

### إنشاء أول تطبيق بلغة V B. NET

#### ٠٧- تهييد

ما رأيك - عزيزى القارئ - فى أن نقوم الآن بإنشاء أول برنامج يعمل فى بيئة الويندوز؛ وذلك حتى لا تشعر بالملل من كثرة الحديث عن الجوانب النظرية.

فكرة هذا البرنامج عبارة عن تكوين رسالة ترحب بالمستخدم، الذى يكتب اسمه فى صندوق نص، ويطلب الدخول إلى البرنامج. وسوف أشرح لك بالتفصيل خطوات بناء واجهة التعامل، وكذلك الكود المطلوب، وكيفية تكوين محتوى الرسالة.



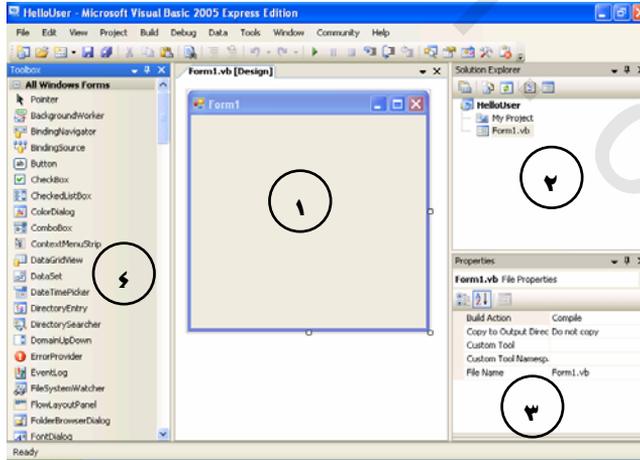
## ١.٧ خطوات بناء التطبيق في VB.NET

١. بناء واجهة التعامل.
٢. ضبط الخصائص.
٣. كتابة الكود.

### ١.٧-١ بناء واجهة التعامل

في البداية يجب أن تقوم بفتح برنامج لغة VB.NET 2005 Express Edition

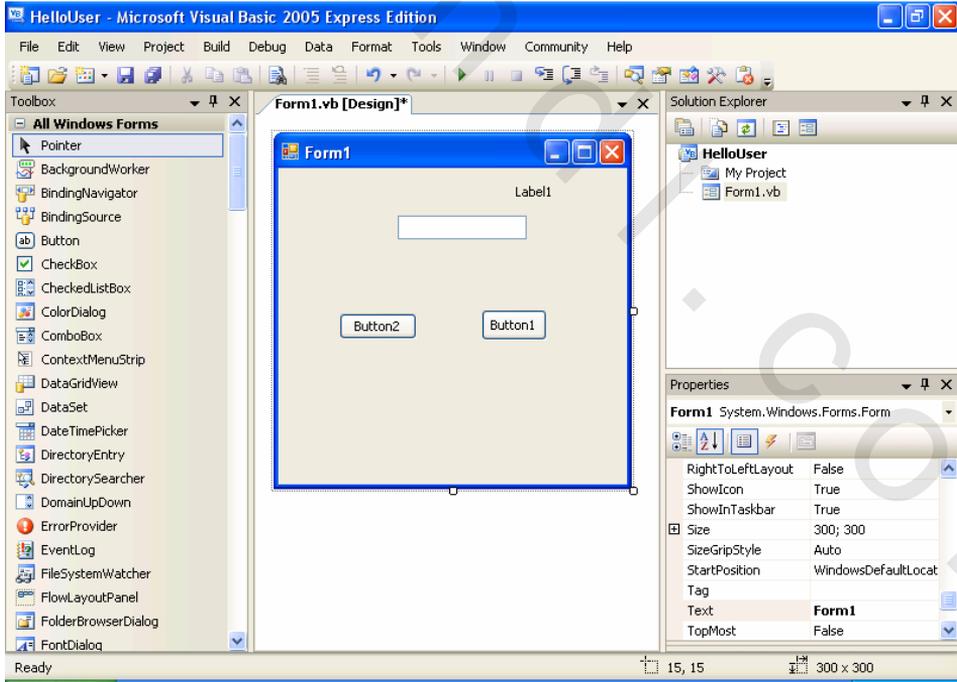
١. من قائمة File اختر New Project
  ٢. اختر Windows Application
  ٣. اكتب HelloUser في الصندوق Name:
  ٤. اضغط Ok
- تظهر أمامك الشاشة التالية:



شكل (١.٧) المشروع عند بداية تصميم واجهة التعامل

لاحظ - عزيزى القارئ - الأرقام الموجودة داخل الشكل السابق، وهى على النحو التالى:

١. شاشة النموذج Form وهذه تمثل شاشة البرنامج الذى نريد تصميمه.
  ٢. نافذة مستكشف الحلول Solution Explorer وهذه تحتوى الملفات التى يتكون منها المشروع البرمجى. يوجد بها الآن ملف واحد هو Form1.vb
  ٣. نافذة الخصائص Properties Window وهذه سوف نستخدمها عند ضبط الخصائص.
  ٤. صندوق الأدوات Toolbox ويستخدم لإضافة أدوات التحكم (عناصر واجهة التعامل) إلى سطح النموذج.
- أنت الآن جاهز للبدء فى تصميم واجهة التعامل. من صندوق الأدوات، ضع الأدوات التالية على النموذج، كما فى الشكل التالى:



شكل (٢-٧) إضافة أدوات التحكم إلى النموذج

قمنا في الخطوة السابقة، بإضافة أربع أدوات تحكم إلى سطح النموذج، وهي كالتالي:

### ملحوظة

لإضافة أي عنصر من أدوات التحكم: ابحث عن الأداة في صندوق الأدوات، واضغط عليها بزر الفأرة مرة واحدة، ثم ضعها في المكان المراد على سطح النموذج.

□ أداة العنوان Label

□ أداة مربع النص Textbox

□ زرا أمر 2 Buttons

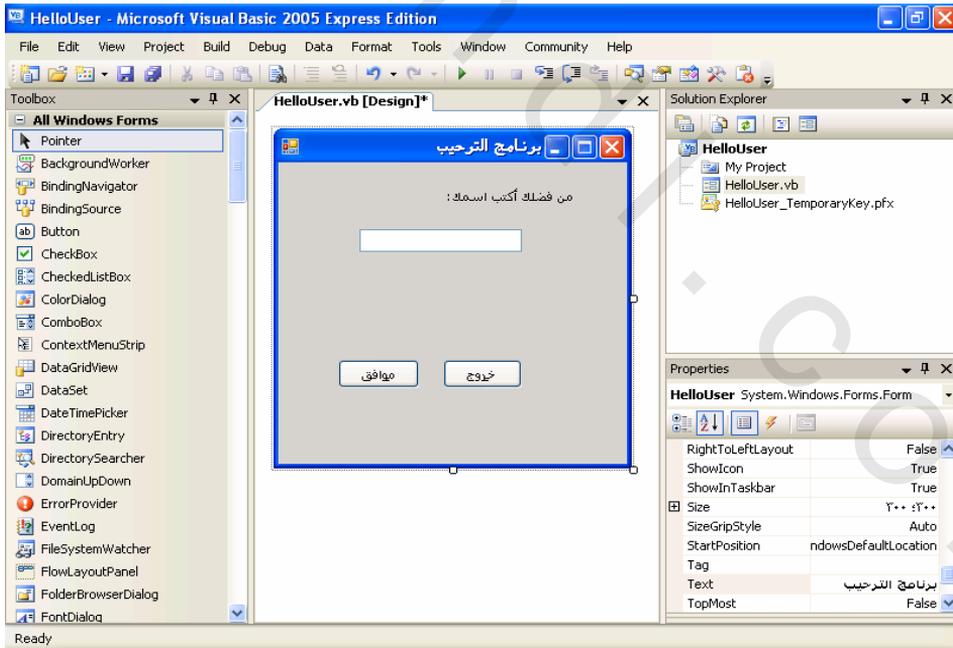
### ٢-١-٧ ضبط الخصائص

بعد الانتهاء من وضع أدوات التحكم على سطح النموذج، يجب البدء في ضبط خصائصها المختلفة. وذلك حسب الجدول التالي:

القيمة	الخاصية	الأداة
من فضلك اكتب اسمك:	Text	Label
Yes	RightToLeft	
	Text	Textbox
Yes	RightToLeft	
Ok	Name	Button1
موافق	Text	
btnExit	Name	Button2
خروج	Text	
HelloUser	Name	Form
برنامج الترحيب	Text	
Yes	RightToLeft	

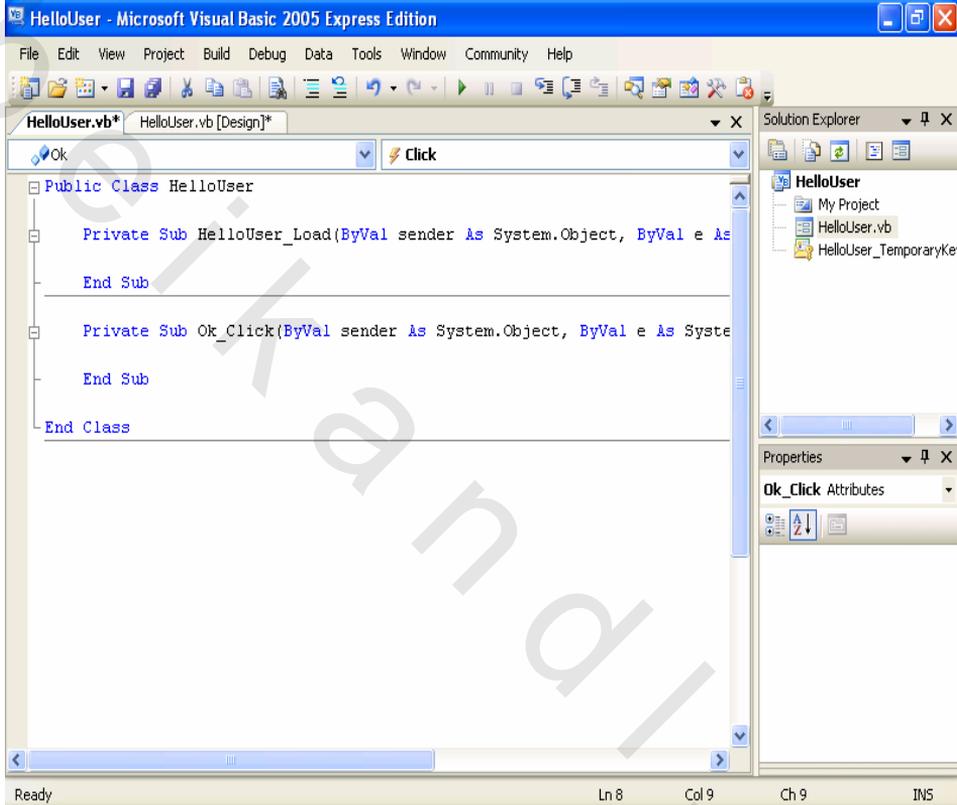
## ملاحظات على الجدول السابق

- لضبط خاصية أداة معينة، يجب، أولاً، اختيار الأداة على سطح النموذج، بالضغط عليها بزر الفأرة مرة واحدة.
  - الخاصية Name يكتب فيها اسم الأداة الذي يظهر في نافذة محرر الكود. وعلى الرغم من أنه يمكنك ترك الأسماء التي حددها VB.NET بشكل تلقائي، إلا أنه يفضل التعود على تغييرها إلى أسماء ذات دلالة أكثر على وظيفة الأداة، على سبيل المثال: OK بدلاً من Button1 أو btnExit بدلاً من Button2.
  - الخاصية RightToLeft هي خاصية مهمة جداً بالنسبة إلى التطبيقات ذات واجهة التعامل العربية؛ حيث تحول اتجاه الأداة والنص بداخلها إلى اليمين.
  - لضبط خصائص النموذج Form يجب النقر، أولاً، بزر الفأرة مرة واحدة على أى مكان فارغ على سطح النموذج.
- بعد الانتهاء من ضبط الخصائص، يجب أن تكون الشاشة أمامك كما تبدو في الشكل التالى:



شكل (٣-٧) الانتهاء من تصميم واجهة التعامل

اضغط بزر الفأرة مرتين على الزر "موافق"؛ حتى تفتح أمامك نافذة محرر الكود Code Editor انظر الشكل التالي:



شكل (٤.٧) نافذة محرر الكود

#### ملاحظات مهمة على نافذة الكود:

- بداية تلاحظ - عزيزي القارئ - وجود كود جاهز بمجرد النقر مرتين على زر الأمر "موافق". وهذه إحدى المزايا الموجودة في لغات البرمجة الحديثة، التي وفرت الكثير من الجهد والوقت على المبرمج.
- يوجد أعلى نافذة الكود صندوقان Combo. إذا وقفت بالمؤشر على الصندوق

الموجود على اليسار، تظهر عبارة Class Name وتعني أسماء الفصائل الموجودة بالمشروع. وهو يحتوى على قائمة بأدوات التحكم الموجودة على سطح النموذج؛ بحيث يمكنك اختيارها من داخل نافذة الكود، وكتابة الكود الخاص بها.

■ أما الصندوق Combo الموجود على اليمين، فهو صندوق أسماء الطرق Method Name، وهو يحتوى قائمة بجميع الطرق والإجراءات والأحداث التى يمكنك برمجتها لكل أداة من أدوات التحكم الموجودة على سطح النموذج. على سبيل المثال: الحدث Click بالنسبة إلى زر الأمر Button.

مرة أخرى أذكرك - عزيزى القارئ - أننا كنا نريد كتابة الكود الخاص بزر الأمر "موافق". وقد وصلنا إلى هذه الشاشة من خلال النقر مرتين على الزر من على سطح النموذج. لعلك تلاحظ أن المؤشر يقف بين السطرين التاليين:

```
Private Sub Ok_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Ok.Click
```

المؤشر يقف هنا

```
End Sub
```

اكتب الكود التالى، مع مراعاة الدقة التامة:

```
'Display a message box greeting the user
```

```
MessageBox.Show("مرحبا " & txtName.Text & "! أهلا و أهلا  
") بالمستفيد الترحيب رسالة ", "العامه المستقبل
```

■ السطر الأول فى الكود عبارة عن سطر تعليقات، وهذا يجب أن يبدأ بفاصلة علوية.

□ السطر الثانى فى الكود يعرض رسالة الترحيب بالمستخدم، والشكل العام له:

MessageBox . Show ("عنوان الرسالة", "نص الرسالة")

الآن يجب كتابة الكود الخاص بزر الأمر الثانى، زر خروج، وذلك على النحو التالى:

١. من داخل نافذة الكود، اختر btnExit من صندوق Combo الموجود على اليسار أعلى نافذة الكود.

٢. اكتب الكود التالى فى المكان الذى يقف فيه المؤشر:

'End the program

Me.Dispose()

□ السطر الأول فى الكود عبارة عن سطر تعليقات، وهذا يجب أن يبدأ بفاصلة علوية.

□ السطر الثانى فى الكود يقوم بإنهاء البرنامج.

اعلم - عزيزى القارئ - أنك فى شغف كبير لتشغيل البرنامج. للقيام بذلك، يمكنك اتباع أى من الطرق التالية:

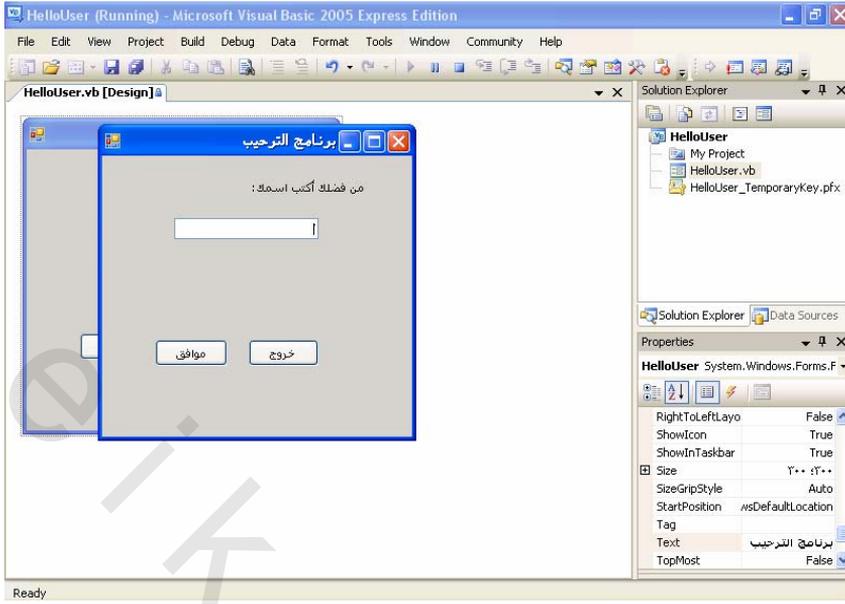
١. من قائمة Debug اختر Start Debugging

٢. أو من شريط الأدوات، اضغط على الأداة ذات السهم الأخضر المتجه إلى اليمين، هكذا ▶ (ملحوظة: تظهر عبارة Start Debugging عند الوقوف عليها)

٣. أو من لوحة المفاتيح اضغط على F5.

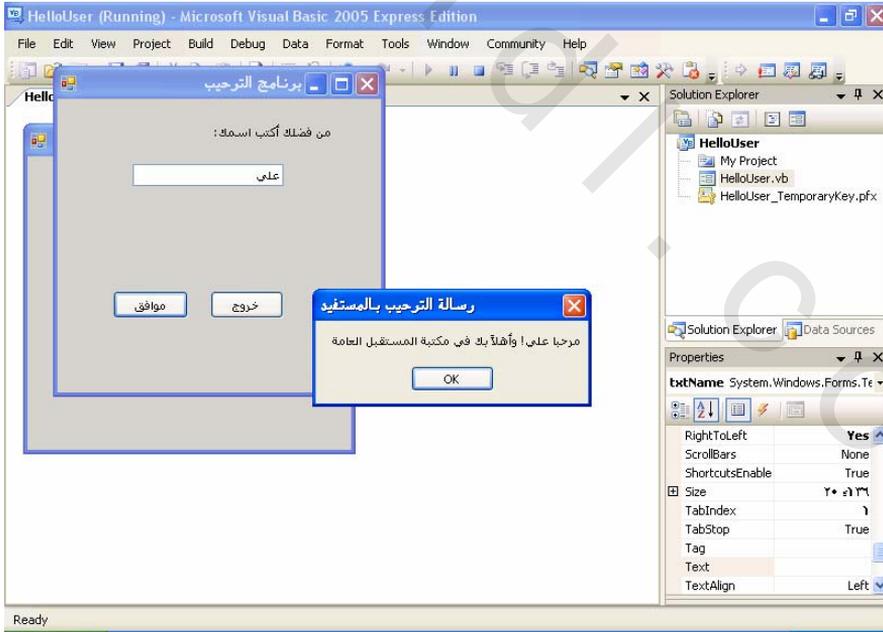
وباختيار أى من الطرق الثلاث السابقة، تظهر أمامك شاشة البرنامج، كما فى الشكل التالى:

## الفصل السابع



شكل (٥.٧) البرنامج في وضع التشغيل

اكتب اسمك، ثم اضغط على زر "موافق". تظهر أمامك شاشة الترحيب، كما في الشكل التالي:



شكل (٦.٧) رسالة الترحيب بالمستخدم

اضغط OK ضمن رسالة الترحيب للعودة إلى البرنامج.

والآن اضغط على زر خروج.

ومبروك نجاحك في تصميم وبناء أول برنامج بلغة Visual Basic .NET

مرحباً بك في عالم البرمجة الرائع!.

obeykandi.com