

نبدأ في هذا الفصل بإعطاء فكرة عامة عن برامج الرسوم والتصميمات (Graphics) بصفة عامة وبرنامج **Dreamweaver** بصفة خاصة، ثم نتعرض بالشرح للأدوات الموجودة بمساحة العمل.

◆ تشغيل البرنامج

◆ نظرة عامة على مساحة العمل

يعد برنامج **Dreamweaver CS4** من أشهر برامج إنشاء مواقع الويب ذات الصفحات المتعددة، وقد نال هذا البرنامج شهرة واسعة في هذا المجال نظراً لما يتمتع به من سهولة في استخدام أدواته للوصول إلى موقع ويب متميز وقوي. كما أن واجهة البرنامج سهلة وبسيطة ليس فقط بالنسبة للمستخدمين المتقدمين في هذا المجال بل أيضاً للمستخدمين المبتدئين. كما يساعدك هذا البرنامج في إنشاء صفحات الويب من البداية. ومن الجدير بالذكر هنا أن موقع ويب يتكون من عدد من الصفحات كل صفحة لها تصميم أو غرض معين، لذلك سنشرح لك طرق متعددة ومتنوعة لإنشاء هذه الصفحات حتى تستطيع في النهاية إنشاء الموقع بالكامل والوصول به إلى أفضل وأحسن شكل. والتعرف على واجهة البرنامج من الأمور الهامة والمفيدة لك أثناء إنشاء موقع ويب، لذلك سنتعرف في هذا الفصل على أجزاء نافذة **Dreamweaver** مشتملاً على أشرطة الأدوات والألواح ووظيفة كل منها واستخداماتها.

### تشغيل البرنامج

يتطلب تشغيل برنامج **Dreamweaver** وجود بيئة التشغيل الرسومية المعروفة باسم **Windows** (يفضل وجود أحدث إصدارات البرنامج) بعد تشغيل **Windows** تستطيع تشغيل **Dreamweaver** كما يلي:

١. افتح قائمة **Start**، ومنها اختر **All Programs**.
٢. من قائمة **All Programs** اختر **Adobe Dreamweaver CS4** تظهر نافذة **Dreamweaver** كما في شكل ١-١.

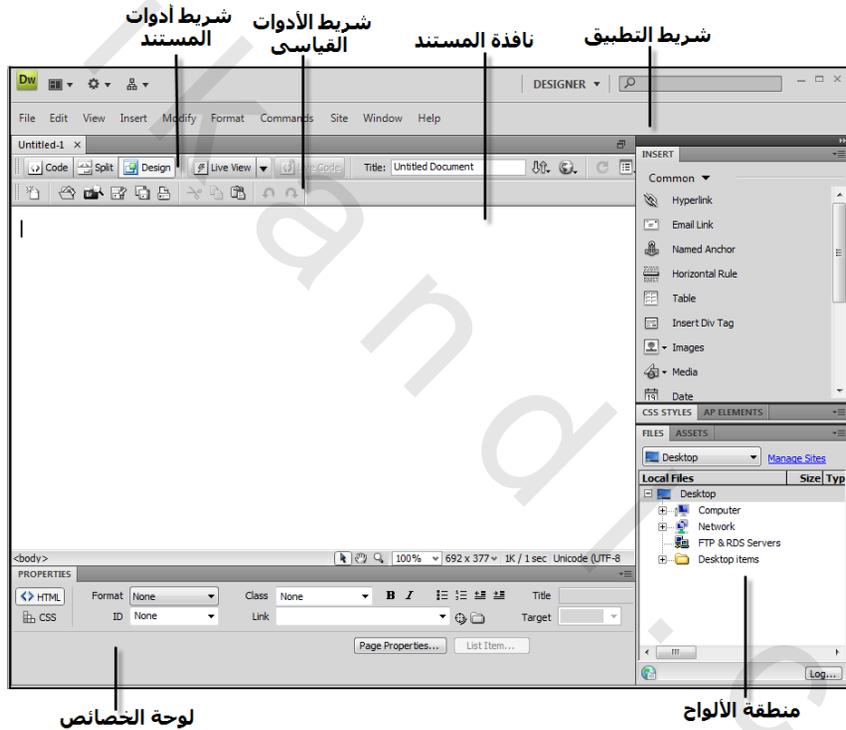


شكل ١-١ الشاشة الافتتاحية التي تظهر عند تشغيل Dreamweaver

- من شكل ١-١ تلاحظ أن الشاشة الافتتاحية للبرنامج تتكون من عدة أقسام.
- **Open a Recent Item** : يشتمل هذا القسم على الملفات التي تم استخدامها مؤخراً بالإضافة إلى زر **Open** والذي بنقره يظهر لك المربع الحوارى **Open** والذي يتيح لك أن تختار مكان واسم الملف الذى تريد أن تتعامل معه.
  - **Create New** : القسم الأوسط فى هذه الشاشة هو قسم **Create New** والذي يتيح لك عدة خيارات تستخدمها أثناء إنشاء صفحات الويب الجديدة فهل تريد إنشاء صفحة **HTML** أو **PHP** أو **CSS** .... الخ.
  - **Top Features** : يشتمل القسم الثالث على الخيارات المتقدمة التى يمكنك استخدامها أثناء تصميم موقع ويب.
- لتلاشى ظهور هذه الشاشة فى كل مرة تقوم فيها بفتح البرنامج يمكنك تنشيط الخيار **Don't Show again**.

## نظرة عامة على مساحة العمل

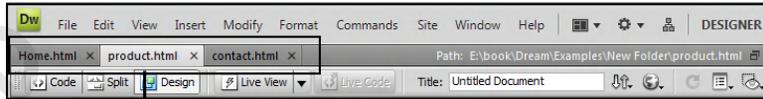
يسمح لك برنامج Dreamweaver بعرض خصائص الملفات والكائنات الموجودة في مساحة العمل، بالإضافة إلى ذلك يوجد أيضاً على مساحة العمل العديد من الأدوات التي تسهل لك التعامل مع البرنامج (انظر شكل ٢-١).



شكل ٢-١ الشاشة الافتتاحية لبرنامج Dreamweaver

تتكون شاشة برنامج Dreamweaver والموجودة في شكل ٢-١ من العناصر الآتية:  
تبويب الملف: يظهر تبويب الملف الجديد أعلى الجهة اليسرى من نافذة البرنامج ويظهر اسم الملف الذي تعمل عليه في هذا التبويب حيث تظهر نافذة واحدة للبرنامج بينما يظهر

لكل ملف مفتوح تبويب مستقل داخل هذه النافذة، أى أنه عندما تقوم بفتح ملف آخر يظهر له تبويب بجوار التبويب السابق (انظر شكل ١-٣).

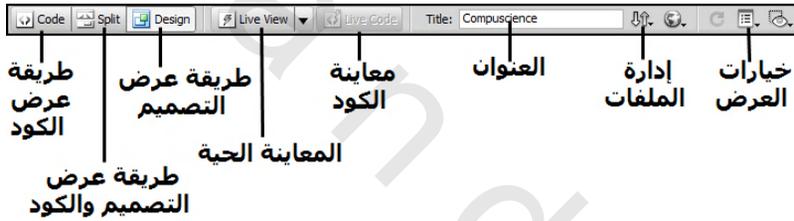


تبويبات الملفات  
المفتوحة

شكل ٣-١ تبويبات الملفات المفتوحة

### شريط أدوات المستند *The Document toolbar*

يشتمل هذا الشريط على العديد من الأزرار كما فى شكل ١-٤ .



شكل ١-٤ شريط أدوات المستند

- بالنظر إلى شكل ١-٤ نجد أن شريط أدوات المستند يشتمل على العديد من الأزرار أهمها:
- **Code View** "عرض الكود": ويستخدم هذا الزر لعرض المستند فى طريقة الكود، ويظهر المستند فى هذه الطريقة ملون بعدة ألوان أزرق وأحمر وأخضر وكل لون له مدلوله الخاص وذلك لسهولة استخدام المصممين له.
  - **Design View** "عرض التصميم": طريقة عرض التصميم، نقر هذا الزر يتسبب فى عرض الملف فى طريقة عرض التصميم وهذه هى الطريقة التى سيظهر بها الموقع على المستعرض.

- **Split View** "العرض المقسوم": في هذه الطريقة يتم تقسيم الشاشة إلى قسمين أحدهما للكود والآخر للتصميم، وتعد هذه الطريقة هي الطريقة الأفضل لأنها تجمع بين العرضين السابقين حيث يمكنك رؤية الكود بالإضافة إلى رؤية شكل الملف نفسه.
- **Live view** "المعاينة الحية": يعد هذا الزر أحد مزايا **Dreamweaver CS4** الجديدة. عند نقر هذا الزر تنسدل منه قائمة تشتمل على عدة خيارات منها خيار تجميد وتعطيل كود **JavaScript**.
- **Live code** "المعاينة الحية للكود": عندما يكون زر **Live View** متاحاً انقر زر **Live Code** ثم انقر على أي كائن في طريقة عرض التصميم ليظهر الكود المقابل لهذا الكائن.
- **Title** "العنوان": أدخل عنوان صفحة الويب، هذا العنوان سيظهر في شريط العنوان الخاصة بنافذة المستعرض.

#### شريط الأدوات القياسي **The standard Toolbar**

يشتمل هذا الشريط على العديد من الأزرار التي تقوم بأداء مهام معينة منها مثلاً فتح ملف جديد **Open** وحفظه **Save** وقصه **Cut** ولصقه **Paste**. (إذا لم يكن شريط الأدوات القياسي ظاهراً أمامك بشكل افتراضي افتح قائمة **View** ومنها اختر **Toolbar** ومن القائمة التابعة نشط الخيار **Standard**).

#### نافذة المستند **The Document Window**

تعرض هذه النافذة المستند الحالي تماماً كما تقوم بإنشائه أو تحريره.

#### شريط التطبيق **Application bar**

يوجد هذا الشريط أعلى نافذة البرنامج ويشتمل على قائمة يمكنك من خلالها اختيار نمط عرض التطبيق وتسمى هذه القائمة **Workspace switcher**.

### منطقة الألواح *Panel groups*

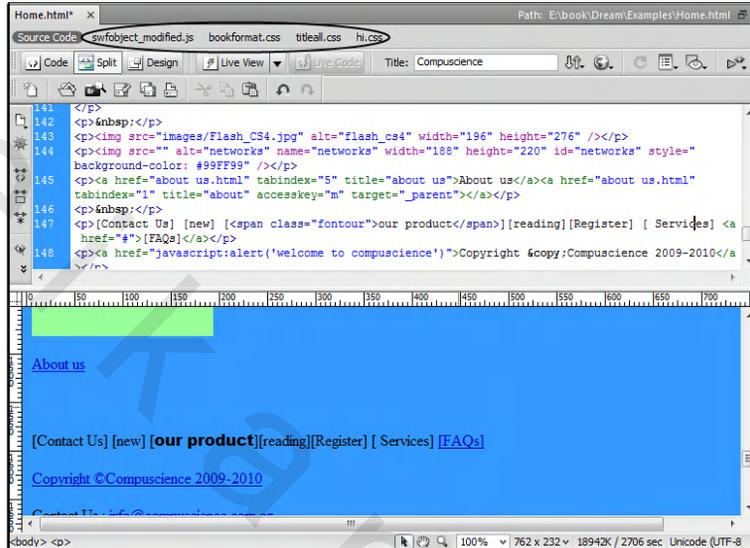
تساعدك هذه الألواح في أداء المهام المختلفة لإنشاء صفحات ويب قوية من هذه الألواح *Insert* و *CSS Style* و *Files* وغيرها من الألواح.

### لوحة الخصائص *Property Inspector*

تسمح لك هذه اللوحة بعرض وتغيير الخصائص المختلفة الخاصة بالكائن أو النص المختار، حيث أنه لكل كائن في مساحة العمل الخصائص الخاصة به ويمكنك التحكم في هذه الخصائص من خلال هذه اللوحة.

### شريط أدوات الملفات المرتبطة *Related Files Toolbar*

من المزايا الجديدة في البرنامج أيضاً ذلك الشريط الذي يظهر أعلى نافذة البرنامج ويشتمل على جميع الملفات الخارجية والمرتبطة بهذه الصفحة مثل ملفات *CSS* الخارجية وستعرف بالتفصل على صفحات الأنماط الممتدة وأنواعها لاحقاً ويظهر في شكل ١-٥ بعض الملفات المرفقة بصفحة الويب حيث تظهر في شريط الملفات المرتبطة.



شكل ١-٥ شريط الأدوات المرتبطة

وتكمن فائدة هذا الشريط في إمكانية فتح أي من هذه الملفات والتعديل فيها بسهولة دون اللجوء إلى استخدام أمر الفتح من قائمة File.

