



من المفيد أن يشتمل الموقع الذي تقوم بإنشائه على أفلام أو ملفات من برنامج **Flash** لاستخدامها داخل الموقع. يسمح لك برنامج **Dreamweaver** بإدراج أنواع متعددة من الأفلام وملفات **Flash** بانتهاء هذا الفصل ستتعرف على :

◆ إدراج فيلم **Flash**

◆ ربط وتضمين الصوت

يسمح برنامج Adobe Flash بإنشاء أنواع متعددة من الملفات مثل .fla و .swf و .swt. و .flv و .swc. إلا أن الملفات من نوع .fla لا يمكن فتحها في برنامج Dreamweaver حيث يمكنك فتحها فقط داخل برنامج Flash لتعديلها. أنواع ملفات Flash التي يمكن إدراجها في برنامج Dreamweaver هي:

- **Flash SWF (.swf)**: هذا النوع من الملفات يقوم بإنشاء فيلم مضغوط من ملف .fla آخر.
- **Flash Template (.swt)**: هذا النوع من الملفات يقوم بإنشاء ملف .swf. حيث يمكنك تنسيقه بإدراج نص أو ارتباط به، مثل استخدامك لأزرار Flash.
- **Flash Video file (.flv)**: هذا النوع من الملفات يقوم بإنشاء فيلم فيديو به صوت يمكنك تشغيله باستخدام Flash Player.

إدراج فيلم Flash

يمكن لبرنامج Flash إنشاء جميع ملفات الوسائط المتعددة أو الـ Multimedia. هذه الملفات التي تعطى صفحتك مظهراً جذاباً ورائعاً، صحيح أن برنامج Dreamweaver لا يقوم بإنشاء مثل هذا النوع من الملفات إلا أنه يعطيك مرونة وسهولة في إدراج هذه الملفات. لإجراء ذلك تابع معنا الخطوات الآتية:

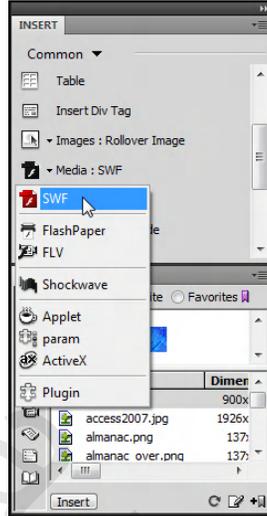
١. افتح صفحة Home تمهيداً لإضافة ملف Flash بها.
٢. باستخدام أى طريقة من طرق إنشاء الجداول قم بإنشاء جدول في بداية الصفحة يتكون من صف واحد وأربع أعمدة.
٣. باستخدام مفاهيم القص واللصق قم بقص كل زر وضعه في خلية واحدة من خلايا الجدول، ثم قم بإلغاء حدود الجدول لتظهر صفحة Home في النهاية كما في شكل ٩-١ تمهيداً لإدراج ملف Flash بها.

الفصل التاسع: إدراج الأفلام وملفات Flash



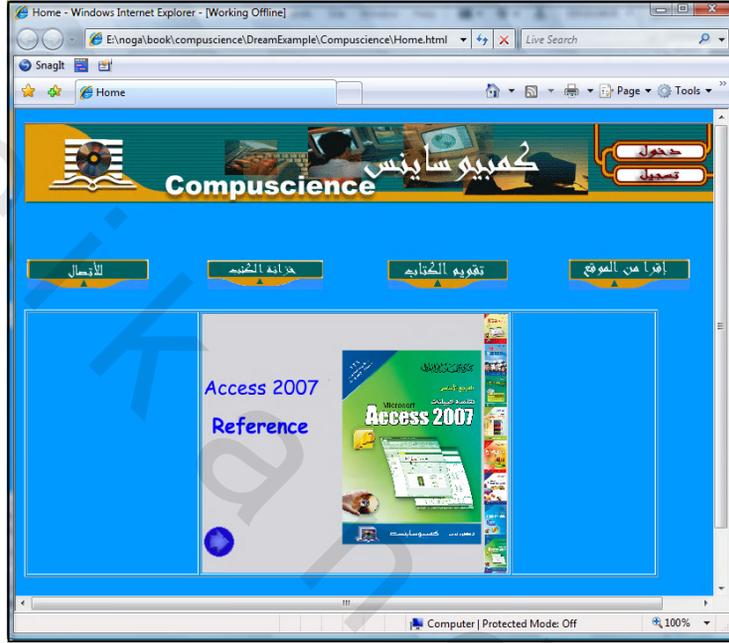
شكل ٩-١ صفحة Home بعد ضبط الأزرار الموجودة أعلاها

٤. انقر بزر الفأرة بعد آخر زر قمنا بإدراجه ثم اضغط مفتاح **Enter** للانتقال إلى بداية سطر جديد قم بإدراج جدول مكون من ثلاث أعمدة وصف واحد ولكن بدون حدود في بداية الصفحة.
٥. انقر في الخلية الوسطى (الثانية) وهي الخلية التي سنقوم بإدراج ملف **Flash** فيها.
٦. لإدراج ملف **SWF** تأكد من تنشيط التبويب **Common** الموجود في لوحة **Insert** ومنه انقر سهم **Media** ومن القائمة المنسدلة اختر **SWF** كما في شكل ٩-٢. يظهر المربع الحوارى **Select File**



شكل ٩-٢ إدراج ملف swf باستخدام لوحة Insert

٧. من هذا المربع انتقل إلى مجلد التمارين ومنه اختر **last** وهو عبارة عن ملف **Flash**.
ثم انقر زر **Ok**. يظهر المربع الحوارى **Object tag Accessibility Attribute**.
٨. أدخل النص المناسب فى مربع **Title** ثم أكمل باقى بيانات المربع كما يروق لك. أو تركها كما هى ثم انقر زر **OK** لإغلاق المربع الحوارى.
٩. يتم إدراج الملف داخل صفحة الويب، ولمعاينته انقر زر **Play** من لوحة **Properties** التى تظهر أسفل البرنامج. أو اضغط مفتاح **F12** لمعاينة الصفحة بالكامل على نافذة المستعرض. لتظهر كما فى شكل ٩-٣.

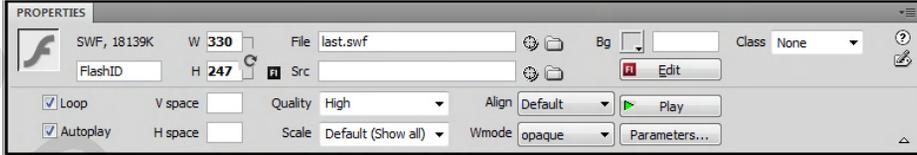


شكل ٩-٣ معاينة ملف Flash على نافذة المستعرض

ضبط خصائص فيلم Flash

بعد أن تقوم بإدراج فيلم Flash داخل صفحة الويب، يمكنك باستخدام لوحة الخصائص Properties أن تقوم بضبط وتغيير إعدادات هذا الفيلم حيث يمكنك ضبط حجمه وأبعاده، واختيار ما إذا كنت تريد تشغيله تلقائياً أثناء تحميل الصفحة أم لا، كل هذه الخصائص يمكنك التحكم فيها. تابع معنا الخطوات الآتية:

١. تأكد أن صفحة الويب Home والتي قمنا بإدراج فيلم Flash بها مفتوحة أمامك.
٢. تأكد أن ملف Flash swf مختاراً أمامك.
٣. افتح لوحة الخصائص ما لم تكن مفتوحة أمامك. تظهر لوحة الخصائص كما في شكل ٩-٤.



شكل ٩-٤ لوحة الخصائص الخاصة بملف Flash الذي تم إدراجه

بالرجوع إلى شكل ٩-٤ نلاحظ أن لوحة الخصائص تشتمل على عدة خصائص نوجزها فيما يلي:

- **Name:** وفي هذا المربع يمكنك إدخال اسم لفيلم Flash كتمييز له يستخدم بعد ذلك أثناء كتابة الكود .
- **W and H:** في هذه المربعات أدخل طول وعرض الفيلم حسب مساحة باقى الكائنات الموجودة فى صفحة الويب أو حسب ما يروق لك. بدلاً من إدخال قيم محددة بعينها فى هذه المربعات يمكنك سحب مربعات التحجيم التى تظهر حول كائن Flash للتكبير أو التصغير حسب ظهورها فى مساحة العمل. لاحظ أن هذه الطريقة تخص طريقة عرض التصميم **Design view** فقط .
- **File:** أدخل مسار ملف Flash، أو انقر زر المستعرض للوصول إلى مكانها (لكننا اتفقنا منذ البداية أن نقوم بحفظ كل ما يخص الموقع على مجلد خاص به لذلك يفضل حفظ ملف Flash هذا داخل مجلد الموقع).
- **Src:** فى هذا المربع حدد مسار الملف الأصلي لهذا الفيلم (أى حدد ملف fla). والمستخدم فى إنشائه. انقر زر المستعرض لتحديد اسم ومسار الملف أو قم بإدخاله يدوياً.
- **Edit:** نقر هذا الزر يتسبب فى فتح برنامج Flash ومن ثم إمكانية تعديل الملف الأصلي أو تحديثه، لاحظ أن هذا الخيار يكون غير نشط إذا لم يكن لديك برنامج Flash مثبتاً على الجهاز .

- **Reset size**: انقر هذا الزر لاستعادة الحجم الأصلي للفيلم المختار.
- **Loop**: تنشيط هذا الخيار يجعل الفيلم يعمل بشكل متصل دون توقف.
- **Autoplay**: تنشيط هذا الخيار يجعل الفيلم يعمل بشكل تلقائي عند بدء تحميل الصفحة.
- **V space and H space**: حدد عدد البكسل البيضاء التي تريد وضعها أعلى وأسفل وحول الفيلم.
- **Quality**: من هذه القائمة المنسدلة يمكنك تحديد مدى جودة الفيلم ولكن تذكر أن هناك علاقة عكسية بين جودة الفيلم وزمن تحميله أي أن الأفلام التي تختار لها أعلى جودة تعطى لك عرض ممتاز ولكن زمن تحميل طويل والعكس بالعكس.
- **Scale**: لقياس كيفية إظهار الفيلم وملائمته لقيم البكسل الموجودة في المربعات **W** و **H**. وتشتمل على ثلاث خيارات
Default (show All): يعرض الفيلم الداخلى بنسبة % 100.
- **No Border**: يقوم بحذف حدود الفيلم وعرضه بالأبعاد التي تم إدخالها في مربعات **W** و **H**.
- **Exact Fit**: اختيار هذا الأمر من القائمة يقوم بمد الفيلم حسب الأبعاد التي تم إدخالها مسبقاً متجاهلاً الحجم الأصلي للفيلم.
- **Align**: تشتمل هذه القائمة على عدة خيارات لمحاذاة الفيلم.
- **Bg**: تستخدم لوحة الألوان هذه لتحديد لون خلفية الفيلم، حيث يمكنك اختيار لون خلفية تماماً مثل خلفية صفحة الويب. فيظهر الفيلم متناسب مع صفحة الويب. لاحظ أن هذا اللون يظهر فقط عند تشغيله أو عند استعراض صفحة الويب.
- **Parameters**: نقر هذا الزر يفتح المربع الحوارى **Parameters**، حيث يمكنك

إدخال مزيدا البارميتر للفيلم الحالي.

٤. حدد الخيارات التي تروق لك في ضوء الشرح السابق، وأهم هذه الخيارات والتي قمنا بإجراءها هي تغيير لون خلفية فيلم فلاش من خلال لوحة الألوان **Bg** واخترنا لون خلفية صفحة الويب، حتى يتماشى فيلم فلاش مع صفحة الويب، قم باستعراض صفحة الويب لترى التعديلات التي قمت بها.

إدراج ملف فيديو *Inserting Flash Video*

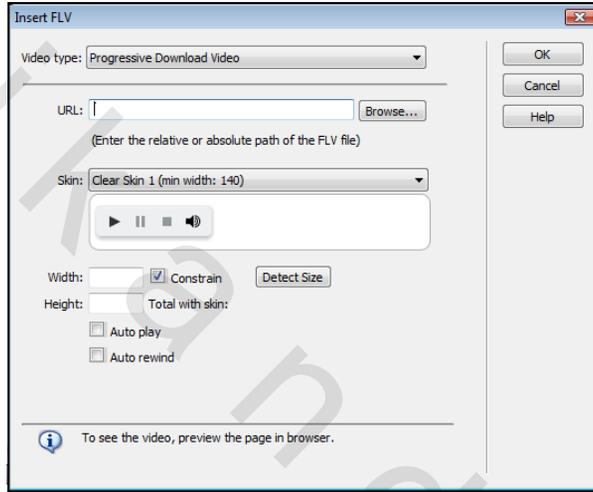
يمكنك إدراج ملف **Flash Video** داخل **Dreamweaver** وعندما يتم عرض الصفحة في المستعرض يتم تشغيل الفيلم مع أدوات التحكم في تشغيله وهذه الأدوات تظهر على هيئة شريط أسفل نافذة تشغيل الفيلم. ويختلف فيديو الفلاش عن أفلام الفلاش العادية في أن الأول يأخذ التنسيق **FLV** كما أنه يسمح لك بإضافة برنامج مشغل لهذا الفيديو على جهاز الزائر قبل تشغيله ومن هذه المشغلات البرنامج المجاني **Adobe Flash Player**.

يتم إدراج فيديو الفلاش بأحد خيارين الأول **Progressive Download video** وفيه يتم تحميل ملف **FLV** على كمبيوتر الزائر ثم يتم تشغيله، حيث يبدأ الفيديو في التشغيل حتى قبل إنهاء عملية تحميل صفحة الويب. والثاني **Streaming Video** وفيه ينتظر قليلاً حتى يتم تحميل الصفحة نهائياً ومن ثم يتم تشغيله ثم ينتظر ثوان قليلة أخرى قبل إعادة التشغيل مرة أخرى، يتطلب هذا الخيار أيضاً بعض الخدمات من **Flash media Server** الخاص بك أو من الخادم المضيف للصفحة والذي يقوم بتشغيل **Flash Video Streaming Services**.

لإدراج ملفات فيديو فلاش تابع معنا الخطوات الآتية:

١. افتح صفحة الويب التي تريد إدراج الملف بها.
٢. ضع مؤشر الفأرة في المكان الذي تريد إدراج ملف الفيديو فلاش به.

٣. من لوحة Insert تأكد أن التيوبيب Common هو التيوبيب النشط ومنه انقر السهم المنسدل Media ومن القائمة التي تظهر اختر FLV (راجع شكل ٩-٢). يظهر المربع الحوارى Insert FLV كما فى شكل ٩-٥ .



شكل ٩-٥ المربع الحوارى Insert FLV

٤. من خانة Video Type حدد نوع الفيديو المطلوب إدراجه وليكن مثلاً Progressive Download Video. ثم اضبط باقى الخيارات.

فى حالة اختيار Streaming Video ستختلف بيانات المربع الحوارى الذى سيظهر أمامك

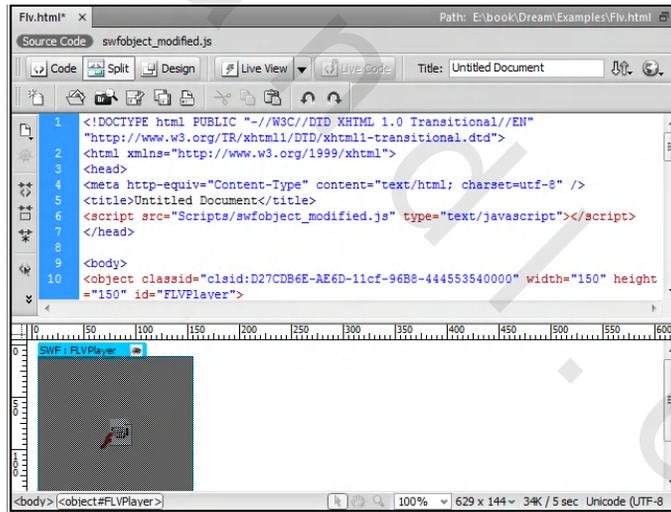


- من مربع URL أدخل اسم ومسار ملف الفيديو أو انقر زر Browse ومن المربع الذى يظهر حدد مسار واسم الملف.
- Skin: من هذه القائمة المنسدلة حدد مظهر مشغل الفيديو، ويظهر اسفل هذه القائمة نافذة لمعاينة شكل هذا المشغل.
- Width و Height: فى هذه المربعات أدخل أبعاد الطول والعرض الخاصة بمشغل

الفيديو لملف FLV، انقر زر **Detect Size** لتجعل Dreamweaver يستشعر الحجم المناسب ويقوم بتطبيقه.

- **Constrain**: هذا الخيار نشط تلقائياً ومعناه المحافظة على النسبة بين الطول والعرض.
- **Autoplay**: نشط هذا الخيار حتى يتم تشغيل الفيديو بمجرد فتح الصفحة.
- **Auto Rewind**: نشط هذا الخيار لجعل الفيديو يعود من البداية مرة أخرى حينما ينتهي تشغيله.

٥. بعد الانتهاء من تحديد خياراتك انقر زر **Ok** لإدراج فيلم الفلاش في صفحتك. يظهر في شكل ٩-٦ صفحة ويب بعد إدراج ملف فلاش فيديو بها.



شكل ٩-٦ إدراج فلاش فيديو داخل صفحة الويب

ربط وتضمين الصوت

إذا أردت إضافة مزيداً من الجاذبية لصفحتك يمكنك إضافة صوت إلى صفحتك، حيث يسمح

لك **Dreamweaver** بإضافة العديد من ملفات الصوت مثل **WAV** ، **MIDI** ، **MP3** ، **(MPG)** ، **(AIF)** ، **RA (Real Audio)** وهناك أيضاً بعض الملفات التي تطلب من الزائرين تثبيت بعض برامج الصوت وبعض البرامج الأخرى المساعدة، بعض البرامج المساعدة تشمل **QuickTime** و **Windows media Player** أو **Real Player**، وإضافة صوت إلى صفحة الويب يمكن أن يكون على صورة إضافة صوت لملف نصي أو لصورة، عندما تقوم بربط ملف صوتي إلى صفحة الويب سيحتاج الزائر إلى نقر ارتباط التشغيل، مما يعني أنه يمكنك ربط عنصر صفحة الويب بملف فيديو بدلاً من ملف صوت، لكن حينما تقوم بتضمين ملف صوت فإن الصوت يتم تشغيله تلقائياً بمجرد تحميل الصفحة.

نفترض أننا نريد ربط ملف فيديو بأحد عناصر الصفحة، حيث يتم تشغيل هذا الملف عند النقر على هذا العنصر، لربط ملف فيديو بأحد عناصر الصفحة تابع معنا الخطوات الآتية:

١. افتح صفحة ويب جديدة للتدريب عليها في الخطوات التالية.
 ٢. أكتب كلمة **Tiger** قم بتكبير الخط بحجم ٣٦ وإمالته وتلوينه بلون أحمر.
 ٣. حدد هذه الكلمة ثم تأكد لوحة الخصائص ظاهرة أمامك وإلا قم بإظهارها.
 ٤. انقر زر **Browse For File** الموجود أمام خانة **Link**، ومن المربع الذي يظهر اختر ملف الفيديو المطلوب ربطه وليكن مثلاً ملف **Tiger.flv**.
 ٥. احفظ صفحة الويب باسم جديد وليكن مثلاً **Tiger** ثم قم باستعراضها على مستعرض الانترنت.
 ٦. انقر الارتباط **Tiger** يتم تشغيل ملف الفيديو ويظهر الملف أمامك.
- يمكنك الإطلاع على صفحة الويب **Tiger** وتشغيل ملف الفيديو المرتبط بها من خلال مجلد التمارين الموجود على الاسطوانة المدمجة المرفقة بالكتاب.

تضمين ملف صوتي

نفترض أننا نريد تضمين ملف صوتي في صفحة **Home** أسفل ملف الفلاش الذي قمنا بإدراجه في هذا الفصل، وذلك حتى يعمل الملفان معاً. لإجراء ذلك تابع معنا الخطوات الآتية:

١. تأكد أن صفحة الويب التي تريد تضمين ملف الصوت بها مفتوحة أمامك. ولتكن مثلاً صفحة **Home**.
٢. انقر في نهاية ملف الفلاش الذي أدرجناه ثم اضغط مفتاح **Enter** لإدراج سطر جديد.
٣. لتضمين ملف صوتي تأكد أن لوحة **Insert** مفتوحة أمامك وأن التبويب **Common** هو التبويب النشط.
٤. انقر السهم المنسدل **Media** ومن القائمة التي تظهر اختر **Plug_in**. يظهر المربع الحواري **Select File**.
٥. حدد اسم ومكان الملف الصوتي المطلوب وليكن ملف **Amanda.wma** والموجود على مجلد التمارين على القرص المدمج المرفق بالكتاب ثم انقر زر **Ok**.
٦. تلاحظ ظهور كائن في صفحة ويب يدل على تضمين ملف صوتي في هذا المكان.
٧. قم بتكبير هذا الكائن والفائدة من عملية التكبير هنا، هو السماح لأزرار التشغيل بالظهور حينما تقوم بعرض الصفحة على مستعرض الإنترنت. ليظهر الملف كما في شكل ٩-٧.

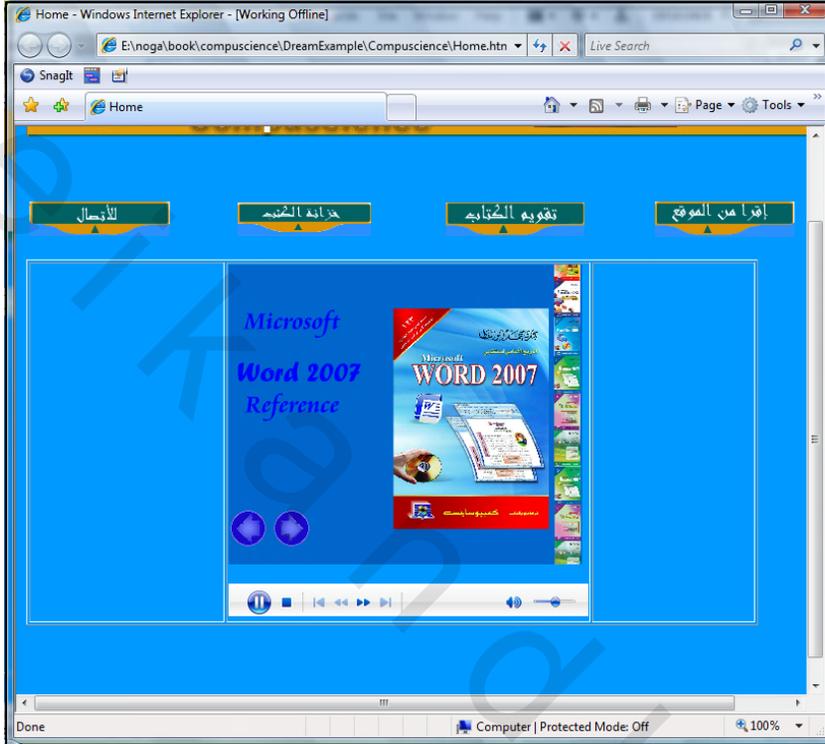


شكل ٧-٩ تكبير ملف الصوت الذي تم تضمينه حتى يتسع لأزرار التشغيل.

٨. احفظ صفحة الويب.

٩. استعراض صفحة الويب بضغط مفتاح F12 أو افتح قائمة File واختر منها Preview in Browser، تلاحظ أن الصفحة تم تحميلها وأن الصوت الذي قمت بتضمينه يعمل تلقائياً بمجرد تحميل الصفحة هو وملف فلاش الذي تم إدراجهما. (انظر شكل ٧-٩).

استخدام Adobe Dreamweaver CS4



شكل ٨-٩ تشغيل ملفات الصوت والفيلاش تلقائيا بمجرد تحميل صفحة الويب
يمكنك الاطلاع على هذا الملف من الاسطوانة المدمجة المرفقة بالكتاب.

