

مقدمة

إن الحمد لله، نحمده ونستعينه ونستهديه، ونصلي ونسلم على سيدنا محمد صلى الله عليه وسلم وآله وصحبه أجمعين.

(سبحانه لا علم لنا إلا ما علمتنا، إنك أنت العليم الحكيم) ... وبعد

هذا هو اللقاء الأربعون بعد المائة مع القارئ العزيز في سلسلة تيسير علوم الحاسب التي لاقت قبول واستحسان القارئ العربي والذي يشرح واحداً من أهم برامج الرسوم وتصميم صفحات ومواقع الويب وهو برنامج Flash.

ولأن الكتاب يحتوي على العديد من الأمثلة التي استخدمناها لشرح المفاهيم الواردة بالكتاب، فقد آثرنا وضعها على قرص مدمج تجده مرفقاً بغلاف هذا الكتاب إلى جانب العديد من الأمثلة الإضافية المختارة والمتنوعة والصور، نرجو أن يساعدك هذا القرص في الوصول إلى ما تصبو إليه، وأن تجد فيه الفائدة التي ترحوها.

الكتاب يفترض أن القارئ العزيز لا يعلم شيئاً عن برامج الرسوم الأخرى، لذا فقد بدأنا بشرح الهدف من استخدام Flash لإنشاء التطبيقات الرسومية وتصميم صفحات ومواقع الويب ثم التعرف على السمات الجديدة في الإصدار الذي نحن بصدد من Flash ثم شرعت في شرح كل عنصر من عناصر بيئة عمل Flash بالتفصيل الغير ممل الذي أردت من خلاله توصيل المعلومة مع ضرب الأمثلة المناسبة دون الإسهاب في الشرح الذي قد يؤدي بالقارئ العزيز إلى الملل. وبعد ذلك أخذت بيدك لتتجول سويماً في خبايا وأساسيات Flash حتى يتسنى لك إنشاء كل ما تقفو إليه من رسوم متحركة وصور وأصوات وغيرها من المواد الأخرى. لذا فهذا الكتاب يخاطب الشرائح الآتية:

◆ الأشخاص المبتدئون ومن ليست لهم أى دراية سابقة ببرامج الرسوم عامةً وبرنامج Flash خاصةً.

◆ الأشخاص الذين لديهم خبرة سابقة ببرنامج Flash ويريدون التعرف على المزيد من خبايا هذا البرنامج.

♦ طلاب المدارس والمعلمون فى جميع مراحل التعليم الذين ي نهجون سياسة خطوة...خطوة فى التعليم والتعلم.

وأخيرا لا يسعنى إلا أن أحر ساجدا لله تبارك وتعالى على أن وفقنى لإتمام هذا العمل ليكون لبنة جديدة تضاف إلى سلسلة تيسير علوم الحاسب التى نتشرف بإصدارها والإشراف عليها. وأشكر القراء على الثقة التى أولوني إياها بإقبالهم على شراء هذه الكتب واقتنائها، وأخص بالشكر م/ نجاة محمود أحمد على جهدها وأدائها المتميز ومساعدتها لى أثناء إعداد هذا الكتاب كما أشكر الأخ / علاء القاضى على معاونته وتشجيعه لى.

وبعد ٠٠٠ عزيزي القارئ نتركك الآن لتقليب صفحات الكتاب آملي أن تجد المتعة والفائدة التى تنشدها.

مجدى محمد أبو العطا

الباب الأول

التعريف على برنامج Flash

١ . مقدمة إلى Flash

٢ . جولة داخل Flash CS4.

٣ . التعرف على بيئة عمل Flash