

الفهرس

٥	الفصل الأول
٥	مقدمة نظرية حول J2ME، معلومات عامه حول J2ME
٦	العناد المطلوب في الأجهزة التي تدعم J2ME:
٦	البرمجيات المطلوبة للبدء ببرمجة J2ME:
٧	الفصل الثاني
٧	التطبيق الأول باستخدام J2ME، خطوات بناء التطبيق
٢١	الفصل الثالث
٢١	إضافة الأزرار (commands) إلى البرنامج في J2ME، كيفية بناء التطبيق مع استخدام Commans
٢٧	الفصل الرابع
٢٧	التعامل مع الواجهات High Level APIs في J2ME، مقدمة نظرية
٢٩	الفصل الخامس
٢٩	التعامل مع صندوق النص TextBox في J2ME، ضمن High Level APIs
٣٩	الفصل السادس
٣٩	التعامل مع الفورم Form في J2ME، ضمن High Level APIs
٤٥	الفصل السابع
٤٥	التعامل مع صناديق الحوار Alert في J2ME، ضمن High Level APIs
٥٧	الفصل الثامن
٥٧	التعامل مع القوائم List في J2ME، ضمن High Level APIs
٦٥	الفصل التاسع
٦٥	إضافة صورة Image إلى الفورم Form في J2ME، ضمن High Level
٧١	الفصل العاشر
٧١	إضافة العناصر Items إلى الفورم Form في J2ME، آخر درس ضمن High Level APIs
٨٣	الفصل الحادي عشر
٨٣	عمل الجرافيك والكلاس Canvas
٩٧	الفصل الثاني عشر
٩٧	حفظ البيانات الدائم Package javax.microedition.rms
١٠٥	الفصل الثالث عشر
١٠٥	كيفية عمل Animation في J2ME، شرح لمثال بسيط
١٠٩	الفصل الرابع عشر
١٠٩	Package javax.microedition.media، شرح لهذه الحزمة
١١١	برامج للتنفيذ