الفصل السادس عشر

نشـــــر الفيلم

يجب أن تقوم بنشر الفيلم حتى يتمكن زوار الإنترنت من رؤيته أو حتى تتمكن من تشغيله من خلال المشغلات الأخرى. يمكنك من خلال أحد أوامر **Flash** وهو الأمر **Publish** إنشاء جميع تنسيقات الفيلم بالإضافة إلى إعداد صفحة **HTML** الخاصة بالفيلم كى تتمكن من استعراضه داخل أى مستعرض ويب

obeikandl.com

التعرف على إعدادات النشر Publish Settings

نشر ملف SWF

تصدير صور JPEG و GIF

تصدير الحركة كملف فيديو

نشر فيلم Flash كصفحة ويب

نشر فيلم Flash كمشروع Publish a self -cotained Projector

النشر إلى أجهزة الموبيل iOS

obeikandl.com

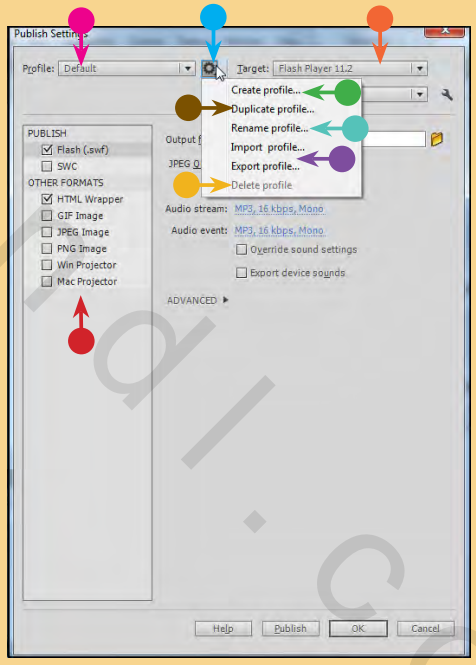
التعرف على إعدادات النشر Publish Settings

يمكنك نشر الفيلم كملف SWF أو كصفحة ويب أو حتى صورة، افتح قائمة File ومنها اختر Publish settings يظهر المربع الحوارى Publish settings الذى من خلاله تستطيع تحديد هذه الخيارات. والتعرف على الإعدادات الخاصة بنشر فيلمك،

النمط Profile
تسمح لك هذه القائمة باختيار واحدة من مجموعات الأنماط التى سبق وتم حفظها

الإصدار Target
تستخدم هذه القائمة لتحديد إصدار المشغل الذى سيتم استخدامه لنشر مستند Flash.

خيارات النمط Profile Options
من خلال هذه القائمة يمكنك اختيار نوع النمط المطلوب



إنشاء نمط Create a Profile
يسمح لك هذا الخيار بإنشاء نمط جديد من الإعدادات.

تكرار النمط Duplicate Profile
يسمح لك هذا الخيار بإنشاء نسخة جديدة من النمط الحالى.

إعادة تسمية النمط Rename Profile
يسمح لك هذا الخيار بتغيير اسم النمط الحالى

تصدير / استيراد النمط Import/Export Profile
تسمح لك هذه الخيارات لتصدير إعدادات معينة كملف XML أو استيراد ملف XML محفوظ مسبقا به إعدادات النشر.

حذف النمط Delete Profile
يسمح لك هذا الخيار بحذف النمط الحالى

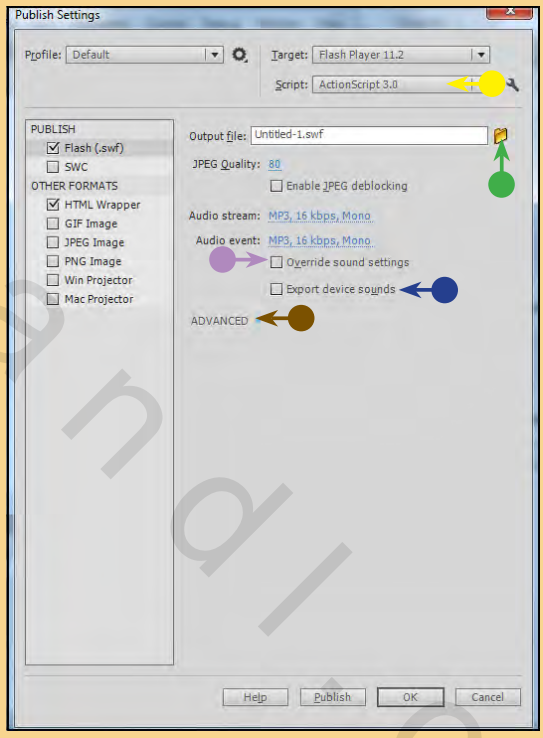
أنواع الملفات File Type
انقر التنسيق المطلوب لنشر الفيلم من هذه التنسيقات

الكود Script Version Menu

لتحديد إصدار ActionScript الذى سيتم نشر مستند Flash باستخدامه.

اختر مكان النشر

نقر هذا الزر يفتح مربع حوارى جديد تستطيع من خلاله تحديد اسم ومكان الملف الذى يتم نشره



ملف الإخراج

حدد اسم ومكان ملف الإخراج.

خيارات متقدمة Advaaned options

استخدم هذه القائمة لفتح صفحة خيارات أخرى لنشر الفيلم

مربع الاختيار Export device sound

يستخدم هذا الخيار لاستيراد أصوات من أجهزة أخرى.

مربع الاختيار Override Sound Settings

إذا أردت عدم استخدام تعديلات خيارات الأصوات التى قمت بإعدادها من خلال المربع الحوارى Sound Settings سواءً للأصوات المتدفقة أو الأصوات الحدثية

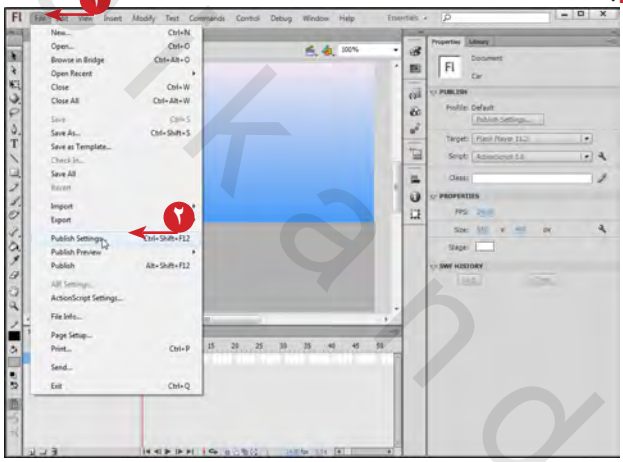
نشر ملف SWF

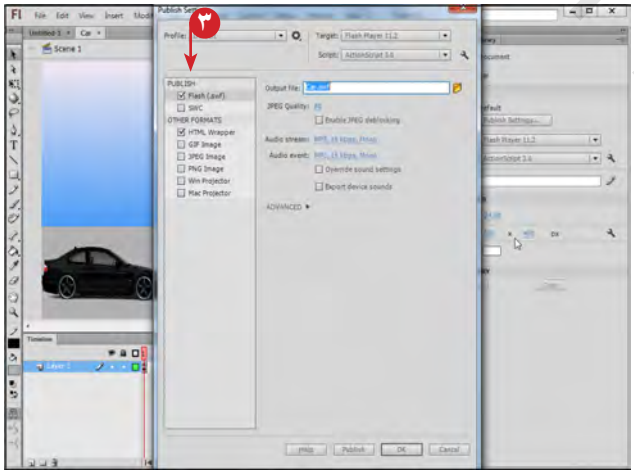
بعد الانتهاء من مشروع Flash الذى تقوم بإعداده، يمكنك الآن نشر فيلمك كملف SWF، وذلك لمشاركة هذا الفيلم مع الآخرين أو إرفاقه داخل صفحة ويب. ويعتبر الخيار الافتراضى عند نشر الفيلم هى إخراجه كملف SWF وملف HTML، لذلك يمكنك رؤية فيلمك على المستعرض أو تحميله على خادم ويب.

١ افتح قائمة File

٢ انقر Publish Settings.

يظهر المربع الحوارى Publish Settings.

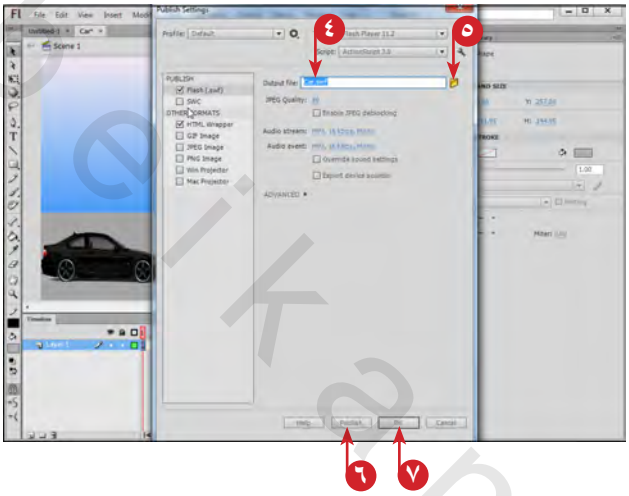




٣ من خانة Publish تأكد من تنشيط الخيار Flash (.swf) والخيار HTML Wrapper حيث تعتبر هذه الخيارات من الخيارات النشطة تلقائياً.

٤ انقر هنا لتغيير اسم الملف ثم اكتب الاسم الذى تريده.

٥ انقر الرمز لتغير المجلد الذى تريد نشر الفيلم عليه.



٦ انقر Publish.

٧ انقر Ok لحفظ إعداداتك وبدء نشر الفيلم وإغلاق المربع الحوارى.

يمكنك أيضاً أن تقوم بنشر الملف وتعاينه معاينة سريعة من خلال فتح قائمة File ومنها اختر Publish Preview ومن القائمة التابعة حدد تنسيق الملف الذى تريد نشر فيلمك به.

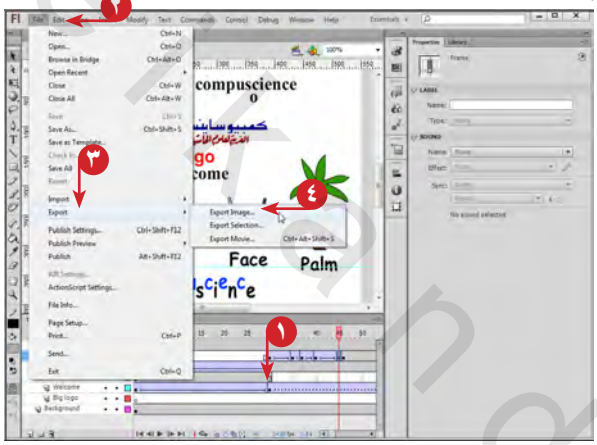
ما هو الفرق بين التصدير Export، والنشر Publish؟

حينما تقوم بإنشاء ملفات SWF لايوجد فرق بين التصدير والنشر. ويكمن الفرق فقط فى كيفية استخدامهما فالتصدير تقوم فيه بحفظ الصور وملفات الفيديو بينما النشر يستخدم عادة مع صفحات الويب ويظل الفيلم كتطبيق منفصل.

تصدير صور JPEG و GIF

عندما تقوم بنشر فيلمك كصورة يقوم Flash بإنشاء هذه الصورة من الإطار الأول للفيلم فقط، ويمكنك استخدام أمر Export Image لتصدير الصورة من إى إطار آخر موجود داخل سطر الوقت.

- افتح الفيلم Mymovie16.fla من مجلد الفصل الحالى



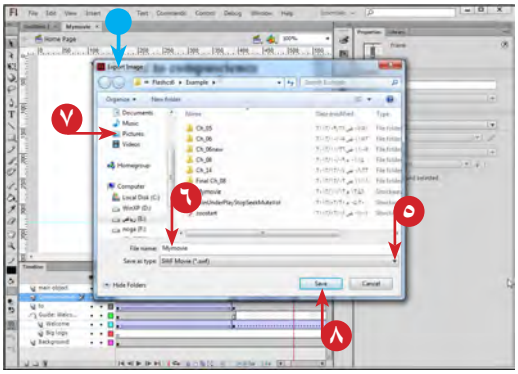
١ انقر داخل أى إطار فى الفيلم تريد أخذه كصورة.

٢ انقر File.

٣ انقر Export.

٤ اختر Export Image.

- يظهر المربع الحوارى Export Image.

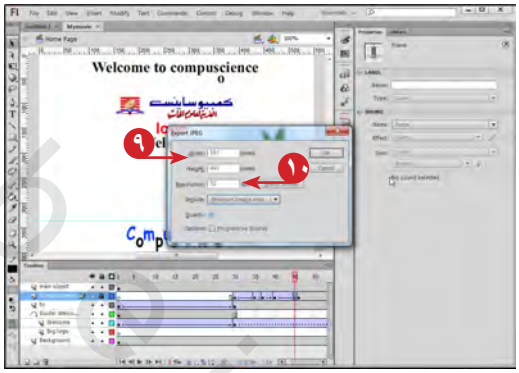


٥ افتح القائمة المنسدلة Save as Type ومنها اختر التنسيق الذى تريده للصورة سواء GIF أو JPEG.

٦ يمكنك كتابة اسم الصورة هنا.

٧ يمكنك اختيار مكان الصورة من هنا.

٨ انقر Save

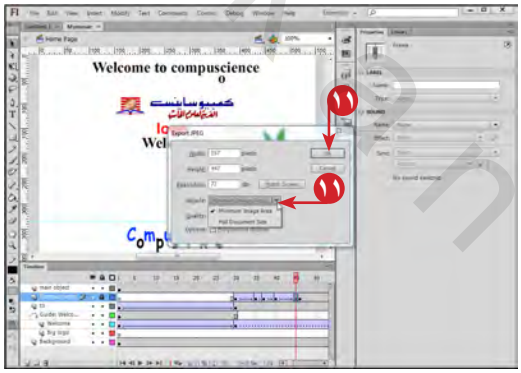


- يظهر المربع الحوارى **Export** الخاص بتنسيق الصورة الذى اخترته.

٩ تظهر أبعاد الصورة هنا.

١٠ أدخل درجة النقاء **Resolution** هنا.

لاحظ أن درجة نقاء الشاشة هنا ٧٢ نقطة.



١١ افتح القائمة المنسدلة **Include** ومنها اختر **Full Document Area**.

١٢ انقر **Ok**.

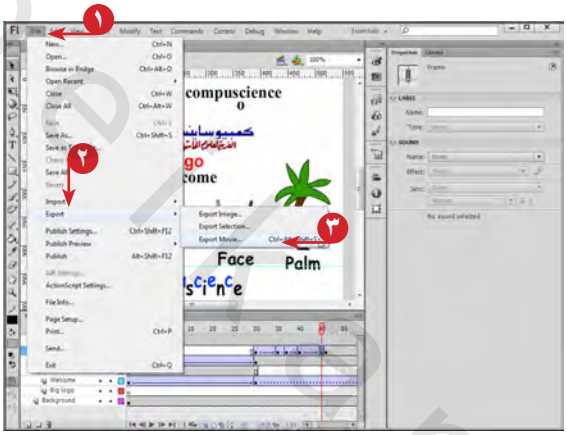
يقوم **Flash** بتصدير صورة **GIF** أو **JPEG** إلى المكان المختار.

- احفظ الملف وابقه مفتوحاً

- الخيار **Minimum Image Area** الموجود فى قائمة **Include** يعنى أن الصورة يتم تصديرها على أساس طول وعرض العناصر الموجودة داخل مساحة العمل، دون النظر إلى أى زيادات آخرى أى تأخذ فى الاعتبار طول وعرض مساحة العمل نفسها أى أن **Flash** يقوم بعمل قص لهذا العنصر، بينما الخيار **Full Document Area** يأخذ طول وعرض مساحة العمل.
- إذا أردت تصدير جميع الإطارات الموجودة فى الفيلم فيمكنك اختيار **Export Movie** من قائمة **Export**.

تصدير الحركة كملف فيديو

يمكنك تصدير الحركة التى قمت بإنشاءها داخل Flash كملف QuickTime يمكنك عرضه على الإنترنت أو وضعه على الاسطوانات المدمجة DVDs، كذلك يمكنك استخدام ملفات QuickTime فى برامج تحرير الفيديو مثل Adobe Premiere و Final Cut Pro

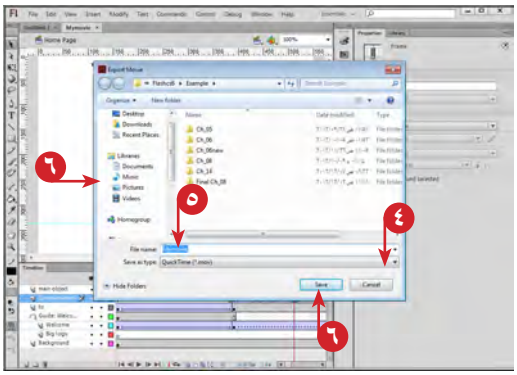


١ افتح قائمة File.

٢ اختر Export.

٣ انقر Export Movie.

يظهر المربع الحوارى Export Movie.



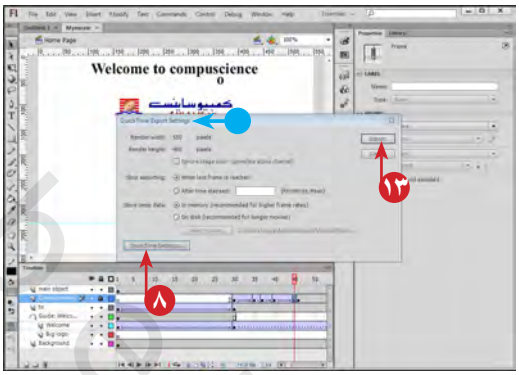
٤ افتح القائمة المنسدلة Save As type. ومنها اختر QuickTime.

٥ اكتب اسم ملف الفيديو هنا.

٦ حدد المكان الذى تريد حفظ ملف الفيديو عليه.

٧ انقر Save

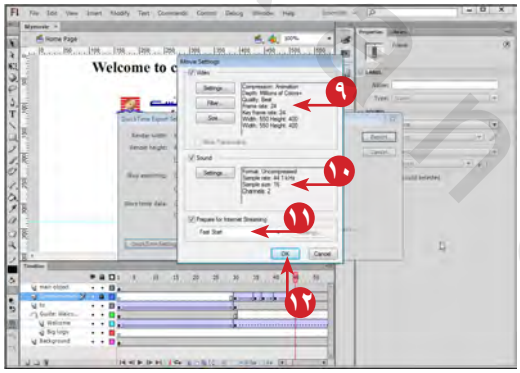
obeikandl.com



- يظهر المربع الحوارى QuickTime Export Settings.

٨ انقر زر QuickTime Settings.

٩ يمكنك ضبط إعدادات الفيديو من هنا.



١٠ يمكنك ضبط إعدادات الصوت من هنا.

١١ يمكنك النقر هنا لضبط إعدادات الفيديو على الإنترنت.

١٢ انقر Ok.

يغلق المربع الحوارى QuickTime Settings.

١٣ انقر Export يتم تصدير ملف الفيديو.

- احفظ الملف وابقه مفتوحاً.

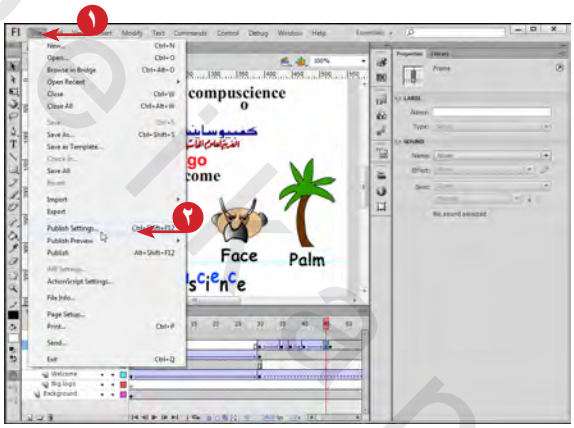
يمكنك تصدير ملف QuickTime بخلفية شفافة من خلال تنشيط الخيار Ignore Stage Color(Generate alpha channel) الموجود فى المربع الحوارى QuickTime Export Settings حيث يقوم Flash بتصدير جميع العناصر المجودة داخل مساحة العمل مع ترك الخلفية شفافة.

نشر فيلم Flash كصفحة ويب

يمكنك حفظ فيلمك كصفحة ويب ، حيث يقوم Flash بشكل تلقائى بتصدير ملف SWF مع جميع ملفات HTML اللازمة له والخاصة بعرض فيلمك بشكل جيد على مستعرضات الإنترنت مثل Internet Explorer و Firefox وغيرها من المستعرضات.

١ افتح File.

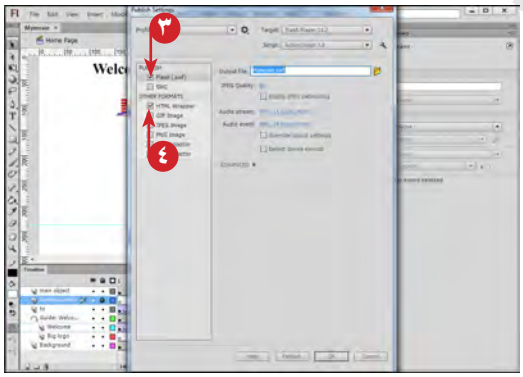
٢ انقر Publish Settings.



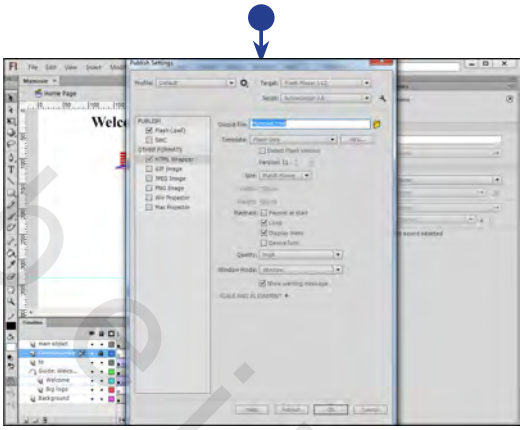
● يظهر المربع الحوارى Publish settings.

٣ تأكد من تنشيط الخيار Flash (.swf)

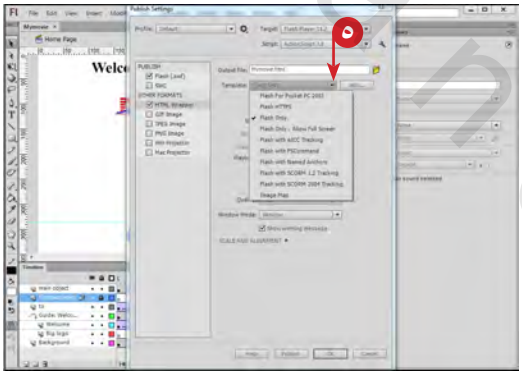
٤ تأكد من تنشيط الخيار HTML (.html).



obeikandl.com



● عند النقر على الخيار HTML تتغير محتويات المربع الحوارى لتشتمل على خيارات HTML.



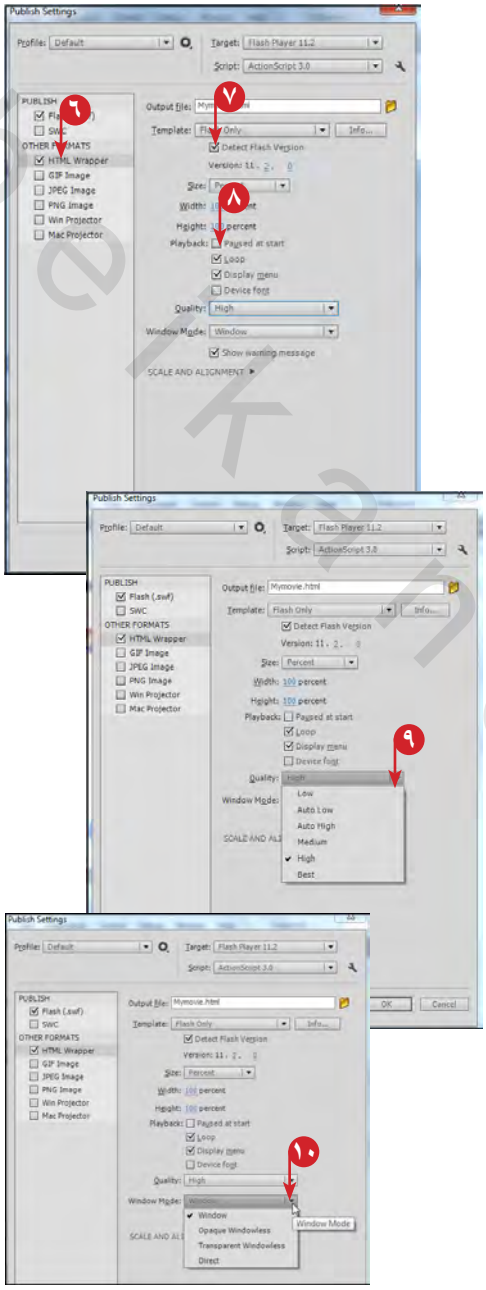
٥ افتح القائمة المنسدلة Template ومنها اختر Flash only.

للحصول على معلومات عن أكواد HTML المرفقة بالفيلم ، من نافذة Publish settings وبعد تنشيط الخيار HTML انقر زر info الموجود جوار القائمة المنسدلة template حيث يظهر لك المربع الحوارى Info به وصف دقيق عن القالب المستخدم.

يتبع

obeikandl.com

يمكنك تغيير مظهر فيلم Flash فى صفحة HTML عن طريق التحكم فى إعدادات HTML من المربع الحوارى Publish Settings.



٦ تأكد من أنك تقف على الخيار HTML حتى يعرض المربع الحوارى الخيارات الخاصة بكود HTML.

٧ نشط الخيار Detect Flash Version حتى يستطيع كود HTML التعامل مع أى إصدار من إصدارات Flash.

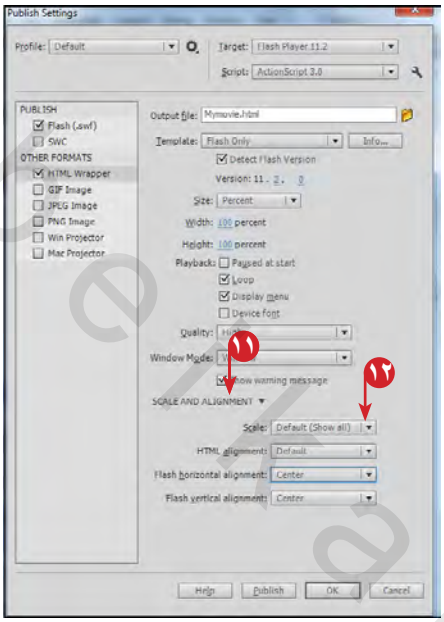
يستخدم مربع السرد Size لتحديد حجم الملف داخل مستعرض الويب.

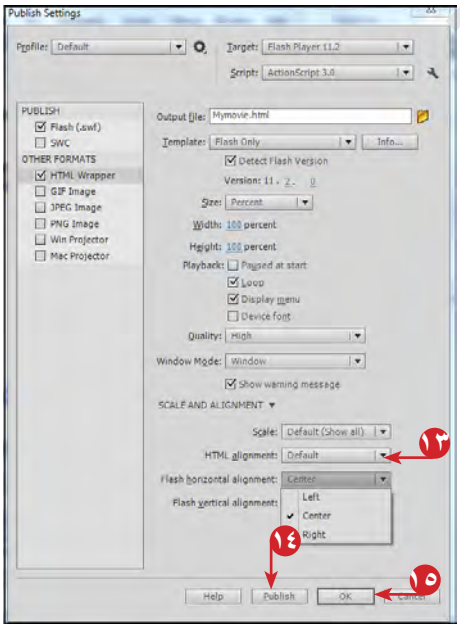
٨ من جزء Playback نشط الخيار الذى تريده لعرض فيلمك على الإنترنت.

٩ انقر مربع السرد Quality تلاحظ أنه يشتمل على العديد من إعدادات عرض الصور داخل الفيلم.

١٠ يتيح لك الخيار Window Mode استخدام الخلفية التى ترغب فيها، فمثلاً يمكنك اختيار خلفية شفافة أو مصمتة أو عادية.

obeikandl.com





١١ هناك العديد من الخيارات المتقدمة فقط انقر السهم المجاور **Scale and alignment** لتوسعة هذه الخيارات.

١٢ يحدد مربع السرد **Scale** كيفية وضع الفيلم داخل الحدود التى قمت بتحديدها داخل الحقول **Width** و **Height**.

١٣ من خلال مربع السرد **HTML Alignment**، حدد موضع نافذة فيلم **Flash** داخل نافذة المستعرض.

المربعات المنسدلة **Flash Horizontal Alignment** و **Flash Vertical Alignment** تحدد كيفية وضع فيلم **Flash** داخل نافذة الفيلم الموجودة داخل نافذة المستعرض.

١٤ انقر **Publish**.

يقوم **Flash** بإنشا الملفات اللازمة لعرض الفيلم على مستعرض الإنترنت.

١٥ انقر **Ok**، يتم حفظ إعدادات النشر ويغلق المربع الحوارى.

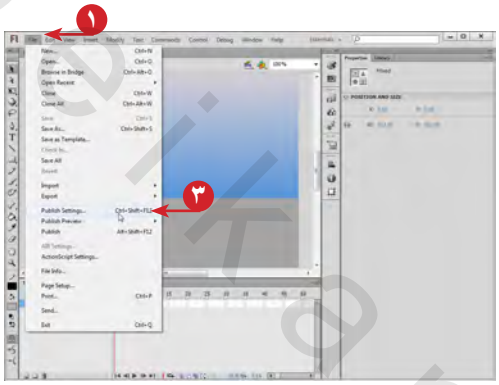
- اغلق الملف دون حفظ.

openlanet.com

نشر فيلم Flash كمشروع Publish a self -cotained Projector

يمكنك نشر فيلمك كتطبيق منفصل بمفرده، حيث يمكنك مشاركته مع الآخرين دون القلق من متطلبات التشغيل أو متطلبات المستعرض، حيث يمكنك إخراجه فى حالة ملف ويندوز قابل للتنفيذ أى ملف exe، كما يمكنك أيضا إخراجه كتطبيق ماكنتوش.

- افتح الملف Car من مجلد الفصل الحالى ثم تابع الخطوات الآتية:

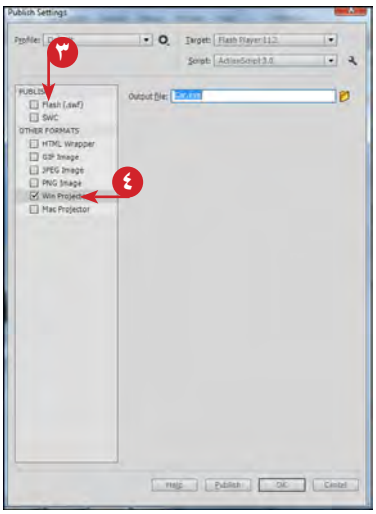


١ افتح قائمة File.

٢ انقر Publish settings.

٣ من المربع الحوارى Publish Settings.

أزل تنشيط الخيار Flash(.swf) . والخيار HTML لأنهما غير مهمان فى حالة استخراج ملفات exe.



٤ نشط الخيار Win Projector أو الخيار Mac Projector

obeikandl.com

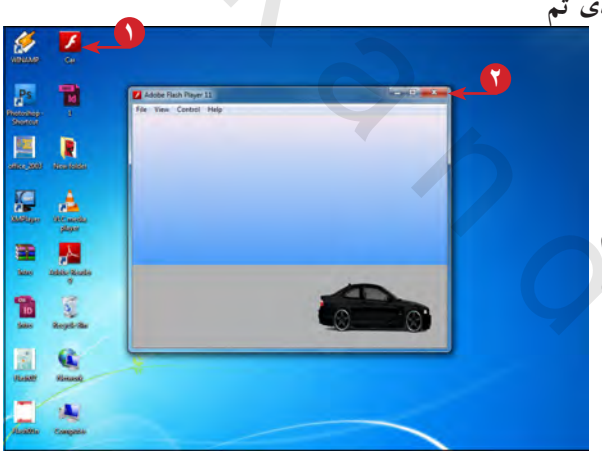
٥ فى خانة **Output File** اكتب اسم المشروع الذى يروق لك.

٦ انقر زر **Publish**.

٧ انقر **Ok**.

لتشغيل الفيلم

١ انقر نقراً مزدوجا الملف الذى تم استخراجه لتشغيله.



تظهر نافذة **Flash player** ويتم تشغيل الفيلم.

٢ بعد الانتهاء من تشغيل الفيلم انقر زر الإغلاق لإغلاق نافذة التشغيل.

- اترك الملف مفتوحاً للتدريب التالى.

يمكنك تشغيل ملف **exe** بشكل تلقائى عند فتح الاسطوانة من خلال كتابة الكود التالى داخل ملف **Notpad** ووضعه داخل الاسطوانة

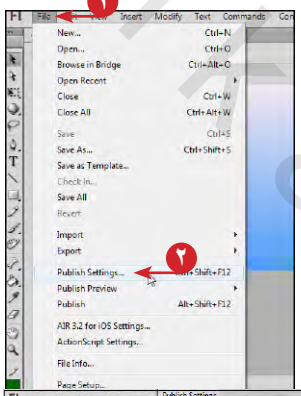
[autorun]

open=myProject.exe

حيث يعتبر **myProject** هو اسم مشروعك احفظ الملف باسم **autorun.inf** وقم بوضعه داخل الاسطوانة مع المشروع.

النشر إلى أجهزة الموبيل iOS Publish for iOS Mobile Devices

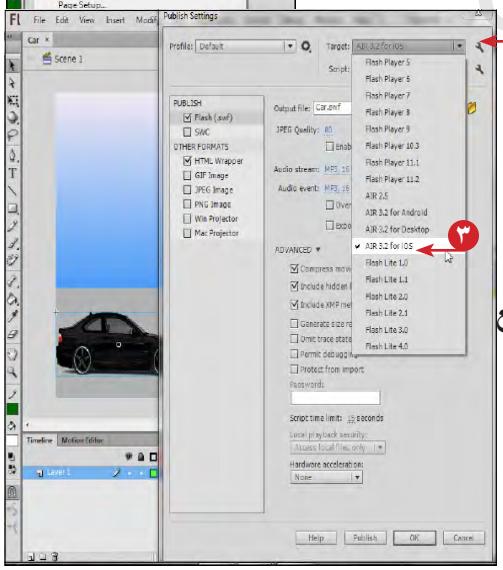
مع خاصية النشر الجديدة AIR وهى اختصار Adobe Integrated Runtime والخاصة بأجهزة المحمول يمكنك الآن نشر فيلمك على أجهزة المحمول، ويمكن للمطورين الآن استخدام Adobe Flash CS6 كأساس لتطوير التطبيقات والألعاب على أجهزة iPad و iphone ، ولتطوير أجهزة Apple ios قم بزيارة مركز ios Developer وذلك لإنشاء وضبط حساب جديد وبدء التشاور مع فريق التطوير أو قسم التكنولوجيا IT وذلك لمعرفة المزيد عن الأجهزة المتاحة والأجهزة الغير متاحة. وقبل البدء أو نشر أى تطبيق خاص تأكد أنه يلبى المبادئ المقترحة من Developer Center



١ افتح قائمة File.

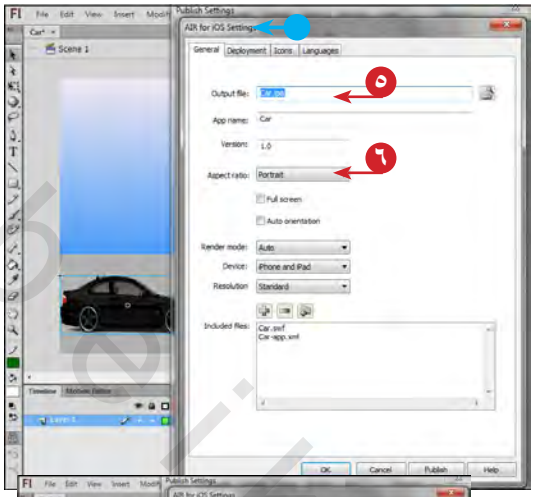
٢ انقر Publish settings.

● من المربع الحوارى Publish Settings.



٣ من القائمة المنسدلة Target اختر AIR 3.2 For iOS

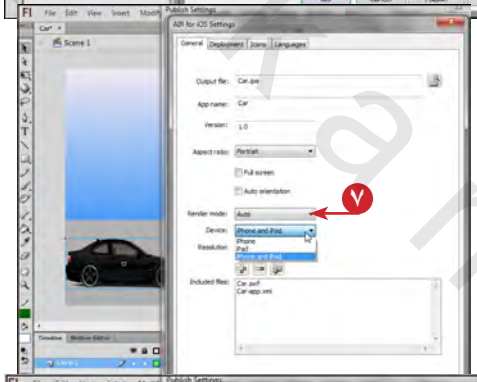
٤ انقر زر Player setting لعرض مربع الإعدادات الخاصة بالموبيل.



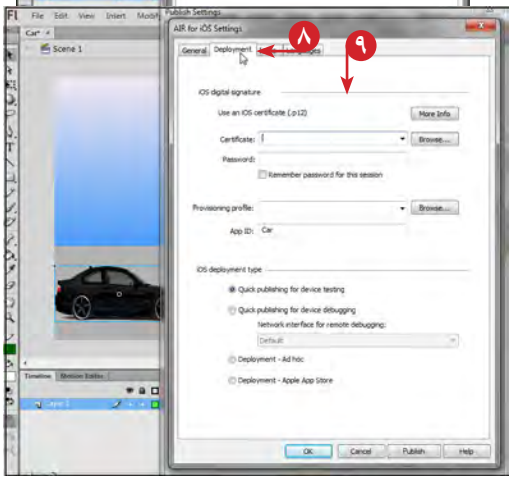
● يظهر المربع الحوارى **AIR for iOS Settings**

٥ أدخل اسم الملف فى خانة **Output file**

٦ حدد ما اذا كان الفيلم سيعرض بشكل افقى أو رأسى من القائمة المنسدلة **Aspet Ratio**



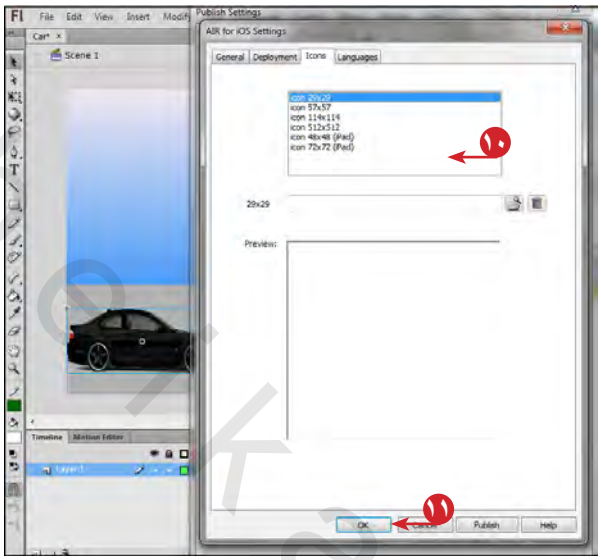
٧ ومن القائمة المنسدلة **Devie** حدد الجهاز الذى سيتم عرض الفيلم عليه، يفضل ترك الخيار الافتراضى وهو النشر لأجهزة **iPad** و **iPhone** معاً



٨ نشط التبويب **Deployment** لاحظ أن معظم خيارات هذا التبويب تعتمد بشكل أساسى الحساب الذى قمت بإنشائه على مركز **iOS Developer**.

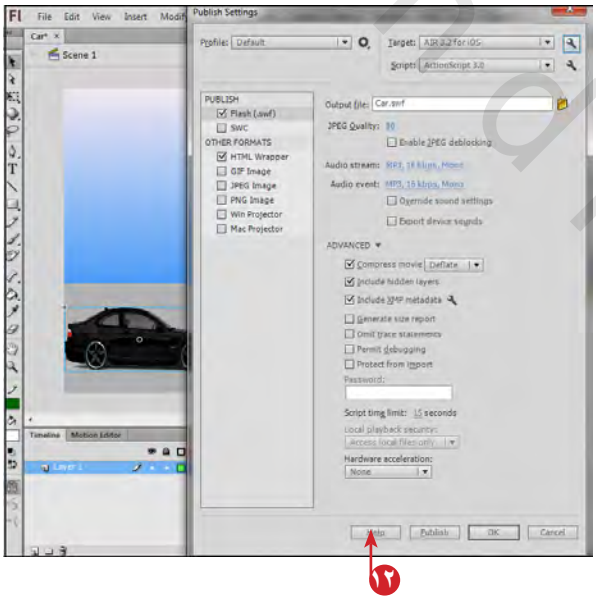
٩ أدخل الخيارات المطلوبة منك.

يتبع



١٠ نشط التبويب **icons** ومنه حدد أبعاد الفيلم حسب الجهاز الذى سيتم العرض عليه.

١١ حدد باقى الخيارات التى تروق لك ثم انقر **ok**. يغلق مربع **AIR for iOS Settings**



١٢ انقر **ok** مرة أخرى يغلق مربع **Publish settings**

- اغلق الملف دون حفظ.