظام بأكثر من نقطة فإن :



شكل (٣٦) القصور الزائى النسبى التقريبى لأوضاع مختلفة

$$I = \sum mr^2 \quad \text{معادلة - (٢١)}$$

حيث أن (m) هى الكتلة لكل نقطة فى النظام و(r) هى المسافة بين النقطة ومحور الدوران . والرمز سيجما (Σ) يبين مجموع قيم عزم القصور الذاتى لكل نقطة منفردة ، والتي مع غيرها تكون الجسم ، وهكذا فإن شكل الجسم أو توزيع الكتل النقطية الصغيرة داخل الجسم والمكونة له سوف يؤثر على قيمة عزم القصور الدورانى للجسم .

إتجاه الحركة الدورانية يتم تعيينها بأن تكون موجهه . إذا ظهر الدوران فى إتجاه عقارب الساعة لمشاهد خارجى فانها تعتبر موجبة ، أما اذا ظهرت لذلك المشاهد بأنها تسير عكس عقارب الساعة فانها تعتبر سالبة .

السرعة الزاوية Angular Velocity : (ω) (أوميغا) هى شبيهة أو مرادفة للسرعة المتجهة فى خط مستقيم . وتعرف بأنها التغير فى الإزاحة الدائرية لكل وحدة

زمن . ووحداتها هي درجة لكل ثانية (درجة / ثانية) أو (درجة زاوية لكل ثانية) ... Radian /sec ومعادلتها كما يلي :

$$\omega = \frac{\Delta\theta}{\Delta t} \quad \text{معادلة ٢٢}$$

حيث $\Delta\theta$ تمثل زاوية الازاحة الدائرية .

التسارع الدوراني Angular acceleration

(α) (الفا) هو معدل التغير في السرعة الزاوية (ω) وهكذا فان :

$$\alpha = \frac{\Delta\omega}{\Delta t} \quad \text{معادلة ٢٣}$$

ووحدها درجة لكل ثانية مربعة او درجة زاوية دائرية / ث^٢ .

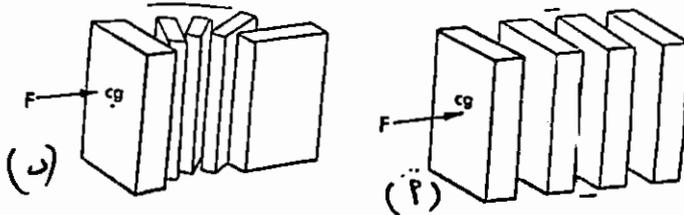
ومن الجدير ذكره ان (α) و (ω, θ) هي كلها كميات متجهة أو

عبارة عن ثلاث متجهات تحتاج الى مقدار واتجاه لتحديدتها بشكل متكامل .

العزوم وازدواج القوى

Torques and Force Couples

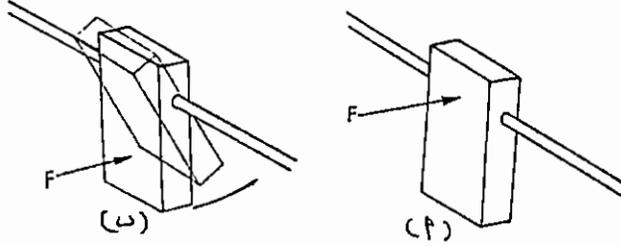
إذا كان الجسم غير مثبتا وتؤثر عليه قوة فاننا نجد حدوث نوعين من الحركة : فاذا كانت القوة تؤثر في اتجاه خط تقاطع مع مركز الثقل فان الجسم يتحرك في خط مستقيم وكل نقاط الجسم تتحرك في خطوط متوازية ، ولكن اذا أثرت هذه القوة على الجسم بحيث يكون اتجاه تأثيرها في خط لا يتقاطع مع (مركز الثقل) فاننا نجد حدوث نوعين من الحركة وهما الحركة المستقيمة والحركة الدورانية . يحدث الدوران حول محور يمر خلال مركز الثقل وعمودي على مستوى هذا المركز والقوة المؤثرة هذه والتي تعمل بموازرة مركز الثقل تدعى القوة اللامركزية Eccentric Force



شكل (٢٧) أ - تسبب القوة الانتقال فقط ، حيث إنها تمر بمركز الثقل

ب - تسبب القوة الدوران وأيضا الانتقال حيث إنها لا تمر بمركز الثقل .

وفى حالة ثبوت الجسم فى بعض نقاط معينة فانه يحدث حالتين : اذا أثرت قوة بطول خط يمر بالنقط ، فان الجسم لا يتحرك ، أما اذا أثرت القوة على نقطة تقع على خط لا يمر بنقطة ثبات الجسم فان الجسم يبدأ بالدوران حول محور يمر بنقطة ثابتة .



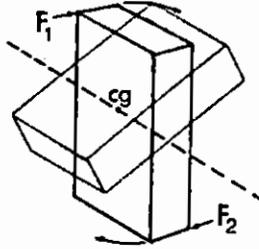
شكل (٤٨) أ - اذا أثرت قوة خلال نقطة ثابتة فإنه لا يحدث حركة
ب - اذا أثرت قوة بعيداً عن النقطة الثابتة فإنه يحدث دوران فقط .

عندما تحدث القوة المؤثرة دورانا فانها تعطى مجالا لحدوث العزم Torque وهى قوة دورانية . ومقياس للجهد الذى يسبب أو يحدث الدوران ، كما أن عزم القصور الدورانى يعتمد على نصف قطر ومحور الدوران . يعتمد العزم على المعطيات التالية :

$$\begin{aligned} T &= F \cdot r \\ &= I \cdot \alpha \end{aligned} \quad \text{معادلة ٢٤}$$

هذه المعادلة صحيحة اذا كانت (F) ، (r) متعامدة .

والعزم Torque هو عبارة عن كمية متجهة ، ومع أنها لها نفس وحدات الشغل الذى يعتبر كمية غير متجهة فاننا لا نعتبرها شغلا !. ان وحدات العزم Torque (nt - m) ، ولكن اتجاه الدوران يجب تعيينه ، ومن المفيد ذكره أن العزم لا يعتمد كلية على مقدار واتجاه القوة وانما يعتمد ايضا على موقع نقطة تأثير القوة . اذا أثرت القوة على طرف الباب المثبت لا تحدث أى دوران للباب ، بينما القوة المؤثرة على يد الباب تجعله يفتح ويفلق .



شكل (٢٤) سبب الدوران هو ازدوج القوى .

الجسم الحر يستطيع ان يمارس حركة دورانية حول مركز ثقله اذا أثرت عليه قوتان متساويتان ومنعكستين في الاتجاه ومتوازيتين في خط تأثيرهما على الجسم . وهذا يدعى ازدواج القوى . ان مقدار العزم والذي تنتجه هاتين القوتين أو الازدواج (C_m) يحسب بايجاد حاصل ضرب مقدار احدى القوتين في المسافة العمودية الفاصلة بين خطى تأثير القوتين .

$$C_m = F \cdot d$$

معادلة ٢٥

الدفع الدوراني : (A. I.) Angular Impulse هو المرادف الدوراني ويساوى حاصل ضرب مقدار العزم في مقدار زمن التأثير وهو كمية متجهة :

$$A.I. = T \cdot \tau$$

معادلة ٢٦

وبازدياد الدفع الدوراني تزداد قوة تأثير الدوران .

الطاقة الحركية ... Kinetic Energy لها ايضا مكون دوراني ، اذا انتقل الجسم تماما ، فان مكون الحركة الخطية للطاقة الحركية يكون :

$$K. E. = 1/2 m \cdot v^2$$

معادلة ٢٧

حيث ان السرعة هي سرعة مركز الثقل . اما في حالة الدوران فان الطاقة

$$K.E. = 1/2 I \cdot \omega^2$$

الحركية تساوى :

كمية الحركة الزاوية : ... (L) Angular Momentum

هو المرادف للعزم فى الحركة المستقيمة كما يلى :

$$L = r \cdot p = r \cdot m \cdot v \quad \text{معادلة (٢٨)}$$

ويعمل العزم Torque التغير فى كمية الحركة الزاوية عبر الزمن :

$$T = \Delta L / \Delta t \quad \text{معادلة (٢٩)}$$

إذا اعطى التسارع والازاحة والسرعة الزاوية الدورانية لعملية الدوران فان الازاحة الخطية فى خط مستقيم والسرعة والتسارع يمكن حسابهما بسهولة باستعمال المعادلات التالية :

$$d = 0 \cdot r \quad \text{معادلة (٣٠)}$$

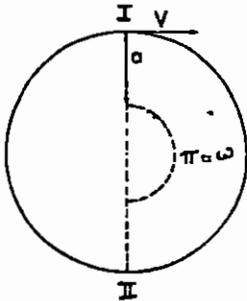
$$v = \omega \cdot r \quad \text{معادلة (٣١)}$$

$$a = \alpha \cdot r \quad \text{معادلة (٣٢)}$$

أمثلة على العزوم وعلى ازدواج القوى :

Torque and Force Couples Example

عند حدوث ازاحة دورانية π مقدارها (180°) فى مسار جسم يدور ونصف قطره 4 م ، فان النقطة على محيط الجسم تتحرك بمقدار $4 \times \pi \text{ م} = 12.6 \text{ م} = 41 \text{ قدم}$.



شكل (٤٠)

إذا كانت زاوية القوس $3 = \pi$ م نجد أن المسافة

بين I الى II بإمتداد الدائرى تكون 12.6 م

وإذا كانت السرعة الزاوية $(\omega) = \pi \text{ rad / sec}$

فإن السرعة الخطية (v) تكون $4 \pi \text{ m/sec}$

وإذا كانت السرعة الدورانية (α) فإنها تكون

$\pi / 2 \text{ rad / sec}^2$ ويكون التسارع الزاوى (a) هو 2 m / sec^2

إذا كانت الاداة the particle لها سرعة دورانية زاوية $(\omega) = \pi \text{ rad / sec}$
 عند لحظات معينة ، فإن السرعة فى خط مستقيم (v) تساوى $4\pi \text{ meters / sec}$
 وإذا كانت الاداة the particle لها تسارع دورانى $(\alpha) = \pi / 2 \text{ rad / sec}^2$
 عند لحظات معينة ، فان :

$$a = \pi / 2.4 = 2 \pi \text{ m / sec}^2. (= 21 \text{ feet / sec}^2).$$

الدوران فى دائرة حسب قوانين نيوتن الثلاث

Rotational Conterparts of Newton's Three Law

(القانون الاول) ان الجسم الصلب المتحرك يميل للاستمرار فى الدوران بكمية
 حركة زاوية ثابتة الا اذا أثرت عليه قوة بعزم خارجى غير متكافئ (إما زوجين من
 القوى أو قوة لامركزية) .

(القانون الثانى) $(T = I \alpha)$ العزم المؤثر على جسم يتناسب مع التغير فى
 كمية الحركة الزاوية .

(القانون الثالث) لكل عزم مؤثر من جسم الى آخر هناك عزم اخر مساوى له
 بالمقدار ومضاد له فى الاتجاه ويكون لحظيا من الجسم الثانى على الجسم الاول .

حفظ ونقل كمية الحركة الزاوية

The Conservation and Transfer of Angular Momentum

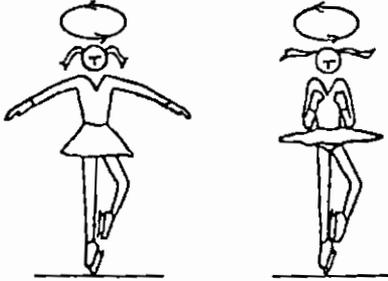
حسب قانون نيوتن الثانى : اذا لم يكن هناك تأثير عزوم خارجية فانه لا
 يحدث أى تغيير فى كمية الحركة الزاوى .

قانون حفظ كمية الحركة الزاوى :

تظل كمية الحركة الزاوية $L = r m v = m.\omega$ ثابتة الا اذا اثرت على هذا
 للجسم قوة خارجية تؤثر عليه . وهذا يتطلب ألا يكون هناك حاجة للعزم لتتقص من

نصف قطر دائرة الدوران اذا لم يصاحب ذلك ازدياد فى السرعة الخطية اللحظية .

اذا نقص نصف القطر (r) ولكن ازدادت السرعة (v) نسبيا فان حاصل ناتج كمية الحركة الزاوى (L) يبقى ثابتا . هذه التغييرات تحدث عادة ولا يتطلب الامر شغلا خارجيا لانجاز هذا التأثير . هذه العملية سهلة الملاحظة بالنسبة للاعبى التزلق على الجليد .



شكل (٤١) دوران لاعبة التزلق على الجليد بسرعة عند ضم يديها بجانب الجسم مما يظهر الاحتفاظ بكمية التحرك الزاوى (L) .

فى حالة التأثير للعزم الاساسى فان كمية من العزم الزاوى تعطى للراقصين . فاذا تأخر مد الذراعين عند بداية الدوران فان حركة الدوران تكون بطيئة وعلى اية حال فبمجرد ضم الذراعين تجاه الجسم فان سرعة الدوران تزداد .

يجب ان يكون هناك شغل داخلى لتقريب الذراعين للجسم ، ولكن العملية لاتمثل اختراق لقانون حفظ كمية الحركة الزاوى لانه لم يوجد قوة خارجية ولاعزوم تؤثر على ذلك الجسم .

ان اتجاه الدوران هو جزء من محصلة كمية الحركة الزاوى ، وهذا يمكن لاعبى الجمباز وحتى فى الهواء ، من تغيير معدل الدوران ، وباستعمال كل اعضاء الجسم او جزء منه . وباستخدام مظاهر مهارات لاعبى التزلق على الجليد فى الهواء يتمكن

لاعب الجيمباز من الاستفادة بها وذلك بزيادة حركة الدوران على المحور العرضى .
 فاذا ارتقى لاعب الجيمباز بجسم ممتد بكمية حركة دورانية زاوية خلال المحور العرضى
 فان معدل الدوران يكون بطيئاً . هذا المعدل من الدوران يمكن ان يزداد اذا افترض ان
 لاعب الجيمباز ياخذ وضع ثنى الفخذين ، وفى حالة التكور تزداد السرعة اكثر . ان
 الثنى والتكور يقلل من نصف قطر حركة الدوران وعزم القصور الذاتى على المحور
 العرضى خلال مركز الثقل .

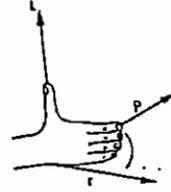
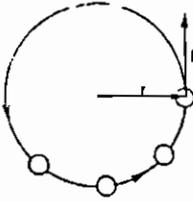
وفى الحقيقة ان زيادة الدوران فى نفس الوقت تعطى زيادة فى السرعة الزاوية،
 والتى ترتبط مع انقاص نصف القطر . ان حركة دوران اليدين الى الامام عند تنفيذ
 مهارة دوران الى الخلف يزيد من حركة الدوران الخلفى . وفى حالة المهارات الهوائية
 فان كمية الحركة الزاوى (L) تكون ثابتة ، حيث انه لا يوجد عزم مؤثر خارجى ،
 ولذلك فان حركة الدوران الامامية لليدين تمثل جزءا قليلا من الحركة الدورانية
 السالبة، والتى يمكن ان تتعادل بزيادة حركة الدوران الموجبة وهذا لا يخالف قانون
 حفظ كمية الحركة الزاوى .

اتجاه السرعة الزاوية وكمية الحركة الزاوى

Direction Of Angular Velocity and Angular Momentum

يفيدنا معرفة اتجاه السرعة الزاوية وكمية الحركة الزاوى فى تحليل مهارات
 الدوران . ان عملية ضرب المتجهات موجودة فى آخر الكتاب مرفق (د) وتشير
 نتائج هذه التحليلات ان كمية الحركة الزاوى المتجهة (L) يجب ان تكون دائما
 عمودية على نصف القطر . ومحصلة كمية الحركة الخطية المتجهة فى اى لحظة زمنية
 بنفس الوقت . ان الاتجاه فى هذه الحالة يكون بواسطة قانون اليد اليمنى . افرد يدك
 بحيث يكون الابهام عمودى على باقى الاصابع حيث يمثل اتجاه باقى الاصابع نصف
 القطر اذا حركت : اصابع اليد بشكل دائرى (زاوى) فان حركة الاصابع تمثل الزخم

الخطى وحركة الابهام تمثل بالزخم الزاوى فى اى لحظة .

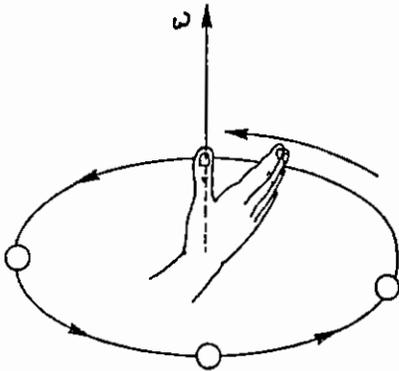


شكل (٨٧) استخدام قانون اليد اليمنى لتقدير الاتجاه

الخاص بالعزم الزاوى (L) ، بـعِرفة (r) نصف القطر ، (p) العزم الخطى .

ان اتجاه السرعة الزاوية دائما هى فى إتجاه حركة الابهام أثناء حالة الدوران

حول محور ثابت ،

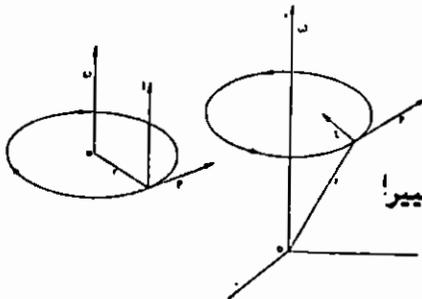


شكل (٨٣)

حركة اصابع اليد اليمنى فى اتجاه الدوران

والابهام ممتدا ليشير الى اتجاه السرعة الزاوية (omega) .

واذا استخدم المتجه الذى نصف القطر بعيدا عن التحليل والذى يكون تابعا لنقطة الاصل والتى تمثل بمركز الدائرة (r) وهذا ليس بالضرورة فاذا كان المركز ليس فى نقطة تقاطع المحاور فى نقطة الاصل فان نصف القطر فى هذه الحالة يكون نصف قطر اتجاهى وهو يمثل بالمتجه الواصل من نقطة الاصل الى النقطة علي مركز الثقل (CG) .



شكل (٨٤)

التغير فى المتغيرات والمتسببة من تغيير!

الموقع الأساس للنظام .

يوضح تأثير تغييرات نقطة المركز في النظام على السرعة الزاوية وكمية الحركة الزاوية من مركز الدوران الى بعض النقاط الاخرى لاحظ ان (ω) لا تتأثر بهذه الازاحة .

مهارات اللف

Twisting

توضح مهارات اللف حركة لاعب الجمباز حول المحور الطولى . الامثلة والتطبيقات الخاصة بمهارات اللف على لاعبي الجمباز تشير على ان هذه العملية تعطينا اربع حالات لحدوث عملية اللفات . ومن المتعمد اعتماد احد هذه الطرق على عزم خارجى مؤثر .

Supported Twisting : اللفات من الارتكاز

تبين مهارات اللف استعمال بعض الاجهزة لتطوير عملية اللف وعلى اختلاف هذه الاجهزة مثل الجمباز الارضى ، العقلة ، عارضة التوازن ، حصان القفز أو الحلق فانها تستخدم الارتكاز ، وفى كل هذه العمليات يكون الفعل من لاعب الجمباز ضد عنصر الجاذبية ، ولكن لا يكون لها قاعدة مميزة يمكن وصفها . واللف من الارتكاز او التعلق لا يستخدم فيها عزوم خارجية لزيادة كمية الحركة الزاوية لللف . واحدى مظاهر مهارات اللف من الارتكاز تمثل كتطبيق لازدواجية القوى بواسطة ايدى او ارجل اللاعب . لاعب الجمباز ينتج منه رد فعل (ازدواج القوى) وهذا هو الذى يؤثر على الحركة الزاوية . والتي قد للعب عادة التغييرات في عزم كمية التحرك الدائرى .

وتحليل منطقي تقريبا يمكن القول بان اتصال اليدين أو القدمين بالجهاز قد تكون ظاهرة كنقاط .

يبدأ اللف فى الجزء العلوى من الجسم ثم يتحرك لاسفل الجسم الى ان يتم عمل ازدواجية القوى على الاجهزة ، من القدمين الى الارض ، او من قدمى اللاعب ثم

تتحرك لاعلى الجسم الى ان يتم عمل ازدواجية القوى على الاجهزة من اليدين

ب - لاحظ الجزء العلوى من الجسم .



أ - لاحظ لف الجزء السفلى من الجسم .

شكل (٨٥)

يبدأ اللف من الاطراف البعيدة من نقطة المسك متجهة فى الجسم الى نقطة

المسك .

مثالا للاولى هو شقلبة خلفا متبوعة بنصف لفة على الارض ، والمثال للثانية هو

تغيير القبضات Whip - Change على جهاز العقلة . وشكل آخر للنوع الثانى

يتضح عند أداء دائرة رجلين مرتين على جهاز حسان الحلق .

ومن الملاحظة انه فى مهارات اللف من الارتكاز مشاهدة العزوم الضرورية

كمبدأ للقوى اللامركزية على الجسم فى نقطة ثابتة . ان النقطة الثابتة للجسم حول

تلك التى يحدث منها اللف قد تكون القدم أو اليد .

تنتج القوى اللامركزية للأجهزة على لاعب الجمباز عن القوة المؤثرة على القدم

الحرة أو اليد الحرة . ومثال علي هذا الفعل يلاحظ فى عملية تغيير القبضات على جهاز العقلة ، ويجب أن يلاحظ فى تنفيذ المهارات التى تتضمن اللف من الارتكاز ايجاد قوى مزدوجة مع زيادة القوى اللامركزية التى تعمل مجتمعة على تغيير كمية الحركة الزاوى حيث تسمح باحداث اللف .
ظاهرة الازاحة للمحاور الاساسية :

The Principal Axis Shift Phenomenon

يتضمن الاداء الفنى لعملية اللف على كمية حركة زاوى ثابت لاتساوى صفرا ويفرضية ان الجسم غالبا يصل الى كمية حركة زاوى حول محور عرضى Transverse (Isotransverse) أو محور مماثل . ومن الواضح أن المحور العميق Sagittal هو المحور الذى يكون له اعلى قصور ذاتى (I) خلال مركز الثقل ، وأن المحور السطولى Longitudinal هو المحور الذى يكتسب اقل عزم قصور ذاتى خلال مركز الثقل .

أما المحور العرضى Transverse فانه يمتلك قيمة لعزم القصور الذاتى بين أقل وأعلى قيمة .

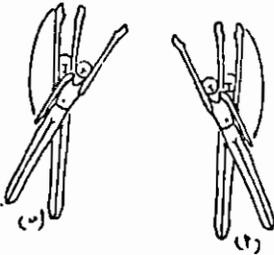
وفى حالة المحاور الثلاثة المتعامدة والتى تحوى بينها أعلى وأقل قيمة لعزم القصور الذاتى ، وضع لها مفهوم باسم (المحاور الاساسية للجسم) . اذا تغير وضع الجسم فان الوضع الجديد لمركز الثقل والمحاور الاساسية قد عدلت للجسم ، ولذلك فان أعلى قيمة وأقل قيمة بالنسبة لعزم القصور الذاتى للمحاور فانها تتغير .

اذا اكتسب الجسم دورانا حول أحد المحاور الاساسية فان الجسم يستمر فى حركة دوران حول ذلك المحور فقط ، وبحيث لا يكون هناك اهدارا لقوة خارجية اضافية. اما اذا بدأ الدوران حول أى محور آخر فاننا لا نجد حركة دوران واحدة حول هذا المحور ، بل تذبذب حول مركز الثقل . والمحاور الثلاث الاساسية يمكن تقسيمها

الى محاور ثابتة ومحاور متحركة أساسية . فيكون المحور الرأسى Longitudinal والمحور العميق Sagittal محورين ثابتين ، لأنه يتم فقط اداء الدوران حول أحد هذه المحاور دائما أو صدفة .

والمحور العرضى The Transverse يعتبر محورا ثابتا أساسيا ، إذ أن الدوران حول المحور غالبا متوافق مع غيرها مما يؤدي الى زيادة ذبذبة بسيطة . ويعتمد المحور العرضى محورا حركيا أساسيا ، حيث ان الدوران حول المحور متوافق غالبا مع الهدف نوعا ما لزيادة أكبر ذبذبة . ان المحور العرضى الحركى هو أساسى الظاهرة الازاحة لمهارات اللف .

وللتوضيح ، نفترض أن اللاعب يؤدي مهارة الدورة الهوائية خلفاً المستقيمة على الارض . ان هذا يعنى امتلاك عزم دوران حول المحور العرضى للجسم فقط . افتراض آخر أن ذراع اللاعب مرفوعة عاليا . فاذا قام اللاعب بخفض احدى ذراعيه الى جانب جسمه اثناء فترة الطيران ، حيث يتم الازاحة للمحاور الاساسية لأن وضع الجسم مثلها مثل وضع مركز الثقل تتحرك . ينشأ تذبذب غير طبيعى أساسا تجاه محصلة المحور الرأسى فى اللف . للف للاتجاه الى اليسار عند اداء مهارة الدورة الامامية فيجب خفض الذراع اليمنى (والعكس صحيح عند اللف لليمين) .



شكل (٨٦) . ظاهرة اللف تغير لمحاور (خفض الذراع)

أ - الذراع اليمنى منخفض لأداء لف خلفى لليساى
أو لف أمامى لليمين .

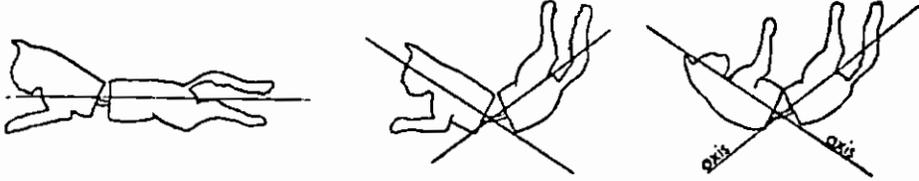
ب - الذراع اليمنى تنخفض لزداء لف خلفى لليمين
أو لف أمامى لليساى .

ظاهرة اللف للقطعة : The Cat Twist Phenomenon

ان ظاهرة اللف للقطعة تحدث فى حالة التأثير بكمية حركة زاوى صفر .

افترض ان قطعة سقطت على ظهرها بكمية حركة زاوى صفرى (بدون حركة دوران) فى حالة بداية حركة القطعة للسقوط فانها تنحنى حتى تصل ارجلها الخلفية قريبا من رأسها ، وهذه الحالة التى تقلل من نصف قطر بالنسبة للارجل الامامية حول المحور الطولى لجسم القطعة . فان عزم القصور الذاتى لاعلى الجسم تقل بينما عزم القصور الذاتى لاسفل الجسم تزداد حول المحور الطولى .

والقطعة فى هذه الحالة تؤدى نصف لفة أو دوران ١٨٠ درجة بواسطة أعلى الجسم . وحساب هذا العزم الزاوى وللحصول على أقل عزم زاوى صفر . تقوم القطعة بلف الجزء السفلى للجسم فى اتجاه معاكس . ان كمية الازاحة الزاوية للحركة الدورانية لأسفل الجسم تكون أقل من (١٨٠ درجة) عن الجزء العلوى من الجسم . لانها تمتلك لنصف قطر أكبر . ولهذا فان السرعة الزاوية للجزء السفلى من الجسم أقل من السرعة الزاوية للجزء العلوى ، لان عزم القصور الذاتى للجزء السفلى أكبر من العلوى . الازاحة الزاوية الحقيقية للجزء السفلى تقترب من (٥ درجات) وفى النهاية لتصحيح وضعها فان القطعة تتمدد بظهرها على طول محور الجسم ؛ وتقليل نصف قطر تكور الجزء السفلى مما ينتج عنه تقليل القصور الذاتى للجزء السفلى بالنسبة للجزء العلوى حول المحور الطولى فتكون حركة لفة الجزء السفلى (١٨٥) أو فى نفس اتجاه دوران الجزء العلوى . ويلف الجزء العلوى خلفا فى الاتجاه العكسى وذلك لتعديل كمية الحركة الزاوية لأسفل الجسم لبقاء كمية الحركة الزاوية (صفر) تماما . ولاستكمال حركة الجزء الثانى للجسم تمد القطعة مع التقوس ، وهذا ببساطة يدل على الاستعداد للهبوط .



شكل (٨٧) ظاهرة اللف للقطعة

يتضح مما سبق انه عندما يتناقص عزم الدوران فى أحد الاجزاء فانه يزداد فى نفس الوقت عزم الدوران فى اجزاء لنفس المحور .

ان هذه النتيجة تدل على أن هناك جزء من الجسم يعمل ضد حركة جزء آخر ، وقد يكون هذا الجزء تنفيذ حركة الذراعين عكس حركة الرجلين ، أو الجزء العلوى من الجسم عكس الجزء السفلى من الجسم أو أى تركيب مماثل أو أى جزئين مجتمعين للاعب الجمباز .

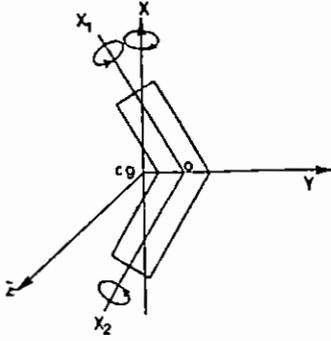
وهذه الحركة تنتج عن تقليل عزم القصور الذاتى للجزء الباقى حول نفس المحور وخطوات العمل الناتجة من جزء من الجسم العامل ضد جسم آخر وهذه تمثل باليدين مع الرجلين أو الجزء العلوى مع الجزء السفلى وبين أى جزئين مجتمعين للاعب الجمباز .

النظرية المخروطية :

The Conical Or Hoola - Hoop Phenomenon

تعتمد هذه النظرية علي الصراع بين أجزاء الجسم المختلفة من أجل ثبات عزم كمية الحركة مقداره صفر . نحصل على هذا العزم والذي مقداره صفر بدوران اجزاء

الجسم حول المحور الداخلى ، بينما يدور كل الجسم في الاتجاه الآخر حول المحور الخارجى .



شكل (٨٨)

اللف طبقاً لهولا هوب " hoola hoop "

أو النظرية المخروطية الدوران حول x_1 ، x_2

(محوران) متساويان ولكن عكس اتجاه الدوران للمحور x .

أستخدم هذه الطريقة رجال الفضاء الروس والامريكان لتدريب رواد الفضاء

اثناء تواجدهم عند انعدام الوزن لقلّة الجاذبية في الفضاء .

عندما تثنى الجسم كما في الشكل ويكون اتجاه دوران الجزئين العلوى والسفلى

في الجسم حول محورين مائلين ، فان الجسم سوف ينحرف في الاتجاه المعاكس لبقاء

كمية الحركة الزاوية (صفر) تماما وبمجرد دوران المحورين المائلين سوف تتخذ الشكل

المخروطى . واذا كان هناك شك فى ذلك يمكن أن تجرى التجربة التالية :

تعلق على حلقة واحدة ثم قم بثنى مفصلى الفخذين ببطىء ، قم بتحريك جسمك

كما لو تستخدم حركة الهولا هوب . تجد أن جسمك يتحرك في الاتجاه المعاكس

لحركة الهولا هوب . وعند توقف حركة الهولا هوب أو فرد الجسم ، فإن حركة اللف

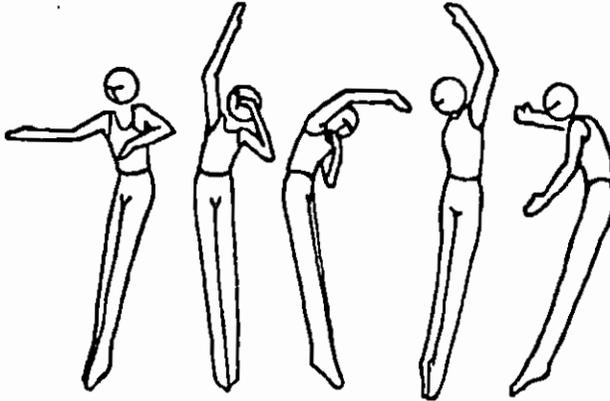
ستتوقف تماماً . هذه التجربة ليست مثالية لانها غير متواجدة فى الفضاء حيث إنعدام

الوزن ، وعندما نتوقف يأخذ الجسم كامل تأثير الجاذبية من الأرض وذلك لايحدث في

الفضاء .

إنه من المتع أن دورة مخروطية كافية لأداء لفة كاملة إذا كان الجسم مائلا من $0^\circ 20'$ - $0^\circ 30'$. الهدف من ذلك هو الحصول على أقصى سرعة لأداء اللف مع أقل إنحناء بالجسم . هذه المبادئ لدرجة ما تؤدي وجوب ميل الجسم من $0^\circ 20'$ - $0^\circ 30'$ ومع ذلك لا يمكن ملاحظة اللف وانحنائه للسرعة والمهارة التى يمارس بها الرياضى تمارينه .

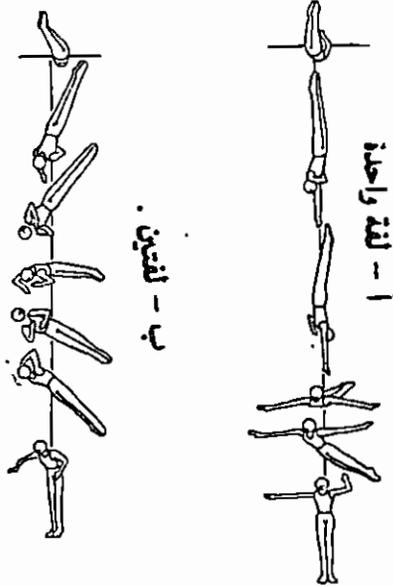
وفى اغلب الملاحظات المسببة لللف لا تفشل فى رؤية الحركة المخروطية أو (التقوس - الثنى -) التقوس أو حركة الهولا هوب مع اغلب مهارات اللف . وأيضا يتضح انه عند أداء اللف عندما يدور الجسم اماما حول المحور العرضى ، فان الجسم يلف بتقوس أو بثنى مفصل الفخذين ببطء وفى اثناء اداء لف مع دوران خلفا ، فان الجسم يتقوس جانبا . هذه الحركة المخروطية طبيعية جدا ، ويتطلب زمنا وتدريبيا من اللاعب لاكتساب التوافق الضرورى والشعور بالحس الحركى فى الفراغ .



شكل ٨٩١) حركة هولاهوب فى إحدى المهارات الوحيدة .

يبين الشكل السابق مهارة لفة واحدة ، ويستدل منها حركة اللف فقط ، وليس الدوران حول المحور . عند الدوران حول كلا من المحور الرأسى والعرضى ، فان ثنى الجسم حول المحور العميق يكون مهيئا أيضا لاداء بعض المهارات . ان درجة الثنى يعتمد على عدد اللفات (عادة العزم الزاوى ، الطاقة الحركية ، قيم السرعة الزاوية)

ولقد استدل من الدراسات العلمية انها تكون حوالي ١٣ درجة من الوضع الرأسى للفة واحدة ؛ وحوالى ٣٧ درجة للفة الثلاثى . ويعتمد هذا الانحناء على الميكانيزم الذى يسبب اللف ، ولهذا السبب فانه يمكن اداء لفات مضاعفة ويمكن المجازها فى الجمباز الارضى بينما على جهازالعقلة والحلق يمكن اداء القليل من اللفات . ان المهارة على جهاز العقلة تعتبر ذات صعوبة خاصة ، إذ ان اداء ٣/٤ الدورة عادة يمكن المجازها ، والتي تجعل التحكم فى الهبوط ذات صعوبة .



شكل (٩٠) تأثير اللف : تواجد اللاعب بعيداً وخارج المحور الأساس لمحور الدوران الانتقالي خلال أداء مهارة لفتين أكثر من اداء مهارة لفة واحدة . عند اداء مهارات اللف فى الجمباز الأرضى وجمباز الأجهزة فاننا نستخدم الطرق الاربعة للف . وعادة ما تستخدم كما يلى :

- الربط الشائع غالباً هو ان تترك الجهاز مستخدماً للف عن طريق الارتكاز ، خفض اليد المختارة لتحديد وتغيير ظاهرة المحور ، وبعد ذلك استخدم حركة الهولا هوب . وباستعمال هاتين الحركتين : خفض الذراع وحركة المخروط هي من اساسيات اداء مهارات اللف (لفة كاملة أو دورتين مع اداء لفة فى الدورة الهوائية الثانية) . عملياً فان خفض الذراع يساعد الجسم فى اداء الحركة المخروطية بتسهيل وضع

اجزاء الجسم لتحقيق الحركة المخروطية .

ان اللف الذى تنجزه القطة يمكن ان يفيدنا فى اداء مهارات الجمباز . وبالرغم من ذلك فهناك حاجة ماسة لدراسات جديدة فى هذا المجال .

ان السرعة المتجهة حول المحور العرضى للجسم قد تتوافر فى اثناء مرحلة الطيران ، ولكن ليس هناك طريقة عملية لتبيان الدوران حول المحور العرضى فى اثناء مرحلة الطيران اذا لم تتوافر عزم زاوى حول هذا المحور ناتجا من مرحلة الارتقاء .

ان اللف حول المحور الرأسى من المحتمل ان يكون اساسيا فى مرحلة الطيران عن طريق عمليات اللف التى تم وصفها سابقا .

ان الانجاز العلمى للدوران حول المحور العرضى يعتمد على القصور الذاتى الكبير للدوران حول المحور العرضى مقارنة لما هو حادث حول المحور الرأسى للجسم نتيجة لمدى المحور الرأسى والزمن القصير لفترة طيران المهارة . ولذلك فان العزم الزاوى للدوران حول المحور العرضى يعتمد اساسا على الدفع اللامركزى للارتقاء وزمن العزم الزاوى . ورد الفعل للأرض سوف يتعاظم عندما تتألف كل من حركة الركبة والحوض والقدم (١) .

الإتزان ، التوازن ، وتحكم الجسم

Equilibrium , Balance , And Body Control

: الإتزان Equilibrium

هو الحالة التى تكون فيها محصلة القوى الخارجية المؤثرة على الجسم تساوى صفر ، ومجموع العزم الخارجية تساوى صفر . لا يميل الجسم الى تعديل لحالته الإنتقالية أو الدورانية .

(1) E. Frolich, "The physics of Somersaulting and Twisting," Scientific American , March (1980) :154-164.

ويمكن للإتزان أن ينظر إليه كحالة عزم خطى ثابت (p) وعزم دورانى زاوى (L) بالإمكان أن يتحرك الجسم بسرعة متجهه ثانياة (v) أو (ω) ويظل فى حالة إتزان (أنظر القانون الأول والثانى لنيوتن فى الفصل الثالث) .

يشار الى مقدرة لاعب الجمباز لبقاء وإستمرار إتزانه سواء فى حالة أو فى أثناء حركته بالتوازن ، ودرجة تطوير ذلك العنصر من الأداء يعتبر قياساً جيداً لتقدم لاعب الجمباز

نوعين من الإتزان يمكننا تصنيفهما : الثابت والحركى ، ويحدث الإتزان الثابت عندما يكون محور مركز ثقل اللاعب للدوران بزواية إزاحة صغيرة من وضع الإتزان يقع فوق مركز الثقل . وهذه هى الحالة عندما يكون اللاعب فى وضع التعلق . وبذلك فإن إقلال الحركة لهذا الوضع العمودى يؤدى إلى وضع الإتزان الثابت . فعارضة العقلة هى المحور لزواية إزاحة صغيرة لمركز الثقل وتقع فوق مركز ثقل اللاعب .

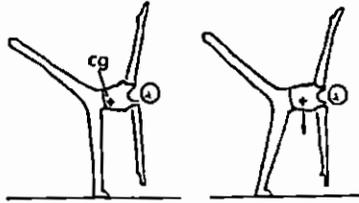
فى أثناء الإتزان الثابت تتجه زاوية إزاحة بسيطة إلى أقل ما يمكن ، وبالتالي تؤدى إلى وضع الإتزان . خلال الإتزان الحركى ، فإن الجسم لا يميل إلى العودة إلى الإتزان وفقاً لزواية الإزاحة البسيطة .

فى الإتزان الثابت تميل زاوية الإزاحة البسيطة إلى إرتفاع مركز الثقل ، وزيادة طاقة الوضع . تنجز حالة خفض طاقة الوضع وبذلك يوجد إتجاه للعودة إلى وضع الإتزان الثابت . فى الاتزان الثابت فإن زاوية الازاحة البسيطة تميل إلى خفض مركز الثقل لتقليل طاقة الوضع . تنجز حالة الطاقة المنخفضة وبذلك فإن الأداء المنجز سيؤدى إلى عودة الجسم إلى الإتزان الثابت .

يحتاج اللاعب حقيقة فقط إلى الإهتمام بالتوازن فى أوضاع التوازن الثابت .

يتطلب الجسم الذى يحتفظ ببقاء التوازن فى حالة الإتزان الثابت عمل القوى لخفض مركز الثقل . والعمل الكبير لبقاء التوازن فى حالة إتزان ثابت هو الإحتفاظ

بمركز ثقل الجسم فوق قاعدة الارتكاز . إذا كان الخط العمودى مارا خلال مركز الثقل لا يقاطع قاعدة الارتكاز ، فإن العمل الخارجى يرتفع مسببا إدارة مركز الثقل بمستوى طاقة وضع منخفضة .



شكل (٩١) إذا كان مركز الثقل لا يمر بقاعدة الارتكاز فلن يكون اللاعب فى حالة إتزان .

ويقدر مرور طول الخط الرأسى خلال مركز الثقل لتقاطع قاعدة الارتكاز ، فإن وزن الطرف السفلى للجسم على سطح الارتكاز ينتج عنها رد فعل لتوازن الطرف العلوى من الجسم ، وعلى أية حال إذا لم يمر الخط الرأسى خلال قاعدة الارتكاز ، فإن القوة السفلية خلال مركز الثقل ورد الفعل للجزء العلوى تسبب إدارة مركز الثقل حول حافة قاعدة الارتكاز .

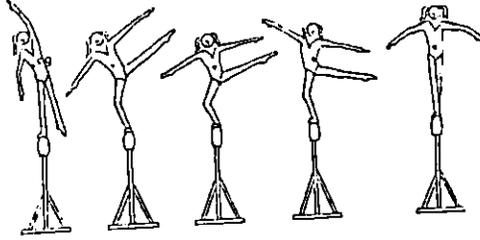
ويعتبر هذا ناتجا عن عمل القوة عند مركز الثقل مع بعض العناصر الأخرى والتي ينتج عنها إدارة الجسم حول النقطة الثابتة .

إذا مر خط الثقل بحافة قاعدة الارتكاز ، فإننا نفقد التوازن إلا إذا تمكنا من التحكم وفى إعادة الإتزان .

إذا كانت هناك سرعة لدوران أجزاء الجسم فى الإتجاه غير المرغوب وبما نستطيع من إعادة مركز الثقل للإتزان (الخط الرأسى خلال مركز الثقل يعود مرة ثانية للمرود خلال قاعدة الارتكاز) .

ولإيضاح عندما تقف لاعبة الجمباز فوق عارضة التوازن وتقوم بأداء تحريك الذراعين وأحدى قدميها فإنها تكتسب عزم زاوى بواسطة التوازن غير المستقر ، إقلال كمية العزم الزاوى للرجلين ، ويتغير مركز الثقل فى وضع مناسب فوق قاعدة الارتكاز.

وكذلك عند ثنى الركبتين سيعطى فرصة للعمل العكسى مثلها مثل تغيير مركز الثقل إلى أنسب وضع ممكن



شكل (١٩٢) القدرة على تحكم لاعبة الجمباز على ارجاع مركز الثقل فوق قاعدة الارتكاز .

إن هذا الأمر يعتبر احساسا حركيا داخليا يؤمن للاعبة التحكم وضبط التوازن بواسطة تأمين وضع الخط الرأسى خلال مركز الثقل فوق قاعدة الارتكاز وبالتالي بناء الإتزان .

تحكم الجسم (أنظر الفصل الثانى) ، إن سرعة تعديل وضع الجسم يقلل من فقدان التوازن ويؤدى إلى تكيف حركة الجسم كعوامل معيارية لمقدرة اللاعب لإعادة إتزان القوام . إن تحكم الجسم يعنى المقدرة على بقاء مركز الثقل فوق قاعدة الارتكاز.

ويعطى التحكم فى الجسم للاعب الجمباز الإحساس الأفضل لوضع وموقع مركز

الثقل كما يسمح للاعب بحركات محددة لإلتهجاز التوازن وإستمراره . إن فقدان تناسق قوام الجسم يؤدى إلى خروج خط مركز الثقل قريبا من حافة قاعدة الإرتكاز ، مما يتطلب زيادة احتمالية الحاجة إلى التصحيح ، للإحتفاظ بالتوازن .

عندما يكون الجسم متكورا ، وحدات صغيرة متعددة تعمل كوحدة كبيرة . وعندما يكون الجسم غير مترابط (الأجزاء متنوعة) ، فإننا نجد عكس ذلك . وأى حركة أجزاء الجسم المترابطة تنتج عنها تغيير لموقع مركز الثقل داخلها وغالبا خارجيا . إذا تم إستخدام الجسم متكورا ، فإن الحاجة تكون هنا لقوى خارجية عظمى لتعديل أجزاء من الجسم بهدف تغيير مركز الثقل .

أما إذا كان الجسم غير مترابط ، فإن الأمر يتطلب أقل ما يمكن من القوى الخارجية لتعديل أى جزء من الوحدات الصغيرة لإحلال مركز الثقل بسهولة .

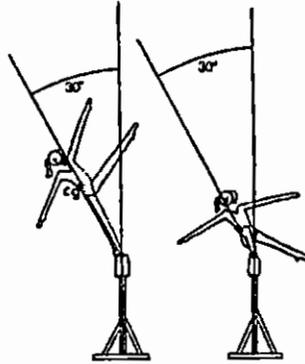
من هذا المنطلق يمكن القول بأن الجسم غير المترابط أجزاءه فإننا نجد حركات داخلية مختلفة تؤدى لتعديل وتغيير مركز الثقل إلى الوضع المرغوب ، ولكن على العكس إذا كان الجسم مترابط فإنه يكفى تعديلات طفيفة لإلتهجاز التوازن .

إذا كان الخط الرأسى المار بمركز الثقل بعيدا عن حافة مركز الثقل فإننا سنقابل تعديلات كثيرة لتغيير موقع مركز الثقل قبل أن يتسبب الوزن وقوة رد الفعل فى وقوع الجسم .

وإذا كان مركز الثقل قريبا من قاعدة الإرتكاز ، فإن الجسم يميل إلى الثبات بفاعلية أكبر .

إذا أدت لاعبة الجمباز بإحلال زاوى محدد لمركز الثقل أثناء أداؤها وقوف على قدم واحدة ومقارنة ذلك بلاعبة أخرى تؤدى ثنى قدم واحدة ، فان سنجد بوضوح ان إمكانية سقوط اللاعبة التى تؤدى الوقوف على قدم واحدة بينما الاخرى قد تحتفظ

بتوازنها . هذه النتائج تشير إلى أنه كلما اقترب مركز الثقل من قاعدة الإرتكاز كلما كان الثبات أفضل .



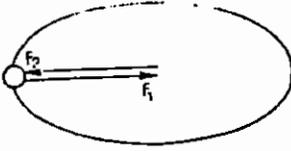
شكل (٩٣) زاوية ضد الإزاحة الخطية

تحويل الحركة الدائرية إلى حركة خطية وبالعكس

Conversion Of Rotational Motion To Linear Motion And Vic Versa

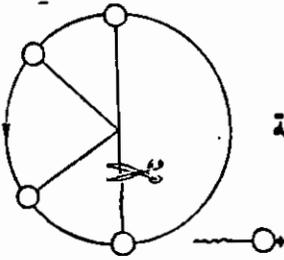
حيث أن الحركة الدائرية تشير إلى تغير متماثل في الاتجاهات للسرعة الخطية لذلك يجب على الجسم أن يتسارع بتسارع ثابت حتى يستطيع أن يسير في مسار الاتجاه الدائري . وإحداث هذا التسارع ، يجب إحداث قوة خارجية غير متوازية ، هذه القوة التي تجذب الجسم إلى مركز الدائرة تسمى القوة الجاذبة المركزية ، والمتساوية والعكسية وقوى رد الفعل التي تتفادى مركز الدائرة تسمى قوة الطرد المركزي ، أنظر الشكل (٩٤) . بقوى الجذب المركزية وقوى الطرد المركزي تتبع قانون نيوتن الثالث عند حدوث التغير في كمية التحرك . وتظهر هذه القوى بوضوح : عند كسر العلاقة التي تربط الجسم بالمركز حيث يتوقف التسارع تجاه مركز الدائرة لحظياً ، ويتحرك الجسم . بجاذبية للدائرة في مسار خطي مستقيم من نقطة التحرك .

قانون نيوتن الأول يوافق الحركة بخط مستقيم ، حيث لا تؤثر القوى على الجسم السائر بخط مستقيم لمدة طويلة وهذه التجربة يمثلها الحركة الدائرية لنجم مذنب



شكل (٩٤) ق١ (F_1) محصلة قوة الجذب المركزية
ق٢ (F_2) محصلة قوة الطرد المركزية

عندما تنتهى قوة الجذب المركزية فإن كمية التحرك الزاوى تصبح صفرا لكن قوة التحرك الخطية (الأفقية) تبقى مستمرة . لذلك : إذا كان المطلوب هو حركة خطية ، لكن المؤدى فعلا الحركة الدائرية فكل ما نحتاجه لانتاج الحركة الخطية هو قطع العلاقة عند النقطة المناسبة فى الحركة الدائرية . هى التى فقط يمكن الأحساس بها دون زيادة قوى إضافية ..



شكل (٩٥) تحويل كمية الحركة الزاوية الى كمية حركة خطية
(قوة الطرد المركزية)

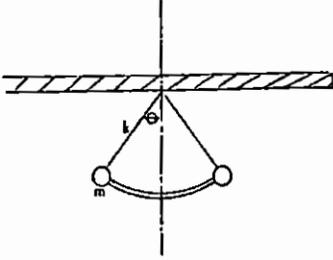
والمطلوب هو المسار الدائرى فإذا إستطعنا تثبيت نقطة الحركة الخطية للجسم ، فإن الجسم سوف يتذبذب حول نقطة التثبيت . وخط القوى لا يمر بالنقطة المثبتة .
شكل (٩٦)



تحويل كمية الحركة الخطية الى كمية حركة زاوية
(ثبات نقطة بعيداً من مركز الثقل) .

حيث يوجد زوجان من القوى (الفعل ورد الفعل) ناشئة عندما تصطدم القدم بمانع تؤدي إلى دفع المانع ضد القدم ، ويحدث عنها رد فعل للقدم ضد المانع . هناك تغير فى كمية التحرك ناتجة عن هاتين القوتين ، فى كل نقطة ناتجة عن هذين الزوجين من القوى ، حيث أن كل أجزاء الجسم مترابطة . هذه النتائج فى الحركة الدائرية حول نقطة ثابتة .

يساعد وزن الجسم ورد الفعل الأرضى على زيادة كمية التحرك الزاوية فى حالة تدوير الجسم إلى أسفل ، وحتى فى غياب الجاذبية الأرضية فإن تثبيت نقطة واحدة فى الحركة الخطية للجسم تؤدى إلى حركة دائرية .



شكل (٩٧) حركة البندول البسيط بجسم كتلته (m) وبخيط طوله (k) ، وإزاحة زاوية (θ) .

البندول البسيط The Simple Pendulum

فهم حركة البندول البسيط مهمه للغاية فى تحليل المرحلات فى أى موقع عند لاعبي الجمباز .

إفترض لأهمية التوضيح أنه يوجد كتلة (m) معلقة بخيط مهمل الكتلة بطول (K) . عند جذب الكتلة فى جهة واحدة لوضع الإيتزان ، وتركت فإننا سنلاحظ أن الكتلة تتمرجح فى محور رأسى تحت تأثير الجاذبية ، وإذا تمت الملاحظة باستمرار ، فإن البندول يهتز فى أوقات محددة لإعادة نفس الحركة .

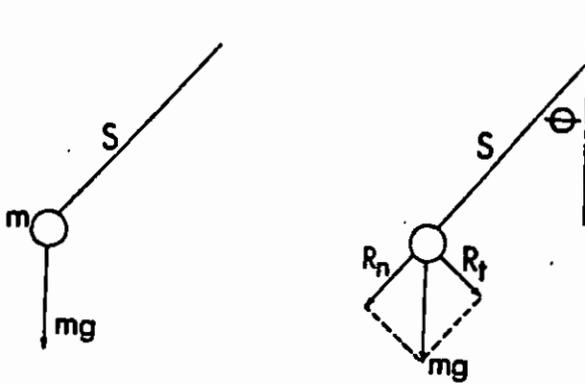
الزمن الخاص لتكرار زوجين من الحركة يسمى زمن إهتزاز البندول (D) . وزاوية الإزاحة من الوضع الرأسى يشار إليه (θ) . والقوى التى تؤثر على الكتلة هى الوزن (W = mg) ، شد السلك .

وكمرجع خذ مماس الدائرة كمحور على طول نصف القطر الذى هو عمودى .
قم بتحليل الوزن الى مركبات بطول هذا المحور ستكون المركبة النصف قطرية،
radial component

$$(R_N) = mg \cdot \cos \theta \quad \text{معادلة ٣٣}$$

and the tangential component ومركبة المماس

$$(R_T) = mg \cdot \sin \theta \quad \text{معادلة ٣٤}$$



قوة رد الفعل المركبة النصف قطرية تنشئ تسارع قوة الجذب المركزى لابقاء
الحركة الدائرية ، وتعمل مركبة المماس على الكتلة لابقائها فى وضع اتزان عمودى.
لازاحة صغيرة (جا) الزاوية θ , $\sin \theta$

إن θ تقريبا نفسها ؛ وحيث طول القوس الخارجى $d = k \cdot \theta$

ويفهم ضمنا ان المركبة المماسية للقوة F_T تكون :

$$F_T = mg \sin \theta = mg \theta = mgd / k = \frac{mg}{k} \cdot d \quad \text{معادلة (٣٥)}$$

لمثل أى حركة من هذا النوع ، تسمى الحركة الهرمونية ، فترة زمن الدورة
لاهتزاز البندول .

$$D = 2\pi \sqrt{\frac{m}{mg/k}} = 2 \cdot \pi \sqrt{k/g} \quad \text{معادلة (٣٦)}$$

وتعطينا هذه العلاقة فترة الاهتزاز الواحدة حيث لا يعتمد هذا الاهتزاز على الكتلة ، ولكن تعتمد على طول الخيط (طول اللاعب مهم وليس وزنه لتحديد زمن المرجحة) . هذه الفترة لازاحة بسيطة تكون صحيحة تقريبا لأزاحة أكبر ايضا . لاحظ ان فترة الاهتزاز تشير الى حساب تسارع الجاذبية الأرضية (g) والذي نحتاجه هو الفترة (D) وطول البندول (K) .

$$g = \frac{4 \pi K}{D^2} \quad \text{معادلة (٣٧)}$$

نفترض ان ازاحة البندول من $\theta = 0$ = صفر الى $\theta = \theta_0$ بواسطة قوة افقية التي تحرك الجسم افقيا ورأسيا . نشير الى الازاحة الرأسية (h) . ان هذا يدل على احداث شغل (W) ويتزامن معه احداث شغل بواسطة قوة تتحرك بطول قوس المرجحة، مساويا للشغل الحادث لرفع الكتلة بارتفاع (h) ، وهذا هو الشغل لكل القوى المتساوية لعملية تغير الطاقة الكامنة المرتبطة بتغير الارتفاع (h) .

$$W \doteq mgh \quad \text{معادلة (٣٨)}$$

حيث (W) هو الشغل المبذول في حركة كتلة البندول .

النموذج (Modeling)

يعتبر جسم الانسان نظاما معقدا للغاية من ناحية ميكانيكية الحركة . انه م .
الطبيعى تطبيق عشرات الالوف من القوى الداخلية والقوى الخارجية .

وبغرض التحليل المهارى ، ننفذ كثير من التسهيلات في محاولة لفهم هذه
الحركات ميكانيكيا وردود فعل الجسم لها .

هدف النماذج هو توضيح التأثيرات الملاحظة للمهارات وتوقع المزيد منها
مستقبلا . ولكن علينا الحذر من التعميم إذ يجب الاهتمام بصدق وثبات وموضوعية
هذه النماذج .

قد يوضح النموذج الخاص بظاهرة معينة ومحددة بطريقة جيدة ، بينما مظاهر
اخرى قد لا تحدد بنفس الجودة ، وعلى اية حال لا يعنى هذا الامر ان النموذج خطأ أو
عديم الاستخدام بسبب انه لا يؤدي جميع المتطلبات المرغوبة بشكل متساوى الجودة .
فأغلب البحوث في هذا المجال متخصصة تنتقى النماذج لتعكس أكبر مجال بطريقة
أفضل .

ان الاسس لمعظم النماذج البيوميكانيكية هو نموذج معدنى على شكل اجزاء
الاتسان (rigid body segment model)



شكل (٩٨) نموذج ذو العشر أجزاء

ويعتبر هذا النموذج مثاليا حيث له بعدين او ثلاثة مختلفة . ويتضمن فى شكله على الاجزاء الرئيسية للجسم باجزاء صلبة حسب التوزيع مرتبطة بعضها ببعض بروابط باقل كمية من الاحتكاك و/ او نوعية روابط كرة وحق .

وتستعمل شكل وعدد الاجزاء طبقا لنوعية واختلاف النموذج . احيانا يكون شكل الاجزاء مسطحا أو دوائر . وعادة يتراوح عدد الاجزاء من اثنين ، الجزء العلوى من الجسم والجزء السفلى من الجسم الى اكثر من ١٥ جزءا . شكل ٩٨ يوضح نموذجا من عشر اجزاء .

ان نوع المفاصل او الروابط فى النموذج قد تكون متباينة من البسيط كرة وحق الى نوع اكثر تعقيدا باستخدام ايات لبيان حركة المفاصل .

محاولات عديدة استخدمت بهدف التحليل بواسطة هذه النماذج لبيان الحركة الميكانيكية ، وتم برمجتها بالكمبيوتر . ولقد كان لأفضلية النماذج ذات الثلاث ابعاد امكانية التحليل المهارى للاعبى الجمباز .

ان استخدام النماذج بواسطة المدربين يستدل منها تطوير اداء اللاعبين بجانب توفير عامل الأمن والسلامة .

ملخص

قوانين نيوتن بهدف دوران الجسم

القانون الاول لنيوتن :

دوران الجسم يميل الي استمرارية الدوران بكمية حركة زاوى الا اذا أثرت على هذا الجسم قوة خارجية غير متساوية (زوجين من القوى او قوة لامركزية)

القانون الثانى لنيوتن : $T = I \alpha$

العزم المؤثر على جسم يتناسب مع التغيير فى كمية الحركة الزاوية .

القانون الثالث لنيوتن : لكل فعل لجسم على آخر توجد رد فعل مساويا له وعكسيا عليه من الجسم الثانى على الجسم الاول .

قانون حفظ العزم الدوران الزاوى :

تظل كمية عزم الدوران الزاوى للجسم ثابتة إلا اذا أثرت قوة خارجية غير متساوية على الجسم .

عناصر التوازن : Balancing Factors

(١) عندما يمر الخط الرأسى خلال مركز الثقل الى منتصف حافة قاعدة الارتكاز كلما كان الثبات أضمن .

(٢) كلما اقترب مركز ثقل اللاعب لقاعدة الارتكاز كلما كان الثبات أضمن .

(٣) الثنى المرغوب لجسم اللاعب مع تسهيلات المفاصل يؤدي الى الاحتفاظ بالتوازن .

العجلة الزاوية : Angular Acceleration

$$\alpha = \frac{\Delta \omega}{\Delta t}$$

هو التغيير فى السرعة الزاوية بالنسبة للزمن

Angular Impulse : الدفع الزاوى

$$A . I . = T . t$$

التغير فى كمية الحركة الزاوية

Angular Momentum : كمية الحركة الزاوية

$$L = r \cdot p = r \cdot m \cdot v = m \cdot \omega$$

قياس الحركة الزاوية

Angular Velocity : السرعة الزاوية

$$\omega = \Delta \theta / \Delta t$$

التغير فى الازاحة الزاوية بالنسبة للزمن

Circumference Of The Circle : محيط الدائرة

$$C = 2 \pi r$$

طول دورة واحدة

Force Couple : ثنائى القوة

$$C_m = F \cdot d$$

زوجان من القوة متضادتان متوازيتان متساويتان

Kinetic Energy (Rotational) : طاقة الحركة (الدورانية)

$$K . E = 1/2 I \omega^2$$

$$a = \alpha \cdot r$$

Linear Acceleration : التسارع الخطى

$$d = \theta \cdot r$$

Linear Displacement : الازاحة الخطية

$$v = \omega \cdot r$$

Linear Velocity : السرعة الخطية

Rotational Inertia : القصور الذاتى الدورانى

$$I = m \cdot r^2$$

مقاومة الحركة الدورانية

$$I = \Sigma m \cdot r^2$$

Torque : عزم الدوران : القوة التي تسبب الدوران

$$T = F \cdot r = I \cdot \alpha$$

$$T = \Delta L / \Delta t$$